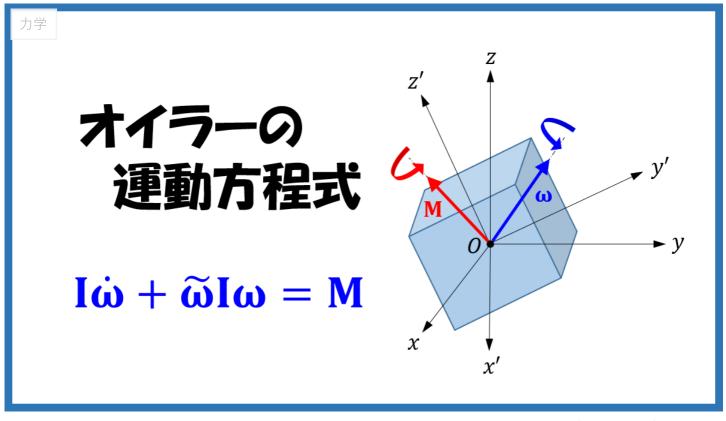
剛体の回転運動を支配するオイラーの運動方程式【力学 の道具箱】



೨ 2022.02.05 **②** 2021.07.30

オイラーの運動方程式は、剛体の角速度ベクトルの時間変化を記述する常微分方程式で、剛体の回転運動を 支配しています。並進運動を司るニュートンの運動方程式と組み合わせて、剛体の運動を解析する際によく用 いられます。この記事では、一般的な質点系の回転運動方程式からオイラーの運動方程式を、行列形式の簡潔 な式を用いて導出する方法を解説します。導出の過程では、剛体の慣性行列やその座標変換などの概念も説明 します。

予備知識

この記事では、以下の関連記事で解説した概念や結果を利用しています。必要に応じて参照してください。



ベクトルの成分表示と座標変換【力学の道具箱】

力や速度など、大きさだけでなく向きも問題となる量はベクトルと呼ばれます。ベクトルは図としては矢印で表示できますが、計算などでベクトルを数値的に扱いたい場合には、ベクトルの成分表示を利用します。

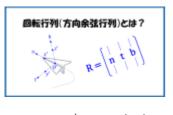
www.sky-engin.jp

2019.07.19

■ 関連記事

回転行列(方向余弦行列)とは?定義・性質・3つの物理的な意味・公式のまとめ

回転行列(方向余弦行列)は、3次元または2次元空間における"回転"または"回転

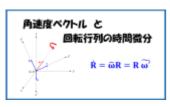


姿勢"を表す便利な行列で、力学やコンピュータグラフィックスでよく使われています。この記事では、回転行列の定義と性質、3つの物理的な意味、そしていくつか…

www.sky-engin.jp

2019.02.17





角速度ベクトルと回転行列の時間微分~ポアソンの微分方程式【力 学の道具箱】

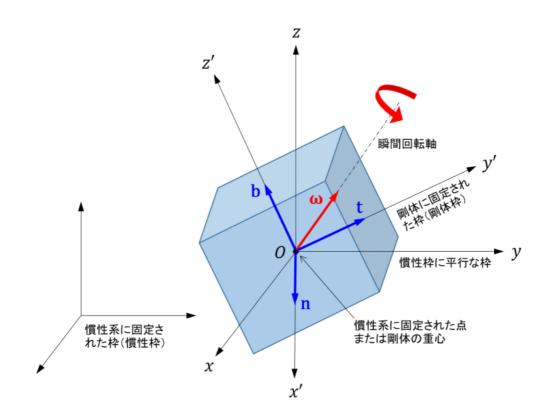
3次元の回転運動を自在に計算できるようになるためには、「ベクトルの成分表示と座標変換」、「回転行列」、そして「角速度ベクトルと回転行列の時間微分」を習得すると良いです。この記事では3つ目の「角速度ベクトルと回転行列の時間微…

www.sky-engin.jp

2021.06.10

回転する剛体と参照枠の定義

下図のように、慣性系に固定された枠(**慣性枠**)に対して回転運動する剛体を考えます。剛体中の慣性系に固定された点または剛体の重心を O とし、慣性枠に平行な枠 O-xyz と、剛体に固定された枠(**剛体枠**) O-x'y'z' を考えます。



