

Evaluierung eines Messpunkte-Clusters für
Netzwerktests auf dem Campus der TU
Clausthal

Christian, Rebischke
Technische Universität Clausthal
Rechenzentrum
Email: Christian.Rebischke@tu-clausthal.de

31. Juli 2018

Danksagung

Ich bedanke mich bei dem Rechenzentrum der TU Clausthal, insbesondere bei Dipl.-Math. Christian Strauf. Das Thema dieser Bachelorarbeit beruht auf seiner Idee und war mein Ansporn, mich mit diesem Thema näher auseinanderzusetzen. Desweiteren danke ich Herrn Prof. Dr.-Ing. Dr. rer. nat. habil. Harald Richter für die Unterstützung aus akademischer Seite. Besonderen Dank bekommt von mir auch die Opensource-Gemeinschaft. Ohne die harte Arbeit der Opensource-Gemeinschaft würden die grundlegenden Werkzeuge, die ich zur Vollendung dieser Bachelor-Arbeit benutzt habe, nicht existieren. Besonders hilfreich waren das Softwarepaket \LaTeX und die Zeichensoftware *Draw IO* (<https://www.draw.io/>).

Eidesstattliche Erklärung

Hiermit erkläre ich an Eides statt, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und nur unter Zuhilfenahme der ausgewiesenen Hilfsmittel angefertigt habe. Sämtliche Stellen der Arbeit, die im Wortlaut oder dem Sinn nach anderen gedruckten oder im Internet verfügbaren Werken entnommen sind, habe ich durch genaue Quellenangaben kenntlich gemacht. Außerdem wurde diese Arbeit in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner anderen Prüfungsstelle im Sinne von §11 Absatz 5 lit. b) der Allgemeinen Prüfungsordnung vorgelegt.

Clausthal-Zellerfeld, der 31. Juli 2018

Christian Rebischke

Sperrvermerk

Foobar Foobar Foobar

Clausthal-Zellerfeld, der 31. Juli 2018

Christian Rebischke

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	5
Problemstellung	6
Technische Grundlagen	9
Netzwerkgrundlagen	9
Domain Name System (DNS)	11
Hypertext Transport Protocol (HTTP)	13
Hypertext Transport Protocol Secure (HTTPS)	15
Common Internet File System (CIFS)	16
Herleitung eines Lösungsansatzes	18
Anforderungsanalyse	18
Funktionale Anforderungen	19
Nicht-funktionale Anforderungen	19
Systemarchitektur	20
Datenmodell	21
Relationale Datenbanken	21
NoSQL-Datenbanken	22
Prometheus	25
Komponenten	25
Wahl der Visualisierungslösung	27
Wahl des Configuration-Management	27
Wahl der Hardware	27
Projektumsetzung	28
Fazit	29

Vorwort

Es gibt nun mehr als 20 Jahren das Internet und keine Technologie ist über so kurze Zeit so alltäglich geworden. Das Internet hat es geschafft, Einzug zu erhalten in Arbeit, Privatleben und auch Forschung und Lehre. Nahezu in allen wissenschaftlichen Disziplinen spielt das Internet und die damit verknüpfte Informationstechnologie eine Rolle. Sei es die Industrie 4.0 mit ihren cyberphysischen Systemen, dem schnellen Abgleich von DNA-Informationen über das Netz in der angewandten Biologie, dem Sammeln von Krankheitsdaten in der Medizin oder das Verarbeiten von Datenmengen gigantischen Ausmaßes im Finanzsektor. All diese Beispiele sind nur möglich durch immer größere Technologiesprünge in der Informatik und dem immer größeren Ausbau des Internets. Da ist es nicht verwunderlich, dass der UN-Menschenrechtsrat das Internet zu einem Menschenrecht[10] erklärt hat und umso weniger verwunderlich ist es, dass die Vernetzung von Computersystemen auch auf dem Campus der TU Clausthal eine Rolle spielt, nicht nur für Forschung und Lehre, sondern auch für den täglichen Betrieb. Eine Schlüsselposition nimmt dabei das Rechenzentrum der TU Clausthal ein. Das Rechenzentrum bildet die Basis für die Vernetzung der einzelnen Fakultäten untereinander, der Vernetzung zwischen Fakultäten und Firmen aus der freien Wirtschaft, sowie auch die Vernetzung zwischen der TU Clausthal und anderen Universitäten weltweit. Dementsprechend wichtig ist ein stabiles Netz für den täglichen Betrieb. In dieser Bachelorarbeit widme ich mich deshalb der technischen Umsetzung eines verteilten Monitoring-Systems zur Überwachung der Netzwerkqualität zwischen einzelnen Endpunkten und Kernsystemen, die für einen problemlosen Netzbetrieb nötig sind. Das Rechenzentrum der TU Clausthal dient bei dieser Bachelorarbeit als Auftraggeber.

Problemstellung

Das Netz der TU Clausthal erstreckt sich über mehrere Standorte. Teilweise liegen diese Standorte nicht in Clausthal selbst, wie beispielsweise das Energie-Forschungszentrum Niedersachsen (EFZN) in Goslar. Dementsprechend schwierig gestaltet sich die Wartung und der Betrieb des Netzes. So kann auf Netzeintritte etwa nur reaktiv nach Meldung des Problems reagiert werden. Es existiert zwar ein Monitoring-System, welches die Verfügbarkeit von einzelnen Diensten überprüft, jedoch erfolgt diese Messung von einem Punkt aus und gibt binäre Statuswerte zurück (Dienst läuft oder Dienst läuft nicht). Dementsprechend fehlen Informationen um die Verfügbarkeit von Diensten und deren vollständige Funktion von mehreren Messpunkten aus zu garantieren. Beispielsweise ist es möglich, dass ein Dienst zwar vom zentralen Monitoring-Server aus erreichbar ist, aber aus einem einzelnen Institut der Zugriff auf den Dienst nur eingeschränkt oder sogar gar nicht möglich ist. Das Rechenzentrum der TU Clausthal bietet mehrere Kerndienste an. Dazu gehören:

- Domain Name System (DNS)
- Diverse Webdienste basierend auf:
 - Hypertext Transport Protocol (HTTP)
 - Hypertext Transport Protocol Secure (HTTPS)
- Common Internet File System (CIFS)
- Voice Over Internet Protocol (VoIP)

Abbildung 1 zeigt die aktuelle Netzstruktur der TU Clausthal. Zu sehen sind die drei *Core-Router*, welche auf die Gebiete Rechenzentrum, Feldgraben und Tannenhöhe verteilt sind. *Core-Router* stellen das Rückgrat, den Backbone, des Netzes der TU Clausthal dar und verkünden die Routen zwischen den einzelnen am Netz angeschlossenen Geräten. Sie trennen außerdem das Netz in logische Abschnitte. Zu sehen ist ebenfalls das aktuell existierende Monitoring-System, welches einzelne Kerndienste überwacht. Diese Kerndienste und das aktuelle Monitoring-System sind im Rechenzentrum beheimatet. Dadurch entsteht eine physikalische und auch logische Nähe der Systeme. Durch diese Nähe verlässt der Datenverkehr, welcher die Kerndienste überprüft niemals das Rechenzentrum. Dies führt dazu, dass einzelne Kerndienste zwar als in Betrieb

und fehlerfrei angezeigt werden, aber durchaus die Möglichkeit besteht, dass einzelne Dienste nicht von jedem Rechner aus erreichbar sind. Da außerdem nur ein binärer Zustand ermittelt wird ist unklar wie groß die Latenz zwischen den Diensten und den jeweiligen Endkunden ist. Diese Latenz ist allerdings entscheidend und hat Einfluss auf die Produktivität der Endkunden. Besonders Dienste wie DNS sind auf schnelle Verbindungen angewiesen. Eine zu hohe Latenz zwischen einem Client und dem Dienst führt unweigerlich zu für den Nutzer spürbaren Konsequenzen (zum Beispiel verzögerte Seitenaufrufe beim Web-Browsing). Noch mehr ins Gewicht fallen Latenzen bei VoIP, dort sind Latenzen oder ein Jitter (die Varianz der Laufzeit der Datenpakete[3]) leicht auszumachen. Was fehlt, ist ein Netz aus verteilten Messpunkten, das es ermöglicht, die Erreichbarkeit einzelner Dienste periodisch und über einen längeren Zeitraum zu beobachten (siehe Abbildung 2). Dies hätte zwei Vorteile. Zum einen lässt sich so der Zustand des Campus-Netzwerks besser erfassen, da Tests nicht nur von einem zentralen Monitoring-System aus gestartet werden. Zum anderen können die gewonnenen Daten weiter verwertet, grafisch aufbereitet und zum Beispiel für die Erstellung von Langzeitstatistiken über die Gesundheit des Netzwerks genutzt werden. Weiterhin könnten im Fall eines Ausfalls die zuständigen Netzadministratoren benachrichtigt werden, im Idealfall durch gewohnte Kommunikationswege wie Email. Außerdem wäre es durch einen dezentralen Aufbau einfacher, dass System beliebig zu skalieren und auf Wachstum und Schrumpfen des Netzes zu reagieren. Mit dem Wandel von einem zentralen zu einem dezentralen Monitoring-System entsteht allerdings auch mehr Arbeitsaufwand, denn auch diese Systeme müssen gewartet werden. Dies umfasst das Platzieren von Konfigurationsdateien, das Aktualisieren und Installieren von Software und die Installation des Grundsystems. Insgesamt gesehen lassen sich daraus folgende Herausforderungen an diese Arbeit ableiten:

- Es muss eine Hardware gefunden werden, welche sich zum Einsatz als verteilter Messpunkt eignet.
- Es muss eine Monitoring-Plattform gebaut oder eine vorhandene Monitoring-Plattform erweitert werden, so dass die Monitoring-Plattform den Anforderungen aus der Problemstellung gerecht wird.
- Es muss ein Modell für die gespeicherten Daten gefunden werden.
- Es muss ein Weg zur Datenvisualisierung gefunden werden.
- Das System muss horizontal skalierbar sein. Das heißt, es muss um beliebig viele Messpunkte erweiterbar sein.
- Das System muss bei wachsendem Komplexitätsgrad und Anzahl von Messpunkten steuerbar und kontrollierbar bleiben.
- Das System muss über Rechnernetze kommunizieren.

