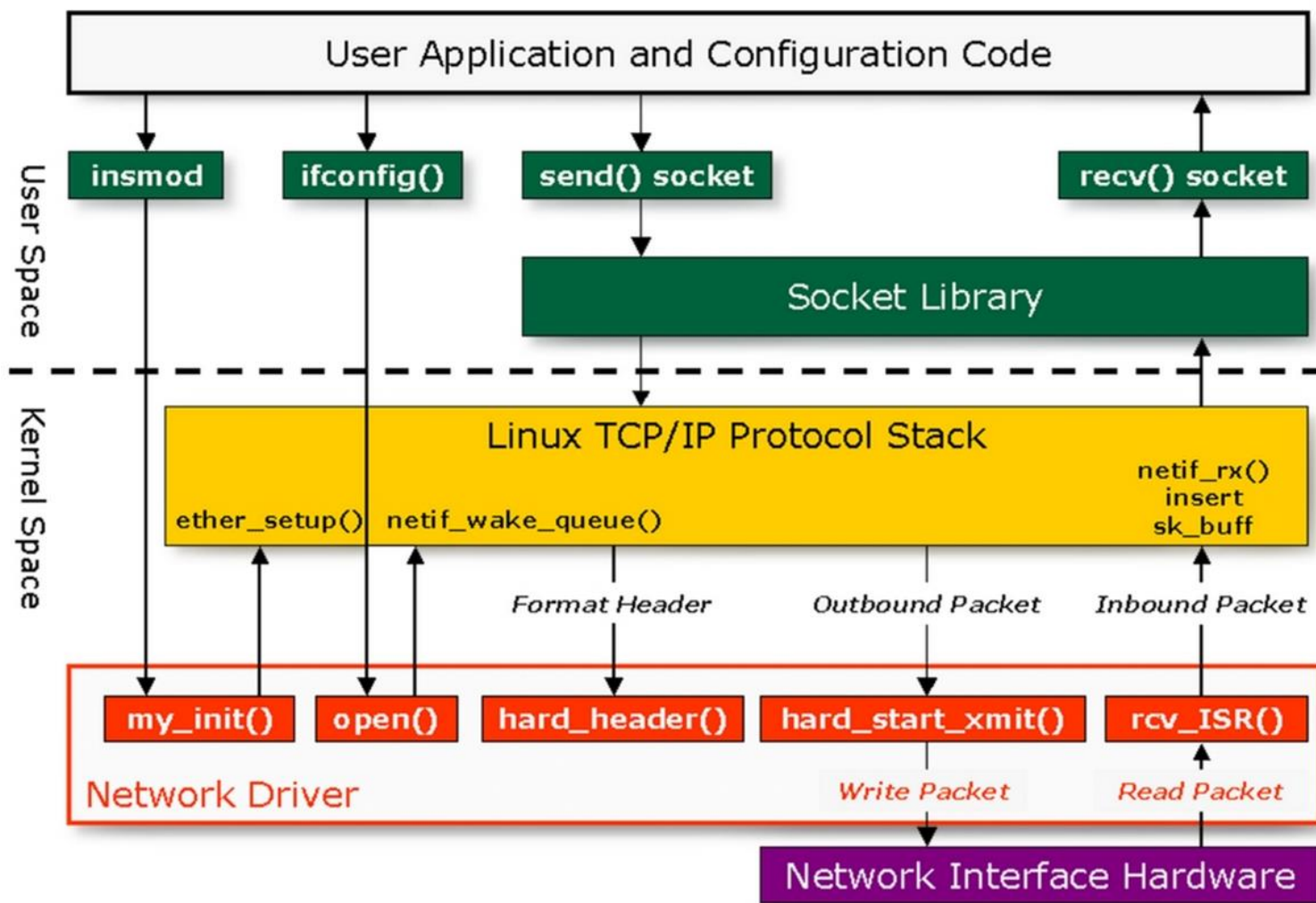


# Лекция 3.2 Сетевой драйвер

Разработал: Максимов А.Н.

# Схема взаимодействия сетевого драйвера



# Сетевое устройство

сетевой устройство (сетевой интерфейс) - это точка соединения между пользовательским приложением и сетевой подсистемой

В современных системах Linux существует множество способов настройки сети. Наиболее популярными являются использование NetworkManager и Systemd. Однако иногда нам приходится делать это вручную, используя конфигурационный файл `/etc/network/interfaces`.

# Сетевое устройство

Сетевое устройство (сетевой интерфейс) - это точка соединения между пользовательским приложением и сетевой подсистемой

```
$ ls /sys/class/net
```

```
eth0 lo wlan0
```

# Сетевое устройство и утилита ip

\$ ip addr

1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER\_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000

link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00

inet 127.0.0.1/8 scope host lo

valid\_lft forever preferred\_lft forever

inet6 ::1/128 scope host

valid\_lft forever preferred\_lft forever

2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER\_UP> mtu 1500 qdisc fq\_codel state UP group default qlen 1000

link/ether 54:ee:74:c1:19:92 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff

inet 192.168.0.122/24 brd 192.168.0.255 scope global dynamic noprefixroute enp3s0

valid\_lft 80953sec preferred\_lft 80953sec

inet6 fe80::bb4c:8096:6:3695/64 scope link noprefixroute

# ifdown enp7s0  
# ifup enp7s0

<https://www.baeldung.com/linux/network-interface-configure>

# Сетевое устройство и утилита ifconfig

ifconfig

eth0    Link encap:Ethernet HWaddr 00:0B:CD:1C:18:5A  
        inet addr:172.16.25.126 Bcast:172.16.25.63 Mask:255.255.255.224  
        inet6 addr: fe80::20b:cdff:fe1c:185a/64 Scope:Link  
        UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1  
        RX packets:2341604 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0  
        TX packets:2217673 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0  
        collisions:0 txqueuelen:1000  
        RX bytes:293460932 (279.8 MiB) TX bytes:1042006549 (993.7 MiB)  
        Interrupt:185 Memory:f7fe0000-f7ff0000

lo      Link encap:Local Loopback  
        inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0  
        inet6 addr: ::1/128 Scope:Host  
        UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1  
        RX packets:5019066 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0  
        TX packets:5019066 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0  
        collisions:0 txqueuelen:0  
        RX bytes:2174522634 (2.0 GiB) TX bytes:2174522634 (2.0 GiB)

# Действия с утилитой ifconfig

Получение информации об интерфейсе

```
ifconfig eth0
```

Выключить интерфейс

```
ifconfig eth0 up
```

Включить интерфейс

```
ifconfig eth0 down
```

Задать IP адрес

```
ifconfig eth0 172.16.25.125
```

Изменить MAC адрес

```
ifconfig eth0 hw ether AA:BB:CC:DD:EE:FF
```

# arp

```
root@kali:~# arp -a
_gateway (10.0.2.1) at 52:54:00:12:35:00 [ether] on eth0
root@kali:~# ping 10.0.2.4
PING 10.0.2.4 (10.0.2.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.2.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.541 ms
64 bytes from 10.0.2.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.280 ms
^C
--- 10.0.2.4 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1031ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.280/0.410/0.541/0.132 ms
root@kali:~# arp -a
? (10.0.2.4) at 08:00:27:ad:87:b3 [ether] on eth0
_gateway (10.0.2.1) at 52:54:00:12:35:00 [ether] on eth0
root@kali:~#
```



# netcat

Netcat - это утилита, которая считывает и записывает данные по сетевым подключениям, используя протокол TCP или UDP.

