



GDD

업데이트 기록			
버전	날짜	내용	작성자
v 1.0.0	2024.04.10	GDD 목차 및 초안 작성	김지호
v 1.1.0	2024.04.22	GDD 목차 수정 및 장르 작성	고은
v 1.2.0	2024.04.27	전 항목 파일 첨부 및 링크 추가	김지호

# INDEX

<u>1. 게임 개요</u>	4
<u>2. 세계관</u>	4
<u>3. 스토리</u>	5
<u>4. 시나리오</u>	6
<u>5. 게임플레이</u>	7
5.1 주요 게임 시스템	7
5.2 게임 조작	
5.3 게임 컨텐츠	7
<u>6. 캐릭터</u>	8
<u>7. 아이템</u>	9
<u>8. 몬스터</u>	10
<u>9. 레벨디자인</u>	11

## 1. 게임 개요

South Pole Gate	
장르	3D 액션 RPG, 캐릭터 수집형
카메라	백뷰
플랫폼	PC
등급	15세 이상 이용가
언어	한국어

‘South Pole Gate’는 이능을 가진 여러 헌터들과 함께 게이트에서 출몰한 몬스터들과의 전투를 그린 액션 게임이다. 주인공(PC)은 헌터들을 모집하여 자신만의 파티를 이루고 게이트가 열린 여러 나라에서 괴생명체들에게 점령된 지역을 돌파하는 여정을 떠난다.

## 2. 세계관



“남극 하늘에서 게이트가 열렸다”

남극에서 열린 첫번째 게이트, 괴생명체들이 쏟아져 나와 사람들을 공격하기 시작했다. 인류는 남극으로 향하였고 게이트에서 내려온 괴생명체들과의 전투가 시작되었다. 하지만 겉잡을 수 없이 내려온 많은 괴생명체들을 제압하기에는 쉽지 않았다. 최소한의 표본을 구하고 연구를 시작하게 된 세계 연합. 세계의 연구원들은 괴생명체의 연구에 몰두하였고, 게이트에서 알 수 없는 힘이 방출되고 있는 것을 발견했다. 세계 연합은 이 힘을 ‘마력’으로 정의하였다. ‘마력’은 물체뿐만 아니라 사람들에게도 영향을 끼쳤으며, 괴생명체들을 상대할 수 있는 이능자 ‘에스퍼’가 생겨나기 시작했다. 이 후 괴생명체들의 격퇴를 위해 EA의 군대는 ‘에스퍼’들을 모아 전쟁 준비를 시작했다. 하지만 시간이 지나 남극에는 많은 마력이 방출되어 기존 괴생명체들과 차원이 다른 힘을 지닌 ‘사탄’이 발견됐다. 게이트를 닫기 위한 대규모의 전쟁을 펼친 군대와 에스퍼들은 결국 ‘사탄’은 막지 못하고 게이트만 닫았다.

남극 게이트를 닫았음에도 불구하고 게이트 생성은 계속되었다. 세계 각국에 게이트가 생성되었으며, 지속적으로 생성되는 괴생명체들은 인류의 삶을 혼란스럽게 만들었다. 하지만 게이트가 생겨나면서 새로 태어나는 아이들이 마력의 영향을 받아 기존의 에스퍼보다 월등한 힘을 가진 ‘헌터’로 나타나게 되었다.

[세계관 보러가기 링크](#)

### 3. 스토리

- 지구에 갑작스럽게 생성되기 시작한 거대한 구멍 ‘게이트’
- 게이트에서는 끊임없이 몬스터가 쏟아져 나왔고 사람들을 공격하기 시작했다.
- 이 때 초능력을 사용해 몬스터와 싸우는 존재 ‘에스퍼’들이 나타나기 시작했고.
- 몬스터들과 에스퍼들의 전쟁이 시작되었다.
- 시간이 지나 전쟁은 끝났고, 이후 몬스터와 싸우는 존재들을 ‘헌터’라 부르게 되었다.

