## ディープラーニングの仕組みを知ろう!

第2回 人工知能勉強会

Shion MORISHITA June 28, 2024

## 目次

はじめに
勾配降下法

勾配降下法の基本概念

勾配降下法の式

ニューラルネットワークと勾配降下法

ニューラルネットワークのパラメータと変数

ニューラルネットワークのコスト関数

今回の勾配降下法の問題点

はじめに

#### 目的

- 勾配降下法の概念を理解する
- ニューラルネットワークの各層の変数やパラメータの表記を理解する
- ニューラルネットワークのコスト関数に勾配降下法を適用する方法を理解する
- 勾配降下法を適用する上で発生する問題点について理解する

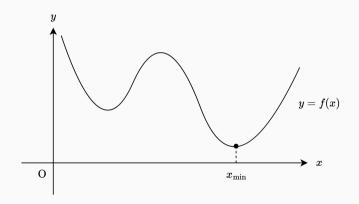
## 勾配降下法

## 勾配降下法

勾配降下法の基本概念

#### 勾配降下法とその目的

- 機械学習や最適化の分野で広く用いられる最適化アルゴリズム
- 目的:最小化(または最大化)したい関数の最適なパラメータを見つけること



#### 勾配降下法のアイデア

どのように関数が最小となるパラメータを見つけるか?

- ■【重要】多変数関数の最小条件を利用(第1回)
- 斜面を転がるボールのイメージ

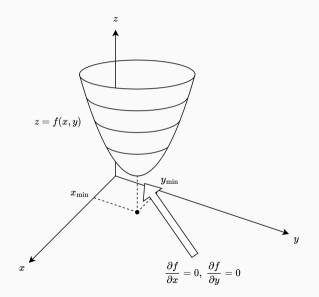
## 【重要】多変数関数の最小条件(第1回)

関数 
$$z=f(x,y)$$
 が最小になる必要条件は、 $\frac{\partial f}{\partial x}=0$  かつ  $\frac{\partial f}{\partial y}=0$ 

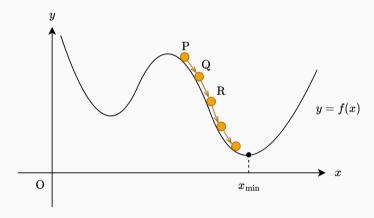
#### ポイント

どの成分から見ても傾きが () なら、最小値の可能性あり!

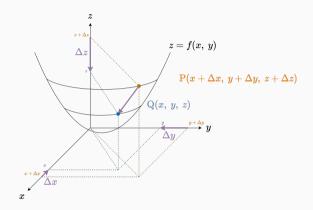
## 多変数関数の最小条件のイメージ



## 斜面を転がるボールのイメージ



## 斜面を転がるボール(多変数関数 ver.)



• 最速で転がる ( $\Delta z$  が最小になる) には  $\Delta x$ ,  $\Delta y$  をどう決める?

## 勾配降下法

勾配降下法の式

### 【重要】勾配降下法の基本式(2変数関数)

 $\eta$  を正の小さな定数として、変数  $x,\ y$  が  $x+\Delta x,\ y+\Delta y$  に変化するとき、関数 z=f(x,y) が最も減少するのは次の関係を満たすときである:

$$\begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = -\eta \begin{bmatrix} \frac{\partial z}{\partial x} \\ \frac{\partial z}{\partial y} \end{bmatrix}.$$

## 勾配降下法の基本式の導出 i

「関数の近似公式 簡潔 ver.」(第1回)より、

$$\Delta z \simeq \left\langle \begin{bmatrix} \frac{\partial z}{\partial x} \\ \frac{\partial z}{\partial y} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} \right\rangle.$$

「ベクトルの基本公式」(第1回)の内積の式

$$\langle \boldsymbol{a}, \boldsymbol{b} \rangle \triangleq \|\boldsymbol{a}\| \|\boldsymbol{b}\| \cos \theta$$

および、コーシー・シュワルツの不等式

$$-\|a\|\|b\| \le \langle a,b \rangle \le \|a\|\|b\|$$

#### 勾配降下法の基本式の導出 ii

より、内積が最小となるのは  $\cos\theta=-1$  のとき、すなわち、ベクトルの向きが反対 のとき  $(\theta=180^\circ)$ 。

ベクトルの向きが反対というのは、ベクトルの符号が異なるという意味なので、

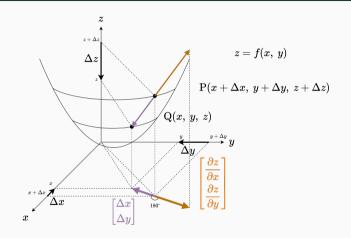
$$a = -kb$$
 ( $k$ :正の定数)

と表せる。今回の表記に合わせれば、

$$egin{bmatrix} \Delta x \ \Delta y \end{bmatrix} = -\eta egin{bmatrix} rac{\partial z}{\partial x} \ rac{\partial z}{\partial y} \end{bmatrix}$$
 ( $\eta$ : 正の定数)

と導かれる。

### 結局どういうこと??



ポイント  $\Delta x$ ,  $\Delta y$  の値を、偏微分の値で決定できる!