## Ожидание не заданном порту

```
nc -l 1234
```

```
nc 127.0.0.1 1234
```

## Прием данных

```
nc -l 1234 > filename.out
```

## Передача данных

```
printf "GET / HTTP/1.0\r\n\r\n" | nc host.example.com 80
```

Дополнительно:

<https://www.computerhope.com/unix/nc.htm>

# Перехват и анализ пакетов tcpdump

tcpdump

```
sudo tcpdump -i eth0 udp
```

```
sudo tcpdump -i eth0 host 10.10.1.1
```

Дополнительно тут:

<https://hackertarget.com/tcpdump-examples/>

# Перехват и анализ пакетов wireshark

#apt-get update

#apt-get install wireshark tshark

ip.addr == 95.47.236.28						
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
841	5.697723	95.47.236.28	192.168.100.5	TCP	1326	443 → 58739 [PSH, ACK]
842	5.700005	95.47.236.28	192.168.100.5	TLSv1.3	1453	Certificate, Certificate
843	5.700053	192.168.100.5	95.47.236.28	TCP	54	58739 → 443 [ACK] Seq
844	5.700063	192.168.100.5	95.47.236.28	TCP	54	[TCP Dup ACK 843#1]
845	5.700426	192.168.100.5	95.47.236.28	TLSv1.3	118	Change Cipher Spec,
846	5.700437	192.168.100.5	95.47.236.28	TCP	118	[TCP Retransmission]
847	5.700851	192.168.100.5	95.47.236.28	HTTP2	146	Magic, SETTINGS[0],
848	5.700862	192.168.100.5	95.47.236.28	TCP	146	[TCP Retransmission]
849	5.701018	192.168.100.5	95.47.236.28	HTTP2	511	HEADERS[1]: GET /ha
850	5.701034	192.168.100.5	95.47.236.28	TCP	511	[TCP Retransmission]
851	5.732199	95.47.236.28	192.168.100.5	TLSv1.3	325	New Session Ticket

> [4 Reassembled TCP Segments (4977 bytes): #837(1238), #838(1412), #841(1272), #842(1055)]

▼ Transport Layer Security

- ▼ TLSv1.3 Record Layer: Handshake Protocol: Certificate
  - Opaque Type: Application Data (23)
  - Version: TLS 1.2 (0x0303)
  - Length: 4972
  - [Content Type: Handshake (22)]
  - ▼ Handshake Protocol: Certificate
    - Handshake Type: Certificate (11)

00f0	30 16 06 03 55 04 03 13 0f 64 72 2e 68 61 62 72	0...U...dr.habr
0100	61 63 64 6e 2e 6e 65 74 30 82 01 22 30 0d 06 09	acdn.net 0..."0...
0110	2a 86 48 86 f7 0d 01 01 01 05 00 03 82 01 0f 00	*-H.....
0120	30 82 01 0a 02 82 01 01 00 ee 14 a2 8c 5c ba cf	0.....\...
0130	cc aa 0d 43 71 a5 80 fc 24 12 00 f3 f6 68 0a c0	...Cq...\$...h...

Frame (1453 bytes)   Reassembled TCP (4977 bytes)   Decrypted TLS (4955 bytes)   Decrypted TLS (264 bytes)   Decrypted TLS (

# Копирование файлов scp

The screenshot shows the MobaXterm (MC) interface with a file listing on the left and a dialog box for creating a shell link in the center.

**File Listing (Left Panel):**

Name	Size	Modify
UP--DIR		May 12
./	4096	May 17
./cache	4096	May 17
./config	4096	May 17
./docker	4096	May 16
./gnupg	4096	May 18
./local	4096	May 12
./mozilla	4096	May 15
./ssh	4096	May 12
./vs	4096	May 16
/Desktop	4096	May 12
/Documents	4096	May 12
/Downloads	4096	May 15
/Music	4096	May 12
/Pictures	4096	May 12
/Public	4096	May 12
/Templates	4096	May 12
/Videos	4096	May 12
.bash_history	7201	May 17 15:21
.bash_logout	220	May 12 15:01
.bashrc	3526	May 12 15:01
.profile	807	May 12 15:01
.selected_editor	72	May 15 06:19

**Dialog Box: Shell link to machine**

Enter machine name (F1 for details):

[< OK >] [ Cancel ]

**File Listing (Right Panel):**

Size	Modify	time
UP--DIR	May 12	15:01
4096	May 17	14:01
4096	May 17	14:01
4096	May 16	11:46
4096	May 18	02:27
4096	May 12	15:02
4096	May 15	06:24
4096	May 12	15:03
4096	May 16	08:06
4096	May 12	15:02
4096	May 12	15:02

