CSE3013 (컴퓨터공학 설계 및 실험 I) WEB-1 예비 보고서

서강대학교 컴퓨터공학과 박수현 (20181634)

서강대학교 컴퓨터공학과

1 목적

실험 내용의 기초가 되는 HTML 문법을 미리 숙지하여 본 실험에 임할 수 있도록 한다.

2 예비학습

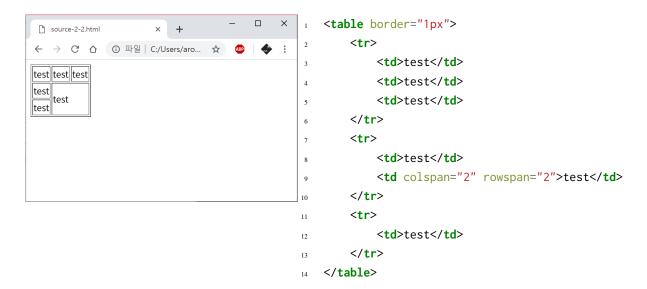
좌측의 웹 문서에 대한 HTML 코드를 오른쪽에 써 넣는다.

2.1 문자 및 조판

```
1 
          × +
                                         <1i>>
\leftarrow \rightarrow \mathbf{C} \bigcirc 파일 \mid C:/Users/arom3/Deskt... \diamondsuit \spadesuit :
                                            먹는 박
 • 먹는 박
                                            A. 호박
    b. 수박
                                               type="A">호박
 • 못 먹는 박
                                               type="a">수박
    1. 찬호박
    II. 대박
                                            iii. 미스박
                                         <1i>>
                                            못 먹는 박
                                            type="1">찬호박
                                               type="I">대박
                                               type="i">미스박
                                            15
                                         17
```

2 서강대학교 컴퓨터공학과 박수현 (20181634)

2.2 테이블



2.3 프레임



3 보충 학습

HTML 관련해 교재에서 다루고 있지 않은 내용 중 본인이 공부해보고 싶은 주제를 골라 아래에 그 내용을 자세히 쓰라. 예) 스타일시트, 이미지맵, 자바스크립트, 폼태그 등

HTML, CSS, JavaScript는 현대 웹을 이루는 대표적인 기술들이다. HTML(Hypertext Markup Language)은 웹 사이트의 구조를 정의하는 마크업 언어이고, CSS(Cascading Stylesheet)는 웹 사이트의

외관을 정의하는 스타일시트이다. JavaScript는 스크립트 언어로 그 사용이 웹에 국한되어 있지는 않으나, 웹에서는 유저와의 상호작용, 애니메이션, 서버와의 통신 등 다양한 일을 담당한다.

브라우저 엔진은 이 파일들을 사용자가 읽을 수 있는 형태로 렌더해 주는 프로그램을 일컫는다. Firefox와 Opera 브라우저가 사용하는 **Gecko**, Chrome이나 Safari 등의 브라우저가 사용하는 **WebKit**, 그리고 지금은 지원이 종료된 Internet Explorer가 사용하는 **Trident** 등이 대표적 브라우저 엔진이다.

같은 웹 사이트라면 어떤 사용자에게나 같은 화면을 보여주는 것이 이상적이겠지만, 브라우저 엔진마다 HTML, CSS, JS 각각을 해석하는 방법이 조금씩 다르다. 이런 이유로 엔진마다 사용자에게 렌더되는 내용을 일관적으로 보이게 하기 위해 만들어진 것이 웹 언어 표준이다. HTML과 CSS는 W3C(World Wide Web Consortium)에 의해 표준화되어 있고, JavaScript는 ECMA International의 EC-MAScript 표준을 따른다. 브라우저 엔진들은 이 표준에 명세되어 있는 항목들을 구현해야 한다.

최근 들어 특히 외국 사이트에서 Internet Explorer에서만 정상적으로 표시되지 않는 사이트들을 종 종 볼 수 있게 되었다. 이는 IE와 IE의 엔진인 Trident에 대한 개발사 Microsoft의 지원이 종료되면서, IE가 더 이상 최신 표준을 지원하지 않게 되었기 때문이다. 현대 브라우저 엔진들인 Gecko와 WebKit은 HTML5, CSS3, ECMAScript 6 (ES6) 표준을 대부분 지키도록 구현되어 있으나 Trident는 HTML 4.01과 ES5 정도만 구현되어 있는 상태로 머물러 있다.

브라우저 엔진마다 갖고 있는 독자 표준도 있고, 독자 표준이 실제 표준이 되는 경우도 있다. 가령 CSS에서 요소의 변환을 의미하는 속성 transform은 W3C에 의해 표준으로 인정되기 전에 WebKit 등 일부 엔진에서만 -webkit-transform과 같은 형태로 사용할 수 있었다. 또한 현재 요소 뒤에 있는 모든 요소에 필터를 적용하는 -webkit-backdrop-filter와 같은 속성도 있다. WebKit은 Apple 의 주도로 개발되고 있는데, -webkit-backdrop-filter로 뒤의 요소들에 전부 blur() 효과를 주면 Apple의 대표 운영체제 macOS의 디자인 패턴을 쉽게 구현할 수 있기 때문이라고 추측된다. 현재 -webkit-backdrop-filter는 W3C Filter Effects Module Level 2 표준으로 제안되어 있다.