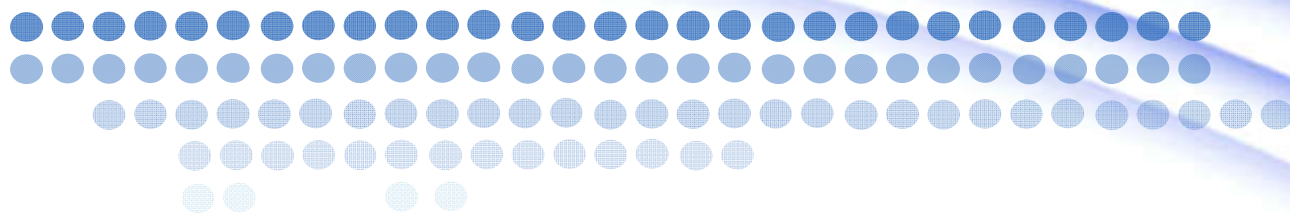


2021级期末考试复习版本



《操作系统原理》

第5章 资源分配与调度（死锁）

教师：邹德清，李珍，苏曙光

华中科技大学网安学院

2023年10月-2024年01月

● 主要内容

- 资源的概念
- 死锁的概念
- 产生死锁的原因和必要条件
- 解决死锁问题的策略

● 重点

- 死锁的概念
- 产生死锁的原因和必要条件

● 三个经典的同步问题

■ 生产者-消费者问题

◆ 同步和互斥混合

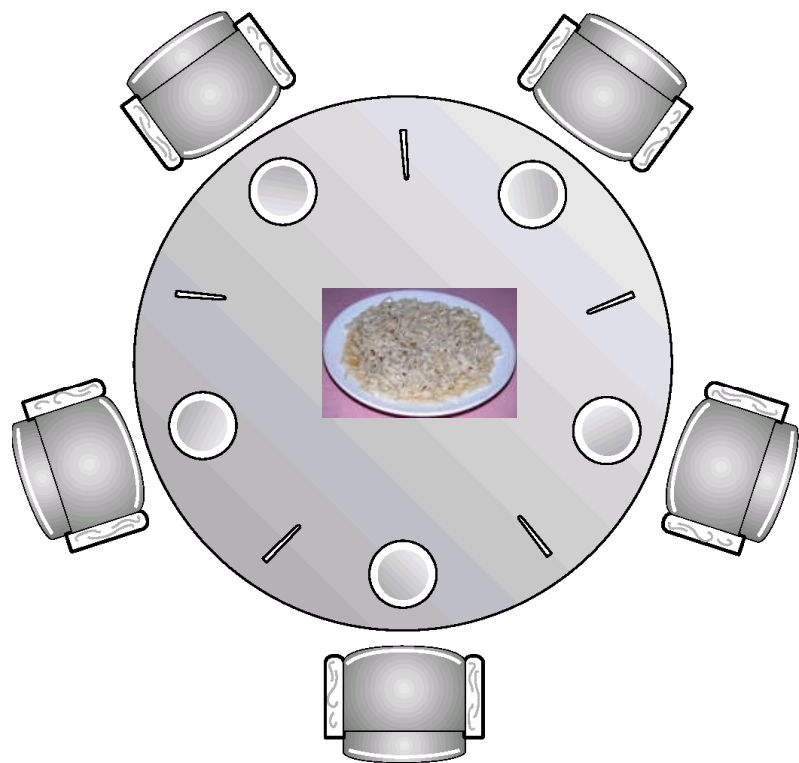
■ 读者-写者问题

◆ 互斥问题

■ 哲学家就餐问题

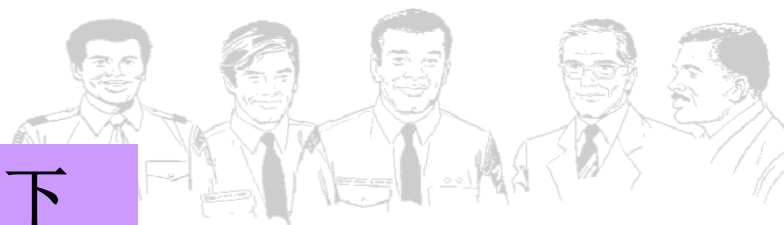
哲学家就餐问题

- **五个**哲学家围坐**圆**桌边，桌上有1盘面和5支筷子。哲学家的生活：**思考**-**休息**-**吃饭**-**思考**-.....



```
UINT Philosopher (int i ) // i 哲学家编号
{
    while (TRUE)
    {
        思考;
        休息;
        吃饭; //正用2支筷子
