

УДК 796.011

DOI: 10.24412/2305-8404-2021-9-100-106

ОСНОВНЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА В РОССИИ

В.Ю. Путилина, М.В. Шилова, М.А. Петров, Л.Ю. Петрова

Изучена информация о состоянии цифровизации в сфере физической культуры и спорта в России на сегодняшний день. Выявлена необходимость разработки единой государственной системы, актуальной для всех ее функциональных блоков в сфере ФКиС. Предположено, что с помощью цифровой трансформации будет легче собрать необходимую информацию о вовлеченности людей в спорт, систематизировать статистические данные по различным направлениям ФКиС, оптимизировать коммуникацию между ее субъектами.

Ключевые слова: цифровизация, цифровые технологии, физическая культура и спорт, профессиональная подготовка специалистов, дистанционные образовательные технологии, «облачное» обучение.

MAIN DIRECTIONS OF DIGITAL TRANSFORMATION OF PHYSICAL CULTURE AND SPORT IN RUSSIA

Putilina V.Y., senior lecturer, verrulya@yandex.ru, Russia, Moscow, Moscow Polytechnic University,

Shilova M.V., senior lecturer, shilovamarina2013@yandex.ru, Russia, Moscow, Moscow Polytechnic University,

Petrov M.A., senior lecturer, Petrov.MA@rea.ru, Russia, Moscow, Plekhanov Russian University of Economics,

Petrova L.Y., candidate of pedagogical sciences, associate professor, Kirilina_LU@mail.ru, Russia, Moscow, Plekhanov Russian University of Economics

The information on the state of digitalization in the field of physical culture and sports in Russia today has been studied. The need to develop a unified state system, relevant for all its functional blocks in the field of physical education and training, has been identified. It is assumed that with the help of digital transformation it will be easier to collect the necessary information about people's involvement in sports, to systematize statistical data in various areas of physical culture and sports, to optimize communication between its subjects.

Key words: digitalization, digital technologies, physical culture and sports, professional training of specialists, distance educational technologies, "cloud" education.

Путилина Вера Юрьевна, старший преподаватель, verrulya@yandex.ru, Россия, Москва, Московский политехнический университет,

Шилова Марина Викторовна, старший преподаватель, shilovamarina2013@yandex.ru, Россия, Москва, Московский политехнический университет,

Петров Михаил Александрович, старший преподаватель, Petrov.MA@rea.ru, Россия, Москва, Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова,

Петрова Людмила Юрьевна, канд. пед. наук, доц., Kirilina_LU@mail.ru, Россия, Москва, Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова

Цифровые технологии оказывают влияние на все сферы повседневной жизни человека и начинают менять его поведение. Более того, цифровые технологии влияют на существующий корпоративный мир и открывают новые возможности управления. Спортивный менеджмент не исключен из этой трансформации. На сегодняшний день в России нет единой государственной платформы в области физической культуры и спорта, которая существенно улучшала бы межрегиональное и межведомственное взаимодействие, а также повысила бы качество государственных услуг, пре-

доставляемых субъектам физического воспитания и обучения [8]. Вопрос цифровизации спортивной индустрии закреплён на государственном уровне. Существует приказ «Об утверждении Концепции цифровизации государственной системы подготовки и управления в сфере физической культуры и спорта Министерства спорта Российской Федерации на период 2019–2024 гг.», который направлен на разработку единой государственной системы, актуальной для всех ее функциональных блоков [5].

Цель исследования – изучить информацию о состоянии цифровизации в сфере физической культуры и спорта в России на сегодняшний день.

Методы исследования: теоретический анализ научно-методической литературы и официальных документов, наблюдение, сравнение и анализ полученных данных.

Результаты исследований и их обсуждение. Сфера физической культуры и спорта стремительно развивается на территории Российской Федерации. Создаются все условия, чтобы спорт стал неотъемлемой частью нашего народа. Так, на федеральном уровне закреплён национальный проект «Спорт – норма жизни», который стартовал 1 января 2019 г. [6]. Задача этого проекта, выраженная в цифрах: увеличение количества жителей России, систематически занимающихся физической культурой и спортом, до 70 % к 2030 году. Спорт в России популярен благодаря проведению разнообразных спортивных мероприятий, а именно:

– Зимняя Универсиада 2019 в Красноярске, Летняя Универсиада 2013 в Казани, Олимпийские игры 2014 в Сочи;

– международные форумы при поддержке Олимпийского комитета России, например: Forum.Figital.Sport 2020 и т. д.

В настоящий момент спорт как социальное явление нуждается в новых технологиях, равно как и другие сферы жизнедеятельности [2]. Президент Олимпийского комитета России Станислав Поздняков говорит обо все возрастающей роли современных компьютерных технологий в различных областях спорта, часто подчеркивая особую важность прикладного значения цифровых технологий в спортивной индустрии.