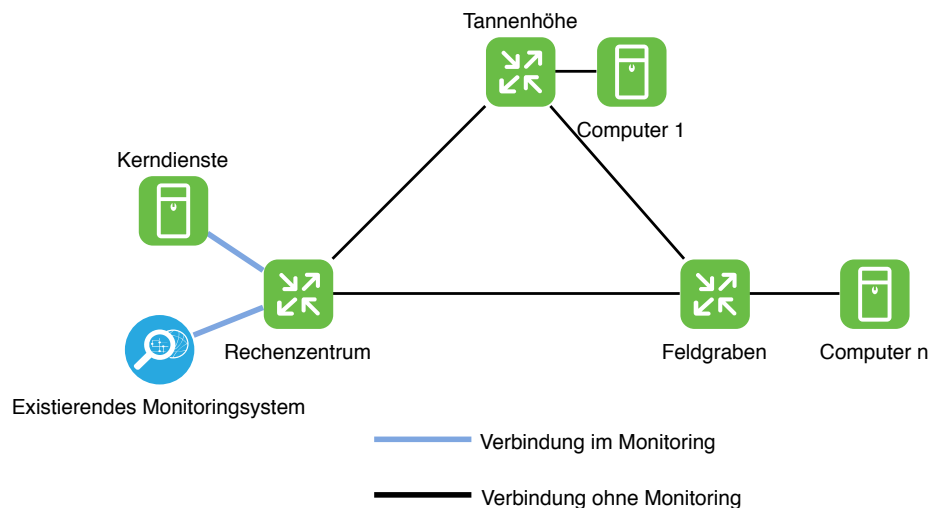


Abbildung 1: Veranschaulichung der Problemstellung

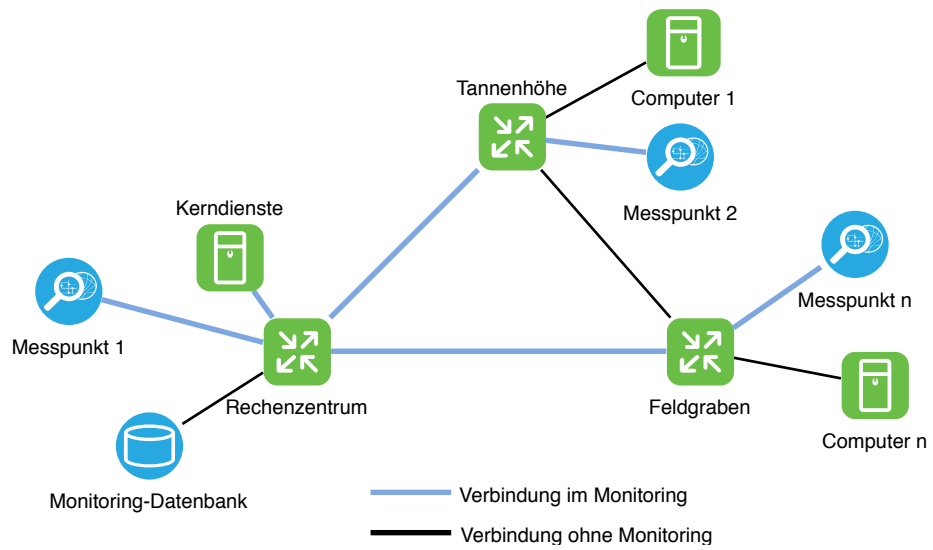


Abbildung 2: Veranschaulichung der Problemlösung

Technische Grundlagen

In diesem Kapitel werden die für die Lösung des Problems nötigen technischen Grundlagen erläutert. Außerdem werden die Fehlerfälle für die einzelnen Protokolle definiert. Darunter fallen einige wichtige Netzwerkprotokolle, sowie eine allgemeine Einführung in Computernetzwerke.

Netzwerkgrundlagen

Um auf Basis der vorangegangenen Problemstellung eine Lösung zu erarbeiten, ist es notwendig, einen groben Überblick über die Grundlagen von Computernetzwerken zu bekommen. Als Basis dafür dient das Open Systems Interconnection Model (OSI-Modell). Das OSI-Modell ist de facto das bis heute gängige Referenzmodell, wenn es darum geht, mehrere Systeme mit einander zu vernetzen. Ein solches System wird *offenes System* genannt, wenn es den im OSI-Modell spezifizierten Standards entspricht[24, Siehe Abschnitt 4.1.2]. Diese *offenen Systemen* sind mit einem physischen Medium verbunden und bilden so ein Computernetzwerk. Abbildung 3 zeigt eine solche Verbindung mehrerer *offener Systeme*.

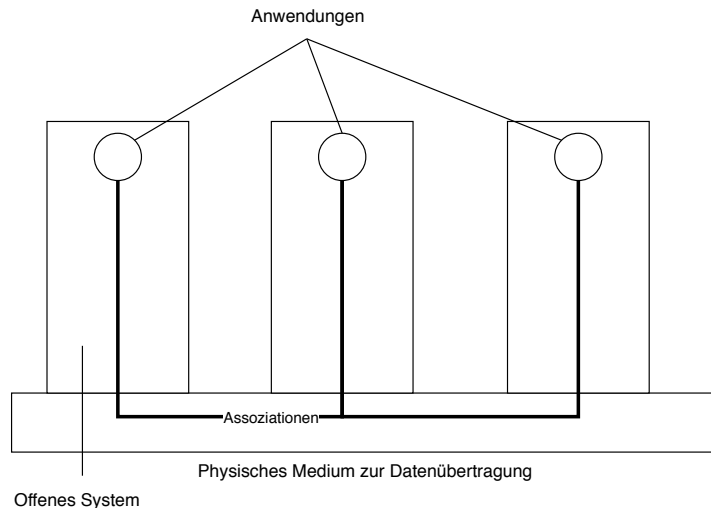


Abbildung 3: Veranschaulichung der Assoziationen verschiedener offener Systeme mit diversen Anwendungen über ein physisches Medium

Innerhalb eines dieser *offenen Systeme* sind sieben Netzwerkschichten oder auch *OSI-Schichten* definiert[24, Siehe Abschnitt 6.1.2]. Zur Kommunikation zwischen zwei *offenen Systemen* wird mindestens eine Schicht durchlaufen, in den meisten Fällen jedoch mehrere Schichten. Abbildung 4 listet alle sieben Schichten, deren Protokolle, Einheiten und Einordnung auf. Die Funktionsweise des OSI-Modell lässt sich am besten durch ein kurzes Beispiel erklären:

Es wird angenommen, dass mit einem Laptop eine Website aufgerufen wird. Nachfolgend wird nur der Netzverkehr zwischen dem Client und dem Server betrachtet. Wenn der Client eine HTTP-basierte Website aufrufen möchte, sendet dieser eine HTTP-Anfrage in Form von HTTP-Daten (Anwendungsschicht). Diese HTTP-Daten werden wiederum in ein Transport Control Protocol (TCP)-Segment eingebettet (Transportschicht), welches wiederum in ein Internet Protocol (IP)-Paket eingebettet ist (Vermittlungsschicht). Dieses IP-Paket enthält die Adresse des Empfängers und wird ebenfalls eingebettet in einen Ethernet-Frame (Sicherheitsschicht), welcher wiederum in Form von Bits über ein Netzkabel übertragen wird (Bitübertragungsschicht). Dieses Matroschka-ähnliche Gebilde wird über das physische Medium versendet und der Empfänger packt es aufsteigend wieder aus.

Anmerkung: Es handelt sich hierbei um eine starkvereinfachte Darstellung. In der Realität kommen diverse andere Faktoren dazu, wie in etwa:

- Das Auflösen eines Hostnamen mit DNS
- Das Routing über IP
- Der Aufbau einer Session mit TCP

OSI-Schicht	Einordnung	Protokollbeispiele	Einheiten
Anwendungen	Ende-zu-Ende-Verbindungen über mehrere Hops	HTTP HTTPS SMTP XMPP DNS LDAP SSH NRPE NSCA	Daten
Darstellung			
Sitzung			
Transport			
Vermittlung			
	Punkt-zu-Punkt-Verbindungen	TCP UDP	TCP (Segmente) UDP (Datagramme)
		ICMP IGMP IP	Pakete
Sicherung		Ethernet Token Ring FDDI MAC ARCNET	Frames
Bitübertragung			Bits

Abbildung 4: Das OSI-Schichtenmodell mit Protokollbeispielen und verwendeten Einheiten

Domain Name System (DNS)