**File Listing (Bottom Panel):**

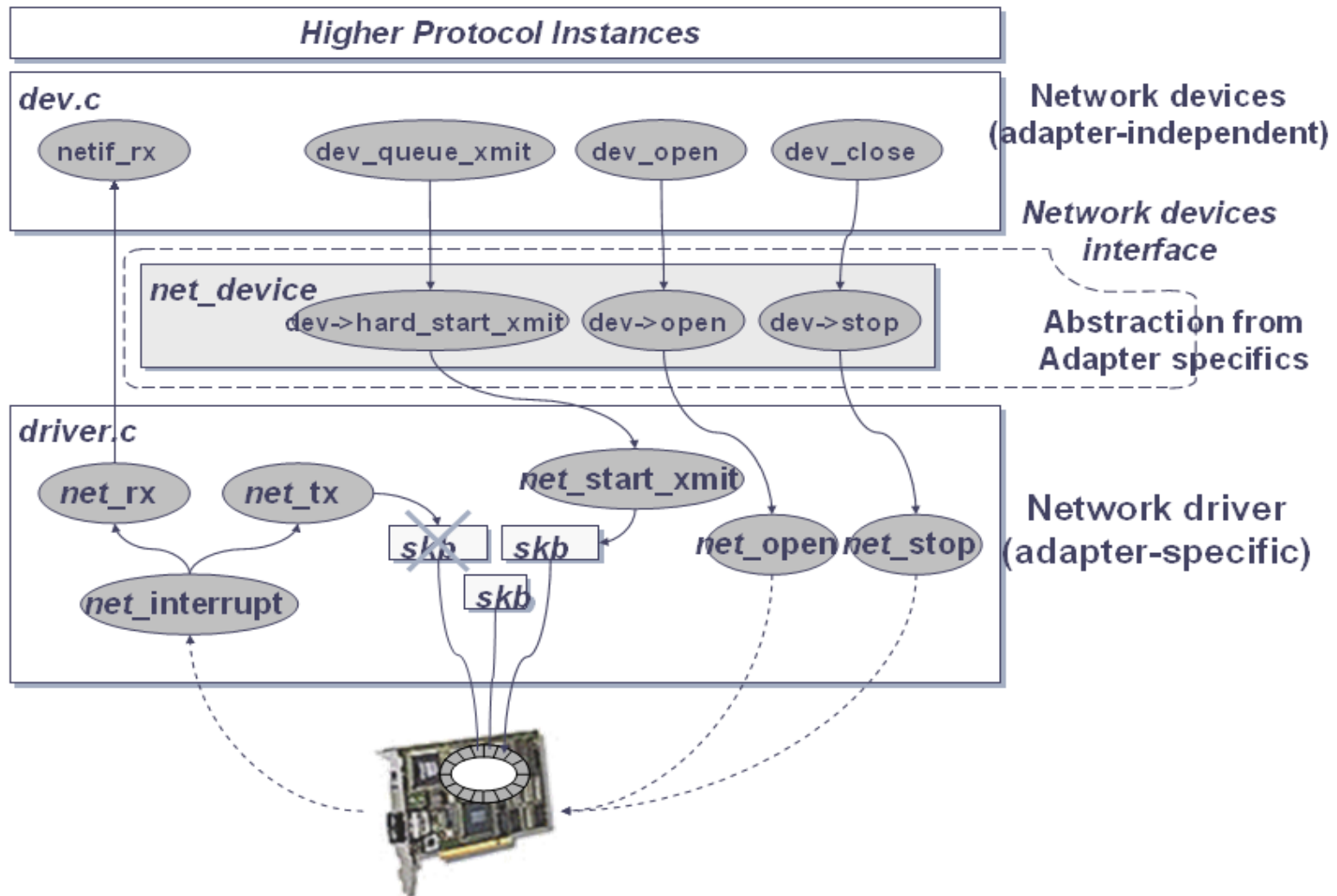
Size	Modify	time
UP--DIR		
4587M/19G (24%)		

Hint: Want your plain shell? Press C-o, and get back to MC with C-o again.

user1@debian:~\$

1Help 2Menu 3View 4Edit 5Copy 6RenMov 7Mkdir 8Delete 9PullDn 10Quit

# Структура сетевого драйвера



# Softirq

Есть несколько видов:

HI\_SOFTIRQ, TIMER\_SOFTIRQ, NET\_TX\_SOFTIRQ, NET\_RX\_\_SOFTIRQ,  
SCSI\_SOFTIRQ, TASKLET\_SOFTIRQ

Структура данных softirq\_action

action, data

Возможны следующие операции:

Инициализация open\_softirq

Активация rise\_softirq

Выполнение do\_softirq

Если irq\_exit, ksoftirqd

# Свойства Softirq

- Число softirq фиксированное и определяется при компиляции (см. `Linux/include/linux/interrupt.h`)
- Softirqs запускаются в порядке приоритета.
- Softirqs привязаны к ядрам CPU.
- Гарантируется, что softirq будет запущено на том ядре на котором оно запланировано к выполнению.
- Выполняются в контексте прерывания и имеют все его ограничения
- Не могут быть выполнены
- Выполняются атомарно
- На разных ядрах могут быть запущены несколько softirq даже одного тип

# Функции сетевого драйвера

Сверху: Интерфейс со стеком сетевых протоколов

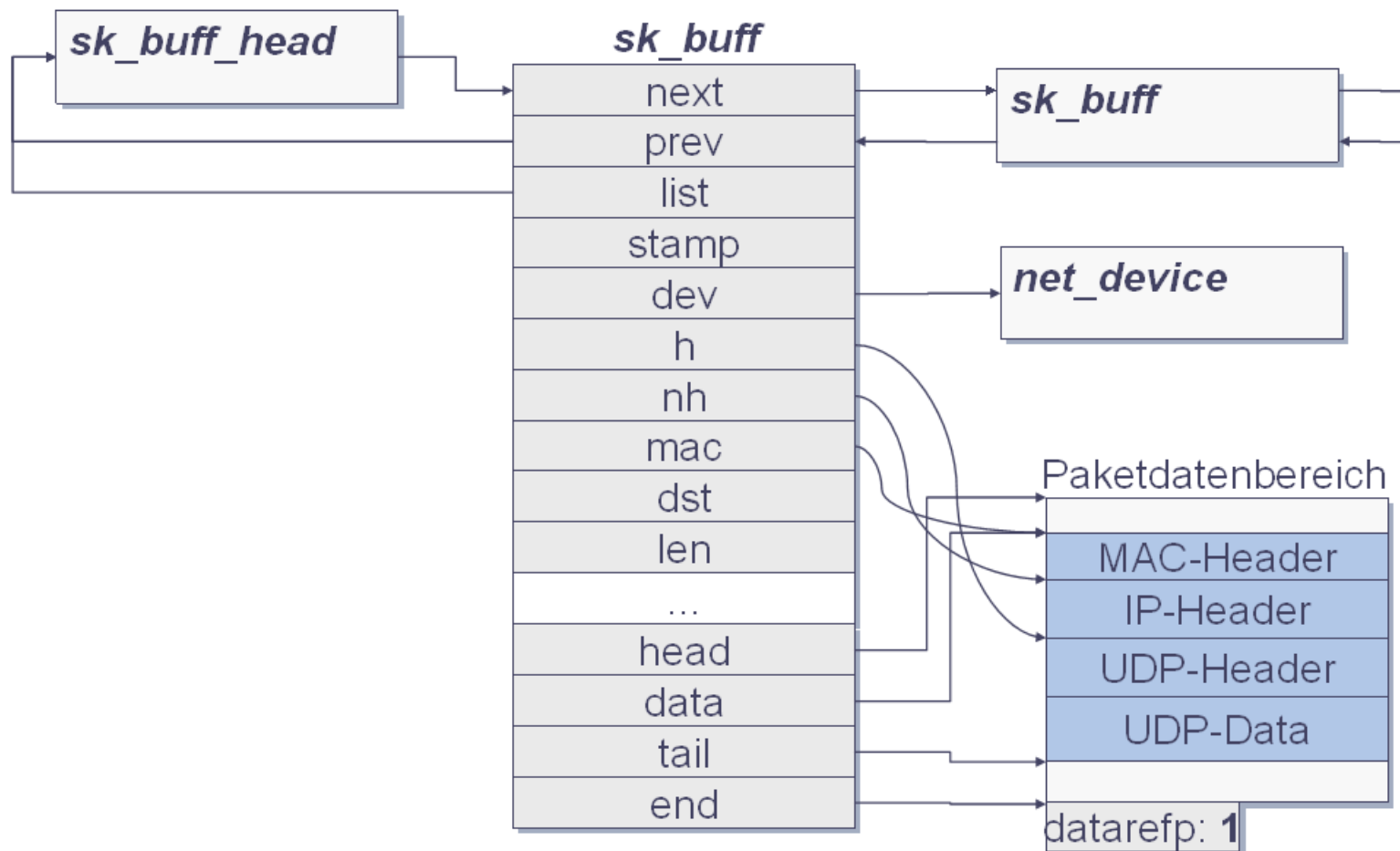
Снизу: Интерфейс с оборудованием (сетевой адаптер)