    }
}
```

要求：用**1**双 | 每次取**1**支 | 身边 | 吃完才放下



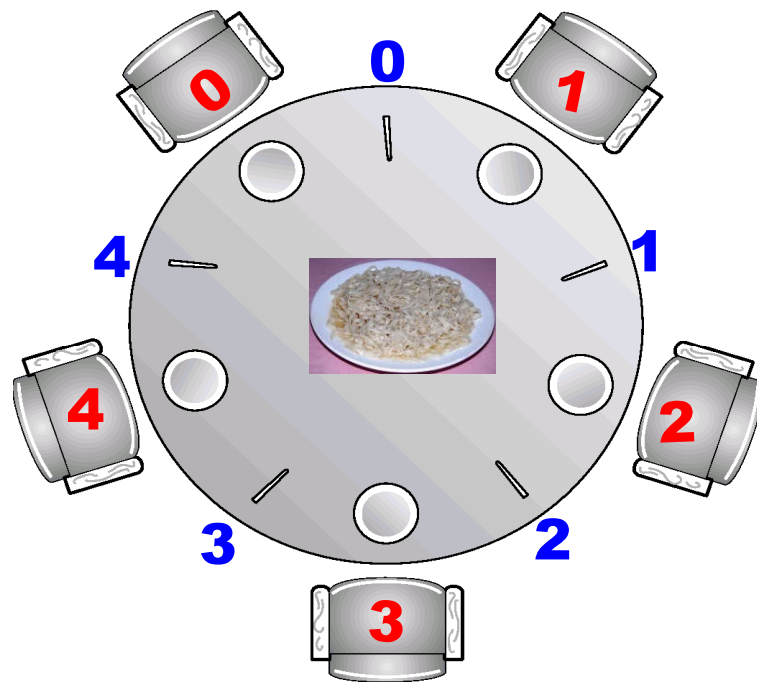
用线程实现哲学家的生活 **Philosopher**

int **S**[5] = { 1, 1, 1, 1, 1 }; // **S**[i]信号量: i号筷子是否可用: 1可用, 0不可用
// 每个哲学家左手边筷子与该哲学家编号相同。

UINT **Philosopher** (int i) // 线程函数, i是哲学家的编号

```
{  
    while (TRUE)  
    {  
        思考;  
        休息;  
        P(S[i]); //取左手边的筷子  
        P(S[(i+4) % 5]); //取右手边的筷子  
        吃饭; //正用2支筷子  
        V(S[(i+4) % 5]); //放下右手的筷子  
        V(S[i]); //放下左手的筷子  
    }  
}
```

死 锁



思考: 若**5**个线程先后在**P(S[i])**处”就绪”, 结果怎样?

