地球的起源與生命的演化

記憶遊戲:播放影片介紹生

命的起源,準備學習單,將重 要的事件紀錄下來,並挖空

給學生練習記憶,例如海洋

透過遊戲競爭讓學生專注閱

覽影片 並且訓練短期記憶

大約多久前形成等等...

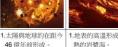
簡介地球的起源

播放國家地理頻道 3分鐘左右的影片:地球

讓學生對於地球的起 源有初步的概念



引,撞擊地球。



2.隕石不斷地被地球吸 2.隕石撞擊次數減



少,地表温度下降





雨,形成水循環。 2.地球出現陸地與海 洋,形成藍色星球。

簡介生命的演化

播放15分鐘左右的影片:生命的起源

(初期) (中期) (晩期) (前 寒 40 36 億 億 紀(6) (初期) (中期)(晩期) 地球 細菌藍綠菌 形成 出現 出現 多細胞 生物化石 期)(晚期) (初期) 紀) (中期)(晩期) 藍綠菌 出現 (光合細菌) 藻類 蘚苔類 蕨類 大量 大量 大量 繁殖 繁殖 繁殖 被子 植物 大繁殖 植物的演化 (中期) (晚期) 6500 萬 (前 寒 40 36 億 億 (初期) 無脊椎動物 魚類 節肢動物 兩 爬 大爆發 大量 大量 (三葉蟲) 繁殖 集類 (昆蟲) 出現 (爬蟲類的世界) 動物的演化 哺乳類佔據陸地 鳥類佔據天空

培養Ⅲ實驗

簡單介紹實驗中的各種變因

變因種類	控制變因	操縱變因	應變變因		
數目	可以為多個	只能有一個	只能有一個		
特性	保持相同不變的因素	改變的因素	所觀察的實驗結果		
實例 (燒水時,	相同大小的熱源; 相同的初溫	改變水量的多寡	加熱至沸騰所需耗費 的時間		
影響水沸騰的時間)	以相同的熱源加熱相同出溫的冷水,水量愈多時,所需耗費的時間愈長。				

讓學生初步了解實 驗中的變因,並帶領 學生設計完整並合 理的實驗程序,從做 中學習,並培養學生 對於實驗與發現的 熱情

分組讓各組討論自己的操作變因

水分多寡?放置位置?等等

自行培養,第二週時要用顯微鏡觀 察

培養皿實驗

紀錄並觀察各組之間的差異,並探討整理 1.發現了甚麼? 2. 造成差異的原因有可能是?

培養學生觀察與思考以及歸 納的能力

認識顯微鏡

認識複試以及解剖顯微鏡

A、複式顯微鏡:



物鏡 日鏡 10X 20x 30x 1.顯微鏡的放大倍率 = 目鏡倍率 × 物鏡倍率

2.物鏡及目鏡皆為凸透鏡,成像為放大倒立虛像。 物鏡愈長,倍率愈大;目鏡愈長,倍率愈小。 3.使用時先使用低倍鏡,再調整為高倍鏡。 4.使用低倍鏡時,先粗調節輪再以細調節輪微調, 轉換高倍鏡時,只需使用細調節輪。

5.複式顯微鏡成像為上下顛倒、左右相反。

6.光線經過路徑:

反光鏡→光圈→載物臺→物鏡→鏡筒→目鏡。

項目	鏡頭	長度	光線	調節	視	野	觀察	細胞	調節輪
鏡頭	目鏡	物鏡	反光鏡	光圈	範圍	亮度	大小	數量	之使用
低倍鏡	長	短	平面鏡	小	大	亮	小	多	先粗後細
高倍鏡	短	長	凹面鏡	大	小	暗	大	少	只細調節輪





- 1.有些載物板兩面顏色不同,使用深色面,適 宜觀察淺色物品;使用淺色面,適宜觀察深 色物品。
- 2.使用解剖顯微鏡時,先使用眼距調整器,使 兩眼視野範圍重合,再使用調節輪,使一眼 的焦距清楚,最後再調整眼焦調整器,使雙 眼均能清楚視物。
- 3.操作順序:

眼距調整器→調節輪→眼焦調整器。

4.解剖顯微鏡放大倍數低,可觀察不透光物 體,如動植物表面的結構。觀察不透光物體 時,選用反射光源,觀察透光物體時,選用 透射光源。

比較項目	光源	物像關係	影像感覺	倍率	觀察方法
複式顯微鏡	反光鏡光圈	上下左右相反	平面反像	較高	兩眼張開,一眼觀察,一眼繪圖
解剖顯微鏡	燈泡	與實物相同	立體正像	較低	兩眼張開,同時觀察或解剖

指導學生如何使用顯微鏡,並 透過實際操作來填寫學習單

顯微鏡下的世界

使用肉眼以及顯微鏡觀察第 一週培養皿中培養出的生物, 並記錄下來

使用顯微鏡觀察老師準備的 動物細胞以及植物細胞的差 異性有什麼,甚至是跟自己培 養出來的生物有什麼樣的差 別,並記錄下來

讓學生學習操作顯微鏡,並學 會觀察與紀錄,最後討論各種 生物間的差異性