

CSE3013 (컴퓨터공학 설계 및 실험 I)

UNIX-2 예비 보고서

서강대학교 컴퓨터공학과 박수현 (20181634)

서강대학교 컴퓨터공학과

1 목적

UNIX 상에서 제공하는 C/C++ 관련 도구를 미리 사용해 봄으로써 실습이 원활히 진행될 수 있도록 한다.

2 예비 학습

C/C++ 소스 파일의 빌드 과정은 프리프로세싱^{preprocessing}, 컴파일링^{compiling}, 어셈블링^{assembling}, 링킹^{linking}으로 구성된다.

2.1 프리프로세싱

프리프로세싱은 선행 처리기라고도 불리는 프리프로세서^{preprocessor}에 의해 이루어진다. 이름에서 보듯이, 코드를 컴파일러가 처리하기 전에 특정 변수를 미리 정의된 문자열로 치환하는 등의 작업을 수행한다.

C/C++에서는 매크로^{macro}와 매크로 확장^{macro expansion}을 정의할 수 있다. 사용예는 다음과 같다.

```
1  #include <stdio.h>
2  #define PI 3.141592653
3  #define area(x) (PI * (x) * (x))
4
5  int main() {
6      printf("%f\n", area(10.0f));
7      return 0;
8  }
```

이 코드는 프리프로세서에 의해 컴파일러가 처리하기 전에 다음과 같이 바뀐다.

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      printf("%f\n", (3.141592653 * (10.0f) * (10.0f)));
5      return 0;
6  }

```

2.2 컴파일링

컴파일은 **컴파일러**(`compiler`)에 의해 이루어진다. C/C++ 소스 파일은 컴파일러를 통해 어셈블리 소스 파일이 된다. '컴파일'은 이 과정이지만, 일반적으로 어셈블링과 묶여서, 혹은 소스가 실행 파일이 되는 전 과정을 묶어서 '컴파일'이라고 부르기도 한다. 대표적인 컴파일러들로는 `gcc` (GNU Compiler Collection), `LLVM`, 그리고 `MS Visual C++ compiler`가 있는데, 이들은 프리프로세서의 역할도 한다.

컴파일 과정은 전단부(`front-end`), 중단부(`middle-end`), 후단부(`back-end`)로 구성된다. 이 전 과정이 실행되는 시간을 **컴파일 타임**(`compile time`)이라고 한다.

전단부에서는 **렉서**(`lexer`, 어휘 해석기)가 소스코드를 토큰(`token`)으로 나누면서 문법적 오류를 검출하고, 이 토큰들로 **파서**(`parser`, 구문 해석기)가 파스 트리(`parse tree`)를 구성하여 기능적 오류를 검출한다. 마지막으로 언어에 비종속적인 `GIMPLE` 트리를 만들어 중단부에 제공한다.

중단부에서는 `GIMPLE` 트리를 `SSA`(`Static Single Assignment`) 형식의 자료로 변환한 후, 환경에 종속적이지 않은 최적화를 진행한다. 여기서 환경이란 OS 혹은 CPU 아키텍처를 말한다. 최적화가 완료되면 후단부에 `RTL`(`Register Transfer Language`) 형식으로 제공한다.

후단부에서는 `RTL` 최적화 이후 환경에 종속적인 최적화를 수행한다. 최적화가 완료되면 코드 생성기가 어셈블리 코드를 생성하고, 최종적으로 어셈블러에 코드를 넘겨주게 된다.

`gcc`의 경우 `-O0`, `-O1`, `-O2`, `-O3`, `-Os`, `-Og`, `-Ofast` 등의 플래그로 최적화 단계를 지정할 수 있다.

2.3 어셈블링

컴파일된 코드는 **어셈블러**(`assembler`)가 한 번 더 처리한다. 이 때 어셈블러가 생성하는 파일을 목적 코드(`object code`)라고 한다. 이 목적 파일은 명령어와 자료가 저장된 `ELF` 바이너리 포맷이다.

어셈블러는 주로 어셈블리 니모닉(`mnemonics`)을 `op-code`로 해석하는 작업을 하며, 컴파일러보다 구조가 훨씬 간단하다. 어셈블러가 실행되는 시간을 **어셈블리 타임**(`assembly time`)이라고 한다.

2.4 링킹

프리프로세싱, 컴파일링, 어셈블링을 거친 코드는 마지막으로 **링커**^{linker}에 의해 라이브러리와 링킹된다. 링커는 목적 파일들과 프로그래머가 프로그램에서 명시한 표준 C 라이브러리(stdio.h 따위의), 사용자 라이브러리 등을 링크^{link}한다. 만들어진 목적 파일들은 링킹 과정을 거치면서 최종적으로 OS가 런타임에서 실행할 수 있는 실행 파일^{executable file}이 된다.