

Introducción

La imagen condicionada

El cuaderno que sostiene entre sus manos es un ejercicio de deconstrucción de las campañas presidenciales de Michelle Bachelet y Evelyn Matthei. Se descomponen imágenes al punto de hacer casi irreconocible su discurso original y, a partir de ello, se configuran nuevas interpretaciones.

Se utilizan dos herramientas para este proceso: diseño generativo y código. El diseño generativo es una metodología relativamente nueva utilizada en disciplinas diversas como arquitectura, diseño y ciencias computacionales. A diferencia de otras metodologías, el diseño generativo se enfoca principalmente en los procesos emergentes y en la exploración de posibilidades. Las definiciones de esta metodología están fuertemente relacionadas con la computación, por lo que muchas veces emplea un lenguaje de programación (o código) para crear los procesos. Para efectos de este libro se utilizó un lenguaje enfocado a disciplinas visuales, conocido como *Processing*.

No es la única manera de realizar un ejercicio de este tipo, pero es, a mi parecer, una manera interesante de hacerlo, particularmente porque la programación ya es un pilar de nuestra sociedad. Más bien, la *tecnología* es parte integral de nuestro mundo. Permea todas nuestras actividades y condiciona nuestra interacción con el entorno. Las imágenes, en todas sus formas, también están condicionadas.

Las imágenes para las campañas presidenciales están condicionadas por la perspectiva de cada candidata y el conglomerado político que representan. Ambas campañas hacen uso de un imaginario de la sociedad y por primera vez estamos frente a dos representaciones de la mujer chilena provenientes de dos bandos políticamente opuestos.

Todas estas imágenes fueron creadas con una intención, pero además, fueron creadas con software. Pareció natural, entonces, tratar de re-mediar las imágenes con la ayuda de un lenguaje de programación.

El cuaderno está dividido en 2 partes: *setup* y *draw*. En *setup* se establecen las variables que sirven de fundación para el ejercicio de deconstrucción. Por variables me refiero al origen de las imágenes, el criterio de selección, etc. *Draw*, en cambio, compone el grueso de este libro. Presenta las imágenes decompuestas según los tres aspectos principales del modelo de color HSB: matíz (*hue*), saturación y brillo.

Espero que cualquier persona con cierta afinidad por la visualidad vea algo de interés en este cuaderno. Además de ser un ejercicio de deconstrucción, este cuaderno es una invitación a detenerse y pensar cómo vemos las imágenes.

Sujetos de prueba

u objetos de estudio

El conjunto de imágenes seleccionadas para la deconstrucción se basa principalmente en la contingencia. Por una serie de hechos imprevistos, las elecciones presidenciales de 2013 son la primera en enfrentar a dos mujeres de conglomerados políticos opuestos como candidatas a la presidencia.

Esto deja un escenario interesante, pues permite comparar en términos visuales dos formas de representar a la sociedad y a la mujer chilena en condiciones prácticamente iguales. Ambas candidaturas hacen uso de los mismos medios en formatos similares y el contenido de las imágenes tiene un alto grado de similitud, si bien la forma de presentar los contenidos pueden ser distintos.

Para nutrir más la comparación de las representaciones visuales de ambas candidaturas, hay un tercer exponente, cuya presencia sirve como punto de control con respecto al discurso de las candidatas. Este tercer exponente debería ser contemporáneo a las campañas presidenciales y compartir algunos rasgos que aparecen en las imágenes de las candidatas, pero también debería provenir de un contexto ajeno a las elecciónes presidenciales. Uno de esos exponentes es "Soltera Otra Vez", pues nos da una tercera perspectiva sobre cómo se representa la sociedad y la mujer chilena desde otro contexto.

Con algunas excepciones hacia el final de este cuaderno, se hizo el intento de presentar el conjunto de imágenes de forma objetiva e imparcial.

Es importante notar que Michelle Bachelet, Evelyn Matthei y el personaje de Paz Bascuñan no son los sujetos estudiados. La deconstrucción de las imágenes se remite solamente a las candidaturas, es decir, son las imágenes en si mismas las que están siendo estudiadas.

Campaña presidencial de Michelle Bachelet 2014



Retrato de la candidata usada en la mayoría de los soportes visuales de la campaña presidencial.

Candidata de la autodenominada "Nueva Mayoría". En 2006, Michelle Bachelet fue la segunda mujer en presentarse como candidata a la presidencia y la primera en llegar a la presidencia en la historia de Chile. Esta vez vuelve a presentarse como candidata en representación de la concertación.

Ganó las elecciones primarias y sacó el mayor porcentaje de votaciones con 46,68%[fuente] en primera vuelta del 2013.

Campaña presidencial de

Evelyn Matthei 2014



Foto: Retrato de la candidata usada en la mayoría de los soportes visuales de la campaña presidencial.

Es la cuarta mujer en presentarse como candidata a la presidencia y la primera en hacerlo en representación de la derecha.

Se presentó como reemplazo de Pablo Longueira, quien había ganado las elecciones primarias, pero bajó su candidatura a mitad de año. En primera vuelta fue la segunda candidata más votada con 25,01%[fuente].

Segunda temporada de

Soltera Otra Vez



Retrato de la protagonista de "Soltera Otra Vez" usada para fines promocionales.

Teleserie nocturna de Canal 13 cuya primera temporada fue estrenada en mayo de 2012. Ha gozado de la suficiente popularidad para tener una segunda temporada, la cual comenzó a emitirse en julio de 2013. La segunda temporada sigue los sucesos ocurridos en la primera temporada, donde Cristina, la protagonista, comenzó una búsqueda por perder su estado de soltería.

