

SEJAM BEM-VINDOS!



Jornada DEV AM. CE. RR

Formação gratuita
em Desenvolvimento
Front-End SENAI



Começamos em breve!

A aula vai iniciar em **5 minutos**.

Relaxe e aproveite a música enquanto aguardamos todos chegarem!



Lógica com JavaScript #02

Variáveis

Agenda

- Variáveis e funções
 - Revisão
 - Regras
- Operadores de comparação
- Estrutura de condição

O que são Variáveis?

- Usamos variáveis em nosso código sempre que queremos **armazenar** um valor para ser reutilizado posteriormente;
- Uma variável funciona como uma “etiqueta” que indica o endereço do valor atribuído à ela na memória do nosso computador.

Espaço de armazenamento

- Podemos imaginar a memória do computador como um enorme “armário” cheio de “gavetas”;
- Guardamos nosso valor “Olá mundo!” em uma gaveta de nome “primeiraVariavel”.

```
let primeiraVariavel = "Olá mundo!";
```



Funções

Funções

Funções são blocos de código reutilizáveis que executam uma tarefa específica. Elas permitem:

- Organizar o código em blocos lógicos
- Evitar repetição de código (DRY - Don't Repeat Yourself)
- Facilitar a manutenção e testes
- Criar abstrações para operações complexas



Sintaxe

```
● ● ●  
  
// Declaração da função  
function mensagemBoasVindas() {  
    // Corpo da função (instruções a serem executadas)  
    console.log("Boa noite DevStart AM, CE e RR")  
}  
  
// Chamada da função  
mensagemBoasVindas()
```

Sintaxe

Palavra reservada para a declaração da função.

Nome da sua função

Parênteses - característica principal de uma função

```
// Declaração da função
function mensagemBoasVindas() {
    // Corpo da função (instruções a serem executadas)
    console.log("Boa noite DevStart AM, CE e RR")
}

// Chamada da função
mensagemBoasVindas()
```

Delimitam o bloco de código

Função com parâmetros

```
● ● ●  
// Função nomeada (declaração)  
function somar(a, b) {  
    return a + b;  
}  
  
// Chamada  
let resultado = somar(5, 3); // 8
```

[Exercício função com parâmetros](#)

Regras de Variáveis e Funções em JavaScript

Regras de Variáveis e Funções em JavaScript

- JavaScript possui **convenções** e **regras** importantes para o uso de variáveis e funções.
- Entender essas regras evita erros comuns no código.

Não é possível redefinir variáveis

Errado:

```
let nome = "Aurora"
let nome = "Amora" // Erro: já foi declarada
```

Correto:

```
let nome = "Aurora"
nome = "Amora"
```

Case-sensitive (maiúsculas e minúsculas)

Variáveis e funções diferenciam letras maiúsculas e minúsculas.

```
let nome = "João"
let Nome = "Maria"

console.log(nome) // João
console.log(Nome) // Maria
```

São variáveis diferentes!

Funções também diferenciam maiúsculas

```
function test() {  
    console.log("função minúscula")  
}  
  
function Test() {  
    console.log("função com maiúscula")  
}  
  
test() // função minúscula  
Test() // função com maiúscula
```

São funções diferentes!

Não use variáveis antes de declarar

Errado:



```
console.log(nome) // Erro: não declarada  
let nome = "Aurora"
```

Correto:



```
let nome = "Aurora"  
console.log(nome)
```

Resumindo as regras

- Javascript diferencia maiúsculas de minúsculas (case-sensitive).
- Variáveis e funções são **sensíveis a maiúsculas/minúsculas**.
- Não use variáveis antes de declará-las.

OPERADORES JAVASCRIPT



OPERADORES JAVASCRIPT

- **Operadores matemáticos:** são os operadores utilizados para realizar operações matemáticas com dados do tipo number.

| Operador | Operação | Exemplo | |
|----------|---------------|---------|------------------------|
| + | Soma | 1 | + 1 // 2 |
| - | Subtração | 10 | - 4 // 6 |
| * | Multiplicação | 5 | * 1000 // 5000 |
| ** | Exponenciação | 2 | ** 8 // 256 |
| / | Divisão | 1024 | / 8 // 128 |
| % | Resto | 18 | % 2 // 0 9 % 4 // 1 |

OPERADORES JAVASCRIPT

- **Operadores de comparação:** são operadores que comparam os valores e sempre retorna um boolean.

