在接口中使用与普通的有所不同，因为接口是要获取数据的，所以先获取到数据（可以在success里面给相应的div、ul等赋值）以后才能进行轮播。可以在complete中调用轮播的方法DY\_scroll('.hl\_main5\_content','.hl\_scrool\_leftbtn','.hl\_scrool\_rightbtn','.hl\_main5\_content1',3,true)。在complete中调用是因为，complete是调用接口后进行的操作，所以将该方法放到complete中即可。

思路：

首先默认向左滑动（设置flag为left），

右滑，设置margin-left的大小为一个li大小的动画，执行完动画以后，如果找到下标为0的li将其添加到ul中（末尾），并设置margin-left为0。并在次赋值flag为left。

左滑，将最后一个li添加到ul（开始），设置margin-left为负的一个li的大小，再设置margin-left为0的动画。设置flag为right。