Задача А. Касательная к окружности

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 Мб

Формат входных данных

Пять целых чисел — координаты центра и радиус окружности, координаты точки.

Формат выходных данных

В первой строке одно число K, равное количеству точек пересечения касательных к окружности из заданной точки с самой окружностью. Далее в K строках координаты самих точек с точностью не менее 5 знаков после десятичной точки.

Примеры

tangent.in	tangent.out
1 1 1 2 2	2
	1 2
	2 1

Задача В. Дремучий лес

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 Мб

Будем говорить, что для наблюдателя лес является дремучим, если из своего текущего положения наблюдатель видит только деревья. Вам дана карта леса и координаты точки, в которой находится наблюдатель. Требуется определить, кажется ли лес дремучим данному наблюдателю.

На карте леса все деревья изображаются кругами. При этом в лесу бывают сросшиеся деревья (изображения таких деревьев на карте пересекаются), также одно дерево может находиться внутри другого. Точка, в которой стоит наблюдатель, не лежит внутри или на границе ни одного из деревьев.

Формат входных данных

Сначала вводится целое число N — количество деревьев ($1 \le N \le 50000$). Затем идут два числа, задающих координаты наблюдателя. Затем идет N троек чисел, задающих деревья (первые два числа тройки задают координаты центра, а третье — радиус). Все координаты задаются точно и выражаются вещественными числами, по модулю не превосходящими 100000 и записанными не более чем с 2 знаками после десятичной точки.

Формат выходных данных

В первой строке выведите сообщение YES, если лес является дремучим, и NO — иначе. Во втором случае во вторую строку необходимо вывести координаты точки, глядя в направлении которой наблюдатель не видит деревьев (то есть луч, вдоль которого смотрит наблюдатель, не проходит внутри деревьев и не касается ни одного из деревьев). Координаты нужно вывести не менее, чем с 3 знаками после десятичной точки. Координаты не должны превышать 300000. Расстояние между выданной точкой и наблюдателем должно быть не меньше 1.

Система оценки и описание подзадач

Задача оценивается на баллы с использованием подгрупп. Решения, работающие при $1\leqslant N\leqslant 5000$ оцениваются из 50 баллов.

Примеры

forest.in	forest.out
4	YES
0 0	
2 2 2	
-2 2 2	
-2 -2 2	
2 -2 2	
2	NO
10 10	100.000 100.000
0 0 1	
0.5 0 2	