Необходимо обеспечить унифицированный доступ к оборудованию (которое может быть различным)

Предоставить сервисы для стеков протоколов (которые могут быть различными)



# Представление пакета



## Буфер сокета `skb_buff`

- Структура используется для работы с пакетом в сетевой подсистеме;
- Создаётся когда приложение передаёт данные в сокет или когда данные принимаются от сетевого адаптера (`dev_alloc_skb()` is invoked);
- Каждый сетевой уровень добавляет свой заголовок;
- Пакет копируется только два раза в момент передачи с уровня пользователя и при передаче в сетевой адаптер.

# Функции для работы с sk\_buff

## Создание и освобождение:

struct sk\_buff \***netdev\_alloc\_skb**(struct net\_device \*dev, unsigned int length) - Allocate a new sk\_buff. The buffer has reserved headroom built in. The built in space is used for optimisations (reserved space size = NET\_SKB\_PAD).

void **dev\_kfree\_skb**(struct sk\_buff \*skb) — Free skb\_buff.

## Манипулирование указателями:

void **skb\_reserve**(struct sk\_buff \*skb, int len) Increase the headroom of an empty &sk\_buff by reducing the tail room. This is only allowed for an empty buffer.

unsigned char \***skb\_put**(struct sk\_buff \*skb, unsigned int len) - Add data to an sk\_buff

*char \***skb\_pull**(struct sk\_buff \*skb, unsigned int len)*

*void **skb\_trim**(struct sk\_buff \*skb, unsigned int len)*

## Получение информации:

unsigned int **skb\_headroom**(const struct sk\_buff \*skb) - Return the number of bytes of free space at the head of an sk\_buff

int **skb\_tailroom**(const struct sk\_buff \*skb) - Return the number of bytes of free space at the tail of an sk\_buff

## Получение доступа к данным:

void **skb\_copy\_to\_linear\_data**(struct sk\_buff \*skb, const void \*from, const unsigned int len)

void **skb\_copy\_to\_linear\_data\_offset**(struct sk\_buff \*skb, const int offset, const void \*from, const unsigned int len);

**и другие**

# Пример использования

8390too

```
skb = netdev_alloc_skb(dev, pkt_size +  
    NET_IP_ALIGN);  
if (likely(skb)) {  
    skb_reserve(skb, NET_IP_ALIGN); /* 16 byte align  
    the IP fields. */
```

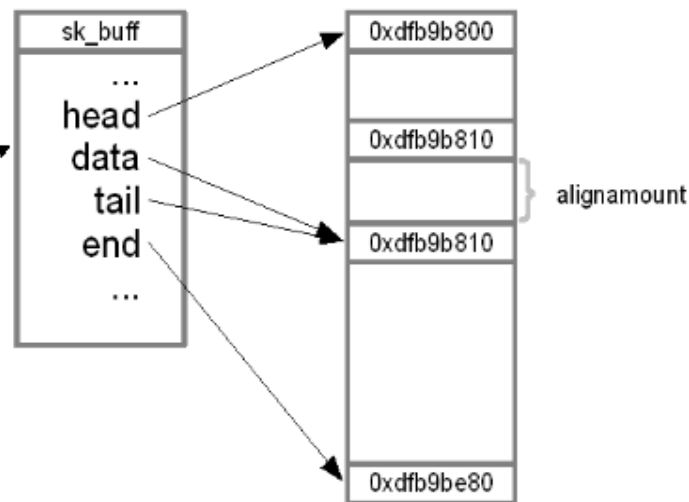
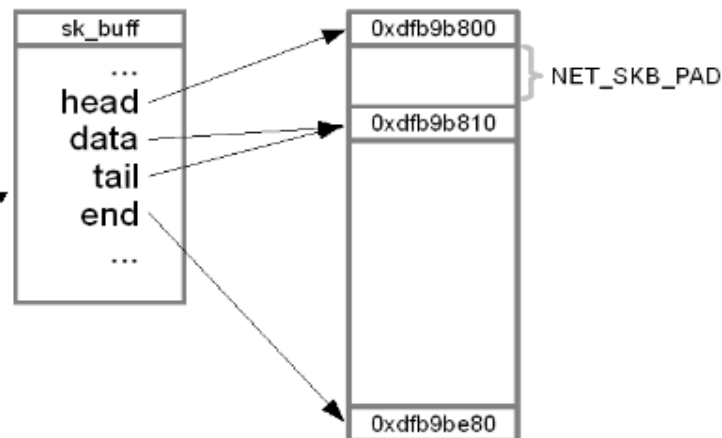
gianfar

gianfar.h

```
#define RXBUF_ALIGNMENT 64  
#define DEFAULT_RX_BUFFER_SIZE 1536
```

gianfar.c

```
/* We have to allocate the skb, so keep trying till we  
succeed */  
skb = netdev_alloc_skb(dev, priv->rx_buffer_size +  
    RXBUF_ALIGNMENT);  
if (!skb)  
    return NULL;  
alignamount = RXBUF_ALIGNMENT -  
    (((unsigned long) skb->data) &  
    (RXBUF_ALIGNMENT - 1));  
/* We need the data buffer to be aligned properly. We  
will reserve as many bytes as needed to align the  
data properly */  
skb_reserve(skb, alignamount);
```