Selección de imágenes

Michelle Bachelet

Banners





Facebook





Galería de fotos





Videos

















Selección de imágenes

Evelyn Matthei

Banners





Facebook





Galería de fotos





Videos

















17

Selección de imágenes

Soltera Otra Vez

Banners





Facebook





Galería de fotos





Videos







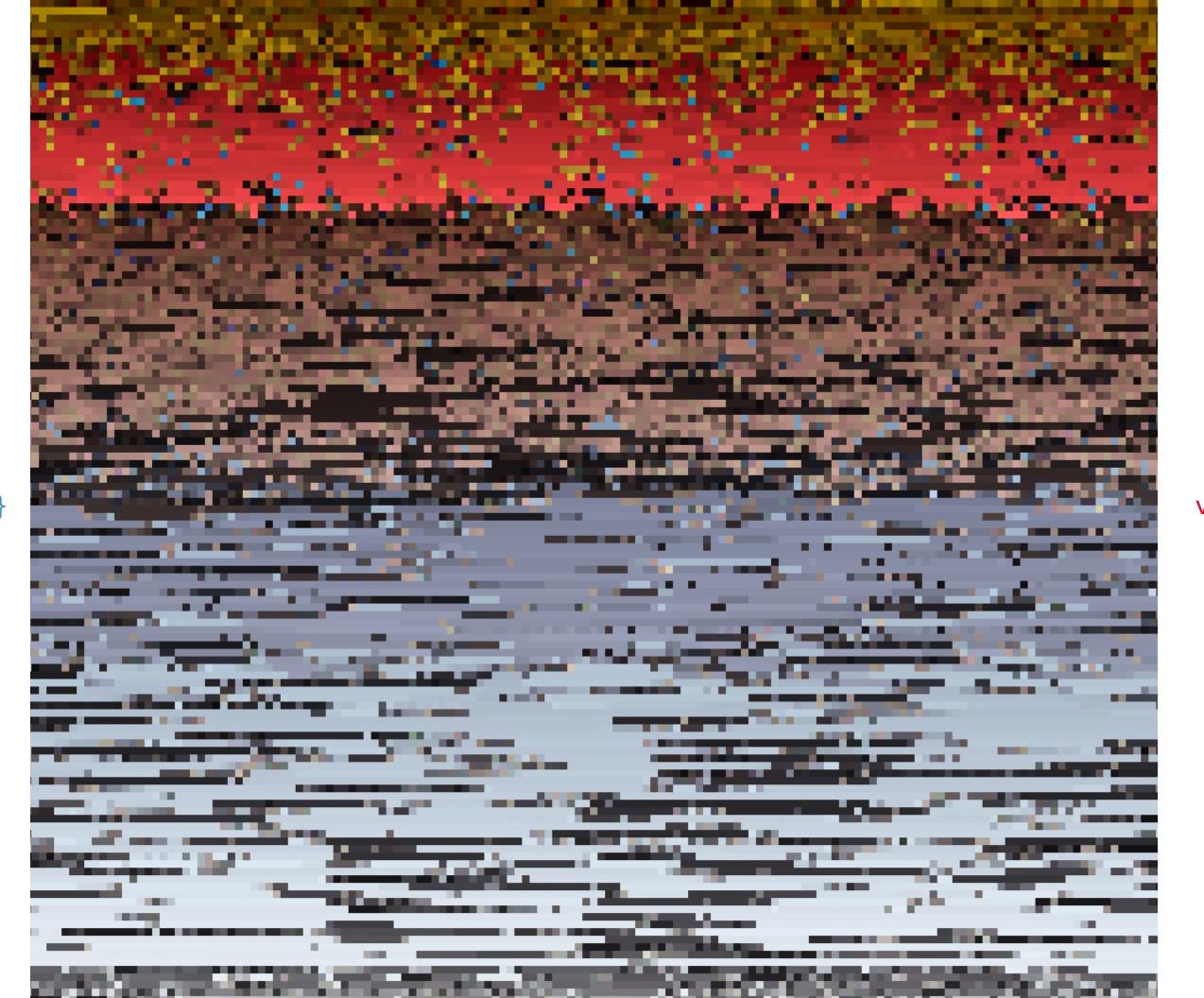












void draw() {

Programas

Forjadores de imagenes

La deconstrucción de la selección de las imágenes se hizo a través de un programa especializado creado en Processing. Como lenguaje de programación, Processing se creó como un puente entre las disciplinas visuales y las disciplinas ligadas a la tecnología computacional. Es una versión simplificada de otro lenguaje de programación, pues contiene código predefinido para facilitar el trabajo a personas ajenas a la programación. Con un poco de dominio sobre el lenguaje, de pronto se está ante una caja de herramientas útil para la construcción y deconstrucción de imágenes. Mientras algunos deciden usar métodos tradicionales para crear imágenes, algunos se han aventurado desde hace años a generar imágenes directamente a través de la programación.

El código no está ligado a un solo lenguaje de programación. Como lenguaje, Processing es solo una forma de crear las condiciones para generar imágenes. Como cualquier lengua, puede ser traducida a otras lenguas y viceversa.

Español

Un grupo de imágenes es seleccionado y ordenado como una secuencia. Se carga la primera imagen de esa secuencia. Se dibuja una grilla de un tamaño definido de antemano sobre la imagen cargada. La grilla subdivide la imagen cargada, creando una nueva imagen. Ahora cada cuadrado de la grilla es de un solo color. El color de un cuadrado es definido a partir de su posición en la imagen cargada original. La nueva imagen se guarda. Los cuadrados de la grilla se reagrupan en función de sus matices. La nueva imagen se guarda. Los cuadrados de la grilla se reagrupan en función de su saturación, de arriba hacia abajo y de mayor saturación a mayor saturación. La nueva imagen se guarda. Los cuadrados de la grilla se reagrupan en función de su luminosidad, de arriba hacia abajo y de mayor luminosidad a menor luminosidad. La nueva imagen se guarda. Se comprueba si existen más imágenes en la secuencia. Si existe, se carga la siguiente imagen original y se repite el proceso. Si no quedan más imágenes en la secuencia, el proceso se da por completado.

Si traducimos el código de la página siguiente a español, obtenemos una serie de condiciones que definen cómo y cuándo se crea una imagen.

Processing PImage img; color[] colors; String sortMode = null; void setup(){ colorMode(HSB, 360, 100, 100, 100); img = loadImage("imagen01.jpg"); void draw(){ int tileCount = width / max(mouseX, 5); float rectSize = width / float(tileCount); // get colors from image int i = 0; colors = new color[tileCount*tileCount]; for (int gridY=0; gridY<tileCount; gridY++) {</pre> for (int gridX=0; gridX<tileCount; gridX++) {</pre> int px = (int) (gridX * rectSize); int py = (int) (gridY * rectSize); colors[i] = img.get(px, py); i++: } // ordenar colores if (sortMode != null) colors = GenerativeDesign.sortColors(this, colors, sortMode); // dibujar grilla for (int gridY=0; gridY<tileCount; gridY++) {</pre> for (int gridX=0; gridX<tileCount; gridX++) {</pre> fill(colors[i]); rect(gridX*rectSize, gridY*rectSize, rectSize, rectSize); i++; void keyReleased() { if (key == 's' | key == 'S') saveFrame(timestamp()+"_##.png"); if (key == '1') img = loadImage("imagen01.jpg"); if (key == '2') img = loadImage("imagen02.jpg"); if (key == '4') sortMode = null; if (key == '5') sortMode = GenerativeDesign.HUE; if (key == '6') sortMode = GenerativeDesign.SATURATION; if (key == '7') sortMode = GenerativeDesign.BRIGHTNESS;

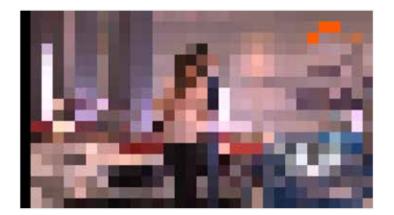
Deconstrucción

Estudio de color

De todos los métodos para descomponer una imagen, este cuaderno solo se preocupa de estudiar las imágenes en términos de color. Como estudio de color, las siguientes páginas dividen las imágenes seleccionadas anteriormente en 4 tipos: Una paleta de color basada en la imagen original, matiz, saturación y luminosidad. Esto nace a partir de un modelo específico de clasificar el color, denominado HSB.

El modelo HSB divide el color en tres categorías: matíz, saturación y luminosidad. Visualmente corresponde a un cilindro, donde el matíz corrresponde a una rueda de 360° en los extremos del cilindro. Cada matiz corresponde a un grado específico. La saturación de un color se mide en el eje que va desde el centro de la rueda hasta los límites exteriores, en niveles de 0% - 100%. La luminosidad se mide en el eje que atraviesa el cilindro por el centro y también se mide en niveles de 0% - 100%.

El estudio presenta dos dimensiones, individuales pero complementarias. Un aspecto del estudio se preocupa únicamente de observar las imágenes con la teoría de color como base y presenta observaciones concisas y objetivas. Su contraparte es una interpretación subjetiva de las imágenes que toma prestados los conceptos de la teoría de color en su dimensión retórica. Matiz, saturación y luminosidad toman un doble sentido en tanto aspecto del color como adjetivo de algún elemento de las imágenes.



