**1.Users表**

uId

用户名

密码

昵称

性别

头像名

头像地址

所在专业

手机号

邮箱

创建者

创建时间

更新者

更新时间

密码重置时间

信息咨询是一对多的，失物招领是一对一的；

问题下有回答，回答下有评论（两级评论，也就是，一级评论下可进行回复）

**咨询-回答-评论-回复**

**1 -2 -3 -4**

**2.复合表[consult](http://www.baidu.com/link?url=zqCqYNX8i-hu7WyCeXIXCIFUqd3lKyDgLij8wKpamTv0AmLzCe_-MshTFnhHZA5W2N48Uz8nAZRHa--3VQiyBtHZ7D4pvwVZaTd0sKonv5m" \t "https://www.baidu.com/_blank)s表**

id主键

type类型（咨询1-回答2-评论3-回复4中的哪一个）

create\_by发布人id

description咨询-回答-评论-回复的内容

like\_num点赞数

create\_time答案发布时间

last\_update\_time答案最近更新时间

to\_id对应的上一级id（回答2-评论3-回复4需要填写该项，分别是，回答对应的咨询id，评论对应的回答id，回复对应的评论发布人id）

is\_finish问题是否被解决（只有咨询1需要填写这一项，默认为0，解决后置1）

根据咨询的is\_finish状态分类显示咨询信息，显示“已解决”和“待解决”标签。

“完成”按钮的显示还需要校验，只有发布者才能够看到（专门设置一个区域，是当前咨询的发布者能看到的按钮）。也就是显示这个按钮的时候要去后台查当前用户是不是该条咨询的发布者，如果是，就显示按钮，如果不是，就隐藏。点击完成之后，就出现“我再想想”。然后在该问题的标签上显示已解决。如果用户点击了“我再想想”，就会改变is\_finish的值，也就改变了该咨询的标签。

**信息咨询表[question](http://www.baidu.com/link?url=0HEST3kKFV6bhH1WfSxtjnnzWg5__Ouqbg7yNokQCwSuOjVwS9TERRQL-rfUVifuM1mlFHMcC8DEaexV8v32_XwedSY2kx89_BtDHrUQN4K" \t "https://www.baidu.com/_blank)s(问题可以被删除，但不能被修改)**

问题qid

问题发布人create\_by

咨询的问题内容description（既可以保存图片，又可以保存文字）（如何实现？）

点赞数like\_num

问题发布时间create\_time

问题是否被解决is\_finish

**信息回答表answers（回答的是问题）**

**（信息回答相当于评论，评论可以有回复，这种层级关系，如何梳理？**

**原信息下可以有评论，一级评论下可以进行回复（二级评论），然后二级评论下进行回复时是使用安特表示的，也就是三级评论是和二级评论同级的，都是显示在一级评论下，所以，评论有两级。**

**回复评论，需要点击评论下的回复按钮，然后自动安特当前评论的发布者）**

问题回答aid

问题发布人create\_by

当前答案所对应问题的qid

回答的内容description

点赞数like\_num

答案发布时间create\_time

答案最近更新时间last\_update\_time

**评论表comments（评论的是回答）**

cid 主键

create\_by 评论发布者

aid当前评论所对应的回答  
description 评论内容（评论的内容可以有图片，存储的格式）  
点赞数like\_num

答案发布时间create\_time

答案最近更新时间last\_update\_time

**回复表 replys（回复的是人）**

id 主键

create\_by 回复发布者id

to\_uid 是评论目标用户id，如果没有目标人，则该字段为空

description 评论内容（评论的内容可以有图片，存储的格式）  
点赞数like\_num

答案发布时间create\_time

答案最近更新时间last\_update\_time

失物状态

寻找失物，认领中，认领成功。

一开始状态栏为“寻找失物”，显示“我捡到了”按钮，有人点击后，该用户需要提交联系方式信息，提交后，状态就变成“认领中”，

信息发布者

已找回

招领状态：

等待招领，招领中，招领成功。

会有一个状态栏，显示上述信息。

失物招领是一对一的，发布了失物信息后，如果有人认领，就不能再认领了。

只有当前信息的发布者会看到按钮

失物是否被找到，如果失物成功找到，发布人需要点击完成，失物信息就会展示到完成的地方，“完成”按钮的显示还需要校验，只有发布者才能够看到。

有一个“我捡到了”按钮，当有人点这个按钮后，这个按钮就变成不可点击的“认领中···”标识，然后点按钮的人可以填写自己的联系方式，有两个框，一个是选择“微信，qq，手机号”，另一个填写具体的信息和留言（选填），提交，然后这个信息只有失物信息发布者可以看到，然后联系他。

如果找到的正确就点击完成按钮，状态就由“认领中···”变成“认领成功”。信息发布者的“完成”按钮就变成一个不可点击的大拇指。

如果不正确，就

**复合表**

**3.失物招领登记表lost\_found表**

id失物id

type类型（失物登记1，招领登记2）

create\_by登记者id

name物品名称

place物品丢失或者拾遗地点

description物品描述

create\_time信息登记时间

respond\_id回应信息的用户id

[contact](http://www.baidu.com/link?url=fMphwxq1hlWSFcQxobjQ2bxOQM_7FFlYlAQxuQnPUUXVxMQA8Yd-PK3y2QKIlvObc-ty1G-sjWGs_-BPNem3YocjAbugangq2op6mgq0Ko7" \t "https://www.baidu.com/_blank)\_type回应信息用户的联系方式类型

