

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

*“Banyak orang gagal dalam kehidupan, bukan karena kurangnya kemampuan, pengetahuan, atau keberanian, namun hanya karena mereka tidak pernah mengatur energinya pada sasaran.” – **Elbert Hubbard***

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. (QS. Al Inshiroh : 6)

PERSEMBAHAN

1. Untuk Istri Tercinta, Fitriani Agustina, S.Pd yang selalu memberikan support ataupun segala yang dibutuhkan sepanjang hayat.
2. Untuk sahabat dan rekan di SMK Karya Pembangunan Baleendah terutama Bapak Bori Rinaldi, S.Pd yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.
3. Seluruh mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika angkatan 2019 yang telah menemani dan `

ABSTRAK

SMK KP Baleendah adalah perusahaan yang bergerak di bidang Pendidikan. Keterlambatan proses penggajian sering terjadi pada SMK KP Baleendah karena proses pencatatan masih manual sehingga data penggajian sering hilang dan sering terjadi kesalahan saat melakukan perhitungan.

Solusi masalah diatas adalah membuat aplikasi penggajian karyawan berbasis *website*. Aplikasi ini dapat melakukan perhitungan penggajian karyawan secara otomatis. Metode yang digunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC).

Dengan adanya aplikasi penggajian karyawan tersebut, proses penggajian karyawan pada SMK KP Baleendah dapat terdokumentasi dengan baik, menghindari kesalahan saat melakukan perhitungan gaji karyawan dan telah diuji coba menggunakan 5 data dan hasilnya benar semua. Aplikasi penggajian karyawan mempercepat proses penggajian karyawan yang awalnya memakan waktu 12 jam menjadi satu sampai dua jam per harinya. Aplikasi penggajian karyawan dapat menghasilkan laporan penggajian yang sesuai dengan kriteria yang ditentukan oleh SMK KP Baleendah.

Kata Kunci : Aplikasi Penggajian Karyawan, Penggajian Karyawan, SMK KP Baleendah, *Website*

ABSTRAC

KP Baleendah Vocational School is a company operating in the education sector. Delays in the payroll process often occur at KP Baleendah Vocational School because the recording process is still manual so payroll data is often lost and errors often occur when carrying out calculations.

The solution to the problem above is to create a website-based employee payroll application. This application can calculate employee payroll automatically. The method used is the System Development Life Cycle (SDLC).

With this employee payroll application, the employee payroll process at KP Baleendah Vocational School can be well documented, avoiding errors when calculating employee salaries and has been tested using 5 data and the results are all correct. The employee payroll application speeds up the employee payroll process which initially took 12 hours to one to two hours per day. The employee payroll application can produce payroll reports that comply with the criteria determined by SMK KP Baleendah.

Keywords: Employee Payroll Application, Employee Payroll, KP Baleendah Vocational School, Website

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil 'Alamin segala Puji dan Syukur Penulis Panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan Taufik dan hidayahnya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan meraih gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Bale Bandung. Shalawat serta salam semoga selalu dilimpahkan kepada junjungan kita semua *habibana wanabiana Muhammad SAW*, kepada keluarganya, kepada para sahabatnya, dan mudah-mudahan sampai kepada kita selaku umatnya.

Penyelesaian karya tulis ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih serta penghargaan kepada :

1. Yudi Herdiana, S.T., M.T, Dekan Fakultas Teknik Informasi, atas kesempatan yang diberikan kepada penulis untuk melaksanakan dan menyelesaikan karya ini.
2. Yusuf Muharam, S.Kom., M.Kom, Ketua Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan juga sebagai Pembimbing pertama yang telah memberi bimbingan dengan menerima kehadiran penulis setiap saat disertai kesabaran, ketelitian, masukan-masukan yang berharga untuk menyelesaikan karya ini.
3. Denny Rusdianto, S.T., M.Kom, Pembimbing kedua yang penuh perhatian dan atas kenaaan memberi bimbingan dan dapat dihubungi sewaktu-waktu disertai kemudahan dalam memberikan bahan dan menunjukkan sumber-sumber yang relevan sangat membantu penulisan karya ini.
4. Semua dosen Teknik Informatika Universitas Bale Bandung yang telah memberi bekal pengetahuan yang berharga.
5. Seluruh rekan mahasiswa jurusan Teknik Informatika yang telah membantu dalam penyusunan penulisan.
6. Berbagai pihak yang telah memberi bantuan untuk karya tulis ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak manapun baik itu bagi penulis maupun pembaca.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak manapun baik itu penulis maupun pembaca.