Aus Erfahrungen mit dem Internetvorgänger Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET) wurde abgeleitet, dass ein manuelles Eingeben von IP-adressen mit steigender Anzahl von Knoten im Netzwerk immer unübersichtlicher wurde. Hinzukommend sind IP-Adressen für den Menschen schwer zu merken. Mit dieser Problemstellung als Grundlage arbeitete der Ingenieur Peter Mockapetris an einem ersten Lösungsansatz: Domain Name System (DNS). Bei DNS handelt es sich um einen mehr als 20 Jahre alten Verzeichnisdienst, welcher über das gleichnamige Protokoll für Menschen merkbare Internetadressen auf IP-Adressen abbildet. DNS wurde erstmalig im Jahr 1983 in den beiden Request For Comments (RFC)s RFC 882[22] und RFC 883[23] beschrieben. Damals befanden sich die DNS-Einträge, die Abbildungen von lesbarer Adresse auf IP-Adresse, noch verteilt auf allen Servern des frühen Internets und wurden vom Network Information Center (NIC) verwaltet und mit dem Dateiübertragungsprotokoll File Transfer Protocol (FTP) synchronisiert[20]. In der damaligen Zeit stellte sich dies als ein Flaschenhals für das Internet heraus, da die Anzahl der Server im Netzwerk exponentiell zunahm. Deshalb werden nur vier Jahre später Überarbeitungen von DNS veröffentlicht. Diese Überarbeitungen wurden in den RFCs RFC 1034 und RFC 1035 erläutert und bilden die Grundlage für DNS wie es heute bekannt ist und auch eingesetzt wird. Der heutige Ansatz verläuft dezentraler als es damals der Fall gewesen ist. Anstatt die DNS-Einträge auf allen Knoten des Internets zu verteilen und zentral vom NIC aus zu steuern, existieren heute mehrere hierarchische Verwaltungsebenen. Dazu wird der Fully-Qualified Domain Name (FQDN) hierarchisch gegliedert. Ein Beispiel für einen FQDN ist *akira.rz.tu-clausthal.de*. Die Abbildung 5 veranschaulicht, die Gliederung dieses

FQDN in die einzelnen Bestandteile.

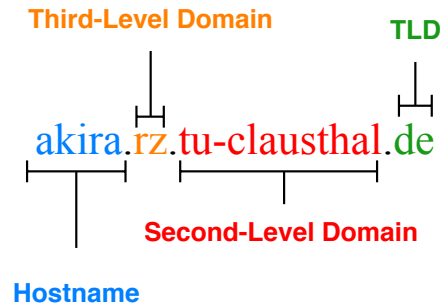


Abbildung 5: Bestandteile eines FQDN mit optionalem Hostname und Third-Level Domain

Eine Angabe des Hostname oder einer Third-Level Domain ist optional. Es können auch weitere Domains hinzugefügt werden. So ist auch eine Sixth-Level Domain möglich. Die maximale Anzahl der Subdomains ist in keinem der DNS RFCs spezifiziert. Deshalb ist die maximale Anzahl abhängig vom DNS-Server, der die Domains ausliefert. Nach RFC 1035 ist die maximale Länge eines FQDN aber auf 255 Bytes begrenzt[21, siehe Section 2.3.4], was die maximale Anzahl von Subdomains zumindest stark einschränkt. Der Begriff Subdomain umfasst alle Domains unter der Top-Level Domain (TLD). FQDNs sind nicht nur hierarchisch strukturiert, sondern unterliegen zusätzlich einer Baumstruktur. Dessen Wurzel ist die *Root Domain*, meistens symbolisiert durch einen einfachen Punkt. Eine Ebene direkt darunter sind die TLDs. Diese werden in der Regel von den NICs einzelner Länder verwaltet. Von Ländern verwaltete TLDs haben meist Länderabkürzungen wie *de* (Deutschland), *jp* (Japan) oder *cn* (Volksrepublik China). Es existieren aber auch militärische oder akademische TLDs wie *edu* und *mil*. In Deutschland ist die DENIC eG verantwortlich für Domains mit *de*-Endung. In den letzten 5 Jahren kamen auch noch neue TLDs hinzu, welche nicht an Länder geknüpft sind. Darunter fallen Markennamen wie *BMW*, *Audi* oder *DeutschePost* oder markenfreie Namen wie *academy*, *fun* oder *house*[18]. Die Vergabe der TLDs verlief direkt über die Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN). Der jeweilige Käufer ist Eigentümer der jeweiligen TLD. Ein Eigentümer einer TLD kann beliebig viele Subdomains erstellen für den Eigenbedarf, diese weiterverkaufen oder gar verschenken. Weitere wichtige Elemente des DNS-Protokolls sind *Name Server* und *Resolver*[20, Siehe Section 2.4]. *Name Server* sind Server-Programme, welche Informationen zur Baumstruktur enthalten. Ergo halten *Name Server* Domain-IP-Tabellen für ihre hierarchische Ebene vor. Wenn kein Eintrag zu dem angefragten FQDN existiert, wird der nächsthöhere DNS-Server gefragt. An oberster Stelle stehen 13 *Root Nameserver*[35]. Die *Root Name Server* umfassen die Namen und IP-Adressen aller *Name Server* die für die TLD verantwortlich sind. *Resolver* übernehmen die Rolle des Clients, sie senden DNS-Anfragen an *Name*

Server. Diese Anfragen erfolgen in den meisten Fällen über das User Datagram Protocol (UDP) an den Zielport 53[21, Siehe Section 4.2.1]. Es ist allerdings auch DNS über TCP spezifiziert[21, Siehe Section 4.2.2]. Letzteres ist nötig für die DNS-Erweiterungen DNS-over-Transport Layer Security (TLS) (Port 853) und DNS-over-HTTPS (Port 443), welche das Protokoll DNS um Verschlüsselung erweitern[15] (DNS-over-HTTPS ist zum Zeitpunkt dieser Arbeit noch nicht endgültig spezifiziert). Dieses Bestreben DNS sicherer zu machen unterstreicht die Wichtigkeit des Protokolls. Das Protokoll ist heute maßgeblich an der Funktionalität des Internets beteiligt. Ohne DNS wären diverse vernetzte Anwendungen nicht möglich. Der Webbrowser in etwa löst permanent DNS-Anfragen aus. Ist nur eine dieser Anfragen fehlerhaft oder stark verzögert ist das für den Nutzer augenblicklich zu merken. Im Fall von fehlerhaften Anfragen, wäre eine Auflösung der Domain nicht möglich und eine Verbindung zu der assoziierten IP-Adresse würde fehlschlagen. Der Webbrowser beispielsweise würde in diesem Fall einen Fehlerbildschirm anzeigen. Bei stark verzögerten DNS-Anfragen dauert der Aufbau einer neuen Seite massiv länger als üblich. Wie wichtig schnelle Antwortzeiten eines Computers sind hat Walter Doherty bereits im Jahre 1982 mit seinem Paper *The Economic Value of Rapid Response Time* deutlich gemacht. Doherty beobachtete einen signifikanten Anstieg an Benutzerinteraktionen, wenn die Latenz der Anfrage (in diesem Fall bezogen auf normale Computereingaben) unter einen bestimmten Wert fiel[9]. Bezogen auf die Latenz von DNS-Anfragen hieße das, dass der Benutzer massiv bei seiner Arbeit ausgebremst wird. Dies führt nicht nur zu Frustration beim Nutzer, sondern auch zu Verschwendung seiner bezahlten Arbeitszeit und damit einer geringeren Produktivität.

Hypertext Transport Protocol (HTTP)

Hypertext Transport Protocol (HTTP) ist ein auf TCP/IP aufbauendes Datenübertragungsprotokoll, welcher auf der Anwendungsschicht des OSI-Modell operiert. Der am meisten verbreiteste Anwendungszweck für das Protokoll ist das Ausliefern von Webseiten über Port 80. HTTP wurde erstmals im Jahre 1996 als RFC 1945 spezifiziert, nachdem es bereits fast sechs Jahre im Internet im Einsatz gewesen war[6]. Im Laufe der Jahre kamen weitere Versionen, sowie diverse Erweiterungen für das Protokoll hinzu. Darunter Erweiterungen für Kompression (um die Datenübertragungsrate zu erhöhen), Verschlüsselung, Caching und Authentifikation. Seit 2015 ist die aktuelle Version HTTP/2, welche in RFC 7540 standardisiert wird[5]. HTTP ist ein zustandsloses Protokoll, dementsprechend werden mehrere Anfragen getrennt von einander und ohne Kontext zu einander bearbeitet. Es wird keine Session aufgebaut und keine Sitzungsinformationen verwaltet. Sitzungsinformationen können aber zusätzlich durch *Cookies* übertragen werden. *Cookies* ergänzen den HTTP-Header um Sitzungsinformationen, dadurch ist eine genaue Zuordnung möglich. Zur Interaktion mit dem Server besitzt HTTP mehrere Methoden. Die häufigsten sind:

GET für einfache Anfragen

POST um Informationen wie beispielsweise Logindaten an den Server zu senden.

HEAD ähnlich wie **GET** mit dem Unterschied, dass der Server bei einer Antwort keinen Inhalt mitliefert.

