程式設計(二) - 56 GROUP7

PROJECT TOPIC: 二手物交易平台

資管二 賴李仕翔、資管一 陳聖繹、資管一 楊智凱、資管一 賴辰寬

專案介紹

期末快到了,是否在煩惱需要收拾房間裡大大小小的物品?要帶回家?放儲藏室?也可能必須斷捨離?但有些東西又看起來還能用;政大的二手書 FB 交流版,常常有人出售用不到的教科書,可供新進同學一個選擇不用購買昂貴 新書,提升書本的使用率,但交流版的有許多問題,藉由我們的問卷可以發現 有67.9%的人覺得在 FB 二手交易社團有較不易查知商品現況的問題,而有55.4%的人認為商品數量過多又會造成洗版,讓使用者過於不便。

因此我們便產生想建立一個平台,供使用者將家中不需要卻還能使用的東西放上平台,供買家挑選購買,讓閒置物品得以有新的氣象。二手物買賣交易最大的問題是,二手物品難以和全新商品一樣做定價,問卷中有 86.7%的賣家(含潛在)認為二手物定價標準較模糊或不了解市場行情而訂價困難,可知定價標準也是一個困難的課題,可能會造成買賣糾紛的產生,因此平台提出一個新的功能,便是競標的購買方式,讓二手物售價完全交由市場消費者來決定,讓買家能用最滿意的價格買到最想要的東西,賣家也能減少定價的煩惱及糾紛產生。

i. Create OOPFinalProjectUI class extends JFrame

OOPFianlProjectUI			
Modifier and type	Method (or Variable) and description		
Instance variable			
static Connection	conn		Connect database
	user = ""		紀錄登入的使用者名稱
String	goodName = ""		Save goods'name
	sell = ""		Save seller name
Boolean			Recognize new item
Int	price = 0		Save goods'price
JButton	addNewItemButto n allItem buyBtn confirm deletItemBtn	previousPageButton searchButton toBuyer	All the buttons we need 按鈕可按:新增、顯示全部、下單、確認、刪除、登入、前

	loginButton	uploadButton	一頁、搜尋、到買 家、到賣家、上傳修
			改
JLabel	conditionL	passwordLabel	All the labels we need
	conditionLabel	paymentL	顯示:內容、標題、
	conditionTitle	paymentLabel	描述、圖片檔案名
	discrLabel	paymentTitle	稱、登入、購買模
	discriptionL	picLabel	式、商品名稱、密
	discriptionTitle	pictureL	
	fileNameLabel	pictureTitle	碼、支付方式、圖
	label	priceL	片、價格、Tag、使
	loginLabel	priceLabel	用者 ID
	modeL	pricingLabel	
	modeTitle	tagL	
	nameL	tagsLabel	
	nameLabel	tagsTitle	
	nameTitle	userIDLabel	
ButtonGroup	buttonGroup1		

JTextField	bidPrice	存取字串或數字型態
	idField	
	nameField	存下標金額、名字,
	priceField	定價、搜尋字串
	searchField	
JFrame	buyerFrame	買家、商品、商品內
	goodFrame	容、賣家頁面
	infoFrame	
	sellerFrame	
JToggleButton	biddingBtn	下標按鈕
	fixedPBtn	
		定價下單按鈕
JScrollPane	buyerScrollPane	買家商品下滑顯示框
	jScrollPane2	
	sellingItemsPane	賣家商品下滑顯示框
JComboBox	condition	賣出狀態
<string></string>	paymentBox	
	searchTag	支付方式選擇
	tagSeller	搜尋 Tag 選擇

		商品 Tag 填入選擇
JTextArea	discriptionArea	填入商品描述
JPanel	infoPanel pricePanel	商品詳細介紹區
JPasswordField	passwordField	填入密碼且被隱藏

Method	
void	searchButtonActionPerformed(ActionEvent evt)
	買家按下搜尋按鈕,尋找商品名稱包含所輸入字串的商品
	確認搜尋欄位有輸入
	搜尋商品並將商品顯示於 BuyerFrame
Void	previousPageButtonActionPerformed(ActionEvent evt)
	回到賣家介面
Void	confirmActionPerformed(ActionEvent evt)
	將所有資訊回傳資料庫
	如果是新的商品,先確認商品名稱是否重複後再新增
	如果是舊商品進來更改商品資訊‧確認商品名稱是否重複後上傳
Void	toSellerActionPerformed(ActionEvent evt)

