



ユーザは近くの
店舗情報が知りたい

1



ユーザ

近くの店舗情報を
ユーザに提示



OSM

OSM から
データを取得

サーバに
画像を送信

2



YOLO を用いて
看板領域を検出

```
[{"name": "MesaVerte", "id": 5281672579, "confidence": 0.8444503, "topleft": {"x": 74, "y": 273}, "bottomright": {"x": 108, "y": 345}, {"name": "Didoritei", "id": 5281672835, "confidence": 0.9112513, "topleft": {"x": 151, "y": 174}, "bottomright": {"x": 189, "y": 260}, {"name": "Moritaya", "id": 5281672578, "confidence": 0.88655674, "topleft": {"x": 221, "y": 250}, "bottomright": {"x": 305, "y": 316}, {"name": "Isomaru-Suisan", "id": 5281672577, "confidence": 0.92931396, "topleft": {"x": 362, "y": 255}, "bottomright": {"x": 538, "y": 368}]]
```

JSON を
返却

GPU を搭載したサーバ

検出された看板を
切り抜き



VGG16 を用いて
店舗名をクラス分け

5

JSON を
生成

店舗の OSM ID 及び
画像内の位置を格納



画像に店舗情報を付与