# C++后台协议汇总列表

|  |  |
| --- | --- |
| 服务类型 | 命令码范围 |
| 公共 |  |
| 房间服务 | 2000-2999 |
| 聊天服务 | 3000-3999 |
| 红包服务 | 4000-4999 |

# 一、公共/基础协议

## **性别（枚举类型）**

enum e\_GenderType

{

e\_Gender\_Unknown= 0; // 未知

e\_Gender\_Male = 1; // 男

e\_Gender\_Female = 2; // 女

}

## **用户信息结构体**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | / | | | |
| 用途 | 可作为其它消息结构的子消息 | | | |
| 协议名 | UserInfo\_t | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| userId | 1 | uint32 | 群组ID | |
| alias | 2 | string | 用户昵称 | |
| head | 3 | string | 用户头像的链接地址 | |
| roleType | 4 | uint32 | 用户等级 | |
| authState | 5 | uint32 | 认证状态 | |
| gender | 6 | e\_GenderType | 性别。见e\_GenderType枚举值。 | |
| UserType | 7 | uint32 | 0：不是助教；1：是助教。 | |

## **错误码结构体**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | / | | | |
| 用途 | 可作为其它消息结构的子消息 | | | |
| 协议名 | CMDErrCode | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| errID | 1 | uint32 | 错误码 | |
| errMsg | 2 | string | 错误信息 | |
| paramValue | 3 | string | 参数值，视具体应用而定 | |

# 300以下：握手等操作

## **握手（Hello）**

若是客户端向网关（gateway或webgate）发hello请求，则网关将该客户端连接添加进自己的连接集合进行管理。若是网关向后端的业务程序发送请求，则还表示询问业务程序的命令码范围，以确定什么样的命令码转发到哪个业务程序，业务程序收到请求之后，会在响应内容里附上自己能处理的命令码范围。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 1（Sub\_Vchat\_ClientHello） | | | |
| 用途 | 请求。 | | | |
| 协议名 | CMDGateHello\_t。注：该报文体并非protobuf结构，而是与报文头一样的结构。 | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| param1 | 1 | uint8 | 参数1，含义待确定 | |
| param2 | 2 | uint8 | 参数2，含义待确定 | |
| param3 | 3 | uint8 | 参数3，含义待确定 | |
| param4 | 4 | uint8 | 参数4，服务类型：  1：登录服务  3：房间服务  4：房间适配器服务  5：市场行情服务  6：红包服务  8：黄金交易服务  9：用户管理服务  10：报表服务  11：媒体管理服务  12：时间服务  13：TP推送服务  14：网关服务  15：桥接服务  16：同步服务  17：消息推送服务  18：股市通知服务 | |
| gateid | 5 | uint16 | 网关ID | |
|  | | | | |
| 命令码 | 11（Sub\_Vchat\_ClientHelloResp） | | | |
| 用途 | 响应。 | | | |
| 协议名 | 无报文体，仅有报文头。 | | | |

## **Ping包（心跳包）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 2（Sub\_Vchat\_ClientPing） | | | |
| 用途 | 请求。客户端定期向服务端发请求，表明自己并非空闲连接，以免被服务端清理。 | | | |
| 协议名 | CMDClientPing\_t。注：该报文体并非protobuf结构，而是与报文头一样的结构。 | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| userid | 1 | uint32 | 用户ID | |
| roomid | 2 | uint32 | 房间ID | |
|  | | | | |
| 命令码 | 3（Sub\_Vchat\_ClientPingResp） | | | |
| 用途 | 响应。服务端对客户端的心跳包响应，通常服务端还会做更新相应客户端连接的上次活动时间等操作，以标识该客户端连接是活跃连接。 | | | |
| 协议名 | CMDClientPingResp\_t | | | |
| 协议字段说明明 | 与请求结构字段一样。 | | | | |

