

## **T1. Confección de interfaces de usuario**

### **RESPONDE:**

1. ¿En qué orden crees que surgieron los diferentes tipos de interfaces?

- a) Táctiles, gráficas, textuales.
- b) Gráficas, textuales, táctiles
- c) Textuales, táctiles, gráficas.
- d) Textuales, gráficas, táctiles.

“Existen diferentes tipos de interfaces de usuario: Textuales, gráficas y táctiles”

2. ¿En qué componente se pueden seleccionar varias opciones a la vez?

- a) Botones de radio.
- b) Texto
- c) Botón
- d) Cuadros de verificación

“Cuadros de verificación: botones en forma de rectángulo. Se usan para marcar una opción. Cuando está marcada aparece con un tic dentro de ella. Se pueden seleccionar varios en un conjunto”

3. Un controlador de eventos:

- a) Es el objeto que produce los eventos.
- b) Es cualquier suceso que ocurra en la aplicación, como un clic de ratón.
- c) Es un tipo de componente.
- d) Es una implementación de la interfaz Event handler que se encarga de responder al evento.

4. Si queremos mostrar un diálogo de advertencia dentro de una aplicación de interfaz, el diálogo, ¿será no modal?

- a) Si.
- b) No

“Diremos que los diálogos son no modales, si podemos pasar el foco de un diálogo a otro sin ningún tipo de restricción”. Por lo que, si el diálogo de advertencia no permite pasar a la aplicación de la interfaz, será no modal

## ACTIVIDADES:

Link de todas las actividades del tema en github:

[https://github.com/sheylamoh/DI\\_T1\\_Actividades](https://github.com/sheylamoh/DI_T1_Actividades)