[스토리 보러가기 링크](#)

## 4. 시나리오

[시나리오 보러가기](#)

# 5. 게임 플레이

## 5.1 주요 게임 시스템

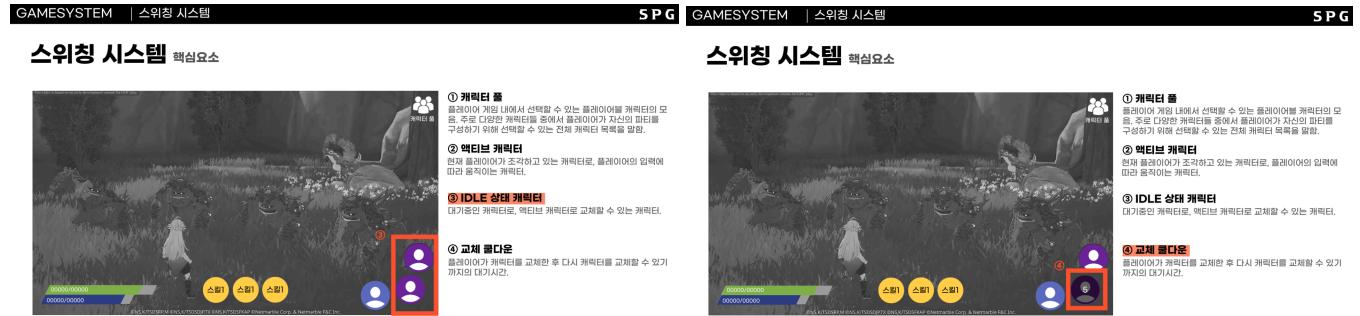
### 게임 플레이 ppt

#### (1) 스위칭 시스템

최대 3명의 플레이어를 캐릭터를 실시간으로 교체하여 싸울 수 있는 게임 시스템

플레이어는 개성 넘치는 캐릭터를 수집하며 다양한 전투를 체험할 수 있다.

#### (2) 스위칭 시스템의 핵심요소



#### 2-1) 캐릭터 풀

플레이어 게임 내에서 선택할 수 있는 플레이어용 캐릭터의 모음. 주로 다양한 캐릭터들 중에서 플레이어가 자신의 파티를 구성하기 위해 선택할 수 있는 전체 캐릭터 목록을 말함.

#### 2-2) 액티브 캐릭터

현재 플레이어가 조작하고 있는 캐릭터로, 플레이어의 입력에 따라 움직이는 캐릭터

#### 2-3) IDLE 상태 캐릭터

대기중인 캐릭터로, 액티브 캐릭터로 교체할 수 있는 캐릭터

#### 2-4) 교체 풀다운

플레이어가 캐릭터를 교체한 후 다시 캐릭터를 교체할 수 있기까지의 대기시간

#### (3) 캐릭터 교체 메커니즘

## 스위칭 시스템 캐릭터 교체 메커니즘



### ① 캐릭터 선택

플레이어가 최대 3명의 캐릭터를 선택하였는가.

### ② 캐릭터 교체 요청

캐릭터 교체 요청을 하였는가.

### ③ 캐릭터 교체 실행

캐릭터 교체를 실행하였는가.

### ④ 캐릭터 쿨다운 관리

교체 쿨다운이 진행되었는가.



1 캐릭터 선택 - 플레이어가 최대 3명의 캐릭터를 선택하였는가.

- 캐릭터풀에서 전투에 참여할 최대 3명의 캐릭터를 선택한다.
- 플레이어가 액티브 캐릭터를 설정하면, 나머지 두명의 캐릭터는 IDLE 상태로 설정된다.

2 캐릭터 교체 요청 - 캐릭터 교체 요청을 하였는가.

- 플레이어가 캐릭터 교체를 요청하면, 시스템은 교체 쿨다운이 끝났는지 확인한다.
  - 교체 쿨다운이 완료되었다면, 요청된 캐릭터화 캐릭터의 교체가 진행된다.
  - 교체될 액티브 캐릭터는 교체 후, 쿨다운 타이머가 시작된다.

