Pràctica 3: Hover

En aquesta pràctica continuarem treballant amb la pàgina que havíem creat en la pr`actica anterior i modificarem els estils d'alguns elements i els donarem noves funcionalitats.

A partir d'ara les pràctiques les penjarem al git. Per tant haureu de crear un repositori al vostre compte amb el nom MP09_UF1_Practica i fer-lo públic o compartir-lo amb el professor.

1. Per fer l'aspecte més bonic, posarem una imatge de fons, que ocupi el 100% i estigui en una posició fixa:

background-image:

background-size:

background-attachment:



2. A cada un dels articles creats a la pràctica hi posarem una mica de text i una imatge, i sobre la imatge hi posarem un efecte amb la pseudo classe hover, fent que canviï el color al voltant de la imatge.

```
.sectionImage:hover{

border: 5px solid ■white;

border-color: ■white;
```



3. A l'estil de les imatges, a banda de mides afegirem un padding i un background-color i hi incorporem les operacions de box-shadow i transition que són les que determinen com canvien o com es transformarà la imatge en fer-hi hover.

```
.sectionImage{
   background-color:□black;
   padding: 10px;
   width:200px;
   height:100px;
   transition: width 2s;
}

.sectionImage:hover{
   width: 300px;
   box-shadow: 10px 5px 5px white;
   border: 5px solid white;
   border-color: white;
}
```



4. Finalment generem la propietat de hover: img:hover {



5. Cada article inclourà una de les imatges i alguns paràgrafs de text amb el text ajustat al voltant de les imatges. Pels articles definirem un color de fons i un border en comú. En alguns articles el text es trobarà a la dreta de la imatge i en algun altre el text es trobarà a l'esquerra de la imatge. Provem d'afegir noves propietats per completar la pàgina.



6. A la caixa <aside> crearem una estructura bàsica a través d'n div, que alhora contindrà un altre div de la mateixa mida; el div principal, (el que embolica) li assignarem per estils una imatge de fons, i en l'altre un color de fons i opacity:0.

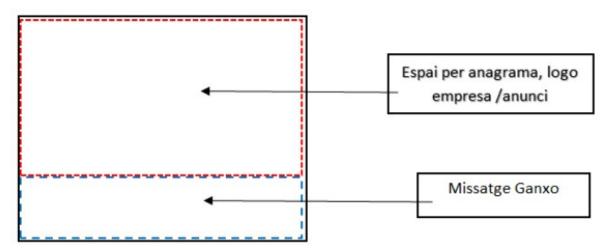
```
.dAsideClass1{
margin: 0;
background-image: url("images/backgroundAside.jpg");
background-size: 100%;
background-attachment: fixed;
width: 100%;
height: 80%;
}
.dAsideClass2{
background-color: ■white;
opacity: 0;
margin: 0;
width: 100%;
height: 100%;
height: 100%;
}
```

7. Ara crearem la pseudo-classe hover perquè quan passem el ratolí per sobre ens mostri un títol, un text descriptiu i un botó simulat. Haurà de tenir opacity:1

```
.dAsideClass2:hover{
    opacity: 1;
}
```



8. Finalment aprofitarem la caixa amb posicionament fix que vam crear de manera que reaccioni canviant tota l'estructura visual. A aquesta caixa hi anidem dos div, un que estarà destinat a contenir una icona que podria ser l'anagrama de l'empresa o qualsevol que susciti interès i un altre més petit destinat a contenir una mica d'informació «ganxo».



```
.box .box-div-1{
    position: absolute;
    width: 360px;
    height: 100%;
    transition: height 1s;
}

.box .box-div-1 img{
    width: 360px;
    height: 100%;
    transition: height 1s;
}

.box .box-div-1:hover,.box .box-div-1 img:hover {
    height: 70%;
}

.box .box-div-2{
    text-align: center;
    margin-top: 28%;
    height: 50%;
    width: 100%;
    background-color: ■white;
}
```





- 9. Els elements han de reaccionar a l'efecte hover i en el moment del hover han de mostrar el missatge «ganxo», per tant en estat de repòs el contenidor del missatge «ganxo» ha de ser 0 i en passar el ratolí modificar-ne les mides. Segons la implementació potser també farà falta canviar les mides del contenidor general i el contenidor de la imatge.
- 10. Afegeix un comportament de transició per fer el canvi.

Recordeu de validar el codi que heu generat a https://validator.w3.org/ i feu els canvis necessaris fins que passi la validació. Fes una captura de missatge que diu que no tens errors.vedella pollastre

```
| Part |
```