Ordenado por matiz

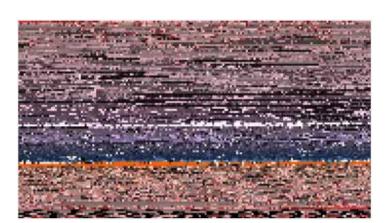
Orden original

imagen.

Una nueva grilla con pixeles más pequeños es creada. Los cuadrados o "pixeles" se reagrupan según su valor de matiz en la escala HSB.

Se aplica una grilla sobre la imagen y cada cuadrado adquiere un color plano a par-

tir del promedio de los pixeles presentes en ese cuadrado. Esto permite hacer una aproximación a la paleta de colores de la



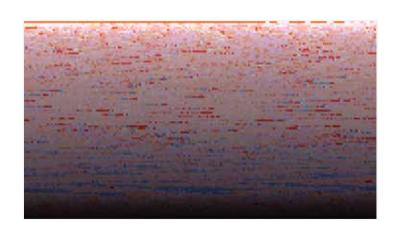
Ordenado por saturación

Los "pixeles" se reagrupan según sus niveles de saturación en la escala HSB. Los "pixeles" más saturados quedan en la parte superior, mientras los "pixeles" menos saturados quedan en la parte baja. Los niveles se calculan en relación a los demás cuadrados, por lo que no necesariamente los cuadrados superiores correspondan a una saturación del 100%.



Ordenado por luminosidad

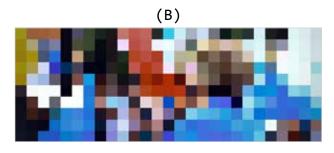
Cuadrados reagrupados según sus niveles de luminosidad en la escala HSB. Del mismo que la saturación, los cuadrados están ordenados en relación al total de los cuadrados, por lo que los cuadrados superiores no necesariamente correspondan a una luminosidad de 100%.

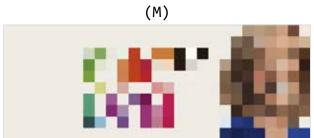


Banners

LEYENDA:

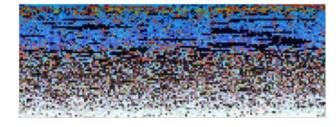
- (B): Imagen de la campaña presidencial de Michelle Bachelet 2014
- (M): Imagen de la campaña presidencial de Evelyn Matthei 2014
- (S): Imagen de la segunda temporada de Soltera Otra Vez.











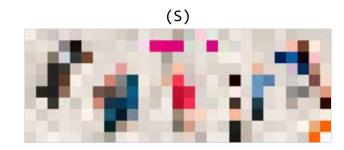






CRITERIOS DE SELECCIÓN DE LAS IMÁGENES*

- (1): Drops of rain could be heard hitting the pane
- (2): Drops of rain could be heard hitting the pane
- (3): Drops of rain could be heard hitting the pane
- *: Válido para todas las fuentes de imágenes





Matiz:

- (B): Es notoriamente distinto de (M) y (S), con matices de azul dominando la imagen.
- (M): Predominan matices de amarillos.
- (S): Comparte matices con (M).



Saturación:

- (B): Más saturada de las tres imágenes.
- (M): Colores poco saturados.
- (S): Saturación media (en relación a las demás muestras).
- (B) > (S) < (M)



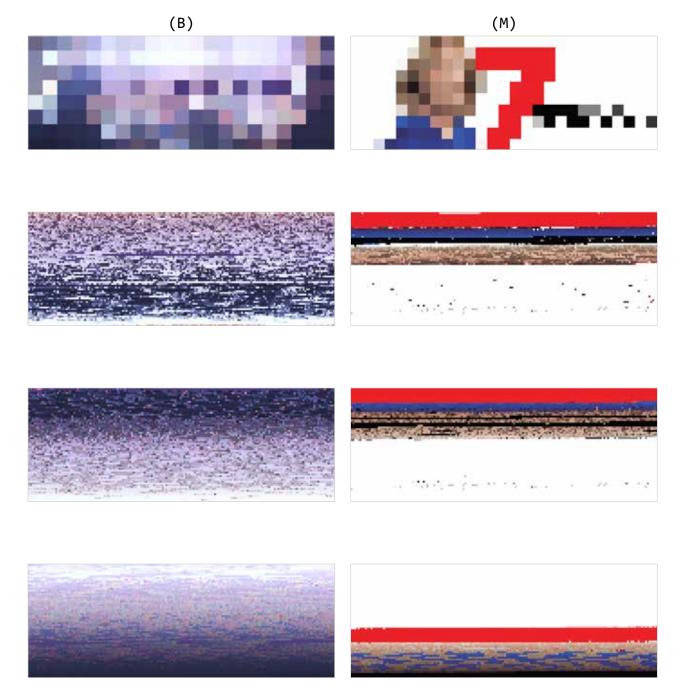
Luminosidad:

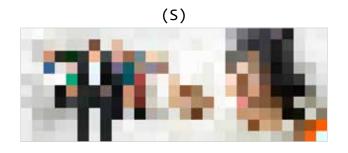
- (B): Menos luminosa de las tres muestras.
- (M): Luminosidad media (en relación a las demás muestras).

27

- (S): Más luminosa de las tres muestras.
- (S) > (M) > (B)

Banners

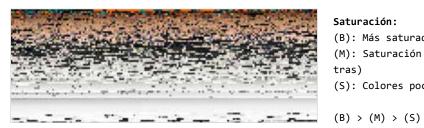






Matiz:

- (B): Mantiene matices de azul.
- (M): De mayor a menor, matices de: Blancos, Rojos,
- (S): Dominan matices de azules y amarillos.



Saturación:

- (B): Más saturada de las tres imágenes
- (M): Saturación media (en relación a las demás muestras)
- (S): Colores poco saturados.



Luminosidad:

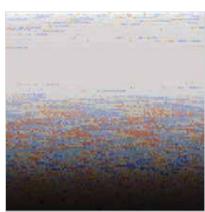
- (B): Menos luminosa de las tres muestras.
- (M): Más luminosa de las tres muestras
- (S): Luminosidad media (en relación a las demás muestras).
- $(M) \rightarrow (S) \rightarrow (B)$

Facebook

(B)

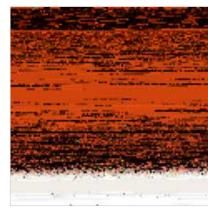


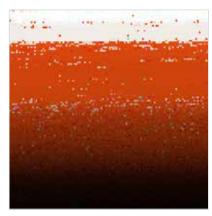


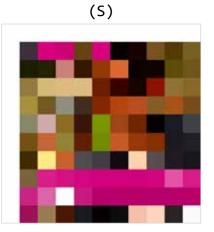


(M)



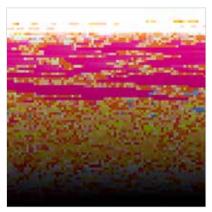












Matiz:

- (B): Dominan matices de azul y café.
- (M): Dominan matices de rojo. Mantiene una homogenei-
- dad, comparado con las otras muestras.
- (S): Dominan matices de violeta, amarillo y naranja.