Die Methoden **DELETE**, **PUT** sind nur für eine Representational State Transfer Application Programming Interface (REST-API) relevant und umfassen das Löschen und hinzufügen. Um herauszufinden, welche Methoden ein Server unterstützt, kann die Methode **OPTIONS** verwendet werden. Im Snippet 1 ist eine HTTP-Anfrage mit Antwort und Verbindungsaufbau an den Host *http://tu-clausthal.de* visualisiert. Die eigentliche HTTP-Anfrage beginnt ab Zeile 5 und ended in Zeile 9. Aus Zeile 5 wird ersichtlich, dass es sich um die Version 1.1 von HTTP handelt und der Client via *GET* den Index der Seite *tu-clausthal.de* (siehe Zeile 6) anfragt. Zeile 7 übermittelt den Namen und Version der Software mit dem diese HTTP-Anfrage gesendet worden ist und Zeile 8 definiert, welche Mediatypen in einer Antwort erlaubt sind[13]. Ab Zeile 10 beginnt die Antwort des Servers. Dort werden Protokoll und die Version nochmal bestätigt und in diesem Beispiel ein Statuscode hinzugefügt (301 weist daraufhin, dass der Inhalt der Seite verschoben worden ist und an einem neuen Ort liegt (siehe Zeile 13)). Dazu wird auf einen neuen Uniform Resource Locator (URL) verwiesen. Die URL dient als Pfadangabe zur gewünschten Ressource oder Information. Bei HTTP haben diese Pfadangaben den Präfix *http://*. Zeile 11 gibt das aktuelle Datum, die Uhrzeit und die Zeitzone an und Zeile 12 die Software des Servers und deren Version. Die Zeilen 14,15 und 16 enthalten die Information, dass der Server diverse Encodings unterstützt (zum Beispiel Kompression mit dem Kompressionsalgorithmus *gzip*), die Länge des übermittelten Inhalts und der Typ des Inhalts sowie dessen Zeichenkodierung. Die Zeilen 18 bis 21 enthalten den übermittelten Inhalt. Hier gekürzt dargestellt.

Snippet 1: Eine HTTP-Anfrage an `http://tu-clausthal.de`

```
1 * Rebuilt URL to: http://tu-clausthal.de/
2 * Trying 2001:638:605:20:1::2...
3 * TCP_NODELAY set
4 * Connected to tu-clausthal.de (2001:638:605:20:1::2)
   port 80 (#0)
5 > GET / HTTP/1.1
6 > Host: tu-clausthal.de
7 > User-Agent: curl/7.59.0
8 > Accept: */*
9 >
10 < HTTP/1.1 301 Moved Permanently
11 < Date: Fri, 11 May 2018 23:48:50 GMT
12 < Server: Apache/2.2.22 (Ubuntu)
13 < Location: http://www.tu-clausthal.de/
14 < Vary: Accept-Encoding
15 < Content-Length: 235
16 < Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1
17 <
18 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
19 <html><head>
20 [ ... ]
21 </body></html>
22 * Connection #0 to host tu-clausthal.de left intact
```

Bei der Verwendung von HTTP können folgende Fehlerfälle auftreten:

- Die Verbindung ist zu langsam und der Seitenaufbau erfolgt in einem für den Nutzer zu langsamen Tempo. Dies führt zu Frustration beim Nutzer.
- Die Verbindung kommt nicht zu Stande, weil der Webserver nicht erreichbar ist.

Hypertext Transport Protocol Secure (HTTPS)

Bei HTTPS handelt es sich um das Protokoll HTTP mit einer zusätzlichen Schicht zur Verschlüsselung und Herstellung von Datenintegrität. Dafür wird das Verschlüsselungsprotokoll TLS benutzt, teilweise auch noch unter der Bezeichnung Secure Sockets Layer (SSL) bekannt. Dabei ist anzumerken, dass SSL das Vorgängerprotokoll von TLS ist. Für den Verbindungsaufbau wird bei HTTPS standardmäßig Port 443 benutzt[31, Siehe Section 2.3]. Als URL-Präfix dient `https://`. Bei der Verschlüsselung und Herstellung der Datenintegrität bleibt die eigentliche HTTP-Syntax intakt, ergo findet eine Verschlüsselung der einzelnen HTTP-Pakete statt. Dazu verschickt der Client beim Verbindungsaufbau über Port 443 ein *TLS ClientHello* an den Server, woraufhin der TLS-Handshake

initiiert wird. Dieser Handshake beinhaltet die Überprüfung der Integrität des Servers unter Betrachtung des TLS-Zertifikats. Das Zertifikat ist ein öffentlicher Schlüssel, welcher mit einer digitalen Signatur einer Zertifizierungsstelle beglaubigt worden ist. Der Client besitzt eine Datenbank mit gültigen Zertifizierungsstellen und vergleicht so das signierte Zertifikat des Servers mit dem Zertifikat einer Zertifizierungsstelle. Wurden keine Mängel festgestellt, beispielsweise ein abgelaufenes Zertifikat oder eine fremde Zertifizierungsstelle, geht der Client davon aus, dass der Server die Identität besitzt, die er vorgibt zu haben. Dies ist in so fern problematisch, als in der Vergangenheit wiederholt bei Zertifizierungsstellen eingebrochen worden ist und private Schlüssel zum erstellen von gültigen Zertifikaten gestohlen worden sind[1]. Nach der Integritätsprüfung folgt der eigentliche Aufbau einer verschlüsselten Verbindung. Für den Aufbau existieren derzeit zwei mögliche Verfahren. Zum Einen der RSA-Handshake und zum Anderen der Diffie-Hellman-Handshake[36]. Beim RSA-Handshake wird vom Client ein symmetrischer Schlüssel erzeugt, dieser wird mit dem öffentlichen Schlüssel des Servers verschlüsselt und dem Server mitgeteilt. Der Server entschlüsselt den symmetrischen Schlüssel unter Zuhilfenahme seines privaten Schlüssels. Damit ist eine sichere Verbindung aufgebaut und der Client und der Server sind in der Lage sich mit dem symmetrischen Schlüssel verschlüsselte Nachrichten zu senden. Beim Diffie-Hellman-Handshake dagegen werden die öffentlichen Schlüssel beider Gesprächspartner ausgetauscht und mit dem jeweiligen im Besitz befindlichen privaten Schlüssel ein gemeinsamer symmetrischer Schlüssel berechnet. Dieser symmetrische Schlüssel verlässt im Gegensatz zum RSA-Handshake niemals den Server oder Client. Außerdem ist es möglich, für jede Session einen neuen flüchtigen symmetrischen Key zu erzeugen. Dies wird ermöglicht, in dem bei jeder neuen Session ein neues Schlüsselpaar erzeugt wird. Ergo ist der Diffie-Hellman-Handshake als sicherer anzusehen, da der gemeinsame symmetrische Schlüssel niemals übertragen wird (auch nicht verschlüsselt) und neue Sessions immer mit einem neuen Schlüssel versehen werden. Letzteres ermöglicht Perfect Forward Secrecy (PFS). Durch PFS ist es einem Angreifer mit einem aktuellen privaten Schlüssel nicht möglich, ältere aufgezeichnete Verbindungen zu entschlüsseln. Die Fehlerfälle bei HTTPS entsprechen denen von HTTP mit erweitert um einige Fehler bezogen auf TLS:

- Das TLS-Zertifikat ist ungültig
- Es kommt keine Verbindung auf Port 443 zu Stande, weil der Webserver kein HTTPS unterstützt.

Common Internet File System (CIFS)

CIFS ist ein von der Firma Microsoft 1996 eingeführtes Datentransferprotokoll auf Basis von Server Message Block[4] und Network Basic Input Output System (NetBIOS) über TCP/IP. Das Protokoll ist nicht nur auf Dateitransfer beschränkt, sondern kann auch für Druckerfreigaben, Windows-RPC (ein von Microsoft eingeführtes Protokoll, um Code aus der Ferne auszuführen) und den

NT-Domänendienst (ein von Microsoft eingeführter Dienst zur Authentifizierung von Computern und Nutzern) verwendet werden. Für die in dem vorherigen Kapitel genannte Problemstellung ist allerdings nur der Dateitransfer via SMB von Relevanz. Im Gegensatz zu HTTP ist CIFS ein sessionbehaftetes Protokoll. Der CIFS-Server ordnet also jeder Verbindung eine Sitzung zu, die einem Client genau zugeordnet werden kann. Darüber sind diverse Operationen möglich wie Authentifizierung, Verschlüsselung oder *Locking*[34, S. 16]. Beim *Locking* wird der Zugriff auf eine Datei beschränkt, um deren Korruption zu vermeiden, welche passieren kann, wenn mehrere Nutzer auf die gleiche Datei schreiben. Um dies zu verhindern, setzt der CIFS-Server ein *Lock* auf diese Datei und lässt nur einen Client in diese Datei schreiben. Der eigentliche Transfer der Dateien wird mit TCP vor Korruption geschützt. Die von der Internet Assigned Numbers Authority (IANA) für CIFS vergebene Portnummer ist: 445[34, S. 19]. Desweiteren hat TCP den Vorteil, dass es *full-duplex* ist. *Full-duplex* bedeutet, dass TCP in der Lage ist, gleichzeitig Daten zu empfangen und zu senden. Abbildung 6 zeigt den Aufbau eines solchen SMB-Pakets mit TCP-Header. Der Header beginnt mit einem Byte aus Nullen und der anschließenden Länge des SMB-Pakets. Danach folgt in 32-Byte-Blöcken die eigentliche Nachricht. Die Länge des Pakets wird als drei Byte Integer in *Network Byte Order* repräsentiert[34, S. 21]. *Network Byte Order* entspricht dem *Big Endian Format*, bei dem das höchstwertige Byte zuerst gespeichert wird. Bei der Verwendung von CIFS können folgende

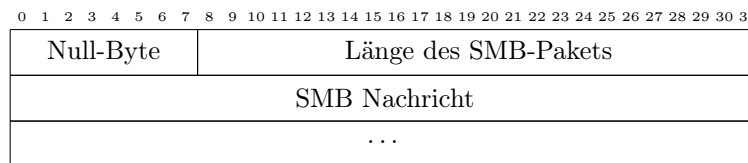


Abbildung 6: Aufbau eines SMB-Pakets

Fehlerfälle auftreten:

- Die Verbindung zum Server, welcher den CIFS-Share anbietet weist eine hohe Latenz auf. Dies führt zu langsamen Schreib- und Leseoperationen auf dem Share, was die Produktivität des Nutzers massiv bremst.
- Der CIFS-Share ist nicht erreichbar.