# **二、300——699：用户管理**

# **三、2000——2999：房间服务**

## **加入房间**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 2000（Sub\_Vchat\_JoinRoomReq） | | | |
| 用途 | 请求 | | | |
| 协议名 | CMDJoinRoomReq | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| userid | 1 | int32 | 用户ID。可能是靓号ID，也可能是游客号码。 | |
| vcbid | 2 | int32 | 房间ID | |
| devtype | 3 | int32 | 设备类型：0－PC端，1－安卓，2－iOS，3－web端。 | |
| time | 4 | int32 | 时间值 | |
| crc32 | 5 | int32 | CRC校验码 | |
| coremessagever | 6 | int32 | 客户端内核版本。 | |
| cuserpwd | 7 | string | 用户密码，没有就是游客。 | |
| croompwd | 8 | string | 房间密码，可能有 | |
| cSerial | 9 | string | UUID | |
| cMacAddr | 10 | string | 客户端MAC地址 | |
| cIpAddr | 11 | string | 客户端IP地址 | |
| bloginSource | 12 | int32 | 登录地点。0：本地登录，1：其它平台登录 | |
| reserve1 | 13 | int32 | 预留字段 | |
| reserve2 | 14 | int32 | 预留字段 | |
|  | | | | |
| 命令码 | 2002（Sub\_Vchat\_JoinRoomResp） | | | |
| 用途 | 响应 | | | |
| 协议名 | CMDJoinRoomResp | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| userid | 1 | uint32 | 用户ID | |
| vcbid | 2 | uint32 | 房间ID | |
| roomtype | 3 | uint32 | 房间类型 | |
| busepwd | 4 | uint32 | 是否需要房间密码 | |
| bIsCollectRoom | 5 | uint32 | 是否被该用户收藏 | |
| devtype | 6 | uint32 | 设置类型，取值见请求结构该字段的取值 | |
| seats | 7 | uint32 | 总人数 | |
| groupid | 8 | uint32 | 组ID，可用来做区长判断 | |
| runstate | 9 | uint32 | 房间管理状态 | |
| creatorid | 10 | uint32 | 房主 | |
| op1id | 11 | uint32 | 副房主 | |
| op2id | 12 | uint32 | 副房主 | |
| op3id | 13 | uint32 | 副房主 | |
| op4id | 14 | uint32 | 副房主 | |
| inroomstate | 15 | uint32 | 加入房间后的在房间状态，目前只有使用到隐身状态解析 | |
| nk | 16 | int64 | 用户余额，nk | |
| nb | 17 | int64 | 用户余额，nb | |
| nlotterypool | 18 | int64 | 幸运奖池彩金 | |
| nchestnum | 19 | int32 | 用户现有宝箱个数 | |
| cname | 20 | string | 房间名字 | |
| cmediaaddr | 21 | string | 媒体服务器地址 | |
| cpwd | 22 | string | 密码 | |
| npopularity\_ | 23 | uint64 | 房间围观人数 | |
| ncollect\_times | 24 | uint32 | 房间收藏次数（粉丝数） | |
| userRoleType | 25 | uint32 | 该用户在群里的等级 | |
| groupIcon | 26 | string | 群头像 | |
| groupShowID | 27 | uint32 | 群组秀ID | |
| muteSwitch | 28 | uint32 | 群免打扰开关 | |
| liveUrl | 29 | string | 拉流地址 | |

## **禁言（禁单个用户和禁整个群组均是用该协议）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 2215（Sub\_Vchat\_ForbidUserChat） | | | |
| 用途 | 请求 | | | |
| 协议名 | CMDForbidUserChat | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| groupId | 1 | uint32 | 群组ID | |
| userid | 2 | uint32 | 执行禁言的用户ID | |
| toid | 3 | uint32 | 被禁的用户ID。大于0表示对单个用户禁言或解禁，否则对整个群组禁言或解禁 | |
| status | 4 | uint32 | 禁言状态：0：解禁；1：禁言 | |
| errid | 5 | uint32 | 错误码，0为成功，其他值为失败。当该结构体作为响应或通知才有意义。 | |
|  | | | | |
| 命令码 | 2224（Sub\_Vchat\_ForbidUserChatRsp） | | | |
| 用途 | 响应 | | | |
| 协议名 | CMDForbidUserChat（复用请求的结构体） | | | |
|  | | | | |
| 命令码 | 2216（Sub\_Vchat\_ForbidUserChatNoty） | | | | |
| 用途 | 通知 | | | | |
| 协议名 | CMDForbidUserChat（复用请求的结构体） | | | | |

