# SpringCloud

## 面试题

* 1. **什么是微服务?**

微服务架构是一种架构模式或者说是一种架构风格,它提倡将单一应用程序划分成一组小的服务,每个服务运行在自己的进程中

**技术维度理解**: 微服务化的核心就是将传统的一站式应用,根据业务拆分成一个个的服务,彻底的去耦合,每一个微服务提供单个业务功能的服务,一个服务做一件事,从技术角度看就是一种小而独立的处理过程,类似进程概念,能够自行独立启动或销毁,拥有自己独立的数据库

* 1. **微服务之间是如何独立通讯的**
  2. **Springcloud和dubbo有哪些区别**

Dubbo是基于RPC远程调用,Springcloud是基于HTTP的RESTful API

* 1. **Springboot和Springcloud,请你谈谈对他们的理解**

Springboot专注于快速,方便的开发单个微服务个体,Springcloud关注全局的服务治理框架

* 1. **什么是服务熔断?什么是服务降级?**
  2. **微服务的优缺点是什么?说下你在项目碰到的坑**

优点:

1. 微服务是松藕合的，无论是在开发阶段或部署阶段都是独立的。
2. 能够快速响应, 局部修改容易, 一个服务出现问题不会影响整个应用。
3. 易于和第三方应用系统集成, 支持使用不同的语言开发, 允许你利用融合最新技术。
4. 每个微服务都很小，足够内聚，足够小，代码容易理解。团队能够更关注自己的工作成果, 聚焦指定的业务功能或业务需求。
5. 开发简单、开发效率提高，一个服务可能就是专一的只干一件事, 能够被小团队单独开发，这个小团队可以是 2 到 5 人的开发人员组成。

缺点:

1.开发人员要处理分布式系统的复杂性

1. 多服务运维难度,随着服务的增加,运维的压力也在增加
2. 系统部署依赖
3. 服务间通信成本
4. 数据库一致性
5. 系统集成测试
6. 性能监控

**1.7你所知道的微服务技术栈有哪些?请列举一二**

**1.8 eureka和zookeeper都可以提供服务注册与发现的功能,请说说两个的区别**

**1.9 eureka的自我保护机制**

某时刻某一个服务不可用了,eureka不会立刻清理,依旧会对该微服务的信息进行保存