#### 【重要】勾配降下法の基本式(n 変数)

 $\eta$ を正の小さな定数として、変数  $x_1,\ x_2,\ \dots,\ x_n$  が  $x_1+\Delta x_1,\ x_2+\Delta x_2,\ \dots,\ x_n+\Delta x_n$  に変化するとき、多変数関数 f が最も減少するのは次の関係を満たすときである:

$$\begin{bmatrix} \Delta x_1 \\ \vdots \\ \Delta x_n \end{bmatrix} = -\eta \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial x_n} \end{bmatrix}. \tag{1}$$

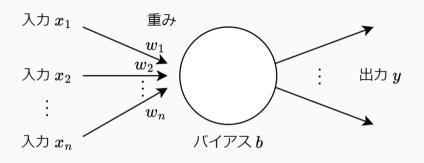
この式に従って点  $(x_1, \ldots, x_n)$  を次々と移動させることで、関数 f が最小になるパラメータを探索する方法を<mark>勾配降下法</mark>という。

# ニューラルネットワークと勾配降下法

## ニューラルネットワークのパラメータと変数

ニューラルネットワークと勾配降下法

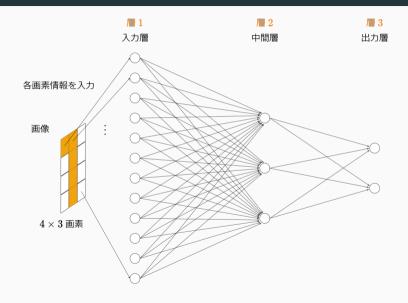
#### ユニットの復習



重み付き入力:
$$z=w_1x_1+w_2x_2\cdots+w_nx_n+b$$

出力: $y = \sigma(z)$ 

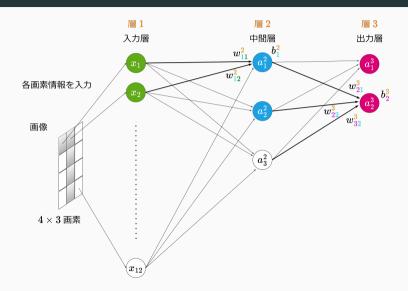
## 層に番号付けする



#### 変数名・パラメータ名

- $\bullet$   $x_i$ 
  - 入力層(層 1)にある i 番目のユニットの入力を表す変数。入力層では、出力と入力は同一値なので、出力の変数にもなる。また、該当するユニットの名称としても利用。
- $w_{ji}^l$ 
  - 層 l-1 の i 番目のユニットから層 l の j 番目のユニットに向けられた矢の重み。 i と j の順序に注意。ニューラルネットワークを定めるパラメータ。
- $\bullet$   $z_j^l$ 
  - 層 *l* の *j* 番目にあるユニットが処理する重み付き入力を表す変数。
- ullet  $b_j^l$ 
  - 層 l の j 番目にあるユニットのバイアス。ニューラルネットワークを定めるパラメータ。
- $\bullet$   $a_j^l$ 
  - 層 l の j 番目にあるユニットの出力変数。また、そのユニットの名称としても利用。

### 変数名・パラメータ名の図示



## ニューラルネットワークの変数の関係式:入力層 i

※必要な時に見返してください

入力層の i 番目のユニットの入力  $x_i$  と出力  $a_i^1$  は同一値になる。

$$x_i = a_i^1 \quad (i = 1, \dots, 12)$$

## ニューラルネットワークの変数の関係式:中間層 i

※必要な時に見返してください

#### $a(\cdot)$ を活性化関数とする。

$$\begin{cases} z_1^2 = w_{11}^2 x_1 + w_{12}^2 x_2 + \dots + w_{1,12}^2 x_{12} + b_1^2 \\ z_2^2 = w_{21}^2 x_1 + w_{22}^2 x_2 + \dots + w_{2,12}^2 x_{12} + b_2^2 \\ z_3^2 = w_{31}^2 x_1 + w_{32}^2 x_2 + \dots + w_{3,12}^2 x_{12} + b_3^2 \\ a_1^2 = a(z_1^2), \ a_2^2 = a(z_2^2), \ a_3^2 = a(z_3^2) \end{cases}$$

