



Metodologias Ágeis e BDD

Todos os direitos reservados.

Este material, ou qualquer parte dele, não pode ser reproduzido, divulgado ou usado de forma alguma sem autorização escrita.







Cenários Eficientes com BDD e Cucumber

Metodologias Ágeis e BDD Aula 3



O que veremos hoje?

 Conteúdo 01 - Escrita e Análise de Cenários com Gherkin e Cucumber

 Conteúdo 02 - Ferramentas e boas práticas na construção de cenários

Conteúdo 03 - Prática guiada



Bora revisar?

- O que é entrega contínua e como ela afeta o papel do QA?
- Diferença entre critérios de aceite e definição de pronto?
- Como o BDD melhora a colaboração entre Dev, QA e PO?
- Estrutura do Gherkin: Given When Then.
- Diferença entre BDD, TDD e ATDD.

Kahoot time



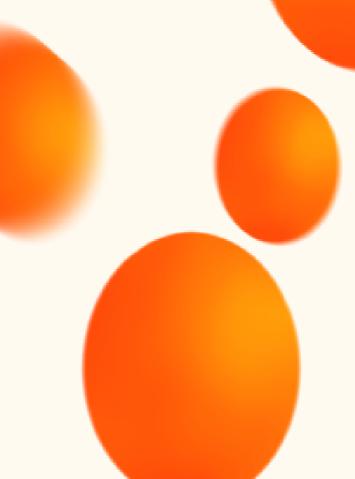






Escrita e Análise de Cenários com Gherkin e Cucumber

Metodologias Ágeis e BDD Aula 3





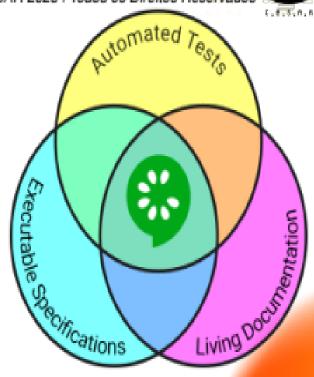
Gherkin vs Cucumber

- Gherkin é uma linguagem simples, mas estruturada, utilizada para descrever o comportamento de um software, enquanto o Cucumber é uma ferramenta que utiliza o Gherkin para automatizar testes baseados nesse comportamento.
- O Cucumber lê especificações executáveis escritas em texto simples e valida se o software cumpre o que essas especificações exigem. As especificações consistem em múltiplos exemplos ou cenários
- Cada cenário é uma lista de etapas a serem executadas pelo Cucumber. O Cucumber verifica se o software está em conformidade com as especificações e gera um relatório indicando sucesso ou x falha para cada cenário.
- Para que o Cucumber entenda os cenários, ele deve seguir algumas regras básicas de sintaxe, chamadas Gherkin.

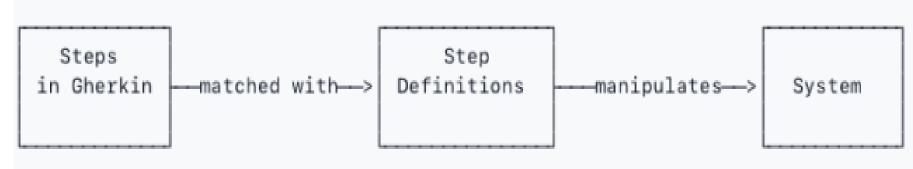
"Resumidamente, a prática do BDD gera o Gherkin que por sua vez é utilizado por algumas ferramentas, a exemplo do Cucumber."

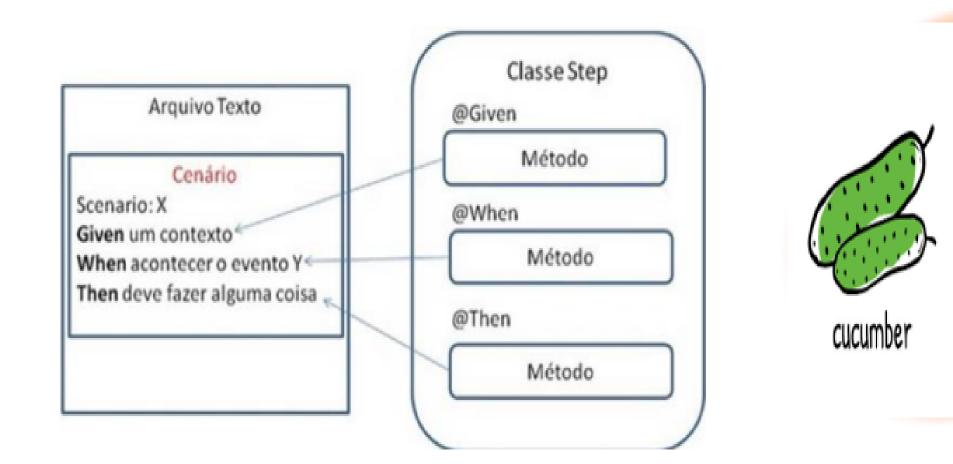


- Leitura e execução de especificações em linguagem natural
 - Isso permite que os membros da equipe que não são desenvolvedores compreendam o que está sendo testado.
- Suporte para múltiplas linguagens
 - Cucumber pode ser usado com várias linguagens de programação, incluindo Ruby, Java, e <u>JavaScript</u>.
- Integração com ferramentas de teste
 - Pode ser integrado com outras ferramentas de teste como
 Selenium para testes de interface de usuário, ou com frameworks de mock e stub para testes de serviço.