Bandung, Mei 2023

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vii
ABSTRAC	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Landasan Teori	7
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Aplikasi	10
2.2.2 Penggajian	10
2.2.3 Komponen Penggajian	10
2.2.4 Website	12
2.2.5 PHP	12
2.2.6 <i>MySql</i>	12

2.2.7 <i>CodeIgniter</i>	13
2.2.8 <i>Bootstrap</i>	13
2.2.9 <i>Sublime Text</i>	13
2.2.10 <i>XAMPP</i>	14
2.2.11 <i>Metode Waterfall</i>	14
2.2.12 <i>Data Flow Diagram</i>	17
BAB III METODOLOGI	19
3.1. Kerangka Pikir	19
3.2 Deskripsi	20
3.2.1 Pengumpulan Data	20
3.2.2 Analisis :	20
3.2.3 Perancangan Sistem:	20
3.2.4 Implementasi	21
3.2.5 Testing	21
3.2.6 Hasil	21
BAB IV	22
ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI	22
4.1 ANALISIS	22
4.1.1 Analisis Masalah	22
4.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat <i>Software dan Hardware</i>	22
4.1.3 Analisis Pengguna (<i>Brainware</i>)	23
4.1.4 Instalasi <i>system</i> Aplikasi	23
4.1.5 <i>Document Flow</i>	25
4.1.6 Kebutuhan Non Fungsional	27
4.2 Perancangan	28
4.2.1 <i>System Flow</i> Proses <i>Login User</i>	28
4.2.2 <i>System Flow Maintance</i> Data Karyawan / Pegawai	29
4.2.3 <i>System Flow Maintenance</i> Data Jabatan	29
4.2.4 <i>System Flow</i> Mengelola Gaji Karyawan	30
4.2.5 Diagram Jenjang	31
4.2.6 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	32
4.2.7 Context Diagram	32

4.2.7 DFD <i>Level 0</i>	33
4.2.8 DFD <i>Level 1</i>	34
4.2.9 <i>Conceptual Data Model</i>	35
4.2.10 Struktur Tabel	35
4.2.12 Desain I/O	38
BAB V	43
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	43
5.1 Implementasi Sistem	43
5.1.1 Pengkodean Program	43
5.1.1.1 Kode Program <i>Controller</i> Data Jabatan	43
5.1.1.2 Kode Program <i>Controller</i> Data Pegawai	46
5.1.1.3 Kode Program <i>Controller</i> Data Penggajian	51
5.1.1.4 Kode Program <i>Controller</i> Data Absensi	53
5.1.1.5 Kode Program <i>View</i> Data Jabatan	55
5.1.1.6 Kode Program <i>View</i> Data Pegawai	56
5.1.1.7 Kode Program <i>View</i> Data Absensi	57
5.1.1.8 Kode Program <i>View</i> Data Gaji	59
5.1.1.9 Kode Program Model Penggajian	63
5.1.2 Implementasi <i>Form Login</i>	65
5.1.3 Implementasi Form Menu Utama atau <i>Dashboard</i>	66
5.1.4 Implementasi <i>Form</i> Input Data Master Jabatan	67
5.1.5 Implementasi <i>Form View</i> Data Master Jabatan	67
5.1.6 Implementasi Form Input Data Master Pegawai / Karyawan	68
5.1.7 Implementasi Form View Data Master Pegawai / Karyawan	69
5.1.8 Implementasi Form Input Data Absensi Karyawan	69
5.1.9 Implementasi Form Potongan Gaji	70
5.1.10 Implementasi Form Penggajian Karyawan	70
5.1.11 Implementasi Tampilan Slip Gaji	71
5.1.12 Implementasi Tampilan Laporan Penggajian	72
5.2 Testing Sistem	72
5.2.1 Uji Coba Pengelolaan Master Data Pegawai	72
5.2.2 Uji Coba Pengelolaan Master Jabatan	74

5.2.3 Uji Coba Pengelolaan Kehadiran karyawan	75
5.2.4 Uji Coba Pengelolaan Data Gaji Karyawan.....	76
BAB VI	79
KESIMPULAN DAN SARAN	79
6.1 Kesimpulan	79
6.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	81
LAMPIRAN 1- Lampiran Wawancara :	81
LAMPIRAN 2 – Jadual Penelitian.....	83
LAMPIRAN 3 – Lokasi dan Tempat Penelitian.....	84
LAMPIRAN 4 - Foto-foto wawancara.....	85
LAMPIRAN 5 – Fitur-fitur Tambahan Aplikasi	86