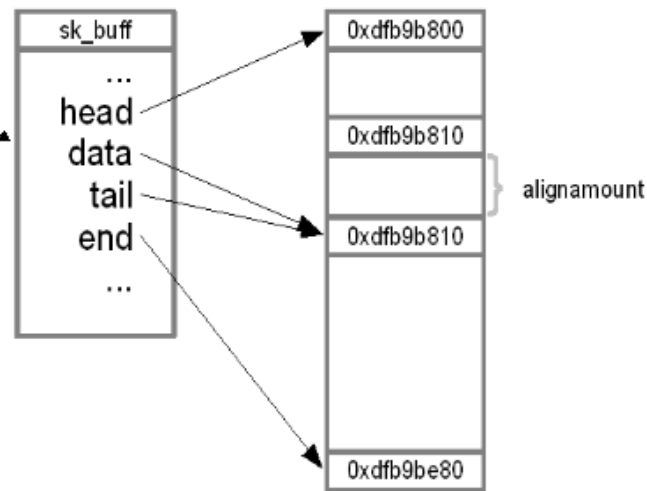
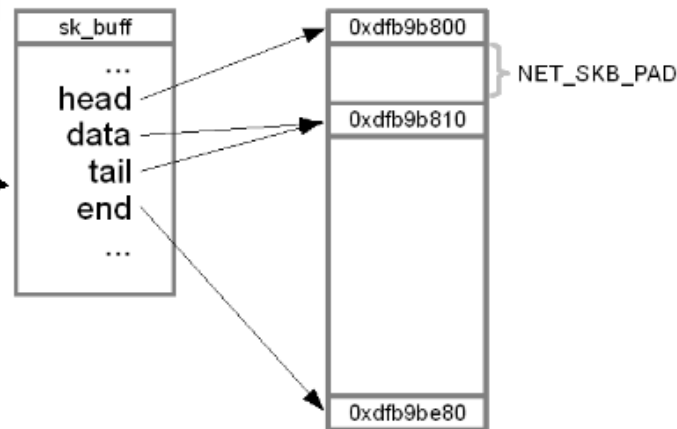
# Пример использования 2

8139too

```
skb_copy_to_linear_data(skb, &rx_ring[ring_offset +  
4], pkt_size);  
skb_put(skb, pkt_size);
```

gianfar

```
gianfar.c  
skb_put(skb, length);
```



# Заготовка сетевого драйвера

*netframe.c*

```
#include <linux/module.h>
#include <linux/etherdevice.h>
...
typedef struct {
    /* driver's private data */
} MY_DRIVERDATA;

char modname[ ] = "netframe";
struct net_device *netdev;
```

my\_open()

my\_stop()

my\_hard\_start\_xmit()

my\_isr()

my\_get\_info()

my\_init

my\_exit

*Функции специфичные  
для сетевого драйвера*

*Функции инициализации  
и деинициализации  
модуля*

# Изменения структуры net\_device

В «новых» ядрах структура net\_device несколько изменена:

```
struct net_device {
    char            name[IFNAMSIZ];
// I/O specific fields
    unsigned long    mem_end;        /* shared mem end    */
    unsigned long    mem_start; /* shared mem start    */
    unsigned long    base_addr; /* device I/O address */
    unsigned int      irq;          /* device IRQ number */
    ...
    const struct net_device_ops *netdev_ops; // Management operations
    ...
};

struct net_device_ops {
    int      (*ndo_init)(struct net_device *dev);
    void      (*ndo_uninit)(struct net_device *dev);
    int      (*ndo_open)(struct net_device *dev);
    int      (*ndo_stop)(struct net_device *dev);
    netdev_tx_t      (*ndo_start_xmit) (struct sk_buff *skb, struct net_device *dev);
    u16      (*ndo_select_queue)(struct net_device *dev, struct sk_buff *skb);
    ....
};
```

Определено в include/linux/netdevice.h (linux 2.6.33.4)

# Назначение функций

**open** — Функция открытия устройства вызывается в момент инициализации сетевого устройства командой `ifconfig` (например, "`ifconfig eth0 up`"). В этом методе обычно выделяются системные ресурсы (I/O ports, IRQ, DMA, etc.), инициализируется аппаратная часть и увеличивается счётчик использования.

**stop** — функция остановки интерфейса. Вызывается при деактивации интерфейса при помощи `ifconfig` (for example, "`ifconfig eth0 down`"). Метод должен деактивировать аппаратное устройство и освободить выделенные ресурсы (I/O ports, IRQ, DMA, etc.).

**hard\_start\_xmit** — функция передачи пакетов в сеть. Первый аргумент — указатель на передаваемый пакет `sk_buff`.

**get\_stats** — предоставляет доступ к статистике об интерфейсе. Функция вызывается при вызове команды `ifconfig` ("`ifconfig eth0`").

Приём пакетов осуществляется в обработчике прерываний — нет метода в `net_device`



# Пример module\_init

```
#include <linux/netdevice.h>
```

```
typedef struct { /* внутренние данные драйвера */ } MY_DRIVERDATA;
```

```
struct net_device *netdev;
```

```
static const struct net_device_ops my_netdev_ops = {
```

```
    .ndo_open          = my_open,
```

```
    .ndo_stop          = my_close,
```

```
    .ndo_set_mac_address = my_set_mac_address,
```

```
    .ndo_start_xmit     = my_start_xmit,
```

```
};
```

```
static int init_module( void ) {
```

```
    netdev = alloc_etherdev( sizeof( MY_DRIVERDATA ) );
```

```
    if ( !netdev ) return -ENOMEM;
```

```
    netdev->netdev_ops = &my_netdev_ops;
```

```
    return register_netdev( netdev );
```

```
}
```

# Пример module\_exit()

```
struct net_device  *netdev;

static void __exit my_exit( void ) {
    unregister_netdev( netdev );
    free_netdev( netdev );
}
```

# Открытие и закрытие устройства

- Сетевое устройство открывается администратором при помощи команд:

```
ifconfig eth0 up
```

```
ifconfig eth0 down
```

- Для передаче устройству параметров используется ifconfig, который в свою очередь использует ioctl

# open()

- Метод вызывается, когда администратор при помощи ifconfig инициализирует адаптер (назначает IP адрес и включает (UP) интерфейс)
- В методе выполняется:

Сброс аппаратуры сетевого адаптера в известное состояние

Инициализация очередей пакетов ядра

# Пример open

```
int my_open( struct net_device *dev )
{
    /* Инициализировать 'private' данные */
    /* подготовить «железо» к работе */
    /* установить обработчик прерываний */
    /* разрешить NIC генерировать прерывания */

    netif_start_queue( netdev );
    return 0; //SUCCESS
}
```

# stop()

- Ядро linux вызывает эту функцию, когда сетевой интерфейс отключается (down)
- Отключение может произойти, если:  
вызван `ifconfig eth0`
- модуль драйвера выгружен `rmmod`

# Пример stop()

```
int my_stop( struct net_device *dev )
{
    netif_stop_queue( netdev );

    /* kill any previously scheduled 'tasklets' (or other deferred work) */
    /* turn off the NIC's transmit and receive engines */
    /* disable the NIC's ability to generate interrupts */
    /* delete the NIC's Interrupt Service Routine */

    return 0; //SUCCESS
}
```

# Посылка пакетов `hard_start_xmit()`

Функция вызывается, когда есть данные для передаче  
NIC

Ядро передаёт драйверу указатель на буфер сокета  
`struct sk_buff`, содержащий пакет для передачи

Open выполняет:

- инициировать передачу данных;
- обновить статистику;
- освободить структуру `sk_buff`.