| Operador | Operação | Exemplo |
|---------------------------|--------------------------------|----------------------------------|
| <code>==</code> | Igual a | <code>"1" == 1 // true</code> |
| <code>===</code> | Estritamente igual a | <code>"1" === 1 // false</code> |
| <code>>, <</code> | Maior que, menor que | <code>20 > 20 // false</code> |
| <code>>=, <=</code> | Maior ou igual, menor ou igual | <code>20 <= 20 // true</code> |
| <code>!=</code> | Diferente de | <code>1 != 2 // true</code> |
| <code>!==</code> | Estritamente diferente de | <code>1 !== "1" // true</code> |

Vamos praticar

Operadores de comparação

- [Operadores de comparação](#)
- [Comparação de igualdade](#)

Variáveis e Funções

- [retribuição de valor](#)
- Criar sua primeira função
- Criar uma função que recebe parâmetros
- Criar um função de conversão de moedas
- [Conversor de metros para quilômetros](#)

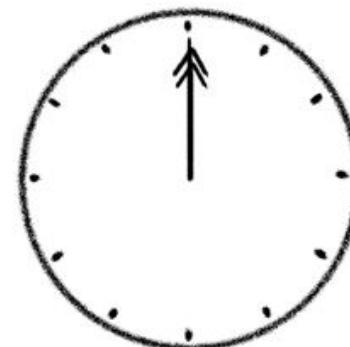
Intervalo!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje.

Nos vemos em 20min.

Início: 19:50

Retorno: 20:10



Estrutura condição



Estruturas Condicionais

As estruturas condicionais permitem que seu código execute diferentes blocos de instruções com base em condições específicas. É como tomar decisões no dia a dia: se chove, pegamos o guarda-chuva; se não, deixamos em casa.

💡 Por que usar ?

- ✓ Controlar o fluxo de execução do programa.
- ✓ Executar código diferente com base em condições.
- ✓ Criar lógica de negócios complexa.



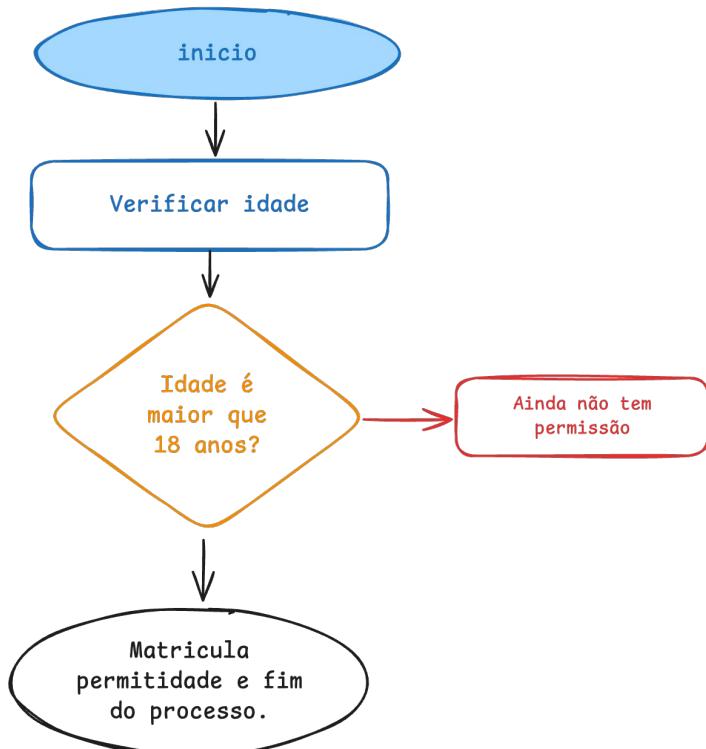
Comando de decisão SE (if)

O **if** executa um bloco de código se a condição for verdadeira.



```
if (condição) {  
    // bloco de código a ser executado  
}
```

Exemplo prático



```
let idade = 19;

if(idade > 18) {
    return console.log("✅ Matricula aceita!")
}

console.log("❌ Ainda não tem permissão.")
```

Qual será a sua saída?



```
let idade = 18;  
  
if(idade > 18) {  
    console.log("Você é maior de idade.");  
}
```

Vamos praticar

Comparação

- Idade mínima para dirigir
- Verificação de login
- Temperatura do clima
- Saldo em conta
- Validação de entrada de texto (.trim())

Condicional no DevStart

- [Recurso de ramificação](#)
- [Votação brasileira](#)
- [Positivo?](#)
- [Lista de compras](#)

Dúvidas?

**A prática é a maior homenagem
que podemos fazer ao
conhecimento.**

<LAB365>