3 캐릭터 교체 실행 - 캐릭터 교체를 실행하였는가.

- 교체될 액티브 캐릭터를 IDLE 상태로 변경한다.
- 교체 요청 변경된 액티브 캐릭터는 전투에 즉시 참여한다.

4 캐릭터 쿨다운 관리

- 캐릭터를 교체할 때마다 쿨다운 타이머가 시작된다.
- 쿨다운이 진행되는 동안 추가 교체를 할 수 없다.
- 쿨다운이 끝나면, 플레이어는 다시 캐릭터를 교체할 수 있다.

## 5.2 게임 조작

### (1) 조작

키보드 사용

조작 - WASD, 마우스

스킬 - QER

스위칭 - 1, 2, 3



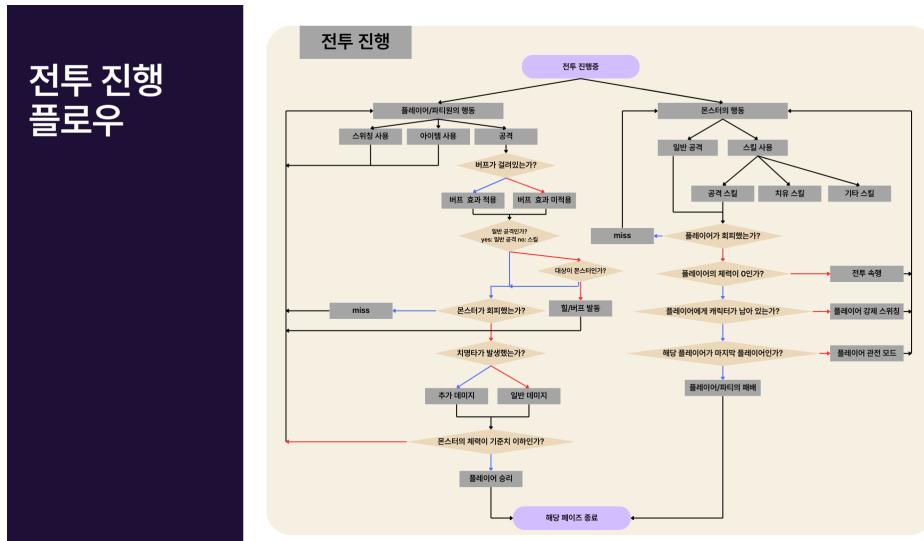
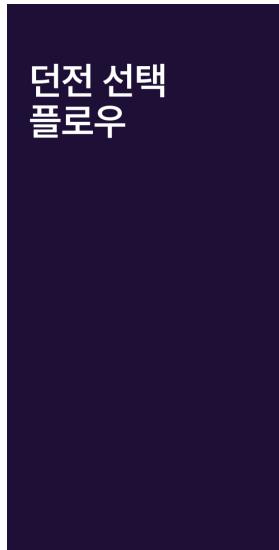
## 5.3 게임 컨텐츠