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jurnal penelitian yang berkaitan dengan Aplikasi Penggajian	7
Tabel 4.1 <i>Tabel Identifikasi Masalah</i>	22
Tabel 4. 2 Tabel Kebutuhan Perangkat <i>Software</i>	23
Tabel 4. 3 Tabel Kebutuhan Perangkat Software	23
Tabel 4.4 Tabel Kebutuhan Fungsional	27
Tabel 4.5 Tabel data_pegawai.....	36
Tabel 4.6 Tabel data_jabatan.....	37
Tabel 4.7 Tabel data_kehadiran	37
Tabel 4.8 hak_akses.....	38
Tabel 4. 9 Tabel potongan_gaji.....	38
Tabel 5. 1 Uji Coba Pengelolaan Master Karyawan.....	73
Tabel 5. 2 Uji Coba Pengelolaan Master Jabatan	74
Tabel 5. 3 Uji Coba input Data Absensi karyawan.....	75
Tabel 5. 4 Uji Coba Pengelolaan Penggajian Karyawan	77
Tabel Lampiran 1 Waktu Penelitian dan Tempat Penelitian.....	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode Waterfall.....	15
Gambar 3. 1 Kerangka Pikir.....	19
Gambar 4.1 Document Flow Penggajian pada SMK KP Baleendah.....	26
Gambar 4.2 <i>System Flow</i> Proses <i>Login User</i>	28
Gambar 4.3 <i>System Flow Maintenance</i> Data Pegawai	29
Gambar 4.4 <i>System Flow Maintenance</i> Data Jabatan.....	30
Gambar 4.5 <i>System Flow</i> Mengelola Gaji Karyawan.....	31
Gambar 4. 6 Diagram Jenjang.....	31
Gambar 4. 7 ERD (Entity Relationship Diagram).....	32
Gambar 4.8 <i>Form Login</i>	39
Gambar 4.9 <i>Form Jabatan</i>	39
Gambar 4.10 <i>Form Pegawai</i>	40
Gambar 4.11 Tampilan Data pegawai	41
Gambar 4. 12 Data Absensi pegawai.....	41
Gambar 4.13 <i>Form</i> Laporan Penggajian.....	42
Gambar 5.1 Implementasi <i>Form Login</i>	66
Gambar 5.2 Implementasi <i>Form Menu Utama</i>	66
Gambar 5.3 Implementasi <i>Form Input</i> Data Master Jabatan	67
Gambar 5.4 Implementasi <i>Form View</i> Data Master Jabatan.....	68
Gambar 5.5 Implementasi <i>Form Input</i> Data Master Pegawai / Karyawan.....	68
Gambar 5.6 Implementasi <i>Form Input</i> Data Master Pegawai / Karyawan.....	69
Gambar 5.7 Implementasi <i>Form Input</i> Data Absensi Karyawan	69
Gambar 5.8 Implementasi <i>Form Potongan Gaji</i>	70
Gambar 5. 9 Implementasi <i>Form Penggajian Karyawan</i>	70
Gambar 5.10 Implementasi Tampilan Slip Gaji.....	71
Gambar 5. 11 Implementasi Tampilan Laporan Penggajian.....	72
Gambar 5. 12 Tampilan Apabila Data Berhasil di tambahkan.....	73
Gambar 5. 13 Tampilan Apabila Data Berhasil di <i>Update</i>	74
Gambar 5. 14 Hasil <i>Form</i> Tambah Jabatan.....	74
Gambar 5. 15 Hasil <i>Form</i> Tambah Jabatan.....	75

Gambar 5. 16 Input Data Absensi karyawan	76
Gambar 5. 17 Generate Data Absensi dan jam mengajar	76
Gambar 5. 18 Menampilkan data penggajian.....	77
Gambar 5. 19 Memunculkan data penggajian yang akan di Cetak	78
Gambar Lampiran 1 Lapangan Sekolah SMK KP	84
Gambar Lampiran 2 Halaman Depan Sekolah SMK KP Baleendah.....	84
Gambar Lampiran 3 Foto 1 – Bersama Wakasek Kurikulum sebagai pembuata laporan Penggajian	85
Gambar Lampiran 4 Foto 2 – Bersama Wakasek Kurikulum sebagai pembuata laporan Penggajian	85
Gambar Lampiran 5 Fitur Profil Tentang SMK KP Baleendah.....	86
Gambar Lampiran 6 Fitur Kirim dan Balas Pesan antar Pengguna.....	86
Gambar Lampiran 7 Fitur Data Pesan dari User	87
Gambar Lampiran 8 Fitur Ganti Password	87
Gambar Lampiran 9 Fitur Profil user	88

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1- Lampiran Wawancara :.....	81
LAMPIRAN 2 – Jadual Penelitian	83
LAMPIRAN 3 – Lokasi dan Tempat Penelitian	84
LAMPIRAN 4 - Foto-foto wawancara	85
LAMPIRAN 5 – Fitur-fitur Tambahan Aplikasi.....	86