死锁

- 主要内容

- 死锁的概念

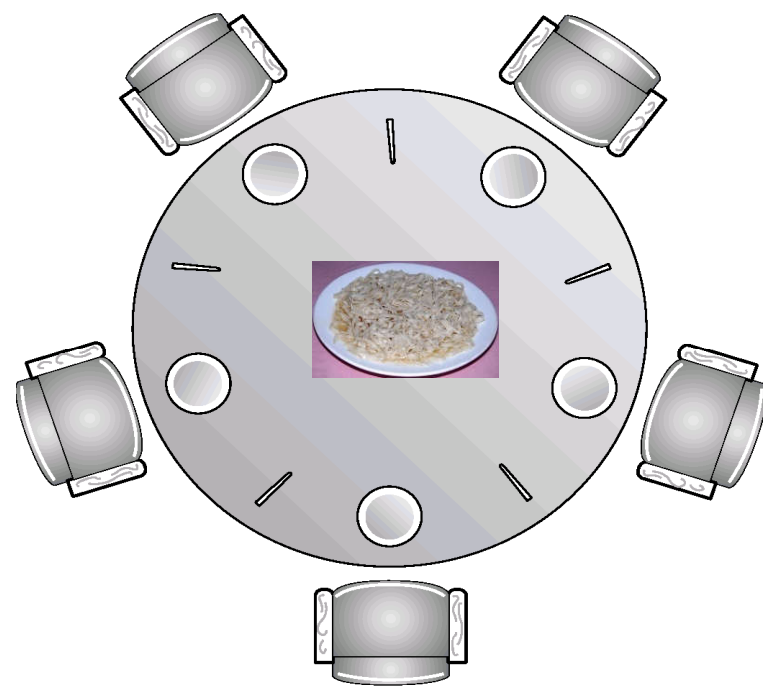
- 死锁的起因、必要条件和解决策略

死锁

● 死锁的定义

- 两个或多个进程无限期地等待永远不会发生的条件的一种系统状态。【结果：每个进程都永远阻塞】

每个哲学家都无限期地等待邻座放下筷子！
而邻座没有吃完之前不会放下筷子！
而邻座缺一只筷子永远都无法吃完！

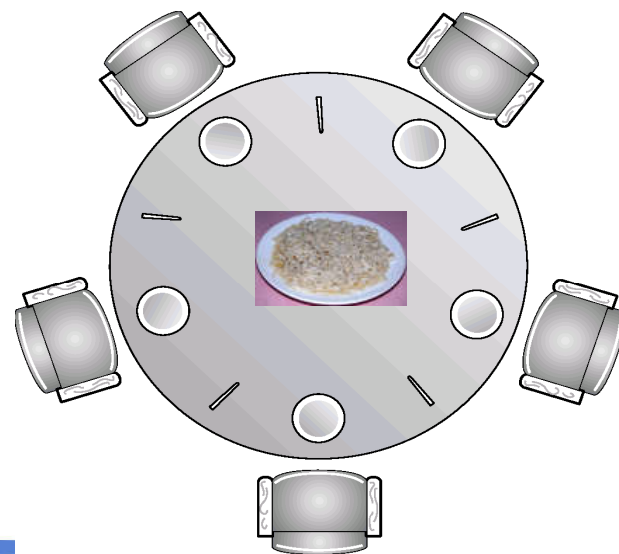


死锁

● 死锁的另一个定义

■ 在两个或多个进程中，**每个**进程都**已持有**某种资源，但又**继续申请**其它进程**已持有的某种资源**。

◆ 每个进程都拥有其运行所需的**部分资源**，但又**不足够**运行，从而每个进程都不能向前推进，陷于**阻塞**状态。这种状态称**死锁**。



死锁

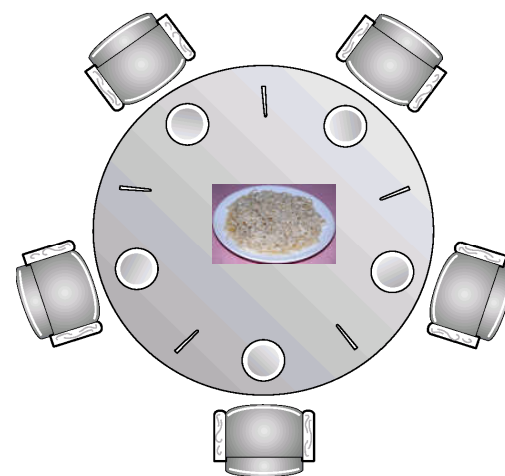
● 死锁的起因

■ 系统资源有限

◆ 资源数目不足以满足所有进程的需要，引起进程对资源的竞争而产生死锁。

■ 并发进程的推进顺序不当

◆ 进程在运行过程中，请求和释放资源的顺序不当，导致进程产生死锁。



int Data =0 ; /* 信号量：缓冲区中的数据个数，初值**0** */
int Space = 5; /* 信号量：缓冲区中的空位个数，初值**5** */
int mutex = 1; /* 信号量：缓冲区互斥使用，初值**1**，可用 */

```
producer_i ( ) // i = 1 .. m
```

```
{  
    while( TRUE )  
    {  
        生产1个数据 ;  
        P(mutex);  
        P(Space);  