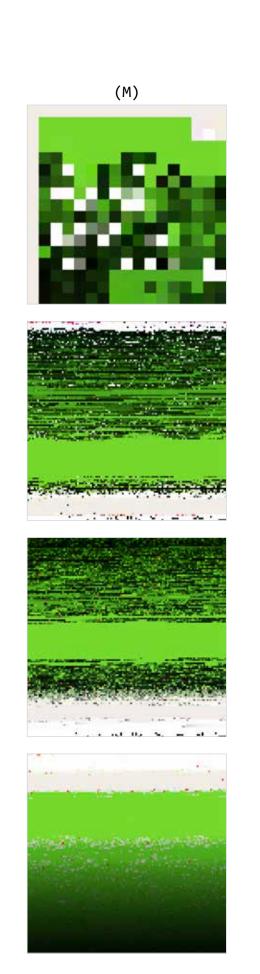
Saturación

- (B): Menos saturada de las tres muestras. Aprox. 25% de la imagen es de pixeles poco saturados.
- (M): Más saturada de las tres muestras.
- (S): Saturación media (en relación a las demás muestras).
- (M) > (S) > (B)

Luminosidad:

- (B): Más luminosa de las tres muestras, en estrecha relación con la saturación.
- (M): Luminosidad media (en relación a las demás muetras).
- (S): Menos luminosa de las tres imágenes.
- (B) > (M) > (S)

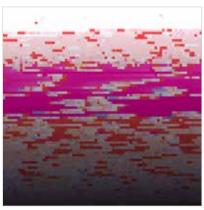












Matiz:

- (B): Dominan matices de azul. Mantiene cierta homogeneidad
- (M): Dominan matices de verde. Mantiene cierta homogeneidad.
- (S): Dominan matices de violeta, azul y rojo.

Saturación

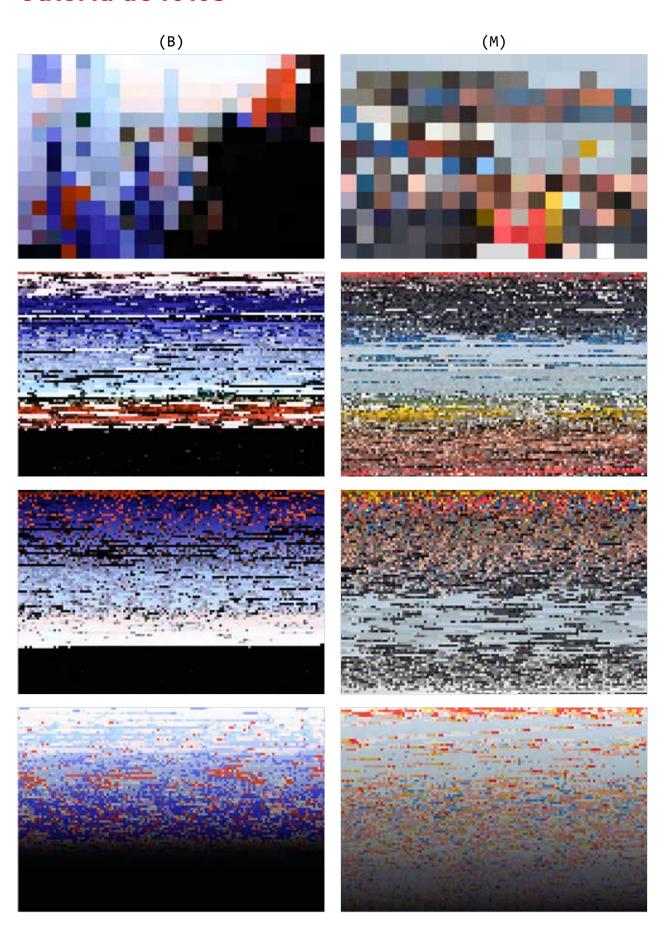
- (B): Saturación media (en relación a las demás muestras).
- (M): Saturación más alta de las tres imágenes.
- (S): Saturación más baja de las tres imágenes.
- $(M) \rightarrow (B) \rightarrow (S)$

Nota: Aunque comparativamente las muestras tienen distintos niveles de saturación, todas tienen en general colores altamente saturados.

Luminosidad:

- (B): Más luminosidad (en relación a las otras muestras).
- (M): Luminosidad media (en relación a las otras muestras).
- (S): Menos luminosidad (en relación a las otras muestras).
- (B) > (M) > (S)

Galería de fotos







Matiz:

- (B): Dominan matices de azul, con presencia de matices de blanco y rojos.
- (M): Dominan matices de azul y cafe.
- (S): Dominan matices de azul, verde y cafe.



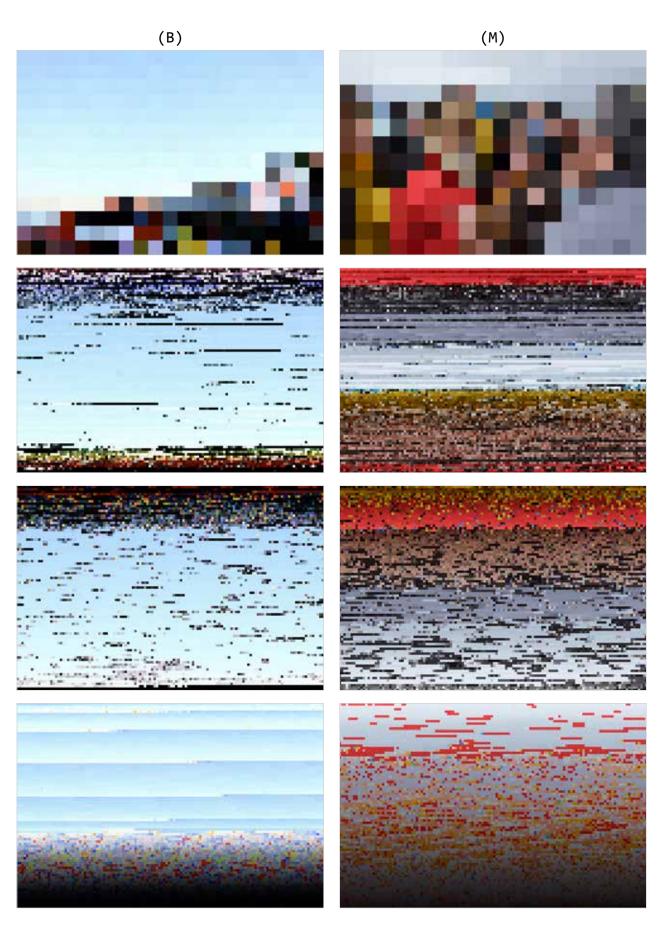
- (B): Menor saturación de las tres muestras.
- (M): Saturación media (en relación a las otras dos muestras).
- (S): Mayor saturación de las tres muestras.
- (S) > (M) > (B)

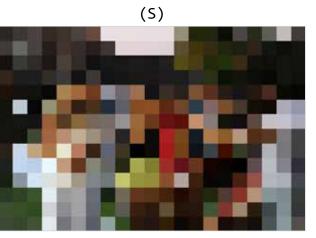


Luminosidad:

- (B): Luminosidad media (en relación a las otras dos muestras).
- (M): Más luminosa de las tres muestras.
- (S): Menos luminosa de las tres imágenes.
- $(M) \rightarrow (B) \rightarrow (S)$

Galería de fotos







atiz:

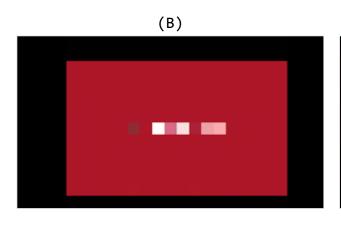
- (B): Dominado por matices de azul.
- (M): Dominado por matices de azul, café y en menor medida, rojo.
- (S): Matices de azul, verde y amarillo