Herleitung eines Lösungsansatzes

Anforderungsanalyse

Nachfolgend werden die ermittelten funktionalen und nichthypfunktionalen Anforderungen erläutert. Funktionale Anforderungen stellen das “eigentliche Systemverhalten und die jeweiligen Funktionen des zu erstellenden Produkts”[32, S. 20] dar, also die grundlegenden Aufgaben der Software im Bezug auf die Problemstellung. Die nichthypfunktionalen Anforderungen dagegen sind besonders. Sie umfassen Anforderungen wie Sicherheit, nachträgliche Erweiterbarkeit, Testbarkeit, also Anforderungen, welche erst nach der Entwicklung mess- oder testbar werden[12, S. 292]. Um die funktionalen und nichthypfunktionalen Anforderungen besser einordnen zu können, werden folgende Schlüsselwörter zum Kennzeichnen für Anforderungen nach RFC 2119[7] definiert:

MUSS ist eine absolute Anforderung an die Software. Alle Anforderungen, die mit **MUSS** markiert sind, **MÜSSEN** implementiert werden.

DARF NICHT ist gleichbedeutend zu **VERBOTEN**.

SOLL ist eine Anforderung, die implementiert werden **SOLLTE**, aber nicht **MUSS**. Dies ist der Fall bei Anforderungen, welche aus nachvollziehbaren Gründen nicht implementiert werden.

SOLL NICHT ist gleichbedeutend zu **NICHT EMPFOHLEN** und beschreibt Anforderungen die nicht erfüllt werden sollten, wenn man sie vermeiden kann.

KANN ist eine Anforderung die implementiert werden **KANN**. Diese Art von Anforderungen sind zusätzliches Extra und nicht nötig für die Grundfunktion der Software.

Anmerkung: Das RFC 2119 ist im Original in Englisch. Ich habe mich zur Übersetzung der Schlüsselwörter auf die Übersetzung der Schweizer Firma Adfinis SyGroup AG gestützt[14].

Funktionale Anforderungen

FA1: Überwachung von DNS	Priorität: MUSS
Die Software muss die Erreichbarkeit mehrerer DNS-Server überprüfen können. Ebenfalls muss die Latenz einer DNS-Anfrage gemessen werden können. bottomrule	
FA2: Überwachung von HTTP	Priorität: MUSS
Die Software MUSS die Erreichbarkeit mehrerer HTTP-Server überprüfen können. Ebenfalls muss die Latenz einer HTTP-Anfrage gemessen werden können. bottomrule	
FA3: Überwachung von HTTPS	Priorität: MUSS
Die Software MUSS die Erreichbarkeit mehrerer HTTPS-Server überprüfen können. Ebenfalls muss die Latenz einer HTTPS-Anfrage gemessen werden können. bottomrule	
FA4: Überwachung von CIFS	Priorität: SOLL
Die Software MUSS die Zeit messen können, die vergeht zwischen einer CIFS-Abfrage und der Antwort von einem CIFS-Server bottomrule	
FA5: Speicherung von Performance-Daten in einer Datenbank	Priorität: MUSS
Das System MUSS die gesammelten Performance-Daten zur weiteren Auswertung an eine Datenbank übertragen. bottomrule	
FA6: Grafische Aufbereitung	Priorität: MUSS
Die vom System zur Datenbank gesendeten Performance-Daten MÜSSEN für die Administratoren grafisch in Form von Graphen aufbereitet werden. Diese Graphen MÜSSEN via Port 80 (HTTP) und Port 443 (HTTPS) erreichbar sein. bottomrule	
FA7: Bandbreitenmessung	Priorität: MUSS
Das System MUSS in der Lage sein Bandbreitenmessungen anhand des Durchsatzes vorzunehmen. bottomrule	

Nicht-funktionale Anforderungen

NFA1: Wahl der Programmiersprache	Priorität: MUSS
Das System MUSS in einer dem Rechenzentrum der TU Clausthal gängigen Programmiersprache entwickelt werden. Folgende Programmiersprachen werden im Rechenzentrum der TU Clausthal täglich benutzt:	
<ul style="list-style-type: none"> • Python • Bash • PHP • Javascript 	
NFA2: Niedrige Beschaffungskosten	Priorität: SOLL
Die Hardware des Systems SOLL möglichst günstig in der Beschaffung sein.	
NFA3: Native 1 Gigabit Ethernet Schnittstelle	Priorität: SOLL
Die Hardware des Systems SOLL über eine native 1 Gigabit Ethernet Schnittstelle verfügen.	
NFA4: Sicherheit	Priorität: MUSS
Das System MUSS sicher konzipiert sein. Alle Übertragungen müssen MÜSSEN mit gängigen als sicher eingestuften Algorithmen verschlüsselt sein, ausgenommen die Testverbindungen, die keine Verschlüsselung vorsehen.	

Systemarchitektur

Auf Grundlage der Problemstellung und der Anforderungen ergibt sich die folgende Aufstellung von Komponenten für die Systemarchitektur:

Datenbank Eine Datenbank zur Speicherung der gewonnenen Messdaten.

Konfigurationsmanagement Ein Subsystem zur Verwaltung, Kontrolle und Konfiguration der einzelnen Messsensoren, der Datenbank und der Visualisierungslösung.

Visualisierungslösung Das Subsystem zur Visualisierung der, von den Messsensoren, gewonnenen Messdaten.

Messensor Ein verteilter Messpunkt, um die in den Anforderungen spezifizierten Daten, zu gewinnen.

Aus der Komponentenaufstellung ergeben sich die Assoziationen zwischen den einzelnen Komponenten. Das Konfigurationsmanagement umspannt alle Komponenten und sorgt für deren Konfiguration, Verwaltung und Kontrolle. Die

einzelnen Messsensoren senden ihre Messdaten zur Datenbank. Der Webserver mit der Visualisierungslösung stellt diese Daten, aufbereitet für den Nutzer, grafisch dar.

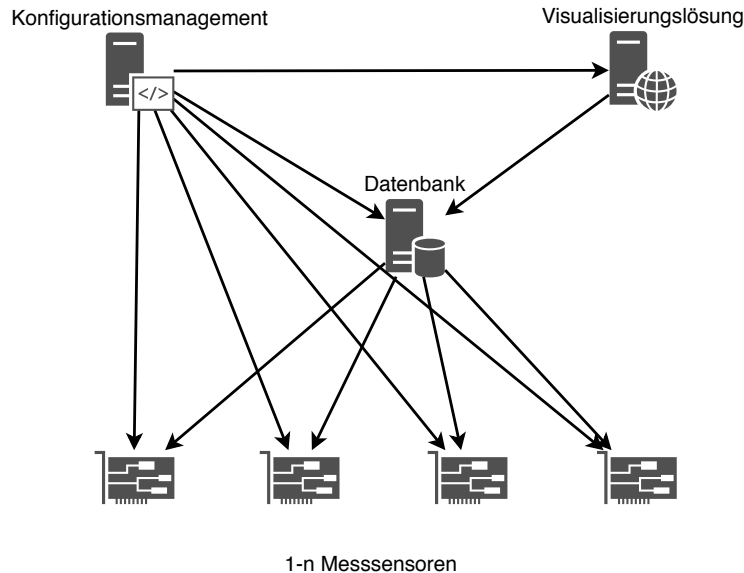


Abbildung 7: Zusammenspiel aller Systemkomponenten

Datenmodell

Zur Speicherung der Messdaten steht ein breites Spektrum von Datenbanken zur Verfügung. Das Spektrum reicht von traditionellen relationalen Datenbanken, wie zum Beispiel MySQL, bis zu modernen NoSQL-Datenbanken, wie Key-Value-Stores und Time Series Database (TSDB)s. Dieses Kapitel versucht einen Überblick über alle Datenbanktypen zu geben und den passenden Datenbanktyp für das Projekt festzulegen.

Relationale Datenbanken

Bei relationalen Datenbanken handelt es sich um tabellenbasierte Datensätze. Als Grundlage dieser Datenbanken dienen Relationen. Relationen sind mathematisch bewiesene und damit wohldefinierte Beschreibungen von diesen Tabellen. Für Schreib- und Leseoperationen, auf diesen durch Relationen beschriebenen Tabellen, wird eine formale Sprache verwendet; die relationale Algebra. Jede Tabelle wird beim Relationenmodell als eine Menge untergeordneter Tupel aufgefasst[19, S. 4]. Ein weiteres Merkmal von relationalen Datenbanken ist die Verwendung von Primärschlüsseln (englisch: primary key). Durch Primärschlüsseln ist jeder Eintrag in einer relationalen Datenbank einzigartig. Um

Datenbankeinträge abzufragen, zu manipulieren und in die Datenbank zu transferieren wird die international standardisierte Datenbankbeschreibungssprache Structured Query Language (SQL) eingesetzt. Die nachfolgende Tabelle namens *Studenten* beschreibt einen Datenbankeintrag in einer relationalen Datenbank:

Matrikelnummer	Vorname	Nachname
1	Alice	Alcatraz
2	Bob	Bounty
3	Charlie	Echo

In der oben abgebildeten Datenbank ist nur eine Tabelle namens *Studenten* vorhanden. Auf dieser Tabelle können mit SQL diverse Operationen durchgeführt werden. Das Snippet 2 zeigt das hinzufügen von neuen Daten, das abrufen von Daten, das manipulieren von Daten und das erzeugen einer neuen Tabelle. Als Implementierung wurde *sqlite* verwendet. In der ersten Zeile wird durch das *INSERT* Statement ein neuer Student zur Tabelle *Studenten* mit der Matrikelnummer 4, dem Vornamen Dana und dem Nachnamen Foxtrott hinzugefügt. In der zweiten Zeile werden alle Vornamen aus der Tabelle *Studenten* ausgegeben und in der siebten Zeile wird der Nachname vom Studenten namens Charlie zu Alcatraz geändert. Zeile 8 zeigt das Erzeugen einer neuen Tabelle *Professoren* mit der MitarbeiterID als aufsteigenden Primärschlüssel und den Einträgen zu Vorname und Nachname.