[contact](http://www.baidu.com/link?url=fMphwxq1hlWSFcQxobjQ2bxOQM_7FFlYlAQxuQnPUUXVxMQA8Yd-PK3y2QKIlvObc-ty1G-sjWGs_-BPNem3YocjAbugangq2op6mgq0Ko7" \t "https://www.baidu.com/_blank)\_content回应信息的用户的联系方式内容

[message](http://www.baidu.com/link?url=uJYgZbfYQqS4rXtnZI1GTh-72PIGCQAxgO9RA23xPpx7FHnwco82xkIhomw2i56PtnAJLtvFlEp9B8DDEs3c7p8FF7zINqJ268Za82-7CygAm_95GqHn9pk9mho_4VHr" \t "https://www.baidu.com/_blank)回应信息的用户的留言

last\_respond\_time最近回应时间

is\_finish物品状态（失物：寻找失物1，认领中2，认领成功3；招领：等待招领1，招领中2；招领成功3）

**后台管理**

**Users表**

uId

用户名

密码

昵称

性别

头像名

头像地址

所在专业

手机号

邮箱

创建者

创建时间

更新者

更新时间

密码重置时间

**角色表roles**

rid角色id

name角色名

level 角色级别

**User\_Role表**

uid

Rid

个人信息模块：个人对信息进行修改，账号注销。

* 前台展示系统：

（1）用户注册登录模块：

注册功能：用户提交自己的信息进行注册；

登录功能：用户输入自己的信息登录平台；

修改信息：用户可以修改自己的个人信息；

退出登录：退出登录，跳转登录页面；

（2）信息咨询模块：

发布咨询信息，用户提交自己的问题并发布；

咨询信息分页展示，用户可分页查看用户咨询的问题；

查询咨询信息，用户可以搜索指定问题并查看；

发布回答信息，用户对已发布的问题进行回答并发布；

（3）失物招领模块

发布失物信息，详细展示用户丢失的商品信息；

查询失物信息，用户可搜索失物，查看失物详情；

发布招领信息，详细展示用户捡到的物品信息；

查询招领信息，用户可搜索招领信息，查看招领详情；

发布评论：用户可在失物信息和招领信息下发布评论；

（4）心情话板

用户可以匿名发布文字，分享心情。

（5）信息举报

用户可以对不实信息进行举报。

* 后台管理系统：

（1）用户信息管理

展示管理员信息和普通用户信息；

可进行用户信息的增删改查；

（2）信息咨询详情管理：

展示用户信息咨询详情，咨询的问题信息和相应的回答信息；

（3）失物招领信息管理：

展示物品丢失信息；

展示物品招领信息；

（4）心情文字管理

展示用户发布的文字信息；

* 用户管理（可以查询到当前用户有关于问题咨询，失物招领，心情话板的相关信息）：对用户信息进行增删改查；
* 信息管理（用户使用情况统计：多少条数据，多少问题得到了解答，多少失物招领成功）；
* 积分管理（用户积分排名详情，用户-积分（用户-积分变化-变化原因描述））；
* 举报信息管理：（被举报用户经核实后降一级等级，并通报）；
* 角色管理：用户管理员/信息管理员/积分管理员/举报管理员，
* 等级管理：不同等级用户具有不同权限；
* 权限管理（分模块管理）：；
* 模块管理:

后台可以进行模块的添加，那就得有一个模块信息表（模块有哪些零件），创建表的时候选择表中的某些零件创建模块。模块的展示，模块名称，模块功能介绍，还是需要看模块需要有哪些信息。

展示模块信息。

模块名称：失物招领

模块

用户管理：显示用户信息，可对用户信息进行修改；

举报管理：管理员对用户举报信息进行审核，屏蔽不实信息；

模块管理：管理员可以对前台模块信息进行修改；

使用管理：对前台模块使用情况进行统计。（excel）。量化分析。

用户信息管理：显示用户信息，可对用户信息进行修改；

使用情况管理：对前台模块使用情况进行统计。

举报信息管理：管理员对用户举报信息进行审核，屏蔽不实信息；

模块信息管理：管理员可以对前台模块信息进行修改；

* 内容不合适，举报，管理员审核，进行屏蔽；
* 三个板块，管理员添加板块；
* 学生信息的管理；

人员管理，信息管理，板块管理；

前台显示已解决和未解决的；

普通用户没有进入后台管理的权限。

有多级管理员：

管理员进来可以查看用户的信息：

查看自己权限之下的用户的信息；

**用户积分[credits](http://www.baidu.com/link?url=pWE-5b9Sv_ipF7bnw-PvcYEozHovQci0RymlS8wmcS3BL4zG-iakISrpJGdvmwjpB-E2AmaJIFDxAYtQlHm0A5yiQ7pRxh271NFyXKnn3PvAmrwb_DwolI2acPQtjckw" \t "https://www.baidu.com/_blank)表**

用户id

用户积分credit

积分级别level

权限控制很重要，需要看这个人是不是信息发布者，如果是才会展示对应按钮