Так, одним из самых главных проектов сегодняшнего дня, разрабатываемым Министерством спорта России, является проект «Цифровизации государственной системы подготовки и управления в сфере физической культуры и спорта». В нем будут объединены все модули российского спорта: «ГТО», «Система учета спортсменов», «Электронная судейская книжка», «Тренерская деятельность» и др. [7]. Также будут связаны все подсистемы: «объекты спорта», «спортивные школы, центры подготовки», «спортивные соревнования», «спортивные федерации», «документооборот» и др. Схема цифровой трансформации физической культуры и спорта в 2021–2023 гг. представлена на рисунке.

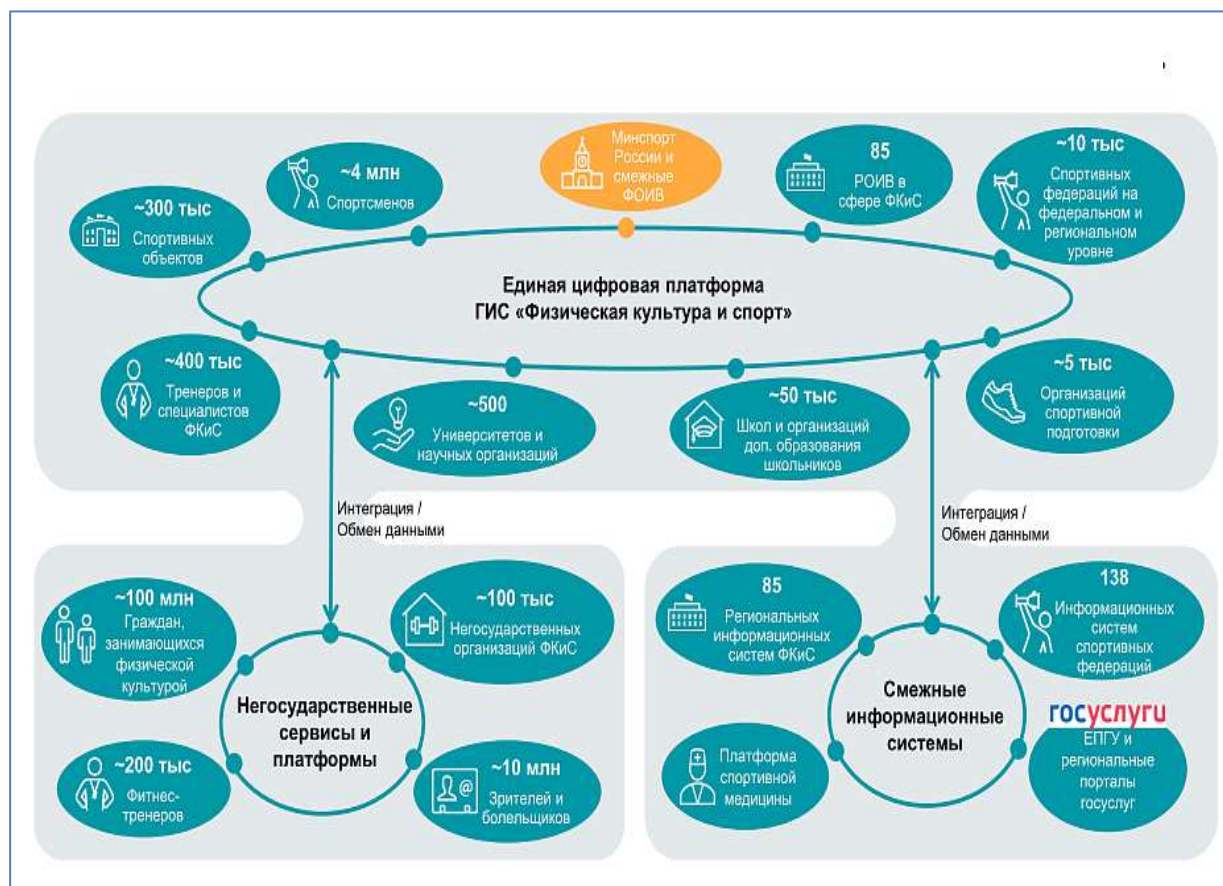


Иллюстрация составляющих Единой цифровой платформы ГИС «ФКиС»

Рассмотрим актуальность и практическую значимость данного проекта.

1. По статистике, в России около 400 тыс. тренеров, почти 1,5 млн спортсменов-разрядников, более 5 тыс. спортивных школ, тысячи стадионов и спортивных арен, сотни региональных федераций по всей стране. Единая цифровая платформа поможет систематизировать статистические данные по различным направлениям физической культуры и спорта, оптимизировать коммуникацию между ее субъектами [3]. Использование ее ресурсов для отрасли позволит повысить доступность занятий ФКиС для граждан с помощью средств информирования и конкретных онлайн-услуг [1].