Bons cenários cucumber

- 1. Use a linguagem Gherkin
- Seja conciso e focado -> Evite cenários longos e complexos.
- Evite detalhes irrelevantes -> Evitando detalhes de implementação que não contribuam para o entendimento do cenário.
- 4. Escreva cenários declarativos, não imperativos -> Descreva o que o sistema deve fazer, em vez de como deve ser feito.
- 5. Utilize exemplos -> Use a estrutura "Exemplo" (Scenario Outline) para testar diferentes entradas e saídas com os mesmos passos, otimizando a cobertura de testes.
- Mantenha a consistência.
- Separe os cenários -> Utilize linhas em branco para separar os cenários e facilitar a leitura do arquivo.
- 8. Use ganchos (hooks) -> Utilize ganchos como @Before e @After para configurar e limpar o ambiente de teste, evitando repetição de código.
- 9. Colabore com a equipe





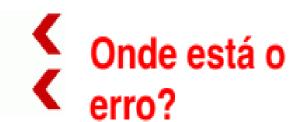
Vamos praticar

Scenario: Teste de login

Given o sistema está rodando

When o usuário tenta entrar

Then ele entra no sistema



- Termos vagos ("o sistema está rodando")
- 2. Ação imprecisa ("tenta entrar")
- 3. Sem clareza no resultado esperado

Vamos tentar de novo?



Scenario: Login com sucesso

Given o usuário está na página de login When ele informa um e-mail e senha válidos Then ele deve ver a página inicial do sistema

Passo a passo: do requisito ao cucumber

Vamos usar como exemplo o seguinte requisito funcional:

Como cliente, quero recuperar minha senha, para poder acessar minha conta caso eu a esqueça.

- Etapa 1: Entenda o comportamento esperado
 - Quando o usuário pode usar essa funcionalidade?
 - O que deve acontecer se o e-mail for válido?
 - O que deve acontecer se o e-mail n\u00e3o estiver cadastrado?
- Etapa 2: Escreva os critérios de aceite
 - Ex1: O sistema deve enviar um e-mail com link de recuperação válido por 24h
 - ☐ Ex2: Se o e-mail informado não estiver cadastrado, uma mensagem deve ser exibida



Passo a passo: do requisito ao cucumber

Como cliente, quero recuperar minha senha, para poder acessar minha conta caso eu a esqueça.

Etapa 3: Escreva os cenários em Gherkin

Feature: Recuperação de senha

Scenario: Recuperação com e-mail válido

Given o usuário está na página "Esqueci minha senha"

When ele informa um e-mail válido

Then um e-mail de recuperação deve ser enviado

Scenario: Recuperação com e-mail não cadastrado

Given o usuário está na página "Esqueci minha senha"

When ele informa um e-mail inexistente

Then uma mensagem de erro deve ser exibida



Passo a passo: do requisito ao cucumber

Como cliente, quero recuperar minha senha, para poder acessar minha conta caso eu a esqueça.

■ Etapa 4: Automatize os cenários com Cucumber (Exemplo em JavaScript com Cypress + Cucumber)

```
Given('o usuário está na página "Esqueci minha senha"', () => {
  cy.visit('/esqueci-senha')
})
When('ele informa um e-mail válido', () => {
  cy.get('#email').type('teste@exemplo.com')
  cy.get('#enviar').click()
})
Then('um e-mail de recuperação deve ser enviado', () => {
  cy.contains('Um e-mail foi enviado').should('be.visible')
})
```

INTERVALO!

20 min.