## ニューラルネットワークの変数の関係式:中間層 ii

#### 行列表現にすると、

$$\begin{bmatrix} z_1^2 \\ z_2^2 \\ z_3^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_{11}^2 & \cdots & w_{1,12}^2 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{31}^2 & \cdots & w_{3,12}^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{12} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1^2 \\ b_2^2 \\ b_3^2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_1^2 \\ a_2^2 \\ a_3^2 \end{bmatrix} = a \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} z_1^2 \\ z_2^2 \\ z_3^2 \end{bmatrix} \end{pmatrix}$$

#### 簡略化すると、

$$z_2 = \mathbf{W}_2 x + b_2, \quad a_2 = a(z_2)$$

## ニューラルネットワークの変数の関係式:出力層 i

※必要な時に見返してください

#### $a(\cdot)$ を活性化関数とする。

$$\begin{cases} z_1^3 = w_{11}^3 a_1^2 + w_{12}^3 a_2^2 + w_{13}^3 a_3^2 + b_1^3 \\ z_2^3 = w_{21}^3 a_1^2 + w_{22}^3 a_2^2 + w_{23}^3 a_3^2 + b_2^3 \\ a_1^3 = a(z_1^3), \ a_2^3 = a(z_2^3) \end{cases}$$

## ニューラルネットワークの変数の関係式:出力層 ii

#### 行列表現にすると、

$$\begin{bmatrix} z_1^3 \\ z_2^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_{11}^3 & w_{12}^3 & w_{13}^3 \\ w_{21}^3 & w_{22}^3 & w_{23}^3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1^2 \\ a_2^2 \\ a_3^2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1^3 \\ b_2^3 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} a_1^3 \\ a_2^3 \end{bmatrix} = a \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} z_1^3 \\ z_2^3 \end{bmatrix} \end{pmatrix}$$

簡略化すると、

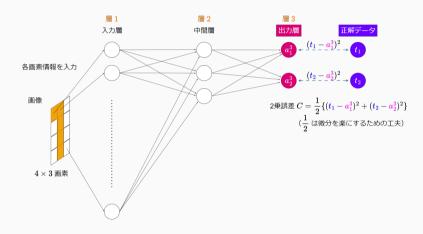
$$z_3 = \mathbf{W}_3 a_3 + b_3, \quad a_3 = a(z_3)$$

ニューラルネットワークのコスト関数

ニューラルネットワークと勾配降下法

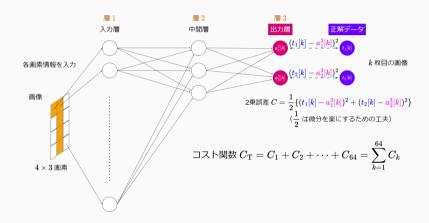
#### コスト関数とは

#### 出力データと正解データとの2乗誤差の合計を表す関数



#### コスト関数とは

#### 出力と正解データとの2乗誤差の合計を表す関数



#### コスト関数は重みとバイアスの多変数関数

- コスト関数: $C_{\mathrm{T}} = \sum_{k=1}^{64} C_k$
- 2 乗誤差: $C_k = \frac{1}{2} \left\{ (t_1[k] a_1^3[k])^2 + (t_2[k] a_2^3[k])^2 \right\}$
- 出力層のユニットの出力  $a_j^3[k]$ :入力層のユニットから始まり、ニューラルネットワークを通して重みとバイアスで処理されたもの

つまり、コスト関数は大量の重みと大量のバイアスをパラメータとする多変数関数!

#### ディープラーニングの仕組みは、、、

- 出力データと正解データを比べて、そのズレがなくなるようにアップデートする ことを繰り返す
- コスト関数という多変数関数  $C_{\mathrm{T}}=f(w_{11}^2,\ldots,\ w_{11}^3,\ldots,\ b_1^2,\ldots,\ b_1^3,\ldots)$  の最 小化
  - 最小化には式(1)で勾配降下法を適用すればよい

## 勾配降下法をニューラルネットワークに適用

$$\begin{bmatrix} \Delta w_{11}^2 \\ \vdots \\ \Delta w_{11}^3 \\ \vdots \\ \Delta b_1^2 \\ \vdots \\ \Delta b_1^3 \\ \vdots \end{bmatrix} = -\eta \begin{bmatrix} \frac{\partial C_1}{\partial w_{11}^2} \\ \vdots \\ \frac{\partial C_T}{\partial w_{11}^3} \\ \vdots \\ \frac{\partial C_T}{\partial b_1^2} \\ \vdots \\ \frac{\partial C_T}{\partial b_1^3} \\ \vdots \end{bmatrix}$$
を用いて、
$$\begin{bmatrix} w_{11}^2 \\ \vdots \\ w_{11}^3 \\ \vdots \\ b_1^2 \\ \vdots \\ b_1^3 \\ \vdots \end{bmatrix}$$
を
$$\begin{bmatrix} w_{11}^2 + \Delta w_{11}^2 \\ \vdots \\ w_{11}^3 + \Delta w_{11}^3 \\ \vdots \\ b_1^2 + \Delta b_1^2 \\ \vdots \\ b_1^3 + \Delta b_1^3 \\ \vdots \end{bmatrix}$$
へ更新を繰り返す。