### 디펜스 컨텐츠

#### 엔드 컨텐츠(보스&레이드)

#### 엔드 컨텐츠 보완(이더 시스템&플로우)

엔드 컨텐츠 플로우 중 일부



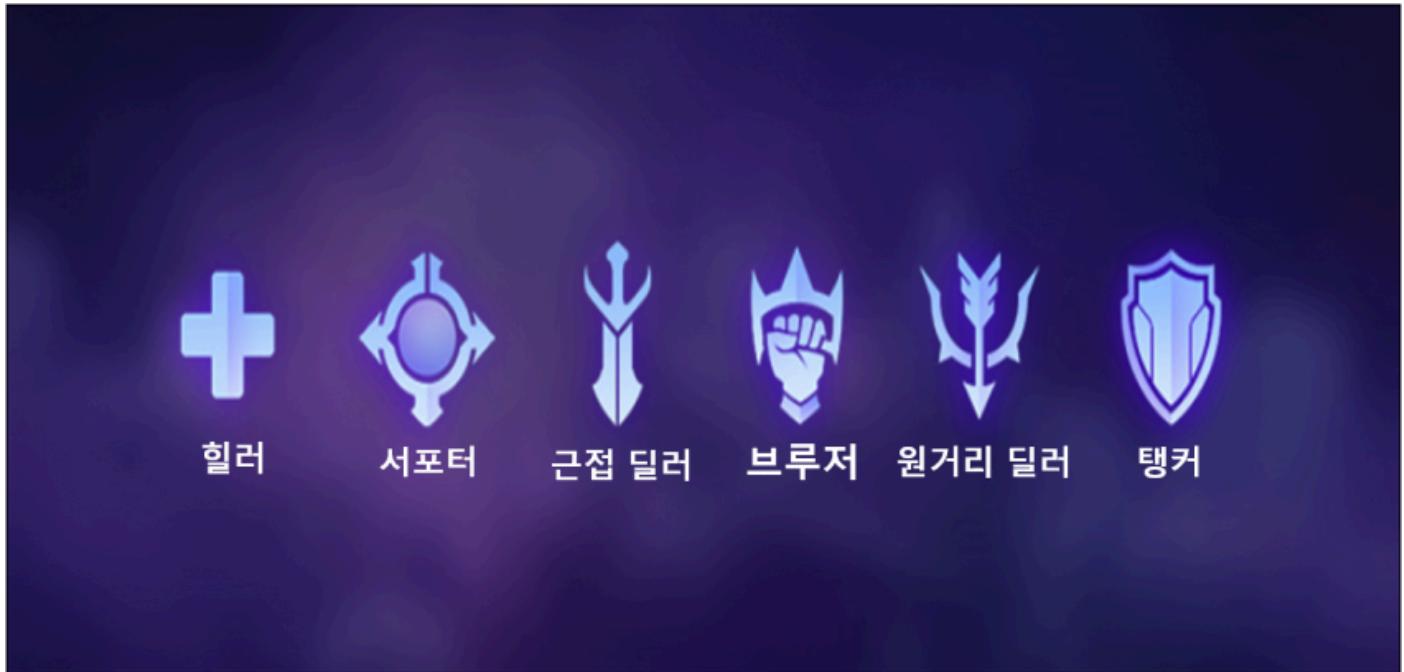
## 6. 캐릭터

### 6.1 캐릭터 포지션

#### 캐릭터 컨셉

캐릭터의 컨셉을 기준으로 딜러, 유틸, 탱커 등 3가지 포지션으로 나뉜다.

각 포지션에는 컨셉에 맞는 스텟이 추가로 붙는다.



캐릭터 사진과 이름

캐릭터 컨셉 바로가기 링크

### 6.2 캐릭터 포지션 별 능력

위 사진처럼 포지션이 좀 더 디테일하게 나뉠 수 있다.

딜러 - 공격력 증가 (1.2), 크리티컬 확률 증가 (10%) 크리티컬 데미지 증가 (1.2) 등

탱커 - 받는 피해 감소, HP증가, 피격 모션 지속시간 감소 등

유틸 - 이동속도 증가, 쿨타임 감소, MP 증가

캐릭터 능력치 설정 표 제작

캐릭터 테이블 바로가기 링크

### 6.3 캐릭터 전투

#### 스킬 정리(참고용)

플레이어 캐릭터 스킬

스킬 설명

## 7. 아이템

[아이템 설정](#)

[아이템 테이블](#)

## 8. 몬스터

[SPG 몬스터 도감](#)

[몬스터 테이블](#)

### 8.1 일반 몬스터

던전의 필드에 있는 흔한 몬스터.

약하기 때문에 적정레벨의 유저가 손쉽게 해치울 수 있으며,  
보스 몬스터에 비해 수가 많고, 종류가 다양하다.



### 8.2 보스 몬스터

싱글 던전이나 파티 던전의 끝에 존재하는 강한 몬스터.