Snippet 2: Verwendung von Structured Query Language

```

1  sqlite> INSERT INTO Studenten VALUES (4, 'Dana', 'Foxtrott
    ');
2  sqlite> select Vorname from Studenten;
3  Alice
4  Bob
5  Charlie
6  Dana
7  sqlite> UPDATE Studenten SET Nachname = "Alcatraz" WHERE
    Matrikelnummer = 3;
8  sqlite> CREATE TABLE Professoren(MitarbeiterID INTEGER
    PRIMARY KEY ASC, Vorname, Nachname);

```

Bekannte Implementierungen für relationale Datenbanken sind:

- MySQL
- MariaDB
- Sqlite

NoSQL-Datenbanken

NoSQL-Datenbanken sind zunächst einmal nur ein grober Sammelbegriff für alle Datenbanken die kein relationales Konzept verfolgen und somit nicht durch die

Sprache SQL beschrieben werden können. In den meisten Fällen handelt es sich bei NoSQL-Datenbanken um einfache Key-Value-Stores. Key-Value-Stores sind Ansammlungen von Daten in Tupeln mit einem Schlüssel und einem Wert. Sie ähneln demnach also einem Wörterbuch. Meist sind diese Ansammlungen von Tupeln gespeichert in großen Binärdateien (Binary Large Object (BLOB)) oder sogar in einfachen Textdateien. Ein Beispiel für eine Key-Value-Datenbank ist *Amazon Dynamo* von der gleichnamigen Firma *Amazon*. Doch NoSQL-Datenbanken umfassen nicht nur Key-Value-Stores. Es existieren auch NoSQL-Datenbanken zum Speichern von Graphen, großen Mengen an Dokumenten, wie *IBM Notes* Spaltenorientierten Datenbanken wie *Apache Cassandra* und der Time Series Database (TSDB). TSDBs kommen bei jedem Gebiet zum Einsatz wo große Mengen zeitlichabhängige Daten für kurze Zeit oder einen längeren Zeitraum gespeichert werden müssen. TSDBs sammeln Unmengen von Daten und benutzen einen Zeitstempel als Index für diese Daten. Die gewonnenen Messdaten werden demnach einem festen Zeitpunkt zugeordnet. Dies macht eine TSDB besonders beliebt als Datenbank für Wetterdaten, Aktienhandel, Messdaten oder sonstige Daten die abhängig von der Zeit und in besonders großen Mengen visualisiert werden sollen. Beispiele für TSDBs sind *InfluxDB* und die TSDB im Monitoring-System *Prometheus*. Trotz dieser Kategorisierungen haben NoSQL-Datenbanken mehrere gemeinsame Eigenschaften. So verbindet sie der Verzicht von Eigenschaften von relationalen Datenbanken für höhere Skalierbarkeit[11, S. 13]. Durch diesen Tausch sind NoSQL-Datenbanken viel simpler aufgebaut und haben auch weniger Ansprüche an die gespeicherten Daten. Es müssen keine Datentypen eingehalten werden oder sonstige Relationen zwischen Daten gewährleistet werden. Alle Daten landen in einer Tabelle, welche sich beliebig groß horizontal mit mehr Rechenpower skalieren lässt. Dies äußert sich in einer hohen Leistung, Skalierbarkeit und Flexibilität von NoSQL-Datenbanken[33].

Datenmodell

Es werden folgende Informationen als Daten erwartet:

- Ein sekundengenaue Zeitstempel.
- Der DNS-Eintrag des Messknoten oder die IP-Adresse
- Die Messdaten

Da die Informationen nicht sonderlich komplex sind, bietet sich eine NoSQL-Datenbank an. Eine NoSQL-Datenbank hat den Vorteil, dass sich die Datenbank einfacher skalieren lässt und performanter ist. Durch die strikte Relation zwischen Messdaten und sekundengenaue Zeitstempel fällt die Wahl auf eine TSDB. Folgende TSDB-Implementierungen stehen zur näheren Auswahl:

- *InfluxDB*[16]
- *OpenTSDB*[25]
- *Prometheus*[28]

InfluxDB und *openTSDB* sind beides generische Vertreter von einer TDSB und vielseitig einsetzbar. Interessant für dieses Projekt ist jedoch *Prometheus*. *Prometheus* beschränkt sich auf Monitoringdaten, bietet jedoch diverse Vorzüge zu den anderen beiden großen Vertretern von TSDBs (Details zum internen Aufbau und den Vorteilen von *Prometheus* sind im Kapitel *Prometheus* zu finden). Daten werden in *Prometheus* als Tupel aus 64-bit Fließkommazahlen und einem Millisekunden genauen Timestamp gespeichert[27]. Diese Tupel werden mit einem Identifikator versehen. Dieser Identifikator besteht aus einem eindeutigen Namen für die Metrik und einem Key-Value-Store (siehe Snippet 3 Zeile 1. Für ein Beispiel siehe Zeile 2). Die Keys werden auch *Labels* genannt. Anhand von diesen *Labels* ist es möglich Daten einer Metrik weiter zu filtern. Zwei Stunden werden diese Metriken von *Prometheus* gesammelt bis sie, zusammen mit Metadaten und einer Indexdatei, in einem Verzeichnis abgelegt werden. Metadaten sind Informationen über die gesammelten Daten, darunter fallen *Labels*. Die Indexdatei speichert die Relation zwischen den Metriknamen und den Metriken die gestückelt abgelegt werden. Diese Stückelungen werden auch *Chunks* genannt[29]. Bevor diese Metriken gespeichert werden legt *Prometheus* außerdem einen Write-Ahead-Log (WAL) an. Der WAL dient zur Wiederherstellung von Daten nach einem Crash. Gelöschte Daten werden nicht unwiderrufflich gelöscht, sondern in *Tombstone*-Dateien abgelegt. Das Snippet 4 zeigt eine solche Verzeichnisstruktur. Die *Prometheus*-Datenbank arbeitet demnach dateibasiert im Gegensatz zu BLOBs in SQL-basierten Datenbanken. *Prometheus*.

Snippet 3: Prometheus Datenformat und Beispiel

```

1 <metric name>{<label name>=<label value>, ...}
2 http_requests_total{service="service ", server="www.tu-
  clausthal.de", env="production"}
```

Snippet 4: Beispiel für das Prometheus Datenmodell

```
1 ./data/01BKGv7JBM69T2G1BGBGM6KB12
2 ./data/01BKGv7JBM69T2G1BGBGM6KB12/meta.json
3 ./data/01BKGv7JBM69T2G1BGBGM6KB12/wal
4 ./data/01BKGv7JBM69T2G1BGBGM6KB12/wal/000002
5 ./data/01BKGv7JBM69T2G1BGBGM6KB12/wal/000001
6 ./data/01BKGTZQ1SYQJTR4PB43C8PD98
7 ./data/01BKGTZQ1SYQJTR4PB43C8PD98/meta.json
8 ./data/01BKGTZQ1SYQJTR4PB43C8PD98/index
9 ./data/01BKGTZQ1SYQJTR4PB43C8PD98/chunks
10 ./data/01BKGTZQ1SYQJTR4PB43C8PD98/chunks/000001
11 ./data/01BKGTZQ1SYQJTR4PB43C8PD98/tombstones
12 ./data/01BKGTZQ1HHWHV8FBjXW1Y3W0K
13 ./data/01BKGTZQ1HHWHV8FBjXW1Y3W0K/meta.json
14 ./data/01BKGTZQ1HHWHV8FBjXW1Y3W0K/wal
15 ./data/01BKGTZQ1HHWHV8FBjXW1Y3W0K/wal/000001
16 ./data/01BKGv7JC0RY8A6MACW02A2PJD
17 ./data/01BKGv7JC0RY8A6MACW02A2PJD/meta.json
18 ./data/01BKGv7JC0RY8A6MACW02A2PJD/index
19 ./data/01BKGv7JC0RY8A6MACW02A2PJD/chunks
20 ./data/01BKGv7JC0RY8A6MACW02A2PJD/chunks/000001
21 ./data/01BKGv7JC0RY8A6MACW02A2PJD/tombstones
```

Prothemeus

Bei *Prometheus* handelt es sich um keine reine TDSB. *Prometheus* ist viel mehr eine auf Monitoringdaten spezialisierte und mit diversen Komponenten erweiterbare Monitoringanwendung. In diesem Kapitel wird der interne Aufbau von *Prometheus*, dessen Komponenten und deren Zusammenspiel näher erläutert. *Prometheus* wurde ursprünglich im Jahr 2012 von Mitarbeitern des Online-Musikdiensts *Soundcloud* entwickelt[30] und im Jahre 2015 als Open-source Software freigegeben. *Prometheus* entstand aus der Not heraus Hunderte von Mikroservices und Tausende von Service-Instanzen in einem firmeninternen Container-Cluster zu überwachen[37]. Seitdem setzt sich *Prometheus* besonders im Cloud-Bereich durch und wurde 2016 sogar in die *Cloud Native Computing Foundation* aufgenommen[8], einer Organisation zur Förderung von Cloud-Software im Open-source-Bereich.