	從買家頁面到賣家頁面
Void	toBuyerActionPerformed(ActionEvent evt)
	從賣家頁面到買家頁面
Void	previousPageActionPerformed(ActionEvent evt)
	從 goodFrame 回到買家頁面
Void	deleteItemBtnActionPerformed(ActionEvent evt)
	刪除商品
	回到 sellerFrame
Void	allItemActionPerformed(ActionEvent evt)
	買家搜尋過商品以後,恢復顯示所有商品
Void	buyBtnActionPerformed(ActionEvent evt)
	購買或下標商品按鈕
	如果商品為競標的商品・進入下標流程
	如果商品為定價的商品,進入購買程序
stactic void	connectDB()
	連結 DataBase
ArrayList <string></string>	getTags()
	取得資料庫內 tag 資料
JPanel	createGoodsPanel(String absolutePath, String name, double
	price, String seller)
	做出買家商品瀏覽頁面的資訊框

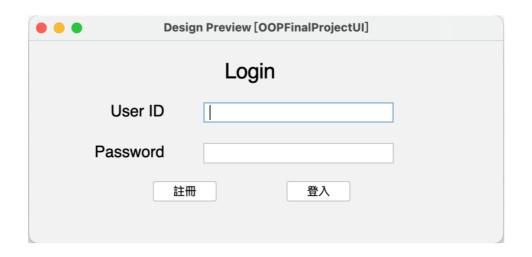
JPanel	createGoodsPanel(String absolutePath, double price, String name, String mode, String condition)
	做出賣家商品瀏覽頁面的資訊框
Void	createInfoFrame(String name)
	按下 Detail 按鈕進入商品詳細資訊
Void	createGoodFrame(String name, String seller)
	全部商品清單頁面
Void	createInfoFrame()
	按下新增按鈕建立新的 infoFrame
Void	createsellerFrame()
	賣家新增修改商品頁面
	新增修改後刷新 ScrollPane
Void	createBuyerFrame()
	建立買家頁面·供買家使用關鍵字或 TAG 搜尋商品
	並刷新 ScrollPane、重繪 ScrollPane
Void	addPicture(JButton button)
	新增商品照片

使用情境

ii. 使用者註冊登入:註冊後需重新登入,登入後都會顯示商品頁面。

USER ID 由 String 型態組成,每組 ID 不可重複且限制 20 字;

Password 限制 20 字 String 型態。



iii. 商品介面:顯示所有正在出售的商品,使用搜尋欄、Tag 搜尋特定商品名稱,按 Seller button 能進入買家頁面新增商品、修改商品內容,點按 detail button 能進入商品內容頁面查看商品詳細內容,並進行下標或下單的動作。



iv. 賣家頁面:能夠讓賣家修改、新增商品內容,也能查看商品目前狀態 (已售出/未賣出),按 detail button 能進入修改頁面修改內容,按下 新增按鈕能進入空白商品頁新增商品內容,按 buyer button 能回到 商品頁面。



v. 商品內容頁面(競標商品):可看見詳細商品內容跟目前競標價格,並 用下標 textField 依設定價格單位填入下標金額,按確定鍵送出下標。 定價商品下單頁面亦同,差別在定價商品不會有下標格,直接下單購 買。



vi. 商品新增修改頁面:修改頁面能夠讓賣家修改商品標示內容;新增頁面則是空白欄位,能夠新增商品內容。經確認鍵儲存商品資訊,或經刪除鍵刪除資訊。

• • •	
上一頁	
商品名稱	adidas帽子
描述	去澳洲交換的時候買的,很少戴放售, 八成新
販售方式	定價 競標 350
Tags	#₩子
商品狀態	未賣出
預期支付方式	寄送貨到 ▼
圖片	上傳圖片
	強認 删除

遇到最大困難

在不同的 Frame 切換上要調整的內容很多,用了很多的 method 去設計不同的畫面切換的動作,還有在設計 JScrollPane 的時候不知道要怎麼設計成理想的樣子,用很多 layout 查找許多排列方法,不斷更改設計才完成,將圖片能顯示在 frame 上也遇到很大的困難不知道要如何在資料庫上存取圖片,經老師在課堂上講解資料庫無法儲存圖片,又在網路上搜尋了許多能夠儲存圖片位置的資訊,從儲存之位置抓取圖片顯示在 frame 上。

最有價值的地方

專案介紹有提到在表單回覆中大部分的二手物買家對於給二手商品定價標準不清楚,我們設計增加了競標的功能,一次下標一固定單位價格,讓市場決定二手商品價格,提高二手商品的交易效率,讓買家能找到最心儀最

划算的商品,賣家也不用為了商品價格傷透腦筋。也同時提供定價交易模式,使賣家決定預期價格的商品,能直接以訂價售出。本平台專為三手物商品交易而設計,無多餘無關資訊,能更簡單明瞭、容易操作找到商品。

專案分工

資管一 陳聖繹 about page, finalize seller page, project code, Operating Instructions

資管一 楊智凱 seller requirement, built function, finalize buyer page, project code, Operating Instructions

資管一 賴辰寬 layout design, home page, buyer page setup, project power point

資管二 賴李仕翔 buyer requirement, seller page setup, written report