# Пример hard\_start\_xmit()

```
int my_hard_start_xmit( struct sk_buff *skb, struct net_device *dev )
{
    /* Код для инициализации передачи аппаратурой */

    dev->trans_start    = jiffies;
    dev->stats.tx_packets += 1;
    dev->stats.tx_bytes += skb->len;

    dev_kfree_skb( skb );
    return 0; //SUCCESS
}
```

# Приём пакетов

- Аппаратура сетевого адаптера принимает пакеты асинхронно
- Для определения момента прихода данных используются прерывания

# Что происходит при приёме пакета

Сетевой адаптер генерирует прерывание

Выделяется память для буфера сокета `dev_alloc_skb ()`

Определяется тип протокола

```
skb->protocol = eth_type_trans(skb, dev)
```

Буфер сокета помещается во входную очередь

Обновляется время приема последнего пакета

```
netif_rx(skb);
```

```
dev->last_rx = jiffies;
```

# Пример обработки принятых данных

```
void my_rxhandler( unsigned long data ) {  
    struct net_device *dev = (struct net_device *)data;  
    struct sk_buff      *skb;  
    int      rxbytes = 60;  // just an artificial value here  
    skb = dev_alloc_skb( rxbytes + 2 );  
  
    skb->dev = dev;  
    skb->protocol = eth_type_trans( skb, dev );  
    skb->ip_summed = CHECKSUM_NONE;  
    dev->stats.rx_packets += 1;  
    dev->stats.rx_bytes += rxbytes;  
  
    netif_rx( skb );  
}
```

## Задание

- Разработать сетевой драйвер, который должен
  - Открываться
  - иметь MAC адрес
  - иметь возможность имитировать отправку пакетов. Т.е. пакет должен получаться в `hard_start_xmit`,
  - Для полученного пакета должно при помощи `pr_info` печататься сообщение

# Литература

1. An In-Depth Guide to iptables, the Linux Firewall <https://www.booleanworld.com/depth-guide-iptables-linux-firewall/>
2. Packet filtering in Linux - iptables, nftables and firewallD <https://wyssmann.com/blog/2021/07/packet-filtering-in-linux-iptables-nftables-and-firewalld/>
3. Nftables - Packet flow and Netfilter hooks in detail [https://thermalcircle.de/doku.php?id=blog:linux:nftables\\_packet\\_flow\\_netfilter\\_hooks\\_detail](https://thermalcircle.de/doku.php?id=blog:linux:nftables_packet_flow_netfilter_hooks_detail)
4. Почему сообщество разработчиков ядра заменяет iptables на BPF? <https://habr.com/ru/company/otus/blog/646335/>
5. Extending the Kernel with eBPF <https://source.android.com/docs/core/architecture/kernel/bpf>
6. eBPF Documentation <https://ebpf.io/what-is-ebpf/>
7. <https://evilshit.wordpress.com/2013/12/17/how-to-set-up-a-stateful-firewall-with-iptables/>
8. Использование связки iptables – geoip <https://vds-admin.ru/security/iptables-geoip>
9. xtables-addons: фильтруем пакеты по странам <https://habr.com/ru/company/selectel/blog/511392/>
10. How to Log IPTables - Send messages to rsyslog or journalctl <https://www.putorius.net/how-to-log-iptables-send-messages-to.html>
11. psad - Intrusion Detection with iptables Logs <https://github.com/mrash/psad>
12. <https://cipherdyne.org/psad/>
13. <https://libellux.com/psad/#install-psad-from-source>
14. Connman plugin that provides D-Bus API for controlling iptables rules. <https://github.com/sailfishos/sailfish-connman-plugin-iptables>
15. <https://xakep.ru/2017/02/15/firewalld/>
16. <https://opensource.com/article/18/10/iptables-tips-and-tricks>
17. <https://www.cyberciti.biz/tips/linux-iptables-examples.html>
18. Переход с iptables на nftables. Краткий справочник <https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/580648/>
19. Get Started with nftables <https://www.linode.com/docs/guides/how-to-use-nftables/>
20. ZERO TRUST ARCHITECTURE WITH WIREGUARD <https://www.procustodibus.com/blog/2022/08/zero-trust-architecture-with-wireguard/>
21. <https://home.regit.org/netfilter-en/nftables-quick-howto/>
22. <https://www.youtube.com/watch?v=EGKhIljDPCw>
23. [https://thermalcircle.de/doku.php?id=blog:linux:connection\\_tracking\\_1\\_modules\\_and\\_hooks](https://thermalcircle.de/doku.php?id=blog:linux:connection_tracking_1_modules_and_hooks)
24. <https://linux-audit.com/nftables-beginners-guide-to-traffic-filtering/>
25. Гайд по межсетевому экранированию (nftables) <https://habr.com/ru/post/684524/> (тут и про модели угроз)

# Назначение NAPI

- Уменьшить загрузку процессора
- Не генерировать прерывание для каждого пакета
- Обработчик прерывания только фиксирует факт наличия пакета и планирует выполнения обработки асинхронным потоком (poll)
- Если стек переполнен, то лишние пакеты могут быть отброшены до помещения в стек
- NAPI можно не использовать

# Функции обработчика прерываний

- Прерывание возникает по приходу пакета
- Дальнейшие прерываний запрещаются
- Запланировать выполнение функции опроса пакетов при помощи вызова:
- `void netif_rx_schedule(struct net_device* dev)`



# Функция poll

```
int (*poll)(struct net_device* dev, int *budget)
```

Выполняемые функции (аналогично обработчику IRQ):

