一、禁止苹果手机，点击文本输入框页面缩放。

1.meta 标签设置缩放 属性（听说只在安卓机上生效）

2.js强行禁止

window.onload = function () {

document.addEventListener('gesturestart', function (e) {

e.preventDefault();

});

document.addEventListener('dblclick', function (e) {

e.preventDefault();

});

document.addEventListener('touchstart', function (event) {

if (event.touches.length > 1) {

event.preventDefault();

}

});

var lastTouchEnd = 0;

document.addEventListener('touchend', function (event) {

var now = (new Date()).getTime();

if (now - lastTouchEnd <= 300) {

event.preventDefault();

}

lastTouchEnd = now;

}, false);

}

2.

window.onload=function () {

document.addEventListener('touchstart',function (event) {

if(event.touches.length>1){

event.preventDefault();

}

})

var lastTouchEnd=0;

document.addEventListener('touchend',function (event) {

var now=(new Date()).getTime();

if(now-lastTouchEnd<=300){

event.preventDefault();

}

lastTouchEnd=now;

},false)

}。

1. placeholder文字位置调整方法，position:relative;top:1px;left:1px;
2. js判断手机设备类型:

var u = navigator.userAgent;

var isiOS = !!u.match(/\(i[^;]+;( U;)? CPU.+Mac OS X/);

二、移动端阻止页面拖动

方法一：参考链接 https://www.bbsmax.com/A/ZOJPXqG2Jv/

方法二:原文链接：https://blog.csdn.net/supertree\_l/article/details/81532099

document.body.addEventListener('touchmove', function (e) {

if(!flag){

e.preventDefault();//阻止默认的处理方式(阻止下拉滑动的效果)

}

},{passive: false});//passive 参数不能省略，用来兼容ios和android

三、window.open 在回调中会被谷歌浏览器拦截 有几种办法:ajax请求改成同步的

四、chrome浏览器中，输入框显示之前的输入记录。

解决办法：给form，或者是input 加autocomplete="off"属性；

五、移动端a标签点击时出现背景颜色

解决办法：.credit-card-item a:active{

-webkit-tap-highlight-color:rgba(0,0,0,0);

-webkit-tap-highlight-color: transparent;

outline:none;

background: none;

text-decoration: none;

}

六、margin-top加载了父元素上

解决办法：.info-list::after{

content:'';

display: table;

}

七、混合开发总结点：5 + APP

（1）混合开发的一些效果要在真机或模拟器上才能查看。像创建的子页面。

（2）侧向滑动的页面，不能添加子页面。

（3）双webview模式的上拉加载和下拉刷新，对DOM结构有固定的要求见文档。否则，会出现子页面滑动遮盖主页面的标题栏问题。

（4）更改下拉刷新文字位置

\*可以解决修改下拉刷新子页面默认top值后,下拉刷新提示框位置异常问题

根据实际需求在父页面给mui-content设置top属性，目前仅支持 双 webview 模式

.mui-bar-nav ~ .mui-content .mui-pull-top-pocket{

top: 180px !important;

}

八、小程序开发总结：

（1）wx.navigate跳转时，通过在路径的后面拼接参数的方式实现页面之间的传值。

（2）onLoad的生命周期函数中获取路由传递的参数。

（3）表单输入框的事件，通过e.detail.value取值。

（4）在app.js中，onlaunch生命周期是异步的，想获取里面的数据可以采用promise的形式。网上有

（5）在app.js中，跳转页面wx.navigateTo注意路径的写法。网上有

（6）本地路径的背景图片是无法显示的，必须把图片上传到服务器，使用网络地址。图片展示用本地地址没问题。

（7）事件触发的方法传参通过e.currentTarget.dataset获取。

（8）一定要配置合法request域名而且是https协议的。否则，在手机上预览时，页面没有数据。在开发者工具调试正常。

九、react技术点总结

（1）生命周期的执行顺序：willMount(可以在这里改变state的里的数据，不会引起二次 渲染这也是他跟didmount的区别之一)---render---didMount

（2）函数的参数，e事件对象这个形参验放到最后。

（3）有些场景下，当改变状态的时候，并不希望它实时的更新页面的显示。例如表单输入完成时采取更新，输入过程中的数据是不希望更新页面的变化，这时可以用非受控组件

十、mysql数据库总结

1、命令行操作相关

（1）进入安装目录下的bin,可以修改密码等操作。命令行以管理员身份运行，否则会提示错误。

（2）net start mysql 启动数据库服务。

（1）进入安装目录下的bin,可以修改密码等操作。命令行以管理员身份运行，否则会提示错误。

（2）net start mysql 启动数据库服务。

drop user XXX;删除已存在的用户，默认删除的是'XXX'@'%'这个用户，如果还有其他的用户如'XXX'@'localhost'等，不会一起被删除。如果要删除'XXX'@'localhost'，使用drop删除时需要加上host即 drop user 'XXX'@'localhost'

delete from user where user='XXX' and host='localhost';其中XXX为用户名，localhost为主机名。

区别

drop不仅会将user表中的数据删除，还会删除其他权限表的内容。而delete只删除user表中的内容，所以使用delete删除用户后需要执行FLUSH PRIVILEGES;刷新权限，否则下次使用create语句创建用户时 会报错。

（3）mysql -h远程主机地址 -u 用户名 -p 密码 -P端口。登录数据库（非默认端口启动一定得加-P参数）。

（4）set password for user@host = password('123')。修改用户密码（超级用户才有权限）。

（5）grant rights on database.\* to user@host identified by "pass"。对用户授权。

（6）quit 或 exit 退出登录

（7）net stop mysql 停止数据库服务

十一、layUI前端框架总结

（1）layUI自带jQuery,无需单独引入jquery。否则，会因冲突报错。

（2）

十二、诸葛io使用流程

（1）注册用户，登录。根据诸葛io的技术标准配置埋点事件

（2）按照要求引入对应的js-sdk。并进行相关配置。

（3）autoTrack: false, //启用全埋点采集（选填，默认false）

singlePage: false, //是否是单页面应用（SPA），启用autoTrack后生效（选填，默认false）

debug:true //实时调试的时候开启，方便检查埋点效果。调试结束后应立即关闭，防止产生大量无用数据。

（4）对用户，及用户数的统计，前提是用户有相关操作才行。

十三、react-native

Run instructions for iOS:

? cd "D:\data\andriodProject" && npx react-native run-ios

- or -

? Open andriodProject\ios\andriodProject.xcodeproj in Xcode or run "xed -b ios"

? Hit the Run button

Run instructions for Android:

Have an Android emulator running (quickest way to get started), or a device connected.

cd "D:\data\andriodProject" && npx react-native run-android