多媒体数据安全实验一

图像基本隐写与分析方法

实验课总体要求

- ◈ 考勤要求:
 - 1.每次实验课需检查相关完成度
 - 2.有科研等任务提前离开的同学需请假说明,下 次实验课检查相关任务

实验课总体要求

- ◆ 关于抄袭(态度问题)
 - 1.实验报告和别人完全一样
 - 2.实验结论和别人一字不差
 - 3.实验图片和数据和别人一样

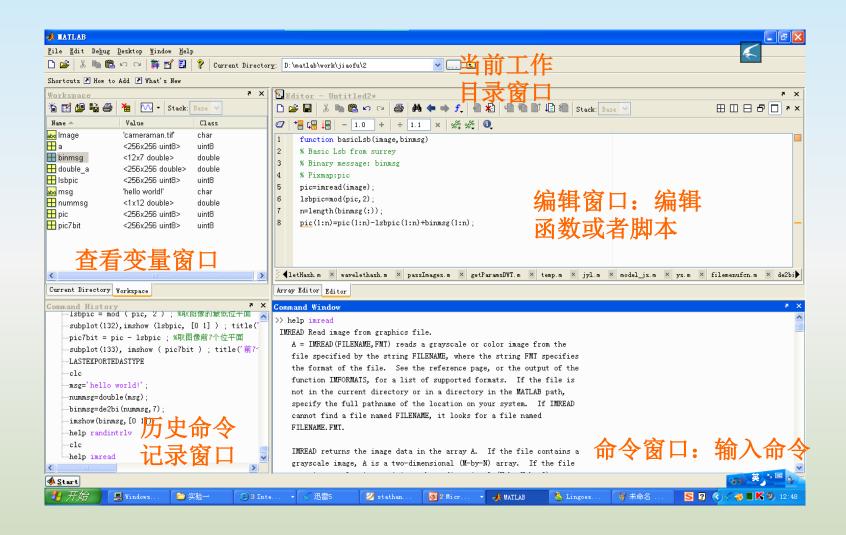
后果: 抄袭者和被抄袭者报告均被打回重写, 并且直接给一个均分

要求: 代码可以参考别人的, 但要跑自己的数据

实验[内容

图像基本隐写与分析方法

- ◆ 一、Matlab基本操作(提前自学)
- ◆ 二、LSB替换隐写
- ◆ 三、卡方隐写分析



◆ MATLAB变量名:

变量名以字母打头,后面最多跟19个字母或数字,如x,y,ae3和d3er45等都是合法的,不能使用内部函数或命令名作为变量名。Matlab中的变量名区分大小写,ab与AB表示两个不同的变量。

Matlab中可以直接使用变量而不必事先声明。

◆一些常用命令:

dir: 列出当前目录下的所有文件

clc: 清除命令窗口

clear all: 清除环境变量

help: 帮助查询命令, help ** (**代表要查询的命令名)

◆ 熟悉MATLAB的矩阵操作

常用的矩阵函数

函数名称	函数功能
zeros(m,n)	m行n列零矩阵
eye(n)	n阶方阵
ones(m,n)	m行n列全1矩阵

具体实例: >>X=zeros(m,n); %m,n 为矩阵行列

◈ 矩阵取值:

◆ 熟悉随机数操作

rand:均匀分布随机矩阵

rand %无变量输入时只产生一个随机数 y=rand(n) %生成n*n随机矩阵,其元素在(0,1)内 y=rand(m,n) %生成m*n的随机矩阵

randn: 正态分布随机矩阵

randint: 整数随机分布矩阵

randint(m,n,rg)%第三个参数可缺省,生成一个m行n列的元素,元素值在[0,rg-1]之间

◆ 熟悉随机数操作

具体实例:

- >> rand('seed', num); %rng
- >>rand('seed',1032);%设置一个种子,设置后下面的随机数是一定的
 - >>rand(*n,m*); %生成m*n随机矩阵, 其元素在(0,1)内 >>rand(5,4);
 - >>randint(*n,m,rg*); %元素在[0,rg-1]内 >>randint(5,4,4);