Выделяется память для буфера сокета `dev_alloc_skb ()`

Определяется тип протокола

```
skb->protocol = eth_type_trans(skb, dev)
```

Буфер сокета помещается во входную очередь

**`netif_receive_skb(struct skb_buf* skb)` (Вместо `netif_rx`)**

Обновляется время приема последнего пакета

```
dev->last_rx = jiffies;
```

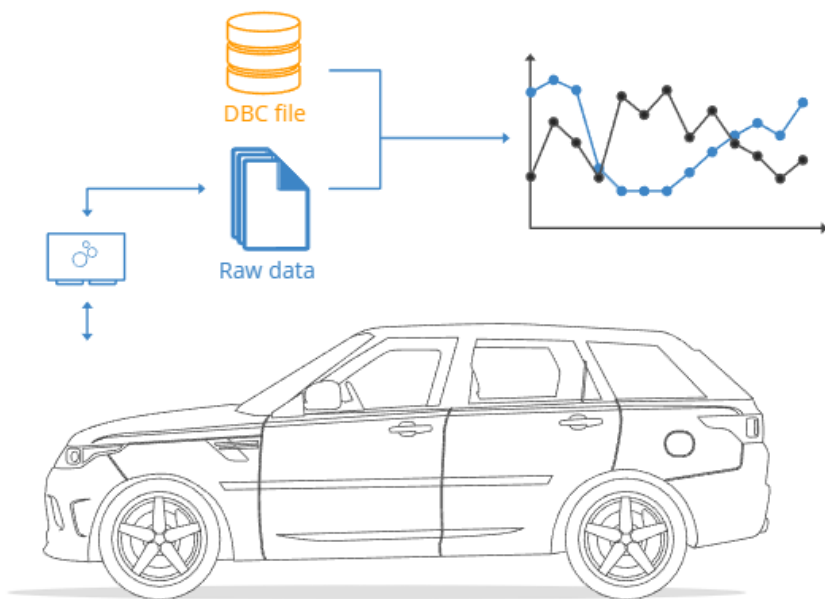
**А еще дополнительно.....**

# Функция poll (2)

- В структуру `net_device` добавлено поле `quota`. Максимальное число пакетов, которое стек протоколов готов принять от драйвера. Если квота исчерпана, то `poll` не передает пакеты в ядро;
- В параметр `budget` — количество пакетов, которые драйвер может обработать;
- Уменьшить `dev->quota` и `budget` на число обработанных пакетов
- Если остались пакеты для обработки, то `poll` возвращает 1
- Если обработаны все пакеты, то:
  - - разрешить прерывания;
  - - выключить опрос (`void netif_rx_copmplete (struct net_device* dev)`)
  - - вернуть 0

# CAN

CAN (англ. Controller Area Network — сеть контроллеров) — стандарт промышленной сети, ориентированный, прежде всего, на объединение в единую сеть различных исполнительных устройств и датчиков.



## The CAN bus history in short

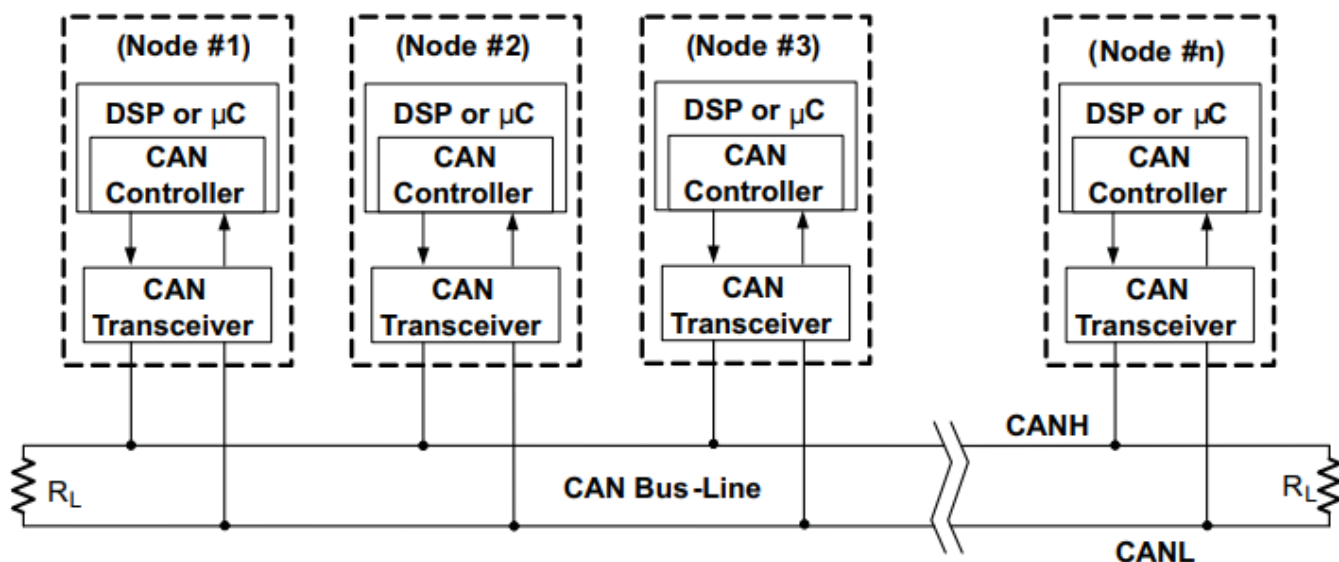
- 1986: Bosch developed the CAN protocol as a solution
- 1991: Bosch published CAN 2.0 (CAN 2.0A: 11 bit, 2.0B: 29 bit)
- 1993: CAN is adopted as international standard (ISO 11898)
- 2003: ISO 11898 becomes a standard series
- 2012: Bosch released the CAN FD 1.0 (flexible data rate)
- 2015: The CAN FD protocol is standardized (ISO 11898-1)
- 2016: The physical CAN layer for data rates up to 5 Mbit/s standardized in ISO 11898-2