        存1个数据到缓冲区;  
        V(mutex);  
        V(Data) ;  
    }  
}
```

实现:

- 1.不能向**满**缓冲区**存**
- 2.不能从**空**缓冲区**取**
- 3.生产者之间的**互斥**
- 4.消费者之间的**互斥**
- 5.生产者和消费者之间的**互斥**

```
consumer_j ( ) // j = 1 .. k
```

```
{  
    while( TRUE )  
    {  
        P(Data);  
        P(mutex);  
        从缓冲区取1个数据;  
        V(mutex);  
        V(Space);  
        消费一个数据;  
    }  
}
```

**思考：是否会死锁？
描述如何进入死锁？**

死锁

● 关于死锁的一些结论

- 陷入死锁的进程至少是2个 【反证：若仅有1个进程死锁...】

- ◆ 两个或以上进程才会出现死锁

- 参与死锁的进程至少有2个已经占有资源 【反证：若仅1个或0个占有资源...】

- 参与死锁的所有进程都在等待资源

- 参与死锁的进程是当前系统中所有进程的子集

- 死锁会浪费大量系统资源，甚至导致系统崩溃

死锁

● 死锁的必要条件

■ 互斥条件

◆ 资源具有独占性，进程互斥使用资源。

■ 不剥夺条件

◆ 资源被访问完之前(即在释放前)不能被其他进程剥夺。

■ 部分分配条件

◆ 进程所需资源逐步分配，需要时临时申请（等待分配）。

□ 占有一些资源，同时申请新资源。

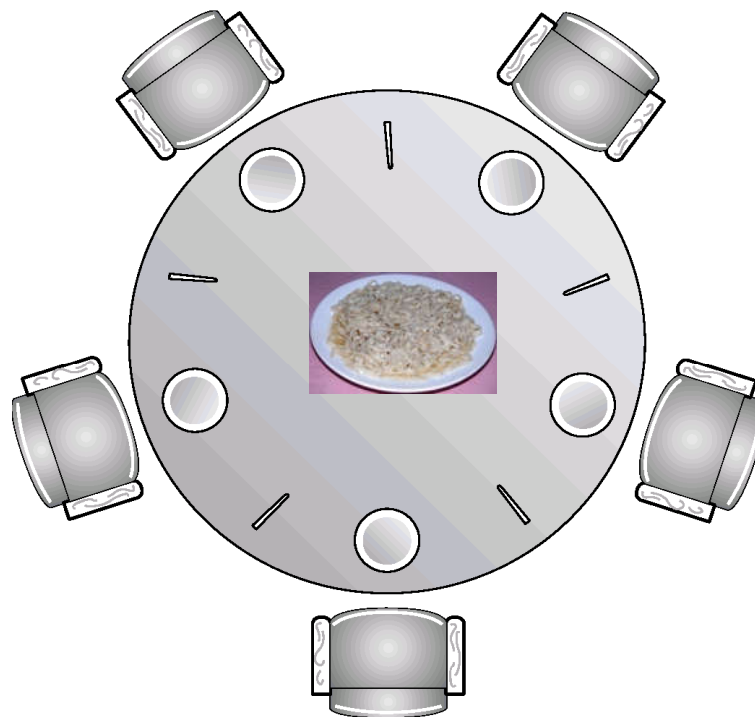
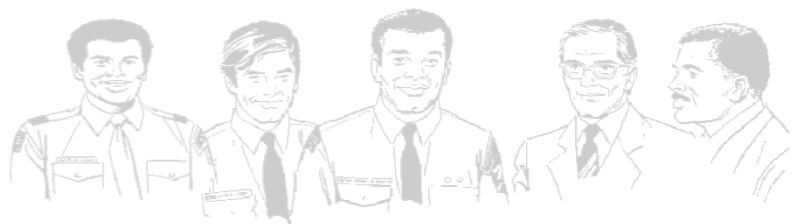
■ 环路条件