Komponenten

Die meisten *Prometheus*-Komponenten sind in der Sprache *Go* (auch bekannt als *Golang*) geschrieben. *Go* ist eine von der Firma *Google* entwickelte kompilierbare Programmiersprache, welche sich vor allem dadurch auszeichnet, dass sie sicherer als die Programmiersprache *C* ist und eine gute Portierbarkeit aufgrund

von statischen Binärdateien besitzt. Durch diese Eigenschaften setzt sich *Go* immer stärker insbesondere im Cloud-Bereich durch[17]. *Prometheus*' Kernkomponente ist der *Prometheus Server*. Der *Prometheus Server* beinhaltet eine TDSB, einen HTTP-Server und ein Modul zum Anfordern von Messdaten (im weiteren Verlauf *Retrieval* genannt). Die TDSB wurde bereits im Kapitel Datenmodell erläutert. Der HTTP-Server bietet eine grafische Oberfläche an um Queries auf der TDSB zu testen, inklusive dem Anzeigen von Graphen. Außerdem bietet der HTTP-Server eine REST-API an, an der die restlichen Komponenten andocken können. Weitere Komponenten sind der *Alertmanager*, das *Pushgateway*, die *Exporter* und das bereits erläuterte und im *Prometheus Server* integrierte *Prometheus Web UI*. Der *Alertmanager* ist verantwortlich für das Alarmieren der Benutzer, wenn Messdaten, vom Benutzer bestimmte, Richtwerte überschreiten. Unterstützt werden vom *Alertmanager* direkt keine Kommunikationswege. Viel mehr wird Fremdsoftware, beispielsweise für den Mailtransfer, an den *Alertmanager* angedockt. Das *Pushgateway* bietet einen statischen Bezugspunkt und Puffer von dem der *Prometheus Server* mit dem *Retrieval*-Modul Messdaten abholen kann. Dies ist nützlich, wenn der *Prometheus Server*, statt die Messdaten abzuholen, die Messdaten zugeschoben bekommen soll. Diese Messdaten werden zum *Pushgateway* geschoben und *Prometheus Server* holt die Messdaten dort ab. Weitere Komponenten sind die *Exporter*. *Exporter* sind Applikationen, die die Logik zum Sammeln von Messdaten besitzen und diese via einem HTTP-Server dem *Prometheus Server* zur Verfügung stellen. Es gibt eine Vielzahl von *Exportern* und die Zahl ist stetig steigend. Prominente Beispiele für *Exporter* sind:

- *Node Exporter*
- *Blackbox Exporter*

Node Exporter werden auf Hosts platziert und liefern allgemeine Messdaten über diesen Host. Außerdem werden diverse Services die auf dem Host laufen automatisch erkannt und Messdaten für diese Services zur Verfügung gestellt. Wenn beispielsweise ein HTTP-Server auf Port 80 diesem Host läuft, sammelt der sich auf dem Host befindliche *Node Exporter* automatisch Messdaten über den Service und bietet diese dem *Prometheus Server* über einen eigenen HTTP-Server an. Der *Blackbox Exporter* andererseits baut zwar ebenfalls einen HTTP-Server als Quelle für den *Prometheus Server* auf, aber Daten werden nicht über lokale Services gesammelt. Stattdessen werden von dem *Blackbox Exporter* aus diverse Tests durchgeführt, wie beispielsweise die Erreichbar von Kerndiensten wie DNS. Die Abbildung 8 zeigt den internen Aufbau des *Prometheus Server* und dessen Zusammenspiel mit den einzelnen Komponenten. Alle Verbindungen außerhalb des *Prometheus Server* sind HTTP-Anfragen einer REST-API. Alle Komponenten sind statische Binärdateien und geschrieben in der Sprache *Go*.

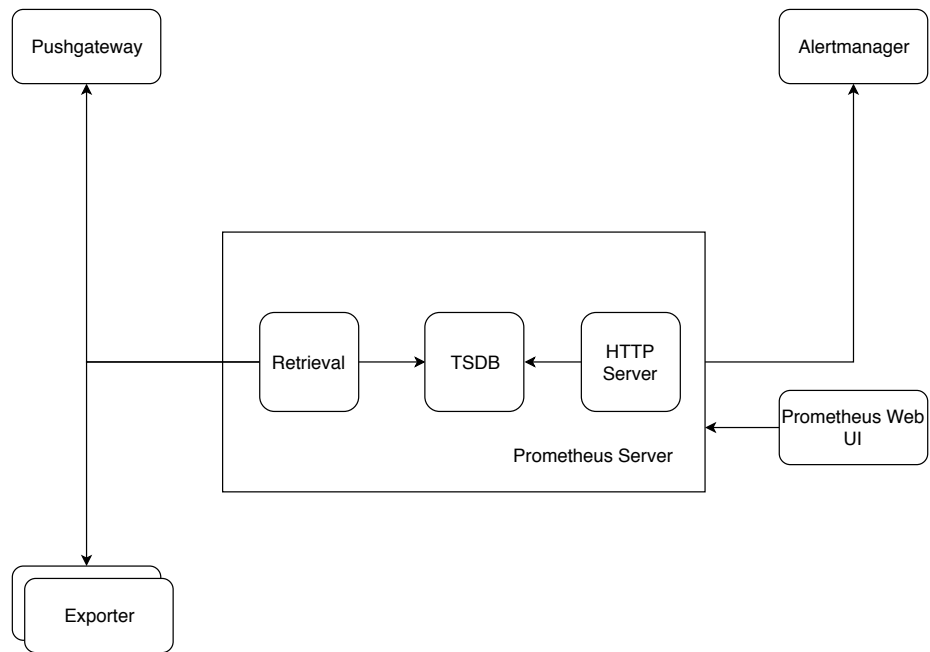


Abbildung 8: Interner Aufbau des Prometheus Server und dessen Komponenten

Wahl der Visualisierungslösung

Wahl des Configuration-Management

Wahl der Hardware

Projektumsetzung

Fazit

Literatur

- [1] *23,000 HTTPS certs will be axed in next 24 hours after private keys leak.* URL: https://www.theregister.co.uk/2018/03/01/trustico_digicert_symantec_spat/ (besucht am 13.05.2018).
- [2] *Begriffserklärung von DNS in der Wikipedia.* URL: https://de.wikipedia.org/wiki/Domain_Name_System (besucht am 05.05.2018).
- [3] *Begriffserklärung von Jitter in der Wikipedia.* URL: <https://de.wikipedia.org/wiki/Jitter> (besucht am 14.04.2018).
- [4] *Begriffserklärung von SMB in der Wikipedia.* URL: https://de.wikipedia.org/wiki/Server_Message_Block (besucht am 26.05.2018).
- [5] M. Belshe, R. Peon und M. Thomson. *Hypertext Transfer Protocol Version 2 (HTTP/2)*. RFC 7540. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc7540.txt>. RFC Editor, Mai 2015. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc7540.txt> (besucht am 11.05.2018).
- [6] Tim Berners-Lee, Roy T. Fielding und Henrik Frystyk Nielsen. *Hypertext Transfer Protocol – HTTP/1.0*. RFC 1945. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1945.txt>. RFC Editor, Mai 1996. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1945.txt> (besucht am 11.05.2018).
- [7] Scott Bradner. *Key words for use in RFCs to Indicate Requirement Levels*. BCP 14. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2119.txt>. RFC Editor, März 1997. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2119.txt> (besucht am 22.04.2018).
- [8] *Cloud Native Computing Foundation.* URL: <https://www.cncf.io> (besucht am 31.07.2018).
- [9] International Business Machines Corporation. *The Economic Value of Rapid Response Time*. IBM, 1982. URL: <https://jlelliotton.blogspot.com/p/the-economic-value-of-rapid-response.html> (besucht am 20.07.2018).
- [10] Human Rights Council. *The promotion, protection and enjoyment of human rights on the Internet*. United Nations. Juni 2016. URL: https://www.article19.org/data/files/Internet_Statement_Adopted.pdf (besucht am 11.04.2018).

- [11] Ted Dunning und Ellen Friedman. *Time Series Databases: New Ways to Store and Access Data*. OReilly, Sep. 2014. ISBN: 9781491917022.
- [12] Torsten Emmanuel. *Planguage – Spezifikation nichtfunktionaler Anforderungen*. Bd. 33. Springer Verlag, Apr. 2010. URL: <https://link.springer.com/article/10.1007%5C%2Fs00287-010-0435-5> (besucht am 21.04.2018).
- [13] Roy T. Fielding u. a. *Hypertext Transfer Protocol – HTTP/1.1*. RFC 2616. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2616.txt>. RFC Editor, Juni 1999. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2616.txt> (besucht am 12.05.2018).
- [14] Jean-Louis Fuchs. *Schlüsselwörter zum Kennzeichnen von Anforderungen*. Adfinis SyGroup AG. Apr. 2018. URL: <https://github.com/adfinis-sygroup/2119/blob/master/2119de.rst> (besucht am 23.04.2018).
- [15] Z. Hu u. a. *Specification for DNS over Transport Layer Security (TLS)*. RFC 7858. RFC Editor, Mai 2016. (Besucht am 19.07.2018).
- [16] *InfluxDB Projektwebseite*. URL: <https://www.influxdata.com> (besucht am 27.07.2018).
- [17] Paul Krill. *Go Cloud aims to cement Golang in the cloud*. 27. Juli 2018. URL: <https://www.infoworld.com/article/3293417/development-tools/go-cloud-aims-to-cement-golang-in-the-cloud.html> (besucht am 31.07.2018).
- [18] *Liste aller Internet Top-Level Domains in der Wikipedia*. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Internet_top-level_domains (besucht am 10.05.2018).
- [19] Andreas Meier. *Relationale Datenbanken: Eine Einführung für die Praxis*. Springer Berlin Heidelberg, 2013. ISBN: 9783662097410. URL: <https://books.google.de/books?id=DI0eBwAAQBAJ> (besucht am 22.07.2018).
- [20] P. Mockapetris. *Domain names - concepts and facilities*. STD 13. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1034.txt>. RFC Editor, Nov. 1987. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1034.txt> (besucht am 05.05.2018).
- [21] P. Mockapetris. *Domain names - implementation and specification*. STD 13. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1035.txt>. RFC Editor, Nov. 1987. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1035.txt> (besucht am 05.05.2018).
- [22] P. Mockapetris. *Domain names: Concepts and facilities*. RFC 882. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc882.txt>. RFC Editor, Nov. 1983. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc882.txt> (besucht am 05.05.2018).
- [23] P. Mockapetris. *Domain names: Implementation specification*. RFC 883. <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc883.txt>. RFC Editor, Nov. 1983. URL: <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc883.txt> (besucht am 05.05.2018).