<https://habr.com/ru/company/unet/blog/371293/>

<https://habr.com/ru/post/442184/>

<https://www.csselectronics.com/pages/python-can-bus-api>

# Официальная документация про socket can

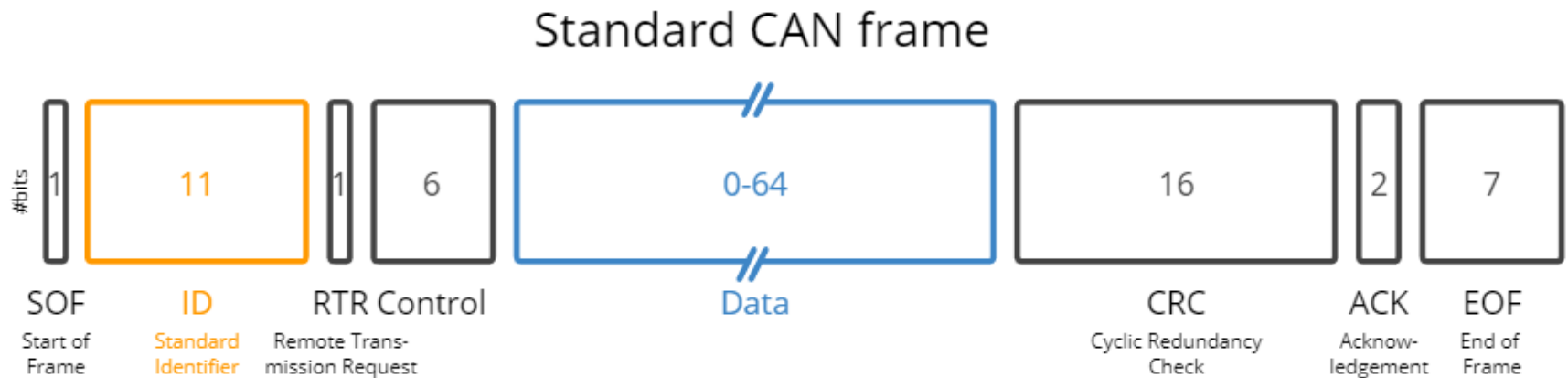


## Документация

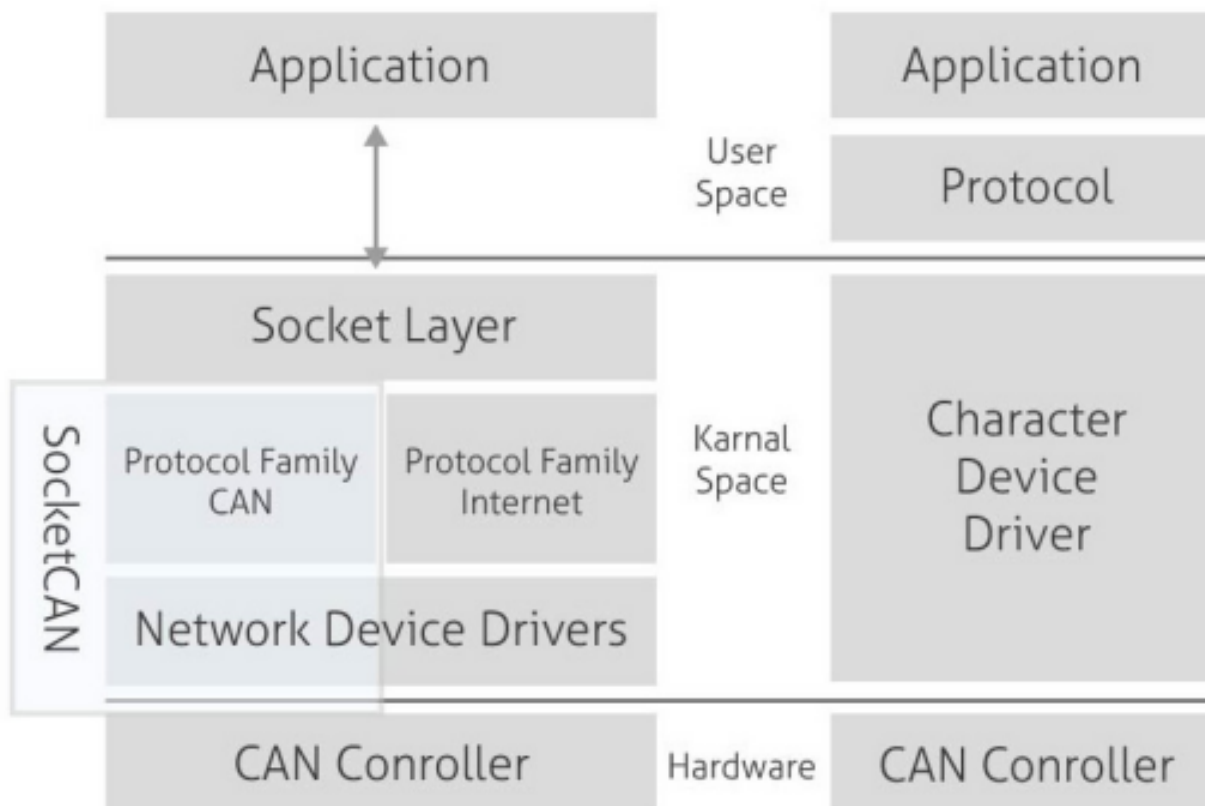
- <https://www.kernel.org/doc/Documentation/networking/can.txt>
- Примеры
- <https://github.com/craigpeacock/CAN-Examples>

# CAN frame

Standard CAN frame with 11 bits identifier (CAN 2.0A), which is the type used in most cars



## Схема взаимодействия сетевого драйвера



На основе статьи Bill Weinberg Porting RTOS Device Drivers to Embedded Linu. <http://www.linuxjournal.com/article/7355>

# Примеры кода

## Фрейм

```
struct can_frame {  
    canid_t can_id; /* 32 bit CAN_ID + EFF/RTR/ERR flags */  
    __u8 can_dlc; /* frame payload length in byte (0 .. 8) */  
    __u8 __pad; /* padding */  
    __u8 __res0; /* reserved / padding */  
    __u8 __res1; /* reserved / padding */  
    __u8 data[8] __attribute__((aligned(8)));  
};
```

## Отправка:

```
struct can_frame frame;  
frame.can_id = 0x555;  
frame.can_dlc = 5;  
sprintf(frame.data, "Hello");  
if (write(s, &frame, sizeof(struct can_frame)) != sizeof(struct can_frame)) {  
    perror("Write");  
    return 1;  
}
```

# Примеры кода

Прием:

```
int nbytes;
struct can_frame frame;
nbytes = read(s, &frame, sizeof(struct can_frame));
if (nbytes < 0) {
    perror("Read");
    return 1;
}
printf("0x%03X [%d] ", frame.can_id, frame.can_dlc);
for (i = 0; i < frame.can_dlc; i++)
    printf("%02X ", frame.data[i]);
printf("\r\n");
```



## Примеры кода – фильтрация пакетов

```
struct can_filter rfilter[1];  
rfilter[0].can_id = 0x550;  
rfilter[0].can_mask = 0xFF0;  
//rfilter[1].can_id = 0x200;  
//rfilter[1].can_mask = 0x700;  
setsockopt(s, SOL_CAN_RAW, CAN_RAW_FILTER, &rfilter, sizeof(rfilter));
```

# Интерфейс vcan

```
sudo ip link add dev vcan0 type vcan  
sudo ifconfig vcan0 up
```

# Утилиты canutils

Как поставить:

```
sudo apt-get install can-utils
```

Что входит в состав:

candump – Dump can packets – display, filter and log to disk.

canplayer – Replay CAN log files.

cansend – Send a single frame.

cangen – Generate random traffic.

canbusload – Display the current CAN bus utilisation.

# Примеры использования изоляции ядер

Intel DPDK (<http://dpdk.org/>)

