

# **Введение в OpenMP**

## **(практика)**

# Параллельные и последовательные области

```
#pragma omp firstprivate(a), lastprivate(b)
```

```
#pragma omp for firstprivate(a), lastprivate(b)
```

```
#pragma omp sections firstprivate(a), lastprivate(b)
```

Новые опции:

**firstprivate(a)** – для переменной “a” порождается локальный экземпляр в каждой нити. Начальное значение этих локальных экземпляров (копий) переменных равно значению этой переменной в нити-мастере. Остается верным и для списка переменных.

**lastprivate(b)** – переменной “b” в нити-мастере будет присвоено значение переменной, полученной последней нитью/в последней итерации цикла/ в последней секции. Остается верным и для списка переменных.

# Параллельные и последовательные области

`#pragma omp single copyprivate(a) nowait`

// участок кода в параллельной области, который должен быть выполнен один раз. Не определено, какой именно нитью код будет выполнен. После выполнения этого участка происходит неявная барьерная синхронизация.

Новые опции:

`copyprivate(a)` – после выполнения нити новое значение переменной “a” будет скопировано всем переменным “a” других нитей. Не может использоваться совместно с опцией `nowait`.

`nowait` – если в синхронизации нет необходимости, т.е. нить в конце участка `single` не ожидает синхронизации с другими потоками. Служит для увеличения производительности.

`#pragma omp master`

// участок кода в параллельной области, который будет выполнен только нитью-мастером. Остальные нити этот участок кода пропускают. Неявной синхронизации нет.

# Распределение работы в циклах

`#pragma omp for collapse(n) nowait schedule(тип, объем)`

Новые опции:

**collapse(n)** – n вложенных циклов (т.е. кол-во циклов) ассоциируются с директивой. Для циклов образуется общий объем итераций, который равномерно распределяется между потоками. Если опция не задана, то директива относится только ко внешнему циклу.

**nowait** – в конце цикла происходит неявная синхронизация нитей, т.е. нити ожидают, пока все потоки не выполнят до конца итерации и не достигнут этой точки. Если в ожидании нет необходимости данная опция позволяет нитям продолжать работу без ожидания остальных потоков.

# Распределение работы в циклах

`#pragma omp for collapse(n) nowait schedule(тип, объем)`

Новые опции:

`schedule(тип, объем)` – задает шаблон, по которому итерации распределяются между нитями. “Тип” задает правило распределения итераций:

**static** – блочно-циклическое распределение итераций. Размер блока задается параметром “объем”. Первый блок из “объем” итераций выполняет нить 0, второй блок – нить 1, и т.д. до последней нити, затем распределение снова начинается с нити 0.

**dynamic** – динамическое распределение итераций с фиксированным размером блока. Каждая нить получает “объем” итераций, затем каждая освободившаяся нить получает первую свободную порцию итераций. И так далее, пока все порции не будут исчерпаны. Последняя порция может содержать меньше итераций, чем остальные.

# Параллелизм на уровне команд

## Директива sections

```
#pragma omp parallel private(myid)
{
    myid = omp_get_thread_num();
    #pragma omp sections
    {
        #pragma omp section
        {
            printf("First section! Myid = %d \n", myid);
        }
        #pragma omp section
        {
            printf("Second section! Myid = %d \n", myid);
        }
        #pragma omp section
        {
            printf("Third section! Myid = %d \n", myid);
        }
    } //#pragma omp sections
    printf("Parallel domain now! Myid = %d \n", myid);
} //#pragma omp parallel
```

Директива определяет набор независимых областей программы, каждая из которых выполняется отдельной нитью.

Директива **section** описывает участок программы внутри области **sections** для выполнения одной нитью.

Если кол-во нитей больше кол-ва секций, то часть нитей задействована не будет.

Если кол-во нитей меньше кол-ва секций, то некоторым нитям достанется больше одной секции.

# Параллелизм на уровне команд

## Директива task 1

Задача (**task**) помещается внутрь параллельной области, и задает блок операторов, который может выполняться в отдельном потоке. Задача не создает новый поток. Задача (блок операторов) помещается в пул, из которого ее может взять один из свободных потоков для выполнения.

Можно отметить, что директива **omp task** имеет необязательную опцию **if**, задающую условие. Если условие истинно – будет создана задача и добавлена в пул, как описано выше, если же условие ложно – задача создана не будет, а ассоциированный с ней блок операторов будет немедленно выполнен в текущем потоке.

Для синхронизации задач используется директива **taskwait**. Поток не будет выполнять код, размещенный после **taskwait** до тех пор, пока не будут выполнены все созданные этим потоком задачи.

# Параллелизм на уровне команд

## Директива task 2

```
1 #pragma omp parallel num_threads(4)
2     {
3         #pragma omp task
4         {
5             printf("Running task. My id%d \n",omp_get_thread_num());
6         } //#pragma omp task
7         #pragma omp taskwait
8         printf("Bye! %d \n", omp_get_thread_num());
9 }    //#pragma omp parallel
```

В строке 2 порождается 4 нити посредством опции `num_threads(4)`. Каждый поток помещает в пул задачу (строки 3-6), ожидает завершения своей задачи (строка 7), выводит на экран слово “Bye!” (строка 8). Задачи из пула берутся первой освободившейся нитью.



# Параллелизм на уровне команд

## Директива task 3 (пример)

```
#pragma omp parallel num_threads(4)
{
    myid = omp_get_thread_num();
    if (myid == 0){
        for (i = 1; i <= 4; i++){
            #pragma omp task
            {
                printf("Running task. My id%d \n",omp_get_thread_num());
            }
        }
    }
    #pragma omp taskwait
    printf("Bye! %d \n", omp_get_thread_num());
}
```