



Шибитова Юлиана

Product - manager

Интересуюсь развитием в продуктовой команде и хочу начать карьеру в роли стажёра или младшего продакт-менеджера. Мне близок подход, где продукт создаётся на основе реальных потребностей пользователей — с гипотезами, метриками и постепенной реализацией через MVP. Умею анализировать задачи, продумывать сценарии использования, описывать фичи и доносить требования в понятной для команды форме. Есть опыт участия в проектных акселераторах и курсах, где я работала над концепцией, структурой и презентацией цифровых продуктов.

Опыт

GestureTalk [ссылка на проект](#)

Инклюзивное мобильное приложение для облегчения коммуникации между глухими и слышащими людьми. Проект реализован в рамках акселерационной программы.

- Провела пользовательское и конкурентное исследование, выявила проблемы целевой аудитории.
- Определила ценностное предложение и выделила минимально жизнеспособный функционал (MVP).
- Сформулировала ТЗ для работы.
- Составила дорожную карту проекта, определила приоритеты и этапы реализации.
- Сформулировала продуктовые гипотезы и описала ключевые фичи: перевод жестов в текст и речь в реальном времени, видеозвонки с поддержкой жестового языка, обучающий модуль по РЖЯ.
- Разработала бизнес-модель и провела SWOT-анализ.
- Построила пользовательские сценарии, спроектировала структуру интерфейса (совместно с разработчиком).
- Координировала работу команды, отслеживая состояние проекта на каждом этапе и обеспечивая выполнение задач в запланированные сроки.
- Подготовила презентацию и защитила проект на трех этапах акселерационной программы.

Body Balance [ссылка на проект](#)

Приложение для отслеживания питания и активности, дополненное геймификацией и системой взаимодействия с тренерами. Проект разработан в рамках курса Цифровой кафедры МГТУ в 2024.

- Разработала и обосновала расширенную продуктовую концепцию на основе исходной идеи.
- Определила основные фичи: трекинг КБЖУ, веса, воды, сна, активности, награды, челленджи, рекомендации, видео-тренировки и взаимодействие с тренерами.
- Построила пользовательские сценарии и карту переходов.
- Определила приоритеты фичей.
- Подготовила требования к реализации и составила план-график работы команды.
- Распределяла задачи в команде, контролировала выполнение в заданные сроки.
- Подготовила презентацию и защищала проект на преподавательской комиссии в рамках курса.

SMART HOME [ссылка на проект](#)

Product идея в рамках домашнего задания на курсе Технопарка МГТУ им. Н.Э. Баумана.

- Разработала альтернативную бизнес-модель с фокусом на подписку вместо единичной покупки.
- Сформулировала продуктовую ценность и ключевые преимущества для клиента и компании.
- Предложила гибкие тарифные планы (базовый, стандарт, премиум).
- Учла риски, связанные с ценой, порчей оборудования, предложила решения.
- Предложила систему утилизации устройств с плюсами для клиента и компании.
- Проработала направления развития за счет партнерств.
- Оформила презентацию для финального зачёта и представила идею в рамках курса.

Контакты

Telegram: @yu_shibitova

Почта: yu_shibitova@mail.ru

Телефон: +7 (987) 553 - 37 - 32

GitHub: shibitovaYU

Город: Москва

Образование

МГТУ им. Н.Э. Баумана:

Информатика и вычислительная техника (Компьютерные системы и сети, ИУ6)

GPA: 4.56/5

09/22 - н.в.

Дисциплины: Базы данных, Языки интернет-программирования

Дополнительные курсы

Образовательный центр VK в МГТУ:

IT Product менеджмент

09/24 - 12/24

Введение в анализ данных

07/24

Цифровая кафедра МГТУ им. Н. Э.

Баумана: Web-разработка

09/23 - 06/24

Навыки

• Управление продуктом:

разработка продуктовой логики и пользовательских сценариев, определение MVP и ключевых фичей, формулировка требований в понятной для разработки форме, приоритизация задач, ведение бэклога, планирование и координация работы команды.

• Аналитика и метрики:

построение продуктовых гипотез, использование метрик для оценки решений, A/B-тестирование, работа с SQL и Excel.

• Инструменты: Figma, Miro, Jira.

• Soft skills:

формулировка и защита решений, самостоятельность, структурное мышление, ответственность, командное взаимодействие.

• Языки: русский, английский.