KORU











O QUE VAMOS APRENDER HOJE?

- Por que usar Funções?
- Sintaxe Básica e Tipos de Funções
- Parâmetros e Argumentos
- O Comando return
- Entendendo o Escopo (Global, Função, Bloco)
- Parâmetros Padrão
- Rest Parameters (...args)
- Spread Syntax (...) para Arrays e Objetos



FUNÇÕES SÃO PEQUENOS PROGRAMAS

function makeSandwich(,,,,,,,,,) {

Fonte: https://www.codeanalogies.com/javascript-functions-explained

POR QUE FUNÇÕES?

Problema: repetição de código.

Solução: funções

Funções são blocos de código que realizam uma tarefa específica e podem ser chamados (executados) várias vezes.

Benefícios:

Reutilização: Escreva uma vez, use em muitos lugares.

Organização: Quebre problemas grandes em partes menores e gerenciáveis.

Legibilidade: Nomeie seus blocos de código para entender o que fazem.

Manutenção: Corrija um erro ou adicione uma funcionalidade em apenas um lugar.



EXISTEM 2 MOMENTOS:

1. A **declaração** da função (onde dizemos como nossa função "funciona").

2. A **chamada** da função (onde queremos executar/rodar a nossa função)

Declaração de uma função

```
palavra nome da parâmetros
"funcion" função

function functionName(parameter1, parameter2) {

// código a ser executado aqui dentro:

corpo
console.log(parameter1, parameter2)

da função
}
```

Chamada de uma função

```
argumentos
functionName('lala', 'land');
```

Parâmetros vs Argumentos

Parâmetros: Variáveis listadas na definição da função. Eles agem como placeholders para os valores que a função espera receber.

Argumentos: Os valores reais que você passa para a função quando a chama.

O comando `return`

Nem todas as funções precisam produzir um resultado "para fora", mas muitas precisam.

O comando **return** especifica o valor que uma função deve "**devolver**" para o código que a chamou.

Quando o JavaScript encontra um return, <u>a função para de executar imediatamente e retorna o valor especificado</u>.

Se uma função não tem um `return` explícito, ou tem um return; vazio, ela **retorna undefined** por padrão.

```
function add(a, b) {
  let sum = a + b;
  return sum; // Retorna o valor da soma
let result = add(5, 3); // result agora é 8
result = add(10,3) // result agora é 13
```



ARROW FUNCTIONS

Sintaxe mais curta (introduzida posteriormente), popular e moderna

```
const cube = (number) => {
  return number * number * number;
};
```



EXERCÍCIOS

- Crie uma função chamada
 welcomeMessage que não recebe
 parâmetros e imprime "Bem-vindo ao
 curso!" no console. Chame esta
 função.
- Crie uma função chamada
 calculateArea que recebe dois
 parâmetros: width e height. Ela deve
 calcular a área (largura * altura) e
 retornar o resultado. Armazene o
 resultado em uma variável e imprima
 no console.
- Crie uma função convertToCelsius que recebe uma temperatura em Fahrenheit e retorna o valor equivalente em Celsius usando a fórmula: \$(F - 32) * 5 / 9\$. Teste com alguns valores.
- Crie as funções calculateArea e convertToCelsius usando a sintaxe de Function Expression e Arrow Function.



- Escopo: Refere-se à acessibilidade de variáveis, funções e objetos em alguma parte do seu código.
 Basicamente, onde você pode usar um nome (variável, função) que você definiu.
- Por que é importante? Ajuda a evitar conflitos de nomes e entender onde e como as variáveis estarão disponíveis no código

Escopo Global

Variáveis declaradas fora de qualquer função ou bloco.

Podem ser acessadas de qualquer lugar no seu código (dentro de funções, blocos, etc.).

Exemplo: let, const declarados no nível superior de um script

```
let globalVariable = 'Eu sou uma variável global!';
function accessGlobal() {
   console.log(globalVariable); // Posso acessar aqui!
}
accessGlobal();
console.log(globalVariable); // E aqui também!
```

Escopo de Função

Variáveis declaradas dentro de uma função (usando *let* ou *const*).

Só podem ser acessadas de dentro da função onde foram declaradas.

Variáveis de uma função não são acessíveis fora dela.

```
function functionScopeExample() {
  let functionVariable = "Eu vivo só dentro desta função";
  console.log(functionVariable);
}

functionScopeExample();
console.log(functionVariable); // Erro! functionVariable
não está definida aqui.
```

Escopo de Bloco

Variáveis declaradas dentro de um bloco {} (como dentro de if, for, while, ou simplesmente um par de chaves) usando let ou const.

Só podem ser acessadas de dentro do bloco onde foram declaradas.

```
if (true) {
   let blockVariableLet = "Eu sou de bloco com let";
   const blockVariableConst = "Eu sou de bloco com const";
   console.log(blockVariableLet);
   console.log(blockVariableConst);
}

console.log(blockVariableLet); // Erro!
   console.log(blockVariableConst); // Erro!
```



DEFAULT PARAMETERS

Default Parameters

Permitem que você defina valores padrão para os parâmetros de uma função caso nenhum argumento (ou undefined) seja passado para eles na chamada da função.

