



GestureTalk

Мобильное приложение для перевода с
языка жестов на русский язык

Команда: Шибитова Ю.Ю., Шабалин М.Ю.
Наставник: Данилюк С.С.
Трекер: Соколов М.А.

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ



Слабослышащие люди



Окружение
слабослышащих людей



Компании и
организации

ПРОБЛЕМЫ

ЦЕЛИ

ЗАДАЧИ



Глухие люди испытывают трудности в коммуникации с окружающими, особенно с теми, кто не владеет жестовым языком, что приводит к социальной изоляции и барьерам в обучении, работе и повседневном общении.

Создать инклюзивное решение для эффективного общения между глухими и слышащими людьми с помощью технологии перевода жестов, обучения жестовому языку и видеозвонков с поддержкой языка жестов.

РЕШЕНИЯ



1

Устранение языкового барьера между слышащими и глухими

2

Недоступность современных мессенджеров для глухих пользователей

3

Устранение необходимости учить язык жестов для общения с глухими



СПРАВНЕНИЕ



Приложения	Перевод в режиме реал. времени	Изучение РЖЯ	Видеосвязь с подсказками	Дистанц. перевод	Перевод разговора в текст	
GestureTalk	✓	✓	✓	✗	✗	
Яндекс разговор	✗	✗	✗	✗	✓	
Язык жестов - азбука	✗	✓	✗	✗	✗	
Сурдофон	✗	✗	✗	✓	✗	

БИЗНЕС МОДЕЛЬ



Целевая аудитория

Слабослышащие люди, их друзья и семья, коллеги, работники сферы услуг

Ценностное предложение

Позволяет эффективно общаться без языковых барьеров: переводить жесты в текст и речь в реальном времени, использовать видеозвонки с поддержкой распознавания жестов, изучать язык

Структура издержек

1. Разработка и поддержка приложения
2. Облачные сервисы для обработки данных и видеозвонков
3. Маркетинг и продвижение
4. Лицензирование и обучение нейронных сетей
5. Обновление и создание контента для обучения жестовому языку
6. Техническая поддержка и обслуживание пользователей

Источники доходов

Реклама и партнерские программы внутри приложения.

Ключевые процессы

1. Разработка и поддержка приложения с функцией перевода жестов в текст и речь
2. Обработка и распознавание жестов с помощью нейронных сетей
3. Видеозвонки с поддержкой жестового перевода в реальном времени
4. Создание и обновление интерактивных уроков по жестовому языку
5. Маркетинг, привлечение пользователей

Ключевые ресурсы

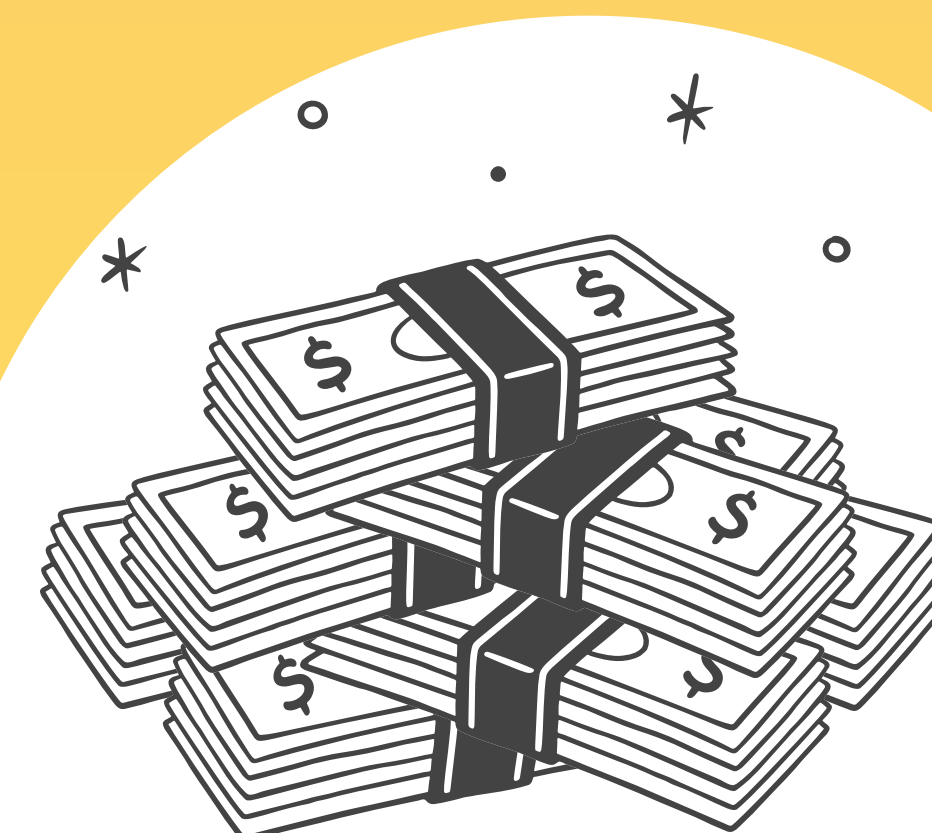
1. Команда разработчиков и специалистов по нейронным сетям
2. Технология распознавания жестов и машинного обучения
3. Платформа для видеозвонков и обработки жестов в реальном времени
4. Облачная инфраструктура для обработки данных
5. База данных жестового языка и мультимедийные материалы для обучения
6. Финансовые ресурсы для разработки и маркетинга