2. Основная цель цифровой трансформации для государства – достижение «спортивного» показателя национальных целей развития России, а именно увеличение доли населения, систематически занимающегося физической культурой и спортом, до 70 % к 2030 г.

3. Возможность избежать лишней бюрократии – еще одно преимущество данного проекта. Например, цифровой формат процесса позволит

присвоить звание практически сразу по итогам соревнований, на которых спортсмен выполнил нужный норматив, избегая бумажной волокиты.

Следующим примером цифровизации спорта в России, на котором хотелось бы остановиться, является релиз кейсов реализации проектов с внедрением электронных технологий и платформенных решений в сфере физической культуры и спорта. Одним из них является релиз кейсов «спортех», подготовленный в рамках коллективной работы предприятия «Цифровая экономика» и Министерства спорта Российской Федерации. Релиз кейсов «спортех» включает в себя перспективные российские IT-решения, которые верифицированы экспертной группой при Министерстве, их актуальность и востребованность прошла апробацию в рамках «цифровых прокачек», к примеру, в Ульяновской области и Республике Северная Осетия – Алания. Главная проблема такого направления – скоординировать региональные и негосударственные инициативы с федеральными программами по развитию различных видов спорта с помощью электронных платформ [4].

На наш взгляд, необходимо добиться упрощения механизма доступа людей к занятиям физкультурой и спортом независимо от локации, включая отдаленные районы.

Выделим основные направления цифровой трансформации в сфере физической культуры и спорта в субъектах Российской Федерации, ее приоритетные задачи:

- увеличение результативности в сфере прогнозирования спортивных состязаний, учет спортивных результатов, присвоение спортивных разрядов и званий, сбор статистической отчетности по текущим типовым формам;

- запись на занятия физической культурой и спортом удаленно, онлайн;

- увеличение доступности занятий, секций, а также вовлечение граждан в занятия физической культурой и спортом.

Вопрос реализации представленных решений может быть решен следующими способами:

- 1) без привлечения бюджетного финансирования, к примеру, АИС LSPORT, Единая платформа «Цифровой спорт»;

- 2) по сервисным моделям, к примеру, Go2Sport, InSkill, G-Core Labs, E-Champs, SmartSport, S10.run;

- 3) по моделям лицензионного и агентского соглашения и подписки с ежемесячной оплатой (FindSport, Roboseller).

Кейсы реализации проектов с использованием цифровых технологий представлены в таблице.

**Цифровые технологии и платформенные решения
в сфере физической культуры и спорта**

«LSPORT» (АИС LSPORT)	Позволяет повысить эффективность управления отраслью физической культуры и спорта
Единая платформа «Цифровой спорт»	Позволяет повысить эффективность управления отраслью физической культуры и спорта
CRM-система для спортивных школ и учебных центров Roboseller	Является отечественной облачной цифровой платформой, позволяет повысить эффективность управления спортивными школами и учебными центрами
Информационно-аналитическая система спортивной подготовки спортивного резерва SmartSport	Является отечественной региональной государственной информационно-аналитической системой, позволяет повысить эффективность и контроль управления в сфере физической культуры и спорта
Платформа онлайн-тренировок, организации и управления массовыми забегами S10.run	Является отечественной цифровой облачной платформой, позволяет вовлечь население в занятия физической культурой и спортом (в части бега), повысить эффективность индивидуальных тренировок по бегу
Цифровая платформа управления соревнованиями E-Champs	Является отечественной цифровой облачной платформой, предоставляет цифровые сервисы: организации и управления спортивными мероприятиями, взаимодействия между всеми субъектами

Таким образом, на сегодняшний день отдельным сервисам уже имеются прообразы, среди них: автоматизация записи в СШОР, СДЮШОР и другие спортивные организации (также через Единый портал государственных и муниципальных услуг), когда все кто желает, в том числе родители дошкольников и школьников, могут подать заявления на занятия интересующим видом спорта в режиме онлайн. Однако этого недостаточно, поэтому государство должно сокращать дефицит технологий в спорте, чаще проводить схожие кейс-чемпионаты, развивать программу государственно-частного партнерства и пропагандировать ее в целях спортивной цифровизации спорта.

Список литературы

1. Аксенов М.О. Управление тренировочным процессом в пауэрлифтинге на основе современных информационных технологий: автореф. дис. ... канд. пед. наук. Улан-Удэ, 2006. 24 с.
2. Белецкий С.В., Шутова Т.Н. Цифровое сопровождение дистанционных занятий по физической культуре и спорту в вузе // Ученые записки университета имени П.Ф. Лесгафта. 2021. № 2 (192). С. 25–29.