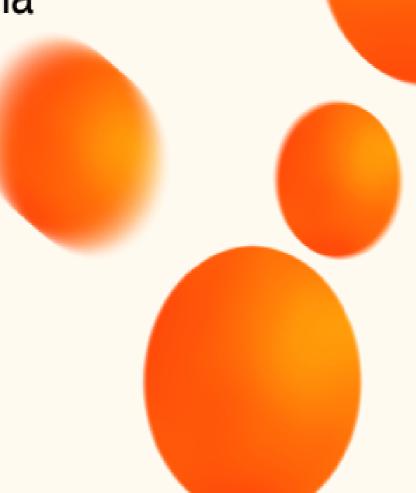






Ferramentas e boas práticas na construção de cenários

Metodologias Ágeis e BDD Aula 3



Ferramentas BDD em destaque 2025

cucumber















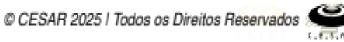








Ferramentas BDD em Destaque





Codeless com moodelo visual, integração com Jira/Jenkins



Código-fonte aberto, suporte a várias linguagens



.NET, editor de Gherkin online



BDD para Java



Baseado em wiki, testes como especificações



Relatórios em HTML e execução como JUnit

behat

Framework BDD para PHP

beanspec

Java, integração com JMock 2 e Hamcrest Qual a melhor ferramenta???





Critérios de escolha de ferramentas

- Compatibilidade
- Integração com ferramentas de automação
- 3. Suporte à sintaxe Gherkin
- Geração de documentação viva
- Colaboração
- Custo
- Curva de aprendizado
- Flexibilidade
- Comunidade e suporte
- 10. Opinião do time





Vamos juntos!

1. Remover item do carrinho

Como cliente durante uma compra, quero remover um item do meu carrinho, para corrigir ou ajustar minha lista de compras antes do pagamento.

1. Receber notificações de envio

Como cliente que fez uma compra, quero receber notificações sobre o status de envio do pedido, para me manter informado até a entrega.

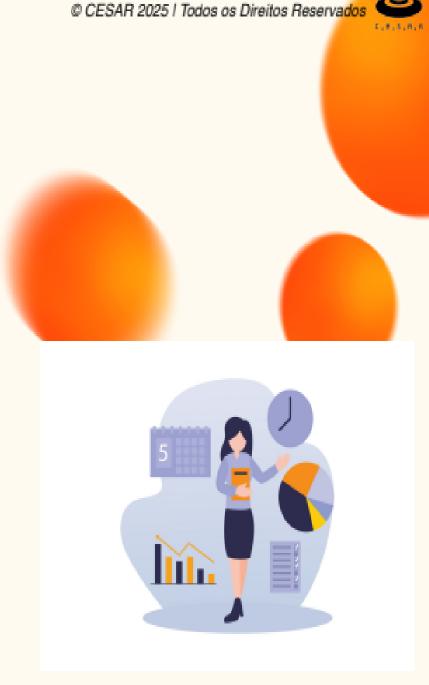




Vamos praticar!

Escrita colaborativa de cenários

- Transformar o user stories em cenários claros e validados.
 - Cada aluno (ou dupla) deve escolher 2 user stories e escrever cenários Gherkin baseados nelas.
 - b. Um cenário de sucesso e um cenário alternativo/ erro.
 - Verificar se os critérios da história estão representados.
 - Alunos (duplas) serão sorteados para lerem seus cenários.
 - Todos deverão enviar suas respostas via Google forms usando o formulário fornecido.





Vamos praticar!

Atualizar dados cadastrais

Como usuário logado, quero atualizar meu endereço de entrega, para garantir que minhas compras cheguem corretamente.

Adicionar produto ao carrinho

Como cliente navegando na loja, quero adicionar um produto ao carrinho, para finalizar a compra depois.

Avaliar um produto comprado

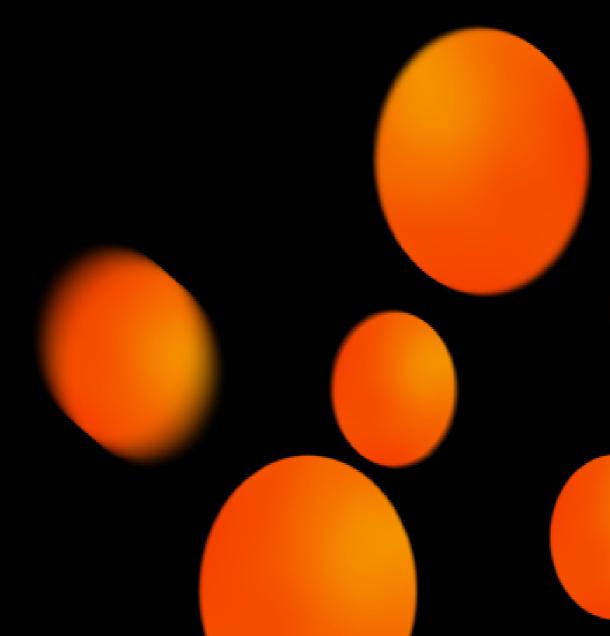
Como cliente, quero deixar uma avaliação em um produto que comprei, para ajudar outros usuários na decisão de compra.

Filtrar pedidos por status

Como administrador da loja, quero filtrar os pedidos por status (pago, pendente, enviado), para acompanhar melhor o andamento das vendas.



DÚVIDAS?! :)





MUITO OBRIGADO!

© CESAR I Todos os direitos reservados