| Code/Daten | ID: 1 | Stand: 2011-07-04 | | |
|------------------------|--|---|---|--|
| Modulname | Informationssysteme | <u> </u> | | |
| Verantwortlicher | test kasper1 | | | |
| | <u> </u> | | | |
| Institut | Institut für Informatik | | | |
| Dauer Modul | 2 Semester | | | |
| Qualifikationsziele/ | Die Studierenden sollen die Prinzipien relationaler Datenbanksysteme kennen und den Entwurfsprozess beherrschen | | | |
| Kompetenzen | _ | | • | |
| | sowie betriebliche Informationssysteme im Team konzipieren, | | | |
| Inhalte | entwerfen, realisieren und einführen können | | | |
| innaite | Datenmodellierung und Datenmanagement, insbesondere das relationale Datenmodell einschließlich Algebra und Kalkül und | | | |
| | postrelationale Datenmodelle. Datenbankdesign, vom | | | |
| | | Entity-Relationship-Modell über Transformationen, logischem | | |
| | Design und Normalisierung zum physischen Design. | | | |
| | Datenbankadministration, SQL und Metadaten. Integrität: logische | | | |
| | und physische Integrität, Synchronisation und Transaktionen. | | | |
| | Architektur, Schnittstellen und Funktionen von | | | |
| | Datenbankmanagementsystemen. Im Praktikum ist ein | | | |
| | Datenbanksystem im Team zu erstellen. Informationssysteme zur | | | |
| | Unterstützung betrieblicher / organisatorischer Prozesse, | | | |
| | Prozessmodellierung, Konzeption, Umsetzung in UML, | | | |
| | Skriptsprachen, Application-/Webserver, Konstruktion eines | | | |
| | Webbasierten Informationssystems im Team | | | |
| Typische Fachliteratur | Kemper/Eickler: Datenbanksysteme, Oldenbourg; Elmasri/Navathe: | | | |
| ** | Grundlagen von Datenbanksystemen, Addison-Wesley: Connolly, | | | |
| | Begg, Database Systems, Addison-Wesley, Carl Steinweg: | | | |
| | Management der Software-Entwicklung, Teubner | | | |
| Lehrformen | Vorlesungen (3 SWS), Übungen (1 SWS), Praktikum DBMS (1 | | | |
| | SWS), Praktikum Informationssysteme (1 SWS | | | |
| Vorraussetzungen für | Vorausgesetzt werden Kenntnisse entsprechend den Inhalten der | | | |
| die Teilnahme | Module Grundlagen der Informatik und Softwareentwicklung | | | |
| Verwendbarkeit des | Bachelorstudiengänge Network Computing und Engineering & | | | |
| Moduls | Computin | | | |
| Häufigkeit | Jährlich zum Wintersemester | | | |
| Voraussetzung für | Die Modulprüfung besteht aus einer Klausurarbeit im Umfang von | | | |
| Vergabe von | 90 Minuten (Datenbanksysteme), und einer alternativen | | | |
| Leistungspunkte | Prüfungsleistung (erfolgreiche Abnahme eines | | | |
| | Informationssystems | Ÿ , | | |
| Leistungspunkte | 9 Dio Modulpoto orgibt sich aus dem arithmetischen Mittel der Nete | | | |
| Leistungspunkte und | Die Modulnote ergibt sich aus dem arithmetischen Mittel der Note | | | |
| Noten | für die Klausurarheit und der Note der alternativen Prüfungsleistung | | | |
| Arbeitsaufwand | die Klausurarbeit und der Note der alternativen Prüfungsleistung Der Zeitaufwand beträgt 270 h und setzt sich aus 90 h Präsenzzeit | | | |
| Albeitsaulwallu | und 180 h Selbststudium zusammen. Letzteres umfasst die Vor- | | | |
| | und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, die Einarbeitung in | | | |
| | eine Skriptsprache und das Aufsetzen der IS-Infrastruktur, die | | | |
| | Ausarbeitung der Praktikumsaufgaben im Team, die Vorbereitung | | | |
| | auf die schriftliche und die mündliche Prüfung sowie die | | | |
| | Präsentation des Informationssystems | | | |
| | i rasentation des iniornationssystems | | | |