◆ 熟悉一般文件的导入操作

具体实例:

◆ 熟悉图像的导入操作

imread(filename,fmt);%读取图片数据,参数fmt指示图片格式,如'bmp','jpg'等,缺省的话系统自动识别图像文件格式。

具体实例:

- >>data1=imread('c:\woman.bmp');
- >>data2=imread('.\Lenna.jpg');

◈熟悉图像RGB模型下的色彩操作

具体实例: RGB图像分层

>> imageR=data2(:,:,1);%提取红色

具体实例: RGB图像合并

>>%对R层进行处理

>> Mix=cat(3,imageR,imageG,imageB);%色彩合成

◆ 熟悉显示图像实验结果操作 subplot(mnp):前两个参数表示将画面分为m*n个子图像, p表示子图像序号,排序顺序为从左至右,从上至下。 imshow(x):显示图像函数

具体实例:

>>subplot(121),imshow(data1);title('woman'), subplot(122),imshow(data2);title('lena');

◆ 熟悉显示图像实验结果操作

subplot(mnp):前两个参数表示将画面分为m*n个子图像, p表示子图像序号,排序顺序为从左至右,从上至下。 imshow(x):显示图像函数

具体实例:读取图像库任意一幅图像,转换为灰度图像和二值图像显示。

转换为灰度图像: X=rgb2gray(image)

转换为二值图像: img_b=im2bw(img,0.3), 0.3为阈值, 阈值不同转换的图像也不尽相同。

离散傅里叶(DFT)、离散余弦(DCT)、离散小波变换 (DWT)是图像、音频信号常用基础操作,时域信号转换到 不同的变换域后会导致不同程度的能量集中。

其中正变换为dct2(data1); 逆变换为idct2(data1)

◆ 熟悉MATLAB的图像分块操作

B=blkproc(A,[m,n],fun,P1,P2...)

其中A为原始信号矩阵, [m,n]为分块大小, fun为对每一分块x的操作规则, Pi是fun中调用的参数。

具体实例: >>T=dctmtx(8);

>> result=blkproc(data1,[8 8],'P1*x*P2',T,T');

◆ 熟悉MATLAB脚本编程的基本语法

```
一般形式为: <M文件名>.m
运行方式:在命令窗口直接输入文件名,按enter结束;
在编辑窗口打开菜单debug,单击run
例:绘制图像lena.bmp
   clc;
   clear;
  [x,map]=imread(strcat(pn,fn),'bmp');%x代表像素值,
map代表色谱
  imshow(x);
```

◆ 熟悉MATLAB的函数编写

一般形式: function<因变量>=<函数名>(<自变量>)

例: 读入并绘制图像

function y=a(resource)

x=imread(resource);

imshow(x);

在命令窗口输入a('lena.bmp');

◈ 关于符号:

matlab命令中的符号一定要是英文输入法中的符号。

◆ 关于类型

一般为uint8和double,用imread读入的是uint8类型,进行数值计算时要转化为double。uint8的范围是[0 255],double的范围是[0 1]; 2-imread('c:\woman hmp'): % 读入图像

a=imread('c:\woman.bmp'); %读入图像

imshow(a); %正常显示图像

double_a=double(a); %转化为double类型

imshow(double_a); %显示白屏

a = uint8(double_a); %转化为uint8类型

- ◆ 命令的末尾输入分号可以使命令的输出不显示在命令窗口, 用clc命令清理命令窗口, clear命令清理变量。

◆ LSB (Least Significant Bites) , 最低有效位。

```
将图像各个分量的LSB清0,如下:
   >> data = imread('lenna.bmp');
   >> data1 = bitand(data,254);%bin2dec
  >> data2 = bitand(data,127);
展示原图:
   >> subplot(2,2,1) imshow(data);
展示最低有效位图:
   >> subplot(2,2,2) imshow(data1);
展示最高有效位图:
```

