

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования  
«Московский политехнический университет»

Кафедра «Инфокогнитивные технологии»  
Образовательная программа «Веб-технологии»

Отчет по курсовому проекту  
по дисциплине «Инженерное проектирование»

Тема: «Продажа билетов на мероприятия»

**Выполнил:**

Студент группы 211-322

Сундуреев Т.Ю.

**Принял:**

Старший преподаватель

Даньшина М.В.

Москва 2022

## Оглавление

Введение.....	3
Разработка и тестирование .....	4
<b>Приложение main</b> .....	4
<b>Приложение account</b> .....	4
<b>Приложение events</b> .....	4
Проектирование .....	5
<b>Кейсы использования сайта</b> .....	5
<b>СJM</b> .....	5
<b>Функциональные требования</b> .....	5
Стек технологий проекта .....	6
Заключение .....	7

## Введение

В ходе работы над проектом с предметной областью “Продажа билетов на мероприятия” был разработан многостраничный сайт состоящий из 7 страниц и 5 таблиц базы данных. Проекту было дано название ‘Ticketee’, придуман и проработан логотип и основной дизайн сайта в фиолетово-розовых тонах и 3D-стиле.

К моменту сдачи курсовой реализован следующий функционал:

- Просмотр всех событий и возможность забронировать один или несколько билетов
- Регистрация и авторизация пользователя
- Сортировка событий по категориям
- Подробный просмотр отдельных событий

Отечественными аналогами являются такие сайты, как:

- <https://afisha.yandex.ru>
- <https://www.culture.ru/>
- <https://www.ticketland.ru>

Зарубежные:

- <https://www.ticketmaster.com/>
- <https://www.tickettailor.com/>
- <https://www.ticketsonsale.com/>

## Разработка и тестирование

Проект разделен на 3 приложения:

- ‘main’ — управление домашней страницей, шаблонов и статичной информации;
- ‘events’ — вывод списка событий, их подробный просмотр, фильтрация по категориям и бронирование;
- ‘account’ — управление авторизацией и регистрацией.

### Приложение main

В данном приложении находится базовый шаблон от которого наследуются другие шаблоны с помощью возможности Jinja - `{% extends 'main/layout.html' %}`. Здесь также находится домашняя страница `home.html`, сообщение об ошибке 404 `error_404.html` и информация “О нас” `about-us.html`. Дизайн всех страниц представлен в макете Figma.

### Приложение account

В данном приложении реализован авторизация и возможность зарегистрироваться новому пользователю. Имеются шаблоны `login.html` и `register.html`. Также используются формы Django в файле `forms.py` `LoginForm` и `RegisterForm`.

При неправильном вводе пароля или логина при авторизации или регистрации будет выводиться соответствующая информация в виде ошибок.

### Приложение events

В приложении ‘events’ реализован показ списка всех событий, показ существующих категорий, возможность подробного просмотра отдельных событий, бронирование нескольких мероприятий и изменять количество билетов.

Тут же определены 5 моделей:

- Event — содержит в себе всю информацию о мероприятии (выступающий, место проведения, время, фото, дата и т.д.)
- Category — модель для определения категорий (названия и слагги (slug) для ЧПУ)
- Order — модель для бронирования мероприятий, заказ
- OrderItem — описаны конкретные события, которые мы добавили в заказ
- Customer — покупатель

## **Проектирование**

### **Кейсы использования сайта**

Пользователь с помощью сайта может просматривать доступные события, выполнять авторизацию и регистрацию, фильтровать события по категориям. Так же доступно неавторизованному пользователю бронировать билеты.

Функция оплаты, редактирования заказа пока что не реализована.

### **CJM**

CJM (Customer Journey Map) — карта взаимодействий клиента с сайтом.

Клиент, приходя на сайт, должен совершить целевое действие, то есть, купить билеты на события.

Пользователи не авторизованные на сайте все еще могут добавлять события в корзину, но не могут оплатить её. Для этой функции нужно зарегистрироваться.

Для неавторизованных пользователей CJM будет выглядеть примерно так:

1. Посещение домашней страницы
2. Просмотр списка событий
3. Просмотр подробного отдельного события
4. Бронирование билетов

### **Функциональные требования**

1. Пользователь должен иметь возможность войти в свою учётную запись
2. Если нет, то он должен иметь возможность зарегистрироваться
3. Просматривать события
4. Просматривать подробные события
5. Осуществлять фильтрацию по событиям
6. Выбирать количество билетов для покупки
7. Добавлять и удалять из корзины билеты
8. Администратор может создавать любое количество событий и категорий
9. Неавторизованный пользователь не может оплатить билеты

### **Стек технологий проекта**

1. Для написания статического кода и верстки использовался HTML5 + CSS и именованная классы по БЭМ.
2. Макет был разработан в Figma
3. Проект реализован на Django
4. Основной базой данной является SQLite

## Заключение

По полученной предметной области “Продажа билетов на мероприятия” был создан многостраничный сайт с БД.

При разработке были использованы следующие ресурсы:

- <https://www.youtube.com/c/DennisIvy>
- <https://django.fun/>
- <https://www.youtube.com/c/JustDjango>
- [https://www.youtube.com/c/selfedu\\_rus](https://www.youtube.com/c/selfedu_rus)

Проект доступен на GitHub по [ссылке](#).

Макет в Figma доступен по [ссылке](#).