

Corso di Grafica e Interattività – Anno Acc. 2019/20
Appello del 15 giugno 2020 - Prof. Andrea F. Abate

Quesito 1 (15 pt)

Dare una descrizione del concetto di visione stereoscopica ed elencare i principali metodi di visualizzazione stereoscopica evidenziando pro e contro di ognuno.

Quesito 2 (15 pt)

Uno degli approcci utilizzati nella Realtà Aumentata è il cosiddetto “image based”. Spiegare la differenza e i punti di forza e debolezza tra l’approccio marker based e l’approccio markerless.