일반 몬스터와 달리 스킬이 있으며, 훨씬 더 강한 능력치와 많은 체력을 가지고 있다.

쓰러뜨리기 위해 3, 4명의 플레이어가 협력해야 하기도 하다.

### 8.3 레이드 몬스터

보스 몬스터 중에서도 특히 강력한 몬스터.

8명의 유저가 힘을 합쳐야 하며, 다른 던전과 달리 1주일에 한 번밖에 플레이할 수 없다.

해당 몬스터를 잡는 것이 게임의 엔드컨텐츠일 정도로 막강한 난이도와 그에 상응하는 보상을 자랑한다.

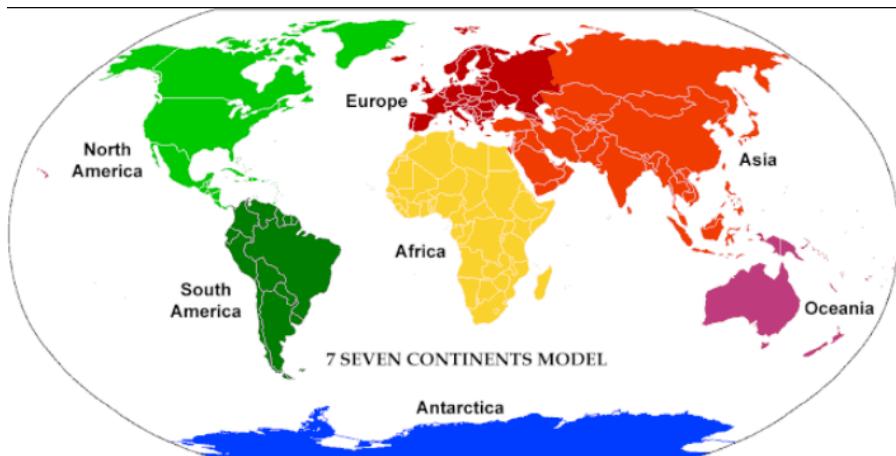
## 9. 레벨 디자인

### 9.1 콘텐츠 지도

대륙	진행 지역	콘텐츠
아시아	한국, 북한, 중국, 일본	스토리 진행, 레이드
유럽	EU 협회	스토리 진행
북아메리카	미국	스토리 진행
남아메리카	(미정)	미정
아프리카	지브롤터	스토리 진행, 디펜스, 레이드
오세아니아	오세아니아 본토	스토리 진행, 레이드
남극	연합 전진기지	최종 보스 레이드

5대양 7대륙. 세계지도를 배경으로 대륙별 콘텐츠 컨셉을 나눴다.

추후 업데이트 방향에 따라 마을이 없는 지역에 마을과 콘텐츠가 생성될 수 있다.