この記事では、すべてのベクトルを成分表示の代数ベクトルで表し、ある幾何ベクトル \vec{a} の慣性枠(または慣性枠に平行な枠O-xyz)による成分表示を \mathbf{a} 、剛体枠O-x'y'z' による成分表示を \mathbf{a}' と書きます。

慣性枠に対する剛体枠の**回転行列**を $\mathbf{R} \equiv [\mathbf{n} \ \mathbf{t} \ \mathbf{b}]$ 、剛体の**角速度ベクトル**を $\boldsymbol{\omega}$ とします。(\mathbf{n} 、 \mathbf{t} 、 \mathbf{b} はそれぞれ x'、y'、z' 軸方向の単位ベクトルです。)

質点系の回転運動方程式

剛体は**質点系**の特殊な場合ですから、質点系の運動方程式が適用できます。点 O 周りの**角運動量**を H、力のモーメントを M とすると、質点系の回転運動方程式は

$$\dot{\mathbf{H}} = \mathbf{M} \tag{1}$$

で与えられます。ドット記号は時間微分を表します($\dot{\mathbf{a}} \equiv \frac{d}{dt}\mathbf{a}$)。

角運動量 \mathbf{H} は各質点の点 O 周りの角運動量の総和として定義されます。

$$\mathbf{H} \equiv \sum_{i} \boldsymbol{\rho}_{i} \times m_{i} \dot{\boldsymbol{\rho}}_{i}$$

$$= \sum_{i} m_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i} \dot{\boldsymbol{\rho}}_{i}$$
(2)

ここで、 m_i は質点 i の質量、 $m{
ho}_i$ は質点 i の点 O に対する位置ベクトルです。また、 $m{ ilde
ho}_i$ は $m{
ho}_i$ のチルダ行列を表します。

剛体の角運動量

質点iの位置ベクトル ho_i の剛体枠による成分表示を ho_i' とすると、

$$\boldsymbol{\rho}_i = \mathbf{R} \boldsymbol{\rho}_i' \tag{3}$$

の関係があります。剛体の場合、 $oldsymbol{
ho}_i'$ は一定です。式(3)を時間微分して、回転行列の時間微分の公式

$$\dot{\mathbf{R}} = \tilde{\boldsymbol{\omega}} \mathbf{R} \tag{4}$$

を適用すれば、

$$\dot{\boldsymbol{\rho}}_{i} = \dot{\mathbf{R}} \boldsymbol{\rho}'_{i}
= \tilde{\boldsymbol{\omega}} \mathbf{R} \boldsymbol{\rho}'_{i}
= \tilde{\boldsymbol{\omega}} \boldsymbol{\rho}_{i}
= \boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{\rho}_{i}
= -\boldsymbol{\rho}_{i} \times \boldsymbol{\omega}
= -\tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i} \boldsymbol{\omega}$$
(5)

を得ます。

式(5)を式(2)へ代入すると、

$$\mathbf{H} = \left[-\sum_{i} m_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i} \right] \boldsymbol{\omega} \tag{6}$$

となり、ここで、

$$\mathbf{I} \equiv -\sum_{i} m_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i} \tag{7}$$

と置けば、式(6)より、剛体の角運動量を

$$\mathbf{H} = \mathbf{I}\boldsymbol{\omega} \tag{8}$$

と表すことができます。行列 ${f I}$ は剛体の慣性行列と呼ばれるものです。

剛体の慣性行列

離散的に質量が分布している場合

質点iの位置ベクトルの成分を $oldsymbol{
ho}_i = [x_i, y_i, z_i]^T$ とすれば、慣性行列は次のように表せます。

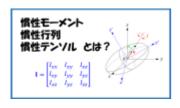
$$\mathbf{I} \equiv -\sum_{i} m_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}_{i}
= -\sum_{i} m_{i} \begin{bmatrix} 0 & -z_{i} & y_{i} \\ z_{i} & 0 & -x_{i} \\ -y_{i} & x_{i} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -z_{i} & y_{i} \\ z_{i} & 0 & -x_{i} \\ -y_{i} & x_{i} & 0 \end{bmatrix}
= \sum_{i} m_{i} \begin{bmatrix} y_{i}^{2} + z_{i}^{2} & -x_{i}y_{i} & -x_{i}z_{i} \\ -x_{i}y_{i} & x_{i}^{2} + z_{i}^{2} & -y_{i}z_{i} \\ -x_{i}z_{i} & -y_{i}z_{i} & x_{i}^{2} + y_{i}^{2} \end{bmatrix}$$
(9)

式(9)から、慣性行列 I は対称行列であることが分かります。

連続的に質量が分布している場合

連続的に質量が分布している剛体の場合、剛体の質量密度を ρ とすると、式(7)において、質点 m_i を質量 ρdV の微小体積要素 dV に置き換え、和を剛体の体積全体についてとれば、慣性行列は次の体積積分になります。

$$\mathbf{I} = -\int_{V} \rho \tilde{\boldsymbol{\rho}} \tilde{\boldsymbol{\rho}} \, dV
= -\int_{V} \rho \begin{bmatrix} 0 & -z & y \\ z & 0 & -x \\ -y & x & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -z & y \\ z & 0 & -x \\ -y & x & 0 \end{bmatrix} dV
= \int_{V} \rho \begin{bmatrix} y^{2} + z^{2} & -xy & -xz \\ -xy & x^{2} + z^{2} & -yz \\ -xz & -yz & x^{2} + y^{2} \end{bmatrix} dV$$
(10)



剛体の慣性モーメント・慣性行列(慣性テンソル)とは?定義・物理的意味・公式・定理のまとめ

剛体の回転運動を計算する際には、慣性モーメントや慣性行列(慣性テンソル)と呼ばれる量が必要となります。この記事では、慣性モーメントと慣性行列(慣性テンソル)について詳しく解説し、それらの定義と物理的な意味、また関連する重要…

🗪 www.sky-engin.jp

2021.11.17

慣性行列の座標変換

慣性行列は座標系に依存します。式(7)の慣性行列 ${f I}$ は、慣性枠に平行な枠 O-xyz を基準としたものです。一方、剛体枠 O-x'y'z' を基準とした慣性行列は次式で定義されます。

$$\mathbf{I}' \equiv -\sum_{i} m_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}'_{i} \tilde{\boldsymbol{\rho}}'_{i} \tag{11}$$

では、 \mathbf{I} と \mathbf{I}' の関係はどうなっているのでしょうか。

<u>「ベクトルの成分表示と座標変換」の記事</u>で示したように、式(3)の関係を持つ $m{
ho}_i$ と $m{
ho}_i'$ のチルダ行列 $m{ ilde
ho}_i$ と $m{ ilde
ho}_i''$ の間には次の関係があります。

$$\tilde{\boldsymbol{\rho}}_i = \mathbf{R}\tilde{\boldsymbol{\rho}}_i'\mathbf{R}^T \tag{12}$$

式(7)に(12)を代入して、回転行列 $\mathbf R$ が直交行列である($\mathbf R^{-1}=\mathbf R^T$ である)ことを考慮すれば、

$$egin{aligned} \mathbf{I} &= -\sum_i m_i ilde{oldsymbol{
ho}}_i ilde{oldsymbol{
ho}}_i \ &= -\sum_i m_i (\mathbf{R} ilde{oldsymbol{
ho}}_i' \mathbf{R}^T) (\mathbf{R} ilde{oldsymbol{
ho}}_i' \mathbf{R}^T) \ &= \mathbf{R} \left[-\sum_i m_i ilde{oldsymbol{
ho}}_i' ilde{oldsymbol{
ho}}_i'
ight] \mathbf{R}^T \end{aligned}$$

となりますから、これに式(11)を代入して

$$\mathbf{I} = \mathbf{R} \mathbf{I}' \mathbf{R}^T \tag{13}$$

を得ます。これは慣性行列の座標変換の式です。また、式(13)の両辺に左から ${f R}^T$ 、右から ${f R}$ を乗ずれば、逆変換の式

$$\mathbf{I}' = \mathbf{R}^T \mathbf{I} \mathbf{R} \tag{14}$$

が得られます。

慣性行列の時間微分

枠 O-xyz に対して剛体は回転運動しているので、質点の位置ベクトル ρ_i は時間によって変化します。従って、式(3)で定義される枠 O-xyz による慣性行列 $\mathbf I$ は時間によって変化します。

一方、剛体枠 O-x'y'z' による質点の位置ベクトルの成分表示 ρ_i' は一定ですから、式(11)で定義される剛体枠による慣性行列 \mathbf{I}' は一定で時間によって変化しません。

オイラーの方程式を導くための最後の準備として、慣性行列 I の時間微分を求めましょう。

式(13)を時間微分して、式(4)の回転行列の時間微分の公式を用いれば、次の結果が得られます。

$$\dot{\mathbf{I}} = \dot{\mathbf{R}} \mathbf{I}' \mathbf{R}^T + \mathbf{R} \mathbf{I}' \dot{\mathbf{R}}^T
= \tilde{\omega} \mathbf{R} \mathbf{I}' \mathbf{R}^T + \mathbf{R} \mathbf{I}' \mathbf{R}^T \tilde{\omega}^T
= \tilde{\omega} \mathbf{I} + \mathbf{I} \tilde{\omega}^T
= \tilde{\omega} \mathbf{I} - \mathbf{I} \tilde{\omega}$$
(15)

ここで、最後の等号はチルダ行列が歪対称行列であることを用いました。($ilde{oldsymbol{\omega}}^T = - ilde{oldsymbol{\omega}}$)

オイラーの運動方程式(枠O-xyzによる表現)

では、いよいよオイラーの運動方程式を導きます。

式(8)を時間微分し、式(15)を用いれば、角運動量の時間微分は、

$$\dot{\mathbf{H}} = \dot{\mathbf{I}}\boldsymbol{\omega} + \mathbf{I}\dot{\boldsymbol{\omega}}
= (\tilde{\boldsymbol{\omega}}\mathbf{I} - \mathbf{I}\tilde{\boldsymbol{\omega}})\boldsymbol{\omega} + \mathbf{I}\dot{\boldsymbol{\omega}}
= \tilde{\boldsymbol{\omega}}\mathbf{I}\boldsymbol{\omega} + \mathbf{I}\dot{\boldsymbol{\omega}}$$
(16)

となります。ここで最後の等号は、自身の外積が零ベクトルであることを用いています。

$$ilde{m{\omega}}m{\omega}=m{\omega} imesm{\omega}=m{0}$$

式(16)を式(1)へ代入すれば、以下の回転運動方程式が得られます。

$$\mathbf{I}\dot{\boldsymbol{\omega}} + \tilde{\boldsymbol{\omega}}\mathbf{I}\boldsymbol{\omega} = \mathbf{M} \tag{17}$$

式(17)は、枠O-xyzによるオイラーの運動方程式の表現です。

オイラーの運動方程式(剛体枠による表現)

式(17)は、慣性行列 \mathbf{I} が時間によって変化するので使いにくい場合もあります。そこで、式(17)を座標変換して、剛体枠による表現を求めてみましょう。

一般の場合

角速度ベクトルとそのチルダ行列の座標変換は、それぞれ以下の式(18)と(19)で与えられます。

$$\boldsymbol{\omega} = \mathbf{R} \boldsymbol{\omega}' \tag{18}$$

$$\tilde{\boldsymbol{\omega}} = \mathbf{R}\tilde{\boldsymbol{\omega}}'\mathbf{R}^T \tag{19}$$

式(18)を時間微分すれば

$$\dot{\omega} = \dot{\mathbf{R}}\omega' + \mathbf{R}\dot{\omega}'$$

$$= \mathbf{R}\tilde{\omega}'\omega' + \mathbf{R}\dot{\omega}'$$

$$= \mathbf{R}\dot{\omega}'$$
(20)

を得ます。式(17)に式(18)(19)(20)を代入すると

$$\mathbf{I}(\mathbf{R}\dot{oldsymbol{\omega}}') + (\mathbf{R} ilde{oldsymbol{\omega}}'\mathbf{R}^T)\mathbf{I}(\mathbf{R}oldsymbol{\omega}') = \mathbf{M}$$

また、左から \mathbf{R}^T を掛けると

$$(\mathbf{R}^T\mathbf{I}\mathbf{R})\dot{oldsymbol{\omega}}'+ ilde{oldsymbol{\omega}}'(\mathbf{R}^T\mathbf{I}\mathbf{R})oldsymbol{\omega}'=\mathbf{R}^T\mathbf{M}$$

さらに、式(13)と $\mathbf{R}^T \mathbf{M} = \mathbf{M}'$ を代入すれば

$$\mathbf{I}'\dot{\boldsymbol{\omega}}' + \tilde{\boldsymbol{\omega}}'\mathbf{I}'\boldsymbol{\omega}' = \mathbf{M}' \tag{21}$$

を得ます。式(21)は剛体枠 O-x'y'z' による**オイラーの方程式**の表現です。式(17)と式(21)は形は全く同じですが、式(21)の慣性行列 \mathbf{I}' は一定です。

剛体枠を慣性主軸に一致させた場合

剛体枠 O-x'y'z' の選び方によっては、剛体枠による慣性行列 \mathbf{I}' が対角行列になります。慣性行列 \mathbf{I}' が対角行列になるとき、x'軸、y'軸、およびz' 軸は**慣性主軸**と呼ばれる軸と一致しています。このとき、

$$\mathbf{I'} = egin{bmatrix} I'_{xx} & 0 & 0 \ 0 & I'_{yy} & 0 \ 0 & 0 & I'_{zz} \end{bmatrix}, \quad oldsymbol{\omega'} = egin{bmatrix} \omega'_x \ \omega'_y \ \omega'_z \end{bmatrix}, \quad \mathbf{M'} = egin{bmatrix} M'_x \ M'_y \ M'_z \end{bmatrix}$$

と置けば、式(21)は

$$egin{aligned} I'_{xx} \dot{\omega}'_x + (I'_{zz} - I'_{yy}) \omega'_y \omega'_z &= M'_x \ I'_{yy} \dot{\omega}'_y + (I'_{xx} - I'_{zz}) \omega'_z \omega'_x &= M'_y \ I'_{zz} \dot{\omega}'_z + (I'_{yy} - I'_{xx}) \omega'_x \omega'_y &= M'_z \end{aligned}$$

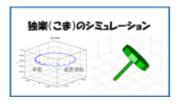
と書けます。

まとめ

この記事では、一般的な質点系の回転運動方程式からオイラーの運動方程式を、行列形式の簡潔な式表現を 用いて導出する方法を解説しました。また、剛体の慣性行列やその座標変換などの概念も合わせて説明しま した。

オイラーの運動方程式を用いれば、剛体の回転運動をシミュレーションすることができます。下の関連記事では、オイラーの運動方程式を用いた独楽(こま)のシミュレーションの例題を扱っていますので、よろしければご覧ください。

■ 関連記事



独楽(こま)のシミュレーション〜剛体の回転運動シミュレーションのやり方

オイラーの運動方程式を用いて剛体の回転運動をシミュレーションする方法を、独楽 (こま) のシミュレーションを例として解説します。 Scilab用シミュレーションプログラムの実例も示します。

www.sky-engin.jp

2022.01.24

最後まで読んでいただきありがとうございました。この記事がご参考になれば幸いです。