

**Nombre del proyecto:** MyUni.

**Proyecto:**

El objetivo de MyUni es permitir y facilitar la relación entre alumnos de la UCM.

**Título del requisito:** Accesibilidad, aplicación intuitiva.

**Descripción del requisito:**

La facilidad a la hora de navegar por una aplicación es fundamental para que el usuario quiera seguir usándola. El objetivo de este requisito es lograr que el usuario se sienta cómodo usando MyUni y que pueda manejarla sin necesidad de tener ningún tipo de preparación o experiencia previa. Para conseguir dicha meta hay que seguir el siguiente proceso:

- Estudio del mercado: Comparar las aplicaciones más comunes y utilizadas en la actualidad. Basarnos en una navegación o accesibilidad a la información parecida a las mencionadas hará que el usuario sienta que la aplicación le resulte familiar.
- Estudio del futuro usuario: Conocer las preferencias de los usuarios y sus opiniones de aplicaciones anteriores nos permiten diseñar MyUni de la manera que el usuario espera y necesita para acceder con facilidad.
- Diseño: Una vez obtenida toda la información inicial necesaria se diseña la interfaz (disposición de los botones, menús, desplazamiento táctil, colores, etc.), el perfil de usuario, la información dentro de los menús, los sonidos que producen las interacciones, las palabras usadas, etc.
- Pruebas: Comprobación de si se consigue lo esperado. De no ser así se corrige o mejora el diseño hasta conseguir el objetivo.

**Viabilidad:**

A mayor accesibilidad más usuarios, haciendo que estudiar un poco más este requisito aumente el número de clientes.

**Relevancia:**

La accesibilidad afecta directamente al usuario y a su opinión sobre la aplicación. Si se siente cómodo usándola y es capaz de utilizar su potencial, alargará el tiempo de uso. Además, cuantos menos conocimientos previos y tiempo requiera manejarla, mayor será la cantidad de usuarios.

**Pruebas:**

Las pruebas se realizan con varios grupos de usuarios de facultades, tipos de estudio (grado, licenciatura, master, etc.), edad y discapacidad. Las pruebas tendrán resultados positivos si la mayoría de los usuarios de los distintos grupos han sido capaces de utilizar la aplicación sin dificultades y en poco tiempo.