Каналы сбыта

Мобильные магазины приложений, прямые продажи через корпоративные партнерства, коллаборации с образовательными учреждениями и организациями для глухих

Ключевые партнеры

Образовательные учреждения для глухих, ВОГ, компании, предоставляющие облачные и ИИ-решения, платформы для видеосвязи



SWOT-АНАЛИЗ



Сильные стороны

- Инновационное решение
- Высокая точность распознавания жестов
- Инклюзивность:
- Широкая аудитория
- Доступность

S

Слабые стороны

- Высокие издержки на разработку
- Ограниченность данных
- Низкая осведомленность о продукте
- Проблемы с точностью и скоростью распознавания

W

Возможности

- Рост спроса
- Расширение функционала
- Партнерства
- Выход на международный рынок

O

Угрозы

- Конкуренция
- Зависимость от внешних технологий

T

ROAD MAP



Создание
8 месяцев

Стоимость
2 250 000 рублей

Окупаемость
15 месяцев

Проектирование
архитектуры
0.5 месяца

Изучение предметной
области
0.5 месяца

Дизайн проекта и
верстка
1 месяц

Тестирование
продукта
1 месяц

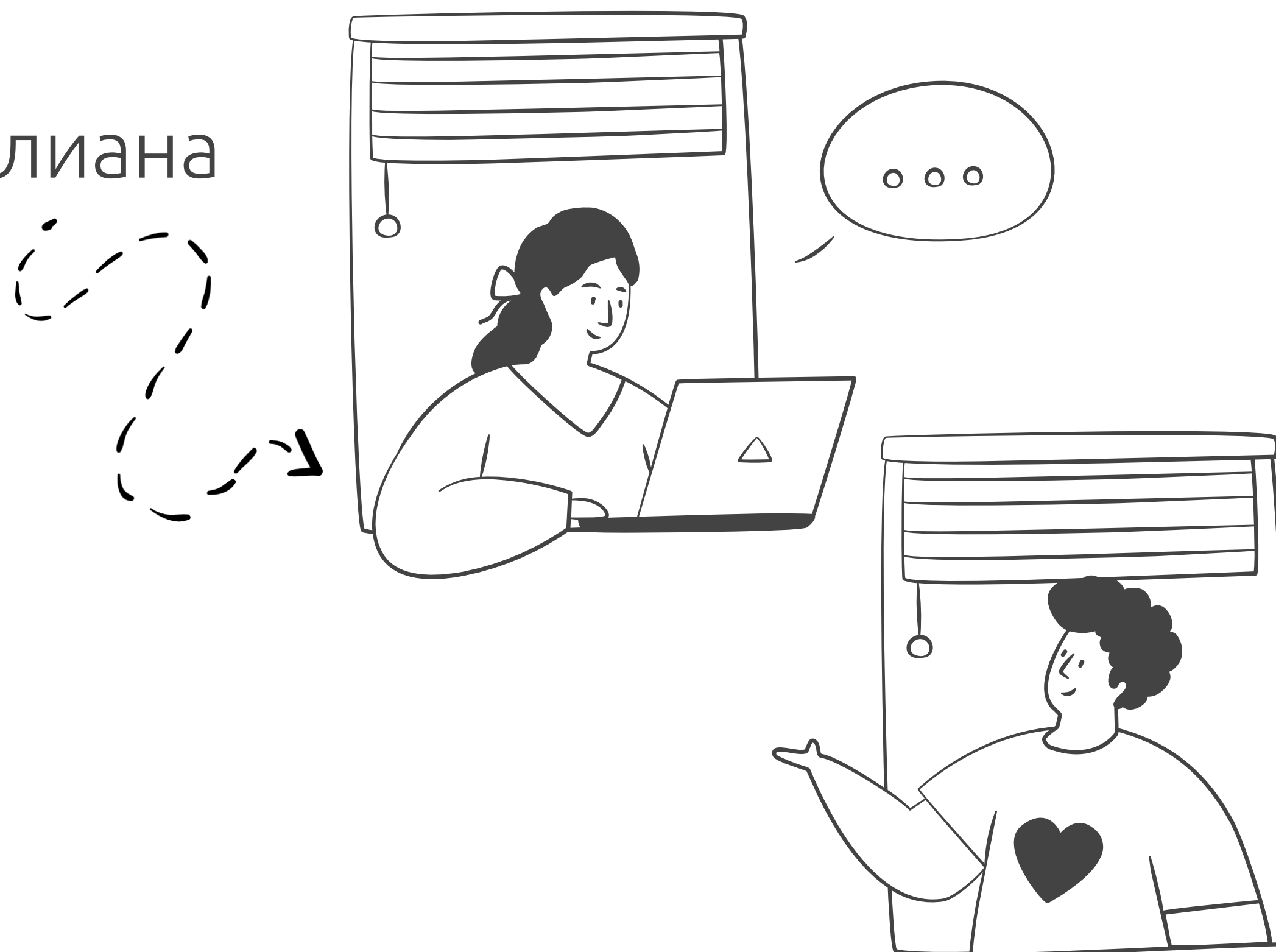
Работа с моделью,
разработка
4 месяца

Настройка серверов и
запуск проекта
1 месяц

КОМАНДА



Шибитова Юлиана
@yu_shibitova



Шабалин Максим
@abs0lutete