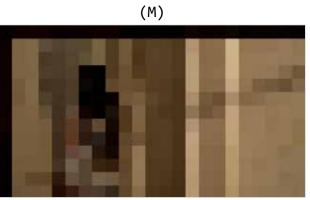


- (B): Menos saturada de las tres imágenes.
- (M): Saturación media (en relación a las tres muestras).
- (S): Más saturada de las tres imágenes.
- $(S) \rightarrow (M) \rightarrow (B)$



- (B): Muestra con mayor luminosidad.
- (M): Muestra con menor luminosidad.
- (S): Luminosidad media (en relación a las otras dos muestras).
- $(B) \rightarrow (S) \rightarrow (M)$







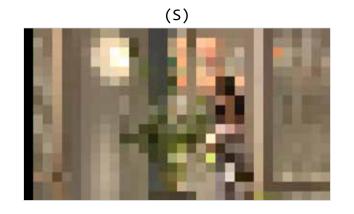


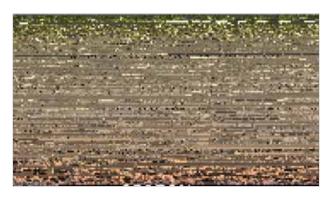












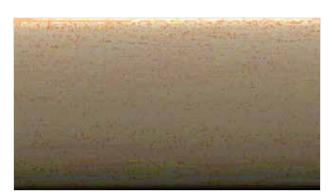
latiz:

- (B): Dominan matices de rojo y posiblemente otro matiz de un color con muy poca luminosidad.
- (M): Matices de cafe.
- (S): Matices de café.



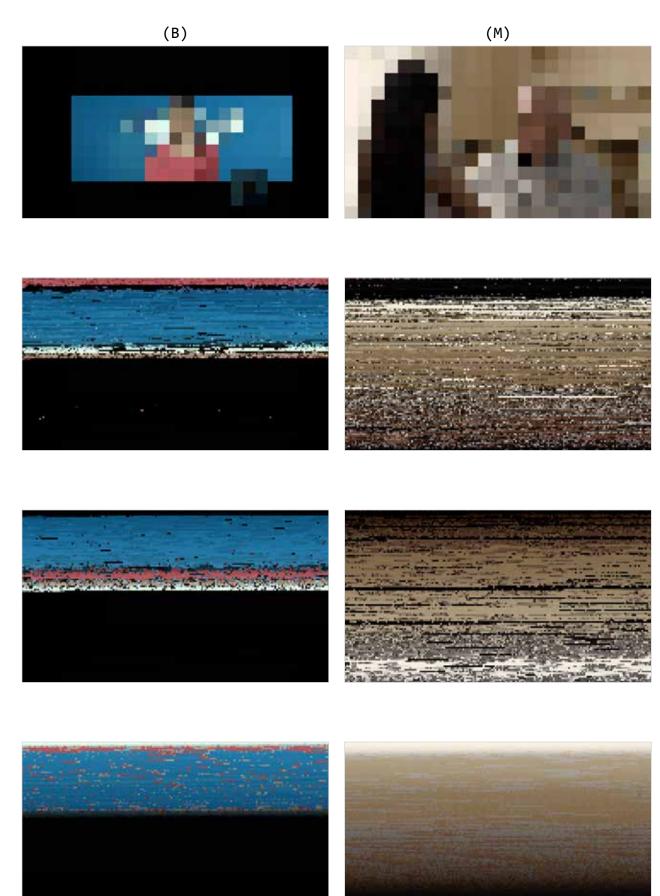
Saturación:

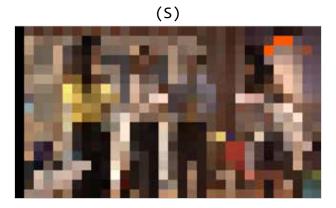
- (B): Dos estados marcados de saturación. Imagen más saturada de las tres muestras.
- (M): Saturación baja en relación a las otras dos imágenes.
- (S): Saturación media en relación a las otras dos muestras.
- (B) > (S) > (M)



Luminosidad:

- (B): Mayor luminosidad de las tres muestras.
- (M): Menor luminosidad de las tres muestras.
- (S): Luminosidad media en relación a las otras dos muestras.
- $(B) \rightarrow (S) \rightarrow (M)$







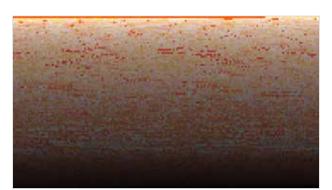
atiz:

- (B): Dominan matices de azul y posiblemente otro matiz indeterminado de muy baja luminosidad.
- (M): Dominado por matices de amarillo.
- (S): Dominado por matices de amarillo, con niveles de saturacion distintas a (M).



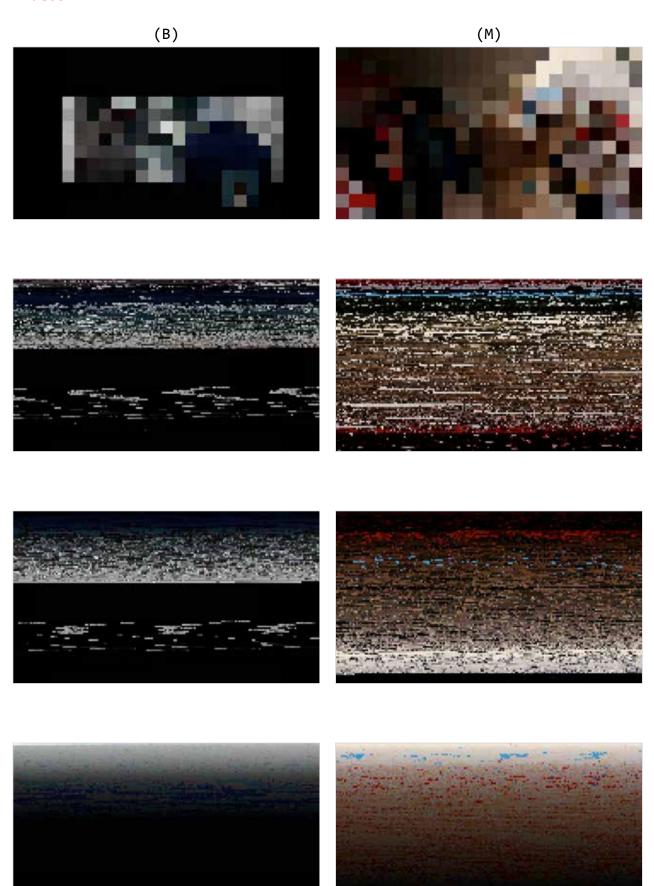
Saturación:

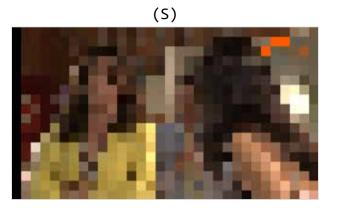
- (B): Aunque posee colores más saturados que las otras dos imágenes, están presentes en un área reducida, por lo que pasa a ser la imagen con menor grado de saturación en relación a las otras dos muestras.
- (M): Saturación media en relación a las otras dos muestras.
- (S): Mayor saturación en relación a las otras muestras.
- (S) > (M) > (B)

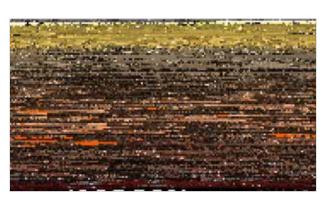


Luminosidad:

- (B): Menor luminosidad.
- (M): Mayor luminosidad.
- (S): Luminosidad media.
- $(M) \rightarrow (S) \rightarrow (B)$

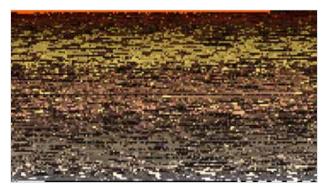






atiz:

- (B): Dominan matices de azul y posiblemente otro matiz de un color con muy poca luminosidad.
- (M): Dominan matices de cafe.
- (S): Dominan matices de café y amarillo.