>> subplot(2,2,3) imshow(data2);

实验1.1

- 顺序选取图像载体像素 嵌入:
 - 1)顺序选取图像载体像素的最低有效位,排列起来作为秘密信息载体
 - 2) 将秘密信息按位替换到载体中
 - 3) 将载体重新写入图片
 - 4) 展示原始图像和隐写图像的局部直方图
 - >> count = imhist(data); 得到直方图计数
 - >> subplot(2,2,4); stem(0:20,count(1:21));

◆ 顺序选取图像载体像素

提取:

- 1)顺序选取图像载体像素的最低有效位,排列起来作为秘密信息载体
- 2) 提取秘密信息载体的前n位, n为秘密信息长度, 即得到秘密信息

二、LSB替換隐写

实验1.2

◈ 随机选取图像载体像素

顺序选取像素点导致图像各部分统计特征不一致。为了解决这一问题,可以随机间隔选取像素序列。与顺序嵌入相比,需要设计随机取点的算法。

嵌入:

1) 用伪装密钥k作为伪随机数发生器的种子,生成伪随机序列,嵌入位置为: $j_1 = k_1$

$$j_1 = k_1$$

$$j_i = j_{i-1} + k_i \qquad i \ge 2$$

>> rng(1,'twister'); 将种子设定为1,生成器为梅森旋转 >> r4 = randi(10,30,1); 创建1到10之间的随机整数值数组

- 2) 利用伪随机序列选取图像载体像素的最低有效位,排列起来作为秘密信息载体
- 3) 将秘密信息按位替换到载体中
- 4) 展示原始图像和隐写图像的局部直方图

提取:

- 1) 用伪装密钥k作为伪随机数发生器的种子,生成伪随机序列,
- 2) 根据伪随机序列,画出图像随机序列位置,选取该序列像素的最低有效位排列起来作为秘密信息载体

◆主要针对图像所有像素点的LSB全嵌入情况

◆ 利用数理统计假设检验中的卡方检验模型 来分析

- ◆ 设图像中灰度值为j的像素数量为h_j,其中0≤j≤255。如果载体图像未经隐写,像素值为2i和2i+1的像素点数量会相差很大。
- 砂 秘密信息在嵌入前往往经过加密,可以看作是0、1 随机分布的比特流,而且0,1比特概率各为50%。
- ◆ 如果秘密信息完全替代载体图像的最低位,那么像素值为2i和2i+1的像素点数量会比较接近,也就是"值对"现象,可以根据这个性质判断图像是否经过隐写。

实验1.3:

定量分析载体图像最低位完全嵌入秘密信息的情况:

◆ 嵌入信息会改变直方图的分布,由差别很大变得近似相等,但是不会改变像素值为2i和2i+1的像素点总量,因为样值要么不改变,要么就在2i和2i+1之间改变。令

$$h_{2i}^* = \frac{h_{2i} + h_{2i+1}}{2}$$
 $q = \frac{h_{2i} - h_{2i+1}}{2}$

显然h2i 这个值在隐写前后是不会变的,所以可构造

$$r = \sum_{i=1}^{k} \frac{(h_{2i} - h_{2i}^{*})^{2}}{h_{2i}^{*}}$$

服从卡方分布,r为卡方统计量,r越小表示含有隐密信息的可能性越大。

上式中, k等于h_{2i}和h_{2i+1}所组成数字对的数量, h_{2i}*为0的情况不计在内。结合卡方分布的密度计算函数计算载体被隐写的可能性为:

$$p = 1 - \frac{1}{2^{\frac{k-1}{2}} \Gamma(\frac{k-1}{2})} \int_{0}^{r} \exp(-\frac{t}{2}) t^{\frac{k-1}{2} - 1} dt$$

>> p= 1 - chi2cdf(r, k-1); % r 为卡方统计量, k-1 为卡方分布自由度

如果p接近于1,则说明载体图像中含有秘密信息。