

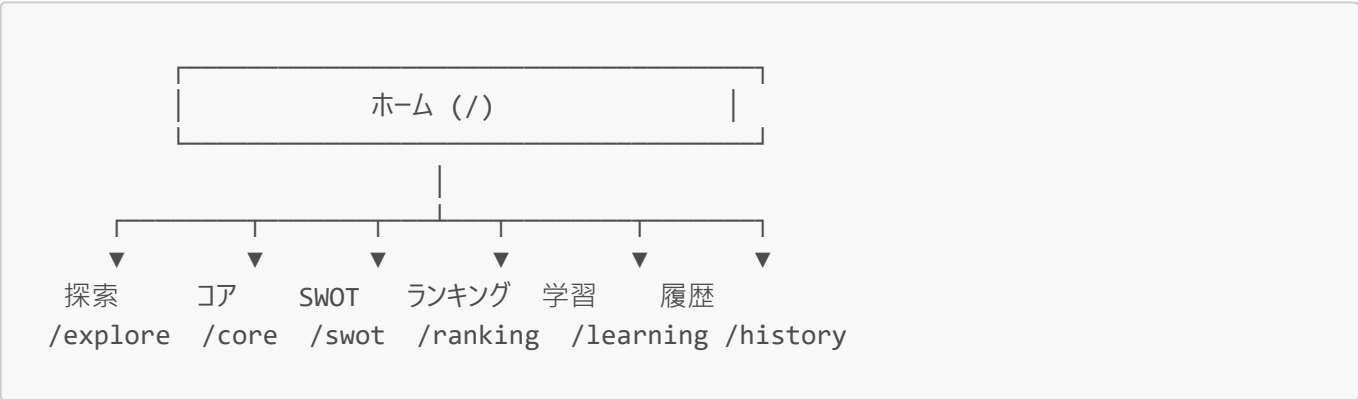
# UI再設計 比較資料

## 1. 現状のページ構成

ページ一覧（7ページ）

| ルート       | ページ名   | 主な機能            |
|-----------|--------|-----------------|
| /         | ホーム    | 6つのリンクを並べた入口ページ |
| /explore  | 探索     | 問いを入力→AI戦略生成→採否 |
| /core     | コア情報   | サービス・資産の登録      |
| /swot     | SWOT分析 | 強み弱み機会脅威の分析     |
| /ranking  | ランキング  | 高スコア戦略の一覧       |
| /learning | 学習     | パターン抽出・進化生成     |
| /history  | 履歴     | 過去の探索結果         |

現状のナビゲーション構造



問題点: 全ページが並列で、優先順位や流れが不明

## 2. 現状の課題

### 2.1 ホームページの問題

| 問題       | 詳細                   |
|----------|----------------------|
| 選択肢過多    | 6つの選択肢が並列で、迷う        |
| 初回導線がない  | 初めてのユーザーが何から始めるべきか不明 |
| 主機能が埋もれる | 「探索」が他と同格に見える        |
| ステータスがない | 今までの活動状況が見えない        |

### 2.2 ユーザー思考とのズレ

ユーザーの自然な思考フロー:

課題がある → 解決策を探す → 良いものを選ぶ → 深掘りする → 実行する

現状のUI:

ホーム → どこに行く? → 探索? コア? SWOT? → 迷う

2.3 機能の関係性が不明

- 「コア情報」を登録すると探索精度が上がることが伝わらない
- 「採否」→「学習」→「進化生成」の繋がりが見えない
- 「ランキング」と「履歴」の違いが分かりにくい
- 「SWOT」がどこで使うものか不明

2.4 各ページの問題

| ページ   | 問題                   |
|-------|----------------------|
| 探索    | 左右2カラムで情報過多、スコア調整が難解 |
| コア    | 何のために登録するか不明         |
| SWOT  | 探索との関係が分かりにくい        |
| ランキング | 探索との差別化が不明確          |
| 学習    | 専門的すぎて一般ユーザーに不親切     |
| 履歴    | 単なる一覧で活用方法が不明        |

3. 提案: 新しいUI設計

3.1 設計原則

1. **タスク指向** - 「何をしたいか」から始まる
2. **段階的開示** - 必要な時に必要な機能だけ見せる
3. **ガイド付き** - 次に何をすべきか明示
4. **フィードバック** - 活動の成果が見える

3.2 新しいページ構成（5ページ）

| ルート           | ページ名    | 役割                |
|---------------|---------|-------------------|
| /             | ダッシュボード | 問い入力 + 活動サマリー     |
| /results/[id] | 結果詳細    | 戦略の確認・採否          |
| /strategies   | 戦略一覧    | 採用戦略 + ランキング + 進化 |

| ルート       | ページ名  | 役割                 |
|-----------|-------|--------------------|
| /insights | インサイト | 履歴 + 学習パターン + メタ分析 |
| /settings | 設定    | コア情報 + 各種設定        |

3.3 新しいナビゲーション構造



4. ページ別 詳細比較

4.1 ホーム → ダッシュボード

| 項目     | 現状     | 提案            |
|--------|--------|---------------|
| 主目的    | リンク集   | 探索の入口 + 状況把握  |
| 主アクション | 6つから選ぶ | 問いを入力して探索     |
| 情報量    | 少ない    | 活動サマリー表示      |
| 初回ユーザー | 迷う     | 「まず問いを入れてみよう」 |

新ダッシュボード レイアウト案:



4.2 探索 → 結果詳細

| 項目    | 現状         | 提案                  |
|-------|------------|---------------------|
| 構成    | 入力+結果が同一画面 | 入力はダッシュボード、結果は専用ページ |
| 情報量   | 2カラムで密度高い  | 1カラムでシンプル           |
| スコア調整 | 常時表示       | 設定ページに移動            |
| 採否    | 結果内に埋め込み   | 明確に分離               |

結果詳細 レイアウト案:

|                              |                   |                      |            |  |
|------------------------------|-------------------|----------------------|------------|--|
| ←                            | ダッシュボード           | 結果詳細                 | [📄 エクスポート] |  |
| 📄                            | 問い                | 「生成AIで新規事業を立ち上げるには？」 |            |  |
|                              |                   |                      |            |  |
| 15件の戦略が見つかりました               |                   | [一覧]                 | [ランキング表]   |  |
|                              |                   |                      |            |  |
| 1.                           | AIチャットボット導入支援サービス | スコア: 4.2 / 5.0       |            |  |
| なぜ勝てる: 既存顧客基盤とIT知見を活用...     |                   |                      |            |  |
| 実現ステップ: 1. パイロット顧客選定...      |                   |                      |            |  |
| [✓ 採用] [X 却下] [- 保留]         |                   |                      |            |  |
|                              |                   |                      |            |  |
| 2.                           | データ分析プラットフォーム構築   | ...                  |            |  |
|                              |                   |                      |            |  |
| 採否状況: 採用 3件 / 却下 5件 / 未評価 7件 |                   |                      |            |  |
| [新しい探索] [戦略一覧へ]              |                   |                      |            |  |

4.3 ランキング + 学習 → 戦略一覧

| 項目   | 現状     | 提案               |
|------|--------|------------------|
| 構成   | 別ページ   | タブで統合            |
| 進化生成 | 学習ページ内 | 戦略一覧に統合          |
| 関係性  | 不明確    | 「採用→ランキング→進化」の流れ |

戦略一覧 レイアウト案:

|          |         |        |
|----------|---------|--------|
| 戦略一覧     | [⚙️]    |        |
|          |         |        |
| [採用した戦略] | [ランキング] | [進化生成] |

採用した戦略（23件）

データ連携プラットフォーム構築

スコア：4.2 採用日：2024/01/15

元の問い：「DXで競争優位を…」

[詳細を見る] [進化させる]

...

4.4 履歴 + 学習 → インサイト

| 項目   | 現状      | 提案       |
|------|---------|----------|
| 構成   | 別ページ    | タブで統合    |
| 目的   | 過去の記録   | 学びと傾向の把握 |
| メタ分析 | 履歴内のボタン | 独立タブ     |

インサイトレイアウト案:

インサイト

[設定]

[探索履歴] [学習パターン] [メタ分析]

探索履歴（12回）

2024/01/20

「生成AIで新規事業を…」

15戦略 → 採用3 / 却下5 / 保留7

[結果を見る]

...

4.5 コア情報 → 設定

| 項目    | 現状     | 提案    |
|-------|--------|-------|
| 位置づけ  | 独立ページ  | 設定の一部 |
| スコア重み | 探索ページ内 | 設定に統合 |

| 項目 | 現状 | 提案           |
|----|----|--------------|
| 説明 | 不足 | 「なぜ登録するか」を明示 |

## 5. 新旧ページ対応表

| 現状               | 新設計                     | 備考           |
|------------------|-------------------------|--------------|
| / (ホーム)          | / (ダッシュボード)             | 入力中心に再設計     |
| /explore (探索)    | /results/[id]           | 入力は / へ、結果のみ |
| /core (コア情報)     | /settings               | 設定ページに統合     |
| /swot (SWOT)     | 削除 or ダッシュボードに統合        | 利用頻度次第       |
| /ranking (ランキング) | /strategies (タブ)        | 戦略一覧に統合      |
| /learning (学習)   | /strategies + /insights | 機能を分割        |
| /history (履歴)    | /insights (タブ)          | インサイトに統合     |

## 6. 実装優先度

### Phase 1: コア体験の改善

- ダッシュボード (/) の再設計
- 結果詳細 (/results/[id]) の新規作成
- 探索APIとの接続調整

### Phase 2: 統合と整理

- 戦略一覧 (/strategies) の作成
- インサイト (/insights) の作成
- 設定 (/settings) の作成

### Phase 3: 旧ページの移行

- 旧ページからのリダイレクト設定
- 不要ページの削除

## 7. 決定が必要な事項

- SWOT分析の扱い
  - A: 削除（使用頻度が低い場合）
  - B: ダッシュボードに統合（問い合わせの補助として）
  - C: 設定に移動（事前準備として）

- AI自動探索の配置

- A: ダッシュボードに配置（主機能として）
- B: 戦略一覧に配置（進化生成と並列で）

### 3. 移行方法

- A: 段階的移行（新旧並行運用）
  - B: 一括移行（旧ページを一気に置き換え）
- 

## 8. 次のステップ

1. 上記の決定事項についてフィードバックをもらう
2. ワイヤーフレームを詳細化
3. 実装に着手