

## 멍청한 틱택토 게임

여러분들은 모험을 하던중 마왕성의 감옥에 갇혔고 간수와의 게임에서 이기면 간수가 여러분을 풀어준다고 합니다.

게임 룰은 틱택토이고 여러분은 순서를 정해 각자 원하는 만큼 게임을 할 수 있습니다. 만약 여러분의 전체 승률이 80%를 넘어간다면 여러분은 풀려날 수 있습니다.

main.c 컴파일을 하고 컴파일한 프로그램 뒤에 이름을 넣어 실행해야합니다.

프로그램 실행시 argument로 여러분의 이름을 공백 기준으로 넣어야 합니다. 이 순서가 여러분의 게임 순서입니다.

프로그램이 실행이 되면 여러분은 좌표((0,0)~(2,2))를 입력 할 수 있습니다. (<ex>0 1)

그럼 틱택토 칸에 O표시로 입력이 됩니다.

여러분이 입력을 하면 멍청한 간수가 랜덤으로 좌표를 찍어 입력합니다. (X로 표시됩니다.)

턴이 끝나면 계속 할건지 묻습니다. yes/no를 입력하여 계속할지 다른 플레이어게 넘길지 정할 수 있습니다.

전체 게임이 끝나면 여러분의 전체 승률과 성공여부가 출력되고 게임이 끝나게 됩니다.

A. 좌표입력, 진행 여부

B. 15, 20 line 등

C. 16, 21 line 등

D. 107 line. 승률 계산하기위해 실수로 형변환이 필요

E. 14 line. 틱택토이므로 3을 상수로 지정

F. local : 55, 56 line xpos, ypos 등

global : 13 line 누구 턴인지를 전체 함수에서 사용하기위해

static local : 92 line player\_win 등. 함수 내에서만 사용하여 다른 함수가 영향을 못 미치게 하기 위해

G. 16, 44, 54 line.

H. 54, 68 line. 입력이 잘못되었을경우 다시 함수를 실행하기위해

I. strcmp, strcpy

J. 116 line. 값을 바꾸지 않기 위해

K. 116, 140 line.

L. 115 line. 플레이어 데이터 저장 위해

M. 123 line.

N. 130 line. 여러명 가능하게 하기 위해

O. 163. 각 플레이어 데이터 참조

P. 145 line 등. 틱택토 판

Q. 91 line.