## 课程开始通知

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 2228（Sub\_Vchat\_CourseStartNoty） | | | |
| 用途 | 推送通知。开课前15分钟由后台自动向APP推送。 | | | |
| 协议名 | CMDCourseStartNoty | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
|  | groupId | 1 | uint32 | 课程ID | |
| userid | 2 | uint32 | 开课老师的用户ID | |
| title | 3 | string | 通知标题 | |
| content | 4 | string | 通知内容 | |

# **四、3000——3999：聊天协议**

## **消息类型（枚举类型）**

enum e\_MsgType

{

MSGTYPE\_TEXT = 0; // 文字

MSGTYPE\_IMAGE\_WEIXIN = 1; // 从微信来的图片

MSGTYPE\_VOICE\_WEIXIN = 2; // 从微信来的语音

MSGTYPE\_VEDIO = 3; // 视频

MSGTYPE\_REDPACK = 4; // 红包

MSGTYPE\_ASSIST = 5; // 群助手

MSGTYPE\_SYSTEMINFO = 6; // 魔方团队

MSGTYPE\_REMIND = 7; // 提示消息

MSGTYPE\_RECALL = 8; // 消息撤回

MSGTYPE\_LINKS = 9; // 图文链接

MSGTYPE\_STICKER = 10; // 表情

MSGTYPE\_TIP = 11; // 送礼

MSGTYPE\_IMAGE = 12; // 图片

MSGTYPE\_VOICE = 13; // 语音

MSGTYPE\_UPLOADWALL = 14; // 上墙

MSGTYPE\_CLOSE\_LIVE\_COURSE = 15; // 关闭课程、直播间通知

MSGTYPE\_PPT\_VOICE = 16; // PPT课程发语音

}

## **提示类型（枚举类型）**

enum e\_RemindType

{

REMIND\_TAKE\_REDPACKET = 0; // 领取红包提示

REMIND\_BE\_TAKEN\_REDPACKET = 1; // 红包被领取提示

REMIND\_JOINGROUP = 2; // 新成员加群

REMIND\_ROLECHANGE = 3; // 角色变更

}

## **单条聊天消息结构体**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | / | | | |
| 用途 | 可作为其它消息结构的子消息 | | | |
| 协议名 | ChatMsg\_t | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| srcUser | 1 | UserInfo\_t | 消息发起者。该子消息结构见前面。 | |
| dstUser | 2 | UserInfo\_t | 聊天对象。该子消息结构见前面。 | |
| msgId | 3 | uint32 | 服务器消息ID | |
| msgTime | 4 | uint32 | 聊天时间 | |
| msgType | 5 | e\_MsgType | 消息类型。取值见该枚举类型的取值范围。 | |
| content | 6 | string | 聊天内容。视具体应用，既可以是无格式的文本内容，也可以是JSON格式内容。 | |
| atList | 7 | uint32 | @人列表。空则表示@所有人。 | |
| msgTimeStr | 8 | string | 聊天时间字符串格式，客户端SDK填，服务端不填 | |
| clientMsgId | 9 | uint64 | 客户端消息ID | |
| recall | 10 | bool | 是否已撤回 | |
| sendState | 11 | uint32 | 发送状态。0：成功；1：发送中；2：发送失败（客户端自用） | |
| mediaLength | 12 | uint32 | 媒体长度 | |
| mastermsgId | 13 | uint32 | 父消息ID | |