3. В базу эффективных кейсов организации «Цифровая экономика» включено 10 цифровых решений в сфере физической культуры и спорта // Министерство спорта РФ [Электронный ресурс]. URL: <https://minsport.gov.ru/press-centre/news/35444/> (дата обращения: 18.02.2021).

4. Внукова Е.Ю., Макаренкова Т.И., Михальченко Е.Г. Инновации и новейшие технологии в физической культуре в Подмосковье // Теория и практика инновационной стратегии региона: Междунар. межвуз. сб. науч. трудов. Кемерово: Изд-во Кемеровского ин-та РЭУ им. Г.В. Плеханова, 2020. С. 14–22.

5. Единая цифровая платформа «Физическая культура и спорт» начнет работать в 2021 году // Министерство спорта РФ [Электронный ресурс]. URL: <https://minsport.gov.ru/press-centre/news/35686/> (дата обращения: 18.02.2021).

6. Жулин А.В. Ценностные ориентации в процессе формирования здорового образа жизни студента // Актуальные проблемы физической культуры и спорта: сб. материалов VIII Междунар. науч.-практ. конф. / под ред. Г.Л. Драндрова, А.И. Пьянзина. Чебоксары: ЧГПУ им. И.Я. Яковлева, 2019. С. 318–321.

7. Слова о цифре. Как технологии делают спорт доступнее // СБК [Электронный ресурс]. URL: <https://www.s-bc.ru/news/forum-digital-sport-2020-review.html> (дата обращения: 18.02.2021).

8. Шутова Т.Н. Новые электронные и цифровые сервисы по физической культуре и спорту // Ученые записки университета имени П.Ф. Лесгафта. 2020. № 6 (184). С. 410–413.

References

1. Aksenov M.O. Upravlenie trenirovochnym processom v pauerliftinge na osnove sovremennyh informacionnyh tekhnologij [Management of the training process in powerlifting based on modern information technologies]: author. dis. ... cand. ped. sciences. Ulan-Ude, 2006. 24 p.

2. Beleckij S.V., Shutova T.N. Cifrovoe soprovozhdenie distancionnyh zanyatij po fizicheskoj kul'ture i sportu v vuze [Digital support of distance learning in physical culture and sports at the university] // Uchenye zapiski universiteta imeni P.F. Lesgafta [Scientific notes of the P.F. Lesgaft]. 2021. No. 2 (192). P. 25–29.

3. V bazu effektivnyh kejsov organizacii «Cifrovaya ekonomika» vključeno 10 cifrovyyh reshenij v sfere fizicheskoj kul'tury i sporta [The base of effective cases of the organization "Digital Economy" includes 10 digital solutions in the field of physical culture and sports] // Ministry of Sports of the Russian Federation [Electronic resource]. URL: <https://minsport.gov.ru/press-centre/news/35444/> (date of access: 18.02.2021).

4. Vnukova E.Yu., Makarenkova T.I., Mihal'chenko E.G. Innovacii i novejšie tekhnologii v fizicheskoj kul'ture v Podmoskov'e [Innovations and the latest technologies in physical culture in the Moscow region] // Theory and practice of innovative strategy of the region: Intern. interuniversity. Sat. scientific. works. Kemerovo: Publishing house of the Kemerovo Institute of the Russian University of Economics named after G.V. Plekhanov, 2020. P. 14–22.

5. Edinaya cifrovaya platforma «Fizicheskaya kul'tura i sport» nachnet rabotat' v 2021 godu [A single digital platform "Physical culture and sport" will start working in 2021] // Ministry of Sports of the Russian Federation [Electronic resource]. URL: <https://minsport.gov.ru/press-centre/news/35686/> (date of access: 18.02.2021).

6. Zhurin A.V. Cennostnye orientacii v processe formirovaniya zdorovogo obraza zhizni studenta [Value orientations in the process of forming a healthy lifestyle of a student] // Actual problems of physical culture and sport: collection of articles. materials VIII Intern. scientific-practical conf. / ed. G.L. Drandrova, A.I. Pyanzin. Cheboksary: ChGPU im. Ya.I. Yakovleva, 2019. P. 318–321.

7. Slova o cifre. Kak tekhnologii delayut sport dostupnee [Words about numbers. How technologies make sports more accessible] // SBK [Electronic resource]. URL: <https://www.s-bc.ru/news/forum-digital-sport-2020-review.html> (date accessed: 18.02.2021).

8. Shutova T.N. Novye elektronnye i cifrovyte servisy po fizicheskoy kul'ture i sportu [New electronic and digital services for physical culture and sports] // Uchenye zapiski universiteta imeni P.F. Lesgafta [Scientific notes of the University named after P.F. Lesgaft]. 2020. No. 6 (184). P. 410–413.