◆ 多个进程构成环路：环中每个进程已占用的资源被前一进程申请，而自己所需新资源又被环中后一进程所占用。

死锁

● 死锁的必要条件

- 若限定最多4个人同时吃饭，
则就是破坏环路条件



■ 环路条件

- ◆ 多个进程构成环路：环中每个进程已占用的资源被前一进程申请，而自己所需新资源又被环中后一进程所占用。

5.3 解决死锁的策略

- 预防死锁
- 避免死锁
- 检测死锁
- 恢复死锁

5.3 解决死锁的策略

● 预防死锁

■ 通过设置某些限制条件，破坏死锁四个必要条件中的一个或多个，来防止死锁。

◆ 破坏互斥条件 (难)

◆ 破坏不剥夺条件 (代价大)

◆ 破坏部分分配条件 (预先静态分配)

◆ 破坏环路条件 (有序资源分配)

□ 较易实现，(早期)广泛使用。

□ 缺点：由于限制太严格，导致资源利用率和吞吐量降低。

5.3 解决死锁的策略

● 避免死锁

- 在资源的分配过程中，用某种方法分析该次分配是否可能导致死锁？若会则不分配；若不会就分配。

● 银行家算法【不做要求】

- 只需要较弱的限制条件，可获得较高的资源利用率和系统吞吐量。缺点：实现较难。

5.3 解决死锁的策略

● 检测和恢复死锁

- 允许死锁发生，但可通过**检测机制**及时检测出死锁状态，并精确确定与死锁有关的进程和资源，然后采取适当措施，将系统中已发生的死锁**清除**，将进程从死锁状态解脱出来。

- ◆ 检测方法

- 复杂

- ◆ 恢复方法

- 撤消或挂起一些进程，以回收一些资源。

- 缺点

- ◆ 实现难度大

预先静态分配法【MOOC学习】

- 目的

- 破坏部分分配条件

- 策略

- 全部分配法：进程运行前将所需全部资源**一次性**分配给它。因此进程在运行过程中不再提出资源请求，从而避免出现阻塞或者死锁。



预先静态分配法【MOOC学习】

● 特点/缺点

- **特点：**进程仅当其所需**全部资源**可用时才开始运行。
- 应用设计和执行开销增大：进程运行前估算资源需求。
- 执行可能被延迟：进程所需资源不能全部满足时。
- 资源利用率低：资源被占而不用。

● 改进

- 资源分配的单位由**进程**改为**程序步**。



有序资源分配法【MOOC学习】

- 目的：破坏环路条件，使得环路无法构成。
- 策略
 - 系统中的每个资源分配有一个唯一序号；
 - 进程每次申请资源时只能申请序号更大的资源！
 - ◆ 如果进程已占有资源的序号最大为M，则下次只能申请序号大于M的资源，而不能再申请序号小于或等于M的资源。
 - [如何证明？] 按此规则分配资源系统不会死锁。
 - 思考：按此规则，某进程申请资源时，是否一定能马上得到？
- 资源分配策略
 - 分配资源时检查资源序号是否符合递增规定
 - 若不符合则拒绝（并撤销该进程）
 - ▲ 若符合且资源可用则予以分配
 - 若符合但资源不可用则不分配，陷于阻塞。

● Windows,Linux的死锁解决方案

■ 鸵鸟策略