## 群组消息

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 3010（Sub\_Vchat\_GroupMsgReq） | | | |
| 用途 | 请求 | | | |
| 协议名 | CMDGroupMsgReq | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| groupId | 1 | uint32 | 群组ID | |
| msg | 20 | ChatMsg\_t | 聊天消息 | |
|  | | | | |
| 命令码 | 3011（Sub\_Vchat\_GroupMsgRecv） | | | |
| 用途 | 响应 | | | |
| 协议名 | CMDGroupMsgRecv | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| groupId | 1 | uint32 | 群组ID | |
| msgId | 2 | uint32 | 服务器消息ID | |
| clientMsgId | 3 | uint64 | 客户端消息ID | |
| errInfo | 4 | CMDErrCode | 结果。里面的errID为0表示成功，其他值表示失败。 | |
|  | | | | |
| 命令码 | 3012（Sub\_Vchat\_GroupMsgNotify） | | | | |
| 用途 | 推送消息 | | | | |
| 协议名 | CMDGroupMsgNotify | | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| groupId | 1 | uint32 | 群组ID | |
| msg | 20 | ChatMsg\_t | 推送内容 | |

## **群组私聊消息**

请求、响应、推送消息目前分别采用与前面群组消息的请求、响应、推送消息一样的协议结构，命令码则分别是3020（Sub\_Vchat\_GroupPrivateMsgReq）、3021（Sub\_Vchat\_GroupPrivateMsgRecv）、3022（Sub\_Vchat\_GroupPrivateMsgNotify）。

## **群组历史消息**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 3016（Sub\_Vchat\_GroupMsgHisReq） | | | |
| 用途 | 请求 | | | |
| 协议名 | CMDGroupMsgHisReq | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| userId | 1 | uint32 | 请求发起者的用户ID | |
| groupId | 2 | uint32 | 群组ID | |
| forward | 3 | bool | 是否向前查找标志：true：是；false：否，即在当前时间或消息基础上向后查找。 | |
| msgId | 4 | uint32 | 服务器消息ID。填0表示刚进房间时查当天的聊天记录，填其它值则表示查该ID值之前或之后的聊天记录 | |
| count | 5 | uint32 | 请求的消息条数 | |
| queryTime | 6 | int64 | 要查询的日期，填0则表示查当天。 | |
| reverseMsgOrder | 7 | bool | 标识是否要倒排消息内容，仅客户端使用，后台直接将该字段值设置到响应回传给客户端即可。 | |
|  | | | | |
| 命令码 | 3017（Sub\_Vchat\_GroupMsgHisResp） | | | |
| 用途 | 响应 | | | |
| 协议名 | CMDGroupMsgHisResp | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| groupId | 1 | uint32 | 群组ID | |
| needClear | 2 | bool | 是否需要清理聊天窗口，仅客户端使用 | |
| hisMsgCount | 3 | uint32 | 查回来的历史记录条数 | |
| msgs | 20 | repeated ChatMsg\_t | 历史消息的详细内容，可为0或有多条。 | |
| courseInfo | 21 | string | 课程信息，例如PPT图片信息可放在这里。 | |
| reverseMsgOrder | 22 | bool | 标识是否要倒排消息内容，解释见请求协议该字段的说明。 | |

## **群组私聊历史消息**

请求、响应消息目前分别采用与前面群组历史消息的请求、响应一样的协议结构，命令码则分别是3026（Sub\_Vchat\_GroupPrivateMsgHisReq）、3027（Sub\_Vchat\_GroupPrivateMsgHisResp）。

## **PPT图片变动事件通知**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 3055（Sub\_Vchat\_PPTPicChangeNotify） | | | |
| 用途 | 群发的推送通知，加入该课程的所有学生的客户端均能收到，以便刷新PPT图片等信息。 | | | |
| 协议名 | CMDPPTPicChangeMsgNotify | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| optType | 1 | uint32 | 操作类型。1：新增；2：删除；3：修改 | |
| vecpics | 2 | repeated PPTCoursePicInfo | 图片信息列表。该子消息结构见后面。 | |
|  | | | | |
| 命令码 | 无 | | | |
| 用途 | 作为CMDPPTPicChangeMsgNotify的子消息 | | | |
| 协议名 | PPTCoursePicInfo | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| picId | 1 | string | 图片唯一标识 | |
| groupId | 2 | uint32 | 课程直播间ID | |
| rank | 3 | int32 | 图片排序的序号 | |
| picurl | 4 | string | 七牛图片完整URL | |