Torna as funções mais flexíveis e evita erros quando argumentos opcionais não são fornecidos.

```
function functionName(parameter1 = 'lala', parameter2 = 'land') {
  console.log(parameter1 + parameter2) // 'lalaland'
}
```

DEFAULT PARAMETERS

```
function greetUser(name = 'Usuário Anônimo') {
  console.log('Hello, ' + name + '!');
greetUser('Maria'); // Hello, Maria!
greetUser(); // Hello, Usuário Anônimo!
greetUser(undefined); // Hello, Usuário Anônimo!
greetUser(null); // Hello, null! (null é um valor, não undefined)
```



REST PARAMETERS

Permitem que uma função aceite um número indefinido de argumentos como um array.

Útil quando você não sabe quantos argumentos serão passados para a função, mas quer lidar com eles como uma coleção.

São indicados por três pontos (...) seguidos pelo nome do parâmetro (geralmente args ou algo descritivo).

Importante: Os Rest Parameters devem ser o último parâmetro na lista de parâmetros da função.

```
function functionName(param1, param2, ...restOfArgs) {
   // restOfArgs será um array contendo o 3º argumento em diante
}
```



REST PARAMETERS

- Crie uma função sumAll.
- Esta função poderá receber quantos argumentos forem necessários. E ela deverá retornar o valor da soma de todos os argumentos.



SPREAD SYNTAX

Indicado por **três pontos** (...), mas usado em um local diferente dos Rest Parameters.

Enquanto Rest coleta elementos em um array, **Spread expande** (espalha) elementos de um iterável (como um array) ou propriedades de um objeto.

Útil para criar cópias, combinar arrays/objetos, ou passar elementos de um array como argumentos individuais para uma função.

SPREAD SYNTAX

```
const newObj = {...object} // Espalha propriedades de um objeto em outro objeto
const newArr = [...array] // Espalha elementos de um array em outro array
```

SPREAD SYNTAX COM ARRAYS

Copiar Arrays: Cria uma cópia rasa (shallow copy) de um array.

```
const originalArray = [1, 2, 3];
const copiedArray = [...originalArray]; // copiedArray é [1, 2, 3] mas é um novo array
console.log(copiedArray);
console.log(originalArray === copiedArray); // false
```

SPREAD SYNTAX COM ARRAYS

Combinar/Concatenar Arrays: Uma alternativa concisa ao método concat().

```
const arr1 = [1, 2];
const arr2 = [3, 4];
const combinedArray = [...arr1, ...arr2]; // combinedArray é [1, 2, 3, 4]
const anotherCombination = [0, ...arr1, 5, ...arr2, 6]; // [0, 1, 2, 5, 3, 4, 6]
console.log(combinedArray);
console.log(anotherCombination);
```

SPREAD SYNTAX COM OBJETOS

Copiar Objetos: Cria uma cópia rasa (shallow copy) de um objeto.

```
const originalObject = { a: 1, b: 2 };
const copiedObject = { ...originalObject }; // copiedObject é { a: 1, b: 2 } mas é um novo objeto
console.log(copiedObject);
console.log(originalObject === copiedObject); // false
```

SPREAD SYNTAX COM OBJETOS

Combinar/Concatenar Objetos:

```
const obj1 = { a: 1, b: 2 };
const obj2 = { c: 3, d: 4 };
const combinedObject = { ...obj1, ...obj2 }; // { a: 1, b: 2, c: 3, d: 4 }
console.log(combinedObject);

const objWithOverride = { ...obj1, b: 20, e: 5 }; // { a: 1, b: 20, e: 5 }
console.log(objWithOverride);
```



SPREAD VS REST

Mesma sintaxe (...), mas papéis opostos!

Rest: Usado na definição da função, no último parâmetro. Coleta argumentos em um array.

Spread: Usado ao chamar a função ou ao criar literais de array/objeto. Expande elementos/propriedades.



PRÁTICA

- Crie uma função chamada findMax que recebe um número variável de argumentos (números) usando Rest Parameters e retorna o maior número entre eles. Use um loop (for...of) para iterar sobre o array de argumentos. Teste com findMax(10, 5, 20, 8) e findMax(2, 7).
- Crie dois arrays: frontendSkills =
 ['HTML', 'CSS', 'JavaScript'] e
 backendSkills = ['Node.js', 'Databases',
 'APIs']. Use Spread Syntax para criar
 um novo array fullstackSkills que
 combine frontendSkills e
 backendSkills. Imprima fullstackSkills.
- Crie um objeto person = { name: 'Ana', age: 25 } e um objeto address = { city: 'Recife', country: 'Brazil' }. Use Spread Syntax para criar um novo objeto personWithAddress que combine as propriedades de person e address.
 Imprima personWithAddress.
- Crie um array de números. Use a função findMax que você criou e a Spread Syntax para encontrar o maior número no array.



RESUMO

Funções: Essenciais para reutilização, organização e legibilidade do código.

Declaramos funções usando function ou Arrow Functions (=>).

return permite que funções devolvam um valor.

Escopo: Define onde as variáveis são acessíveis (Global, Função, Bloco). let/const introduziram o escopo de bloco.

Parâmetros Padrão: Dão valores default aos parâmetros, tornando funções mais flexíveis.

Rest Parameters (... na definição): Coletam múltiplos argumentos em um array.

Spread Syntax (... na chamada/literal): Expandem elementos de arrays ou propriedades de objetos Vamos avaliar o encontro?

KORU