%正の小さな定数  $\eta$  を学習係数といい、モデル作成者が自由に設定する。

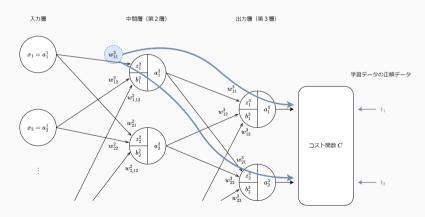
## ニューラルネットワークと勾配降下法

今回の勾配降下法の問題点

## 実際に計算するのは大変

# 試しに $\frac{\partial C_{\mathrm{T}}}{\partial w_{11}^2}$ を計算してみよう!

#### $w_{11}^2$ で偏微分するので、通り道すべてで偏微分するイメージ



## 実際に計算してみる i

$$C_{
m T} = \sum_{k=1}^{64} C_k$$
 なので、まずは  $rac{\partial C_k}{\partial w_{11}^2}$  を計算する。

$$\frac{\partial C_k}{\partial w_{11}^2} = \frac{\partial C_k}{\partial a_1^3[k]} \frac{\partial a_1^3[k]}{\partial z_1^3[k]} \frac{\partial z_1^3[k]}{\partial a_1^2[k]} \frac{\partial a_1^2[k]}{\partial z_1^2[k]} \frac{\partial z_1^2[k]}{\partial w_{11}^2} + \frac{\partial C_k}{\partial a_2^3[k]} \frac{\partial a_2^3[k]}{\partial z_2^3[k]} \frac{\partial z_1^3[k]}{\partial a_1^2[k]} \frac{\partial a_1^2[k]}{\partial w_{11}^2} \frac{\partial a_1^2[k]}{\partial w_{11}^2}.$$

#### よって、

$$\begin{split} \frac{\partial C_{\mathrm{T}}}{\partial w_{11}^2} &= \sum_{k=1}^{64} \frac{\partial C_k}{\partial w_{11}^2} \\ &= \sum_{k=1}^{64} \left\{ \frac{\partial C_k}{\partial a_1^3[k]} \frac{\partial a_1^3[k]}{\partial z_1^3[k]} \frac{\partial z_1^3[k]}{\partial a_1^2[k]} \frac{\partial a_1^2[k]}{\partial z_1^2[k]} \frac{\partial z_1^2[k]}{\partial w_{11}^2} + \frac{\partial C_k}{\partial a_2^3[k]} \frac{\partial a_2^3[k]}{\partial z_2^3[k]} \frac{\partial a_1^2[k]}{\partial a_1^2[k]} \frac{\partial a_1^2[k]}{\partial w_{11}^2} \right\}. \end{split}$$

## 実際に計算してみる ii

あとは、「ニューラルネットワークの変数の関係式」のスライドの式を見て実際に計算すれば(かなり面倒だが)計算できる。

ここで計算した  $rac{\partial C_{
m T}}{\partial w_{11}^2}$  の値を用いて、 $\Delta w_{11}^2$  の値を

$$\Delta w_{11}^2 \simeq -\eta \frac{\partial C_{\rm T}}{\partial w_{11}^2}$$

と設定して、

$$w_{11}^2 \longleftarrow w_{11}^2 + \Delta w_{11}^2$$

と変更することになる。

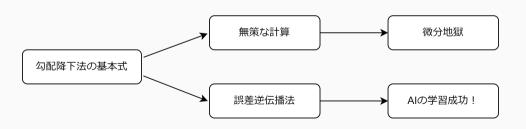
### 実際に計算してみる iii

ポイント 勾配降下法をそのまま適用すると、煩雑な微分地獄になる

#### まとめ

- 多変数関数の最小値を探す問題には勾配降下法が有効
- 一方で、ニューラルネットワークの世界では、変数・パラメータと関数が複雑に 絡み合い、勾配降下法をそのままでは利用できない

#### この状況を打開するのが誤差逆伝播法



To Be Continued...

## 【参考】ギリシャ文字一覧

文字	名称	文字	名称
$\alpha$	アルファ	$\nu$	ニュー
$\beta$	ベータ	ξ	グザイ
$\gamma$	ガンマ	0	オミクロン
$\delta$	デルタ	$\pi$	パイ
$\epsilon$	イプシロン	$\rho$	$\Box$ -
$\zeta$	ゼータ	$\sigma$	シグマ
$\eta$	イータ	au	タウ
$\theta$	シータ	v	ウプシロン
$\iota$	イオタ	$\phi$	ファイ
$\kappa$	カッパ	$\chi$	カイ
$\lambda$	ラムダ	$\psi$	プサイ
$\mu$	ミュー	$\omega$	オメガ