# **五、4000——4999：红包协议**

## **红包类型（枚举类型）**

enum ePacketType

{

eLuckType = 0; // 幸运弹

eUniType = 1; // 普天同庆弹

eDirectType = 2; // 定向弹

eLigntType = 3; // 照明弹

eJoinGroupType = 4; // 加群红包

eCommandImmediatelyType = 5; // ？？

eCommandUniImmediatelyType = 6; // ？？

eFixTimeType = 7; // 定时红包

eLocationType = 8; // 定位红包

eCommandFixTimeType = 9; // ？？

eCommandUniFixTimeType = 10; // ？？

}

## **能领红包的对象的身份范围（枚举值）**

enum eRangeType

{

eVisitorType = 0; // 仅游客能领

eMemberType = 1; // 仅成员能领

eAllType = 2; // 所有人都能领

}

## **能领红包的对象的性别范围（枚举值）**

enum eRangeGender

{

eGenderAll = 0; // 不限性别

eGenderMale = 1; // 仅男的

eGenderFemale = 2; // 仅女的

}

## **发红包**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 命令码 | 4000（Sub\_Vchat\_SendRedPacketReq） | | | |
| 用途 | 请求 | | | |
| 协议名 | CMDSendRedPacketReq | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| userID | 1 | uint32 | 用户ID | |
| groupID | 2 | uint32 | 群组ID | |
| packetType | 3 | ePacketType | 红包类型，取值详见ePacketType枚举值。 | |
| rangeType | 4 | eRangeType | 能领红包的对象的身份范围，取值详见eRangeType。 | |
| dstUserID | 5 | uint32 | 目标用户ID，仅用于定向红包类型 | |
| packetNum | 6 | uint32 | 红包个数 | |
| packetMoney | 7 | uint32 | 红包总金额（实际金额 \* 100），只适用于随机手气红包 | |
| perPacketMoney | 8 | uint32 | 单个红包金额，只适用于定额红包（实际金额 \* 100） | |
| message | 9 | string | 红包留言 | |
| privateType | 10 | bool | 是否私聊红包 | |
| rangeGender | 11 | eRangeGender | 能领红包的对象的性别范围，取值详见eRangeGender枚举值。 | |
| fixtime | 12 | uint32 | 定时时间 | |
| invalidTime | 13 | uint32 | 结束时间 | |
| longitude | 14 | double | 经度 | |
| latitude | 15 | double | 纬度 | |
| location | 16 | string | 红包位置 | |
|  | | | | |
| 命令码 | 4001（Sub\_Vchat\_SendRedPacketResp） | | | |
| 用途 | 响应 | | | |
| 协议名 | CMDSendRedPacketResp | | | |
| 协议字段说明 | 名称 | 序号 | 类型 | 取值说明 | |
| errInfo | 1 | CMDErrCode | 错误描述子消息 | |
| userID | 2 | uint32 | 用户ID | |
| groupID | 3 | uint32 | 群组ID | |
| packetID | 4 | uint32 | 红包ID | |
| comboNum | 5 | uint32 | 红包连击数 | |
| privateType | 6 | bool | 是否私聊红包。直接取请求里该字段的值即可。 | |
| comboTime | 7 | uint32 | 计算combo的时间 | |
| packetType | 8 | ePacketType | 红包类型，取值详见ePacketType枚举类型 | |
| longitude | 9 | double | 经度 | |
| latitude | 10 | double | 纬度 | |

# **六、5000——5199：消息推送服务**

# **七、20000——21000：订阅服务器**

# **八、21001——22000：登录服务相关**

# **九、23001——24000：节点服务相关**

# **24001——25000：媒体数据相关**

# **25001——26000：桥接服务器相关**

# **26001——27000：PHP协议段**

# **27001——28000：report服务器协议段**

# **28001——29000：timesvr服务器协议段**

# **29001——30000：robot服务器协议段**

# **30001——31000：usermgrsvr服务器协议段**

# **32001——33000：syncsvr服务器协议段**

# **60000——65535：gateway协议段**