

BTS Services Informatiques aux Organisations 1 ^{ère} année
MODULE PPE4 – PROJETS PERSONNELS ENCADRÉS 4 ^{ème} Semestre
PPE Gestion cultures Chambre d'Agriculture du Pas de Calais

<p style="text-align: center;"><u>PROJET :</u></p> <p style="text-align: center;">Gestion des cultures pour la Chambre d'Agriculture du Pas de Calais</p>	
Objectifs	Développer une application pour un terminal mobile
Savoirs associés	
Ressources	Document "Développement pour Android sous Eclipse"
Début de l'activité	
Durée	

I - Présentation du contexte

La Chambre d'Agriculture du Pas-de-Calais (CAPDC) assure des missions d'accompagnement pour le développement de l'agriculture dans son département.

Elle propose aux agriculteurs des prestations diverses :

- analyses de projets d'installation, de diversification, ... ;
- actions de sensibilisation et de promotion autour des métiers de l'agriculture ;
- formation et conseils sur la prise en compte de préoccupations environnementales (gestion des milieux naturels, élimination des déchets, ...).

Dans le cadre de la politique agricole commune (PAC), les agriculteurs perçoivent des aides en fonction des cultures qu'ils effectuent. Aussi, des techniciens de la Chambre d'Agriculture se déplacent régulièrement dans les exploitations afin de collecter des informations précises sur les cultures réalisées, informations qu'ils notent sur un document appelé cahier de culture.

II – Le besoin

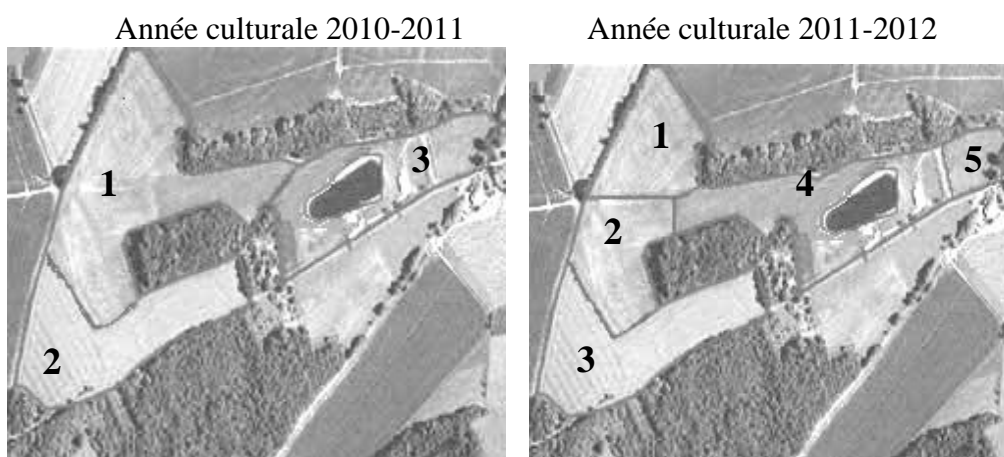
Afin de faciliter le travail des techniciens se rendant dans les exploitations, on souhaite mettre à leur disposition un terminal mobile (tablette ou téléphone) sur lequel sera installé une application permettant la saisie des informations collectées ainsi que l'envoi vers un serveur de ces informations.

III – L'informatisation du cahier de culture

Chaque année culturale débute le 1^{er} juillet de l'année n et se termine le 30 juin de l'année n+1.

Chaque exploitation est composée de plusieurs parcelles. Le découpage d'une exploitation en parcelles est variable d'une année culturale à l'autre, en fonction des mises en cultures.

Exemple :



Pour une exploitation, on mémorise un code exploitation et les coordonnées de l'exploitant.

Dans le cahier de culture sont notées, pour chaque parcelle cultivée :

- La surface en hectares (ha) ;
- L'espèce cultivée (blé, orge, betteraves, ...) caractérisée par un code et un libellé ainsi que les rendements prévus et ceux réalisés ;

IV – Indications

Indications concernant la base de données

- Les données saisies seront enregistrées sur le terminal mobile dans une base de données SQLite
- Comme vous pourrez le lire dans le document "Développement pour Android sous Eclipse" fourni, la base de données est créée par l'application, cette création se faisant seulement dans le cas où elle n'existe pas.
- **A propos de la liste des espèces cultivées :**
Cette liste sera mémorisée dans une table, dont le contenu sera renseigné au moment de la création de la base de données. Si un jour on désire rajouter de nouvelles espèces, on installera une nouvelle version de l'application.
- **A propos de la saisie du numéro d'exploitation :**
Etant donné le nombre d'exploitations sur le département, il n'est pas envisagé d'avoir dans la base de données créée sur les terminaux mobiles, l'ensemble de ces exploitations. Par conséquent, le numéro d'exploitation sera saisi par l'utilisateur (pas de sélection dans une liste). Le contrôle d'existence de ce numéro saisi sera fait sur le serveur, lors du traitement des informations reçues du terminale mobile.

Indications concernant l'envoi des données vers le serveur

Les données seront envoyées vers un script PHP, qui enregistrera les données reçues dans une base centralisée, contenant elle, toutes les exploitations du département. L'envoi se fera en méthode POST, quotidiennement, et déclenché par le technicien. L'envoi étant quotidien, le volume des informations envoyées sera réduit.

Indications concernant votre travail collaboratif au sein de votre équipe

Votre projet Java devra, comme vos projets web précédents, être centralisé sur votre serveur.

Pour l'envoi sur le serveur du travail de chaque membre de l'équipe, vous avez le choix entre 2 solutions :

- Envoi par FTP
- Envoi par TortoiseSVN en utilisant votre serveur SVN