- [24] *Open Systems Interconnection – Basic Reference Model: The basic model.* ISO/IEC 7498-1:1994. International Telecommunication Union (ITU). Juli 1994. URL: <http://handle.itu.int/11.1002/1000/2820> (besucht am 02.06.2018).
- [25] *OpenTSDB Projektwebseite.* URL: <http://opentsdb.net/> (besucht am 27.07.2018).
- [26] *Prometheus compared to other solutions.* URL: <https://prometheus.io/docs/introduction/comparison/> (besucht am 27.07.2018).
- [27] *Prometheus Data Model Layout.* URL: https://prometheus.io/docs/concepts/data_model/ (besucht am 27.07.2018).
- [28] *Prometheus Projektwebseite.* URL: <https://prometheus.io/> (besucht am 27.07.2018).
- [29] *Prometheus Storage Layout.* URL: <https://prometheus.io/docs/prometheus/latest/storage/> (besucht am 27.07.2018).
- [30] *Prometheus Übersicht.* URL: <https://prometheus.io/docs/introduction/overview/> (besucht am 31.07.2018).
- [31] E. Rescorla. *HTTP Over TLS.* RFC 2818. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2818.txt>. RFC Editor, Mai 2000. URL: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2818.txt> (besucht am 13.05.2018).
- [32] Alexander Schatten u. a. *Best Practice Software-Engineering: Eine praxiserprobte Zusammenstellung von komponentenorientierten Konzepten, Methoden und Werkzeugen.* Spektrum Akademischer Verlag, Jan. 2010. ISBN: 978-3-8274-2487-7. URL: <https://books.google.de/books?id=M90jBAAAQBAJ> (besucht am 21.04.2018).
- [33] Ben Scofield. *NoSQL – Death to Relational Databases(?)* Jan. 2010. URL: <https://www.slideshare.net/bscofield/nosql-codemash-2010> (besucht am 22.07.2018).
- [34] *Server Message Block (SMB) Protocol.* 47.0. Microsoft Corporation. Dez. 2017. URL: [https://winprotocoldoc.blob.core.windows.net/productionwindowsarchives/MS-SMB2/\[MS-SMB2\].pdf](https://winprotocoldoc.blob.core.windows.net/productionwindowsarchives/MS-SMB2/[MS-SMB2].pdf) (besucht am 26.05.2018).
- [35] *Status Website der DNS Root Name Server.* URL: <http://root-servers.org/> (besucht am 11.05.2018).
- [36] *Transport Layer Security (TLS).* URL: <https://hpbn.co/transport-layer-security-tls/> (besucht am 13.05.2018).
- [37] Julius Volz. *Monitoring, the Prometheus Way.* Youtube. 8. Mai 2017. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=PDxcEzu62jk> (besucht am 31.07.2018).

Snippets

1	Eine HTTP-Anfrage an http://tu-clausthal.de	15
2	Verwendung von Structured Query Language	22
3	Prometheus Datenformat und Beispiel	24
4	Beispiel für das Prometheus Datenmodell	25

Abbildungsverzeichnis

1	Veranschaulichung der Problemstellung	8
2	Veranschaulichung der Problemlösung	8
3	Veranschaulichung der Assoziationen verschiedenener offener Systeme mit diversen Anwendungen über ein physisches Medium . .	10
4	Das OSI-Schichtenmodell mit Protokollbeispielen und verwendeten Einheiten	11
5	Bestandteile eines FQDN mit optionalem Hostname und Third-Level Domain	12
6	Aufbau eines SMB-Pakets	17
7	Zusammenspiel aller Systemkomponenten	21
8	Interner Aufbau des Prometheus Server und dessen Komponenten	27

Glossar

ARPANET Advanced Research Projects Agency Network. Der Vorgänger des Internets und ehemaliges Projekt der US-Luftwaffe.. 11

BLOB Binary Large Object. Besonders große Binärdateien.. 23, 24

CIFS Common Internet File System. Ein offenes Protokoll zum Filetransfer und diversen anderen Dienst.. 4, 6, 16, 17, 19

DNS Domain Name System. Ist für die Namensauflösung im Internet zuständig.. 4, 6, 7, 10–13, 19, 23, 26

EFZN Energie-Forschungszentrum Niedersachsen. Gemeinsames wissenschaftliches Zentrum der TU Clausthal, TU Braunschweig, Universität Göttingen, Universität Hannover und Universität Oldenburg.. 6

FQDN Fully-Qualified Domain Name. Die Bezeichnung für einen vollwertigen DNS Hostnamen im Internet.. 11, 12, 34

FTP File Transfer Protocol. Datentransferprotokoll auf der Anwendungsschicht des OSI-Modells.. 11

HTTP Hypertext Transport Protocol. Das im Internet übliche Protokoll zur Übermittlung von Webseiten.. 4, 6, 10, 13–17, 19, 26

HTTPS Hypertext Transport Protocol Secure. Eine Erweiterung für HTTP, welche HTTP mit TLS versieht.. 4, 6, 13, 15, 16, 19

IANA Internet Assigned Numbers Authority. Abteilung der ICANN. Ist für die Vergabe von Nummern und Namen im Internet zuständig.. 17

ICANN Internet Corporation for Assigned Names and Numbers. Internationale Aufsichtsbehörde für das Internet. ICANN koordiniert die Vergabe von einmaligen IP-Adressen und DNS Hostnamen.. 12

IP Internet Protocol. Das Standardprotokoll auf der Vermittlungsschicht des OSI-Modells.. 10–13, 16, 23

- NetBIOS** Network Basic Input Output System. Programmierschnittstelle zur Kommunikation zwischen zwei Programmen.. 16
- NIC** Network Information Center. Verwaltung einer oder mehrerer Top-Level Domains im Internet.. 11, 12
- OSI-Modell** Open Systems Interconnection Model. Referenzmodell für Verbindungen im Internet.. 9, 10, 13
- PFS** Perfect Forward Secrecy. Bezeichnung für ein Verfahren, welches sicherstellt, dass im Falle eines Schlüsselverlusts bereits gesendete Daten nicht mehr entschlüsselt werden können.. 16
- REST-API** Representational State Transfer Application Programming Interface. Auf HTTP basierende Schnittstelle zur Interaktion mit anderen Programmen.. 14, 26
- RFC** Requests for Comments (deutsch: Bitte um Kommentare). Eine Reihe von technischer Standards, welche sich mit dem Internet befassen.. 11–13, 18
- RSA** Asymmetrisches kryptographisches Verfahren.. 16
- SMB** Server Message Block. Protokoll auf der Anwendungsschicht des OSI-Modells zur Übermittlung von Daten und anderen Diensten in Rechnernetzen.. 16, 17, 34
- SQL** Structured Query Language. Eine Sprache zur Beschreibung von relationalen Datenbanken und dessen Operationen auf eben diesen.. 22–24
- SSL** Secure Sockets Layer. Die veraltete Bezeichnung für TLS.. 15
- TCP** Transport Control Protocol. Ein Protokoll der Transportschicht des OSI-Modells. Im Gegensatz zu UDP ist TCP auf Datenintegrität und eine verlässliche Verbindung ausgelegt.. 10, 13, 16, 17
- TDSB** Time Series Database. Eine per Zeit indexierte Datenbank. Optimiert auf große Mengen an Daten, die eine strikte Relation zu der Zeit besitzen.. 21, 23–26
- TLD** Top-Level Domain. Höchste Stufe der DNS Auflösung im Internet.. 12
- TLS** Transport Layer Security. Zusätzliche Schicht für diverse Protokolle für Verschlüsselung, Entschlüsselung und Authentifikation von Daten.. 13, 15, 16
- TU Clausthal** Technische Universität Clausthal. 1775 gegründete Technische Universität im Oberharz (Niedersachsen).. 1, 5, 6, 20

- UDP** User Datagram Protocol. Einfaches Protokoll auf der Transportschicht zum senden von Daten. UDP besitzt keine Mechanismen zur Sicherstellung von Datenintegrität.. 13
- URL** Uniform Resource Locator. Vollwertiger Bezeichner einer Internetadresse mit vorangestelltem Protokoll und nachgestelltem Pfad zur angeforderten Datei.. 14, 15
- VoIP** Voice over Internet Protocol. Die Übermittlung von Sprache über das Internet Protocol.. 6, 7
- WAL** Write-Ahead-Log. Ein Mechanismus in Prometheus zur Wiederherstellung von Metriken nach einem Crash.. 24