### 9.2 지역 컨셉

#### 9.2.1 아시아

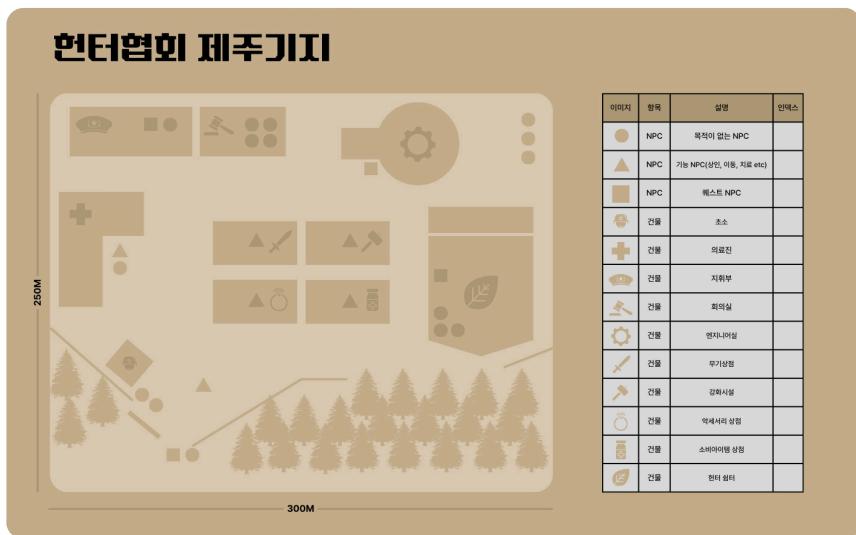
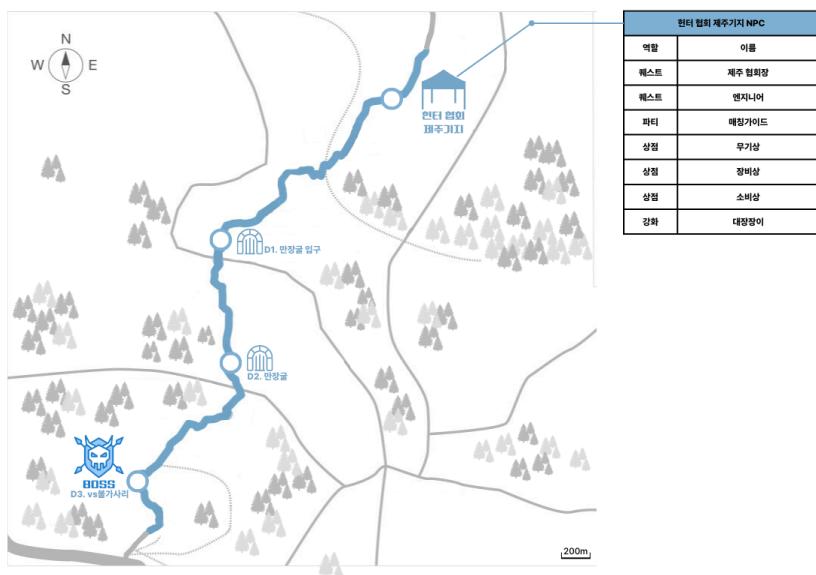
한국, 북한, 중국, 일본 4지역으로 분류되며 한국을 기본으로 활동한다.

해외의 경우 특정 지역의 던전만 사용하며 대부분의 컨셉은 폐허다.

- 한국:
- 북한:
- 중국:
- 일본:

## 9.3 레벨 예시

### 9.3.1 제주도 레이아웃과 마을/던전 맵 예시

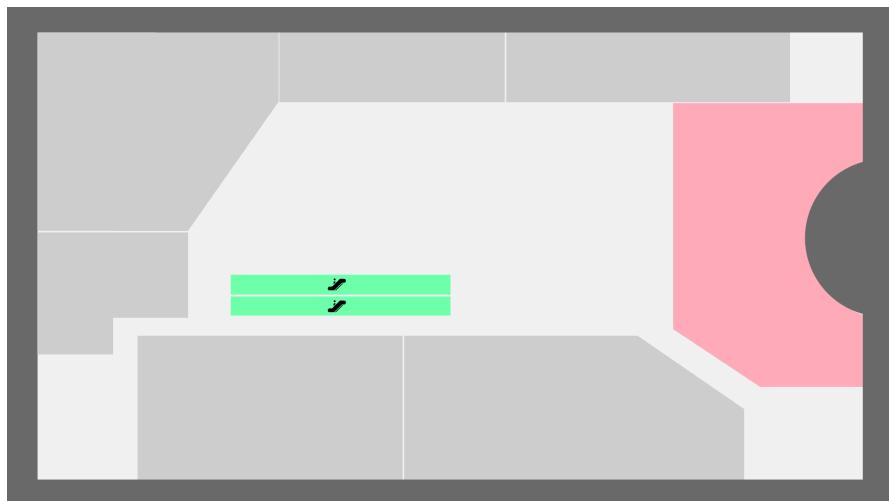


### 9.3.2 총주의 마을과 던전맵 예시

[총주 헌터협회 레벨레이아웃](#)

[총주 킹스데일 레벨레이아웃](#)

총주마을 1층



총주마을 2층

