

Test case for Front-end developer

Description:

Необходимо реализовать шахматную доску, с фигурами на ней, которые можно передвигать по шахматным правилам.

Реализовать функционал изменения палитры цветов шахматных клеток (нужно принять во внимание, что одного цвета все шахматные клетки быть не могут)

Дизайн должен быть responsive, чтобы доска тянулась на максимальное значение высоты и ширины экрана, но так, чтобы доска была полностью видна на экране. Корректное отображение на мобильных устройствах.

Доска должна находиться по центру экрана.

Логика движения фигур:

1. Фигура не может быть переставлена на клетку, на которой уже находится фигура ее же цвета.
Если на клетке стоит фигура другого цвета, ее надо заменить.
2. Ходы должны осуществляться попеременно, т.е. нельзя два раза походить фигурой одного и того же цвета
3. Возможные варианты ходов фигуры, на которую мы кликнули, должны подсвечиваться (разумеется, если в данный момент мы можем походить этой фигурой, т.е. наша очередь)
4. Реализовать логику ходов как минимум двух фигур: пешки и коня (Pawn and Knight)

Реализовать кнопку Reset, которая сбрасывает состояние доски до первоначального

Создать JSON представление доски и актуализировать его во время каждого хода

Кнопка Load загружает JSON представление и актуализирует состояние доски

Кнопка Save сохраняет состояние доски, чтобы после перезагрузки страницы состояние доски было актуальным

Requirements:

1. AngularJS v5
2. NO jQuery / Mootools
3. NO UI plugins
4. NO Drag and Drop plugins

Использование тестов является большим плюсом