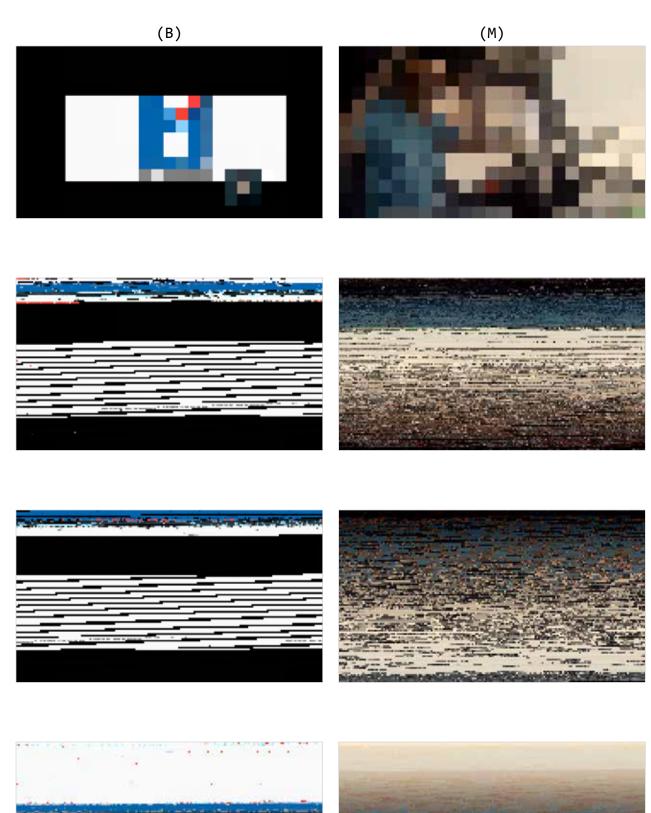
Saturación:

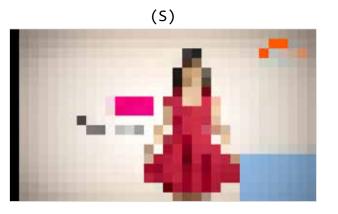
- (B): Dos estados marcados de saturación. Imagen menos saturada de las tres muestras.
- (M): Saturación media en relación a las otras dos imágenes.
- (S): Saturación alta en relación a las otras dos muestras.
- (S) > (M) > (B)



Luminosidad:

- (B): Menor luminosidad de las tres muestras.
- (M): Luminosidad media en relación a las otras dos muestras.
- (S): Mayor luminosidad de las tres muestras.
- (S) > (M) > (B)

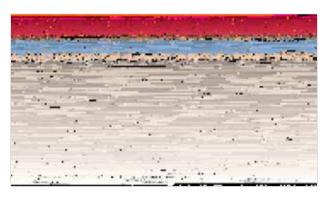






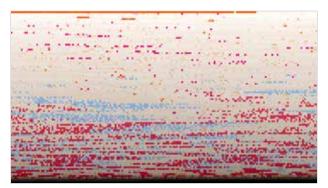
latiz:

- (B): Dominan matices de azul y posiblemente otros matices de un color de muy baja luminosidad y otro de alta luminosidad.
- (M): Dominan matices de azul y café.
- (S): Dominan matices de rojo, azul y amarillo.



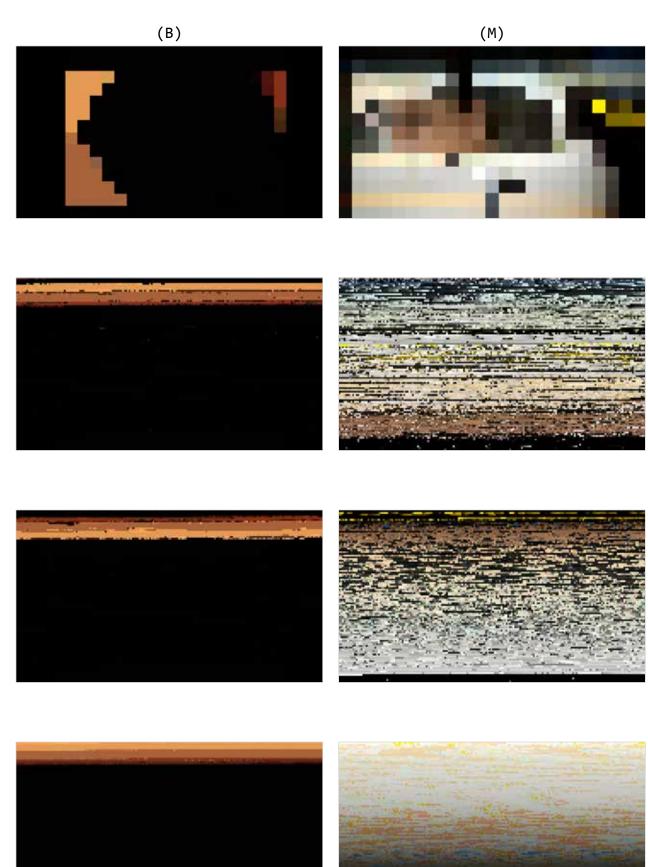
Saturación:

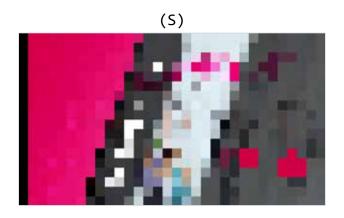
- (B): Dos estados marcados de saturación. Imagen de saturación media en relación a las otras dos imágenes.
- (M): Saturación baja en relación a las otras dos imágenes.
- (S): Saturación alta en relación a las otras dos muestras.
- (S) > (B) > (M)



Luminosidad:

- (B): Menor luminosidad de las tres muestras.
- (M): Luminosidad media en relación a las otras dos muestras.
- (S): Mayor luminosidad de las tres muestras.
- (S) > (M) > (B)







atiz:

- (B): Dominan matiz de un color con muy poca luminosidad y matices de amarillo.
- (M): Dominan matices de azul y amarillo.
- (S): Dominan matices de rojo y azul.



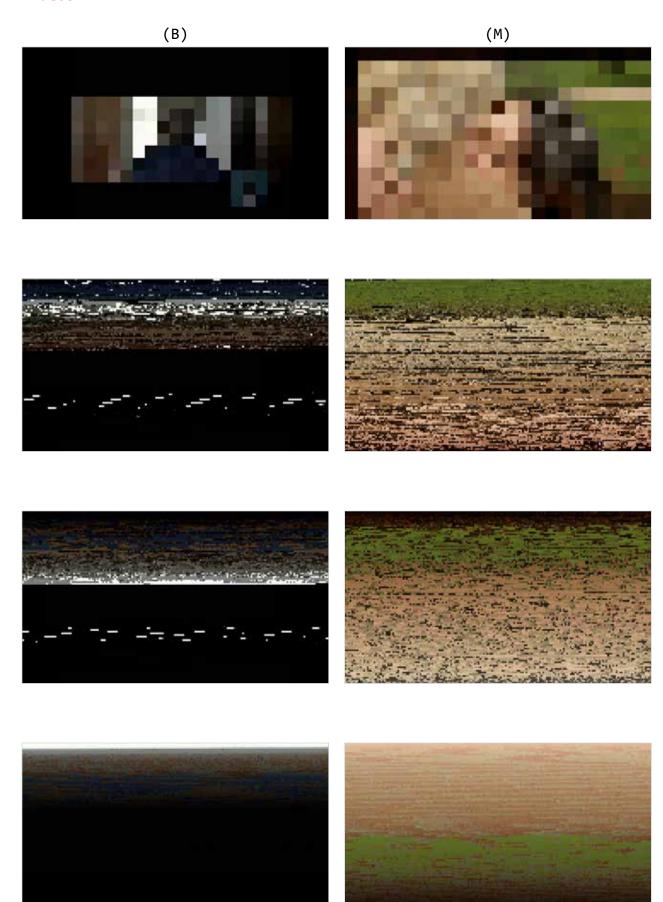
Saturación:

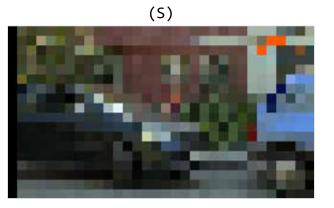
- (B): Estado homogéneo de saturación. Imagen menos saturada de las tres muestras.
- (M): Saturación media en relación a las otras dos imágenes.
- (S): Saturación alta en relación a las otras dos muestras.
- (S) > (M) > (B)

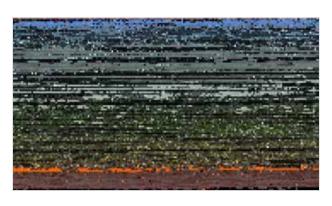


Luminosidad:

- (B): Menor luminosidad de las tres muestras.
- (M): Mayor luminosidad de las tres muestras.
- (S): Luminosidad media en relación a las otras dos muestras.
- (M) > (S) > (B)







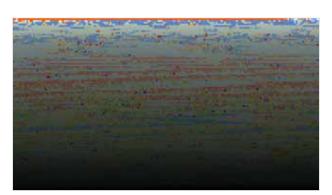
atiz:

- (B): Dominan matices de azul y posiblemente otro matiz de un color con muy poca luminosidad.
- (M): Dominan matices de verde y amarillo.
- (S): Dominan matices de azul y verde.



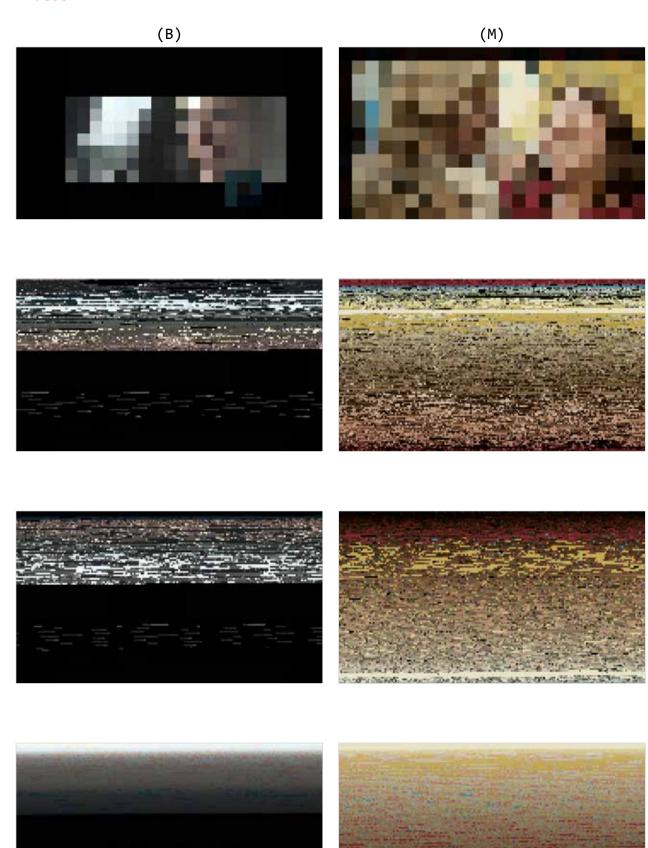
Saturación:

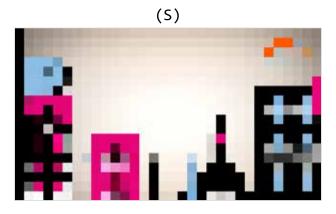
- (B): Saturación baja en relación a las otras dos muestras, pero es dificil de confirmar debido a la luminosidad.
- (M): Saturación media en relación a las otras dos imágenes.
- (S): Mayor saturación en relación a las otras dos muestras.
- (S) > (M) > (B)



Luminosidad:

- (B): Menor luminosidad de las tres muestras.
- (M): Mayor luminosidad de las tres muestras.
- (S): Luminosidad media en relación a las otras dos muestras.
- $(M) \rightarrow (S) \rightarrow (B)$

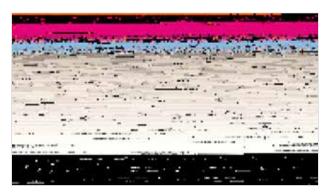






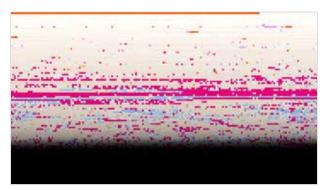
latiz:

- (B): Dominan matices de azul y posiblemente otro matiz de un color con muy poca luminosidad.
- (M): Matices de amarillo.
- (S): Dominan matices de amarillo, rojo y azul y posiblemente matices de un color distinto a los anteriores de muy baja luminosidad.



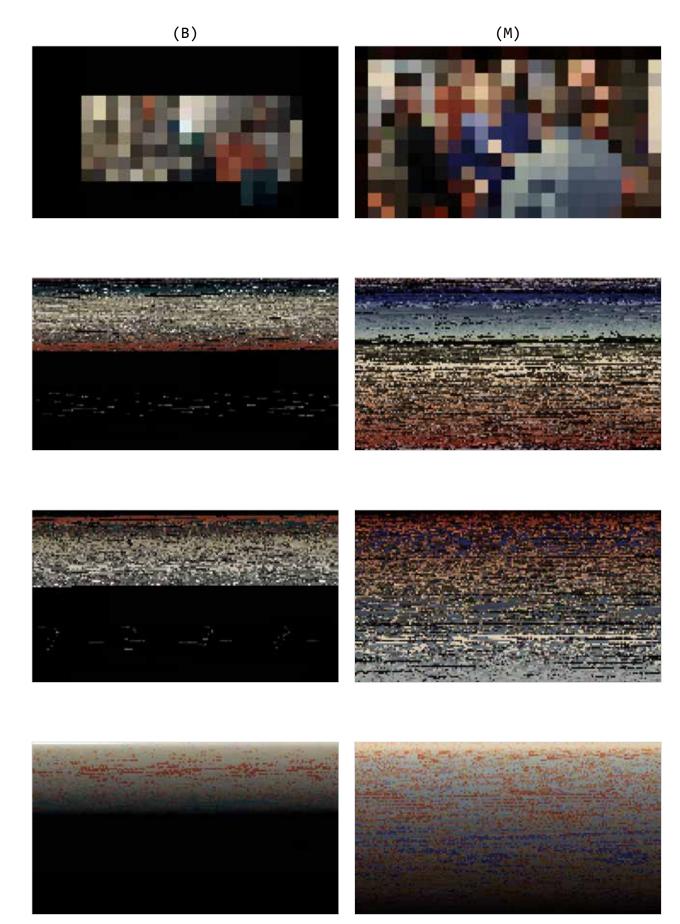
Saturación:

- (B): Saturación baja en relación a las otras dos muestras, pero nuevamente es dificil de confirmar debido a la luminosidad.
- (M): Saturación media en relación a las otras dos imágenes.
- (S): Mayor saturación en relación a las otras dos muestras.
- (S) > (M) > (B)



Luminosidad:

- (B): Menor luminosidad de las tres muestras.
- (M): Luminosidad media en relación a las otras dos muestras.
- (S): Mayor luminosidad de las tres muestras.
- $(S) \rightarrow (M) \rightarrow (B)$

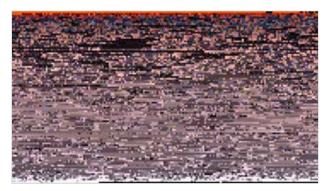






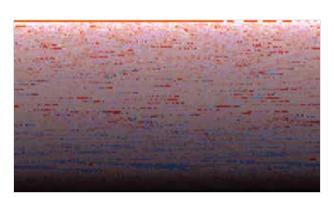
latiz:

(B), (M), (S): Dominan matices de azul, amarillo y rojo, pero con distintos niveles de saturación en cada muestra.



Saturación:

- (B): Dos estados marcados de saturación. Imagen menossaturada de las tres muestras.
- (M): Saturación alta en relación a las otras dos imágenes.
- (S): Saturación media en relación a las otras dos muestras.
- $(M) \rightarrow (S) \rightarrow (B)$



Luminosidad:

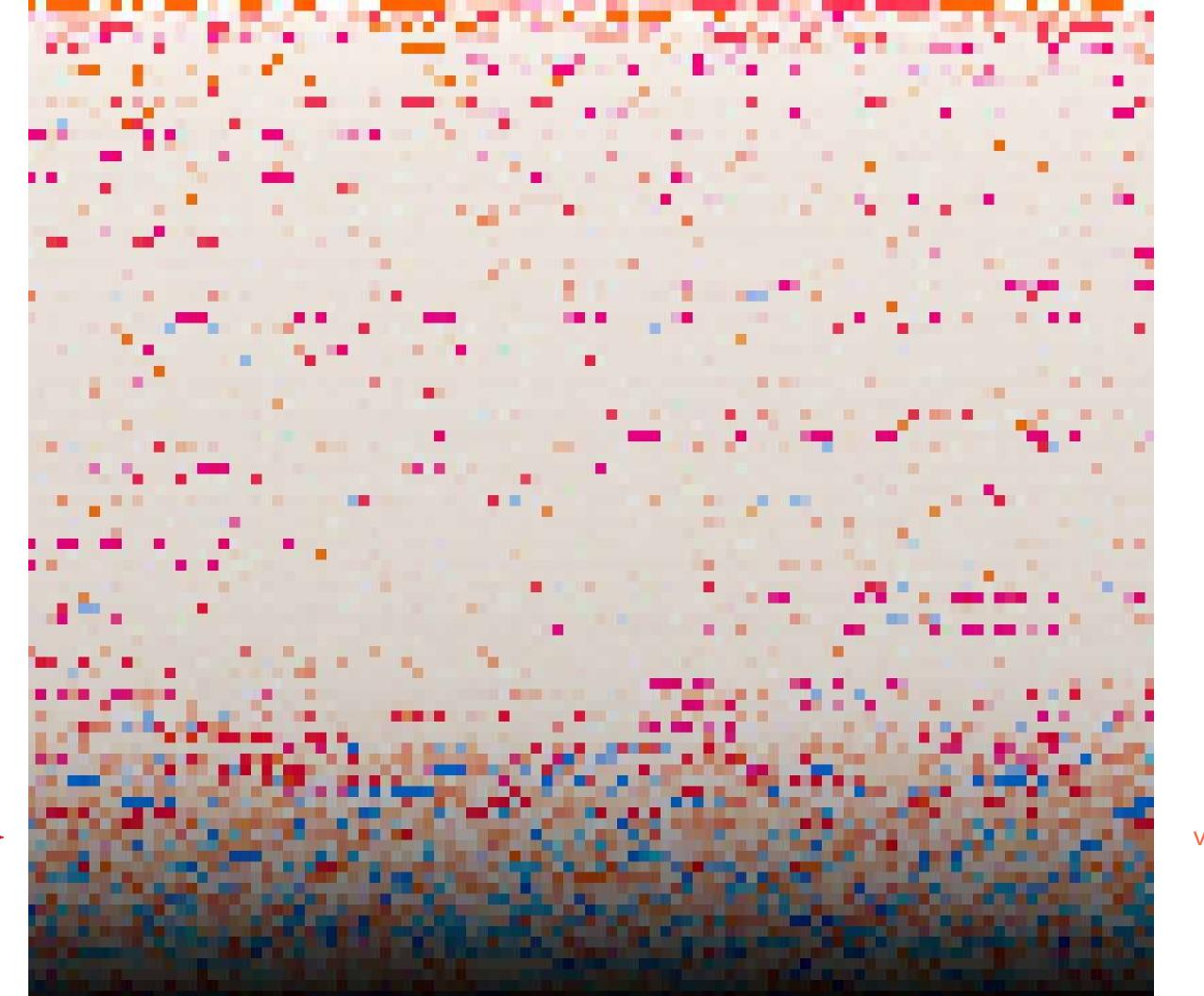
- (B): Menor luminosidad de las tres muestras.
- (M): Luminosidad media en relación a las otras dos muestras.
- (S): Mayor luminosidad de las tres muestras.
- (S) > (M) > (B)

Observaciones

One morning, when Gregor Samsa woke from troubled dreams, he found himself transformed in his bed into a horrible vermin. He lay on his armour-like back, and if he lifted his head a little he could see his brown belly, slightly domed and divided by arches into stiff sections. The bedding was hardly able to cover it and seemed ready to slide off any moment. His many legs, pitifully thin compared with the size of the rest of him, waved about helplessly as he looked. "What's happened to me?" he thought. It wasn't a dream.

His room, a proper human room although a little too small, lay peacefully between its four familiar walls. A collection of textile samples lay spread out on the table - Samsa was a travelling salesman - and above it there hung a picture that he had recently cut out of an illustrated magazine and housed in a nice, gilded frame. It showed a lady fitted out with a fur hat and fur boa who sat upright, raising a heavy fur muff that covered the whole of her lower arm towards the viewer. Gregor then turned to look out the window at the dull weather.

Drops of rain could be heard hitting the pane, which made him feel quite sad. "How about if I sleep a little bit longer and forget all this nonsense", he thought, but that was something he was unable to do because he was used to sleeping on his right, and in his present state couldn't get into that position. However hard he threw himself onto his right.



void exit() {

MANIFIESTO

Revisitado

01 // La tecnología condiciona nuestra forma de percibir el entorno.

02 // Las imágenes están mediadas directa o indirectamente por la tecnología.

03 // Todo puede ser re-mediado.