alphaflow-nodes 开发任务清单

本文是针对 alphaflow-nodes/src/目录下各个文件夹和文件的整体开发任务的详细清单。每个文件目前是空的,需要按此 checklist 分步实现功能。

总体说明

- 该 alphaflow-nodes crate 将存放所有"节点"相关逻辑,包括:
 - 1. 核心 Trait & Struct: node_type.rs (定义 NodeType, NodeExecutionContext, NodeError等)
 - 2. **节点注册**: registry.rs (维护 NodeRegistry)
 - 3. 公共工具: shared/(比如 HTTP、AI 工具函数,验证逻辑等)
 - 4. 各节点文件夹(http/, openai/, file_upload/, slack/ 等),每个节点至少包含:
 - mod rs: 节点注册函数
 - xxx_params rs:参数 struct + validate
 - xxx_handler.rs: 实现NodeType

按照下文的勾选项,逐步完成对应的开发。

1. node_type.rs

用于定义**节点基础接口**和必要的上下文/错误类型

- □ 定义 NodeError
 - 使用 thiserror crate (或手动实现), 包含 InvalidConfig(String) / ExecutionFailed(String)等
 - 0 例如:

```
#[derive(thiserror::Error, Debug)]
pub enum NodeError {
    #[error("Invalid config: {0}")]
    InvalidConfig(String),
    #[error("Execution failed: {0}")]
    ExecutionFailed(String),
    // ...
}
```

- 定义 NodeExecutionContext
 - 包含 parameters: serde_json::Value、input_data: serde_json::Value(可选)、以及其他可能的引用
 - o 如:

```
pub struct NodeExecutionContext {
  pub parameters: Value,
```

```
pub input_data: Value,
   // ...
}
```

- □ 定义 NodeOutput
 - 用于节点执行成功后的产物:

```
pub struct NodeOutput {
  pub data: Value,
  // maybe metadata, status, etc.
}
```

- 定义 NodeType trait
 - o 提供fn name(&self) → &str;, fn display_name(&self) → &str;
 - o 提供async fn execute(...) → Result<NodeOutput, NodeError>
 - 。 可以在这里也加 fn description(&self)→NodeDescription 若要做 UI 集成

示例结构完成后,确保能 cargo check 通过。

2. registry.rs

用于统一管理并查找节点实例

- □ 定义 NodeRegistry struct
 - 内含 HashMap<String, Arc<dyn NodeType>>
- □ register(...) 方法
 - o 接受 Arc<dyn NodeType>,以 node_type name()作为 key 存入 map
- **get(...)**方法
 - 。 通过节点名称字符串取到对应的 Arc<dyn NodeType>
- □ (可选) 在 #[cfg(test)] 中写测试
 - 伪造一个 "mock node" 来测试能否注册 + get

3. lib.rs

作为本 crate 的顶层入口

- pub mod node_type;
- □ pub mod registry;
- pub mod shared;
- □ 各节点文件夹: pub mod http; pub mod openai; ...
- 编写 register_all_nodes
 - 形如:

```
pub fn register_all_nodes(registry: &mut NodeRegistry) {
  http::register_node(registry);
  openai::register_node(registry);
  // ...
}
```

○ 保证后续由 orchestrator 调用即可一次性加载所有节点

4. shared/

放置公共工具函数, 避免各节点重复逻辑

4.1 shared/mod.rs

- pub mod http_utils; pub mod ai_utils; pub mod validation; ...
- □ (可选) pub use xx 做 re-export

4.2 shared/http_utils.rs

- □ 定义通用 HTTP 请求函数
 - 例如 pub async fn http_request(client: &Client, method: &str, url: &str, body: Option<String>) -> Result<String, NodeError>
 - o 处理 regwest、返回字符串或报错

4.3 shared/ai_utils.rs

- □ 定义 call_openai_completion(...)
 - o 作为 OpenAl 相关节点的基础函数
 - 传入 API key、model、prompt 等, 返回文本/JSON

4.4 shared/validation.rs

● □ 通用校验函数

```
o eg. ensure_in_range(value, min, max) -> Result<(), NodeError>
```

- o eg.parse_params<T: Deserialize>(value: Value)->Result<T, NodeError>
- □ (可选) parse错误统一 => NodeError::InvalidConfig

4.5 shared/error_utils.rs (可选)

● □ 若需要 From<reqwest::Error> => NodeError, etc.

5. http/

以 http 节点为例

5.1 http/mod.rs

```
    pub mod http_handler; pub mod http_params;

  • □ pub fn register_node(registry: &mut NodeRegistry)
       registry.register(Arc::new(http_handler::HttpHandler::new()))
5.2 http_params.rs
  • □ 定义 HttpParams struct + #[derive(Deserialize)]

    In validate(&self)->Result<(), NodeError>

       o 检查 url、method 等合规
5.3 http_handler.rs
  • pub struct HttpHandler;

    impl NodeType for HttpHandler:

       o fn name(&self)-> &str { "http" }
       async fn execute(...) { parse HttpParams -> validate -> call
         shared::http_utils::http_request(...)? }
6. openai/
  mod.rs:
       pub mod openai_handler; pub mod openai_params;
       o pub fn register_node(registry: &mut NodeRegistry) {...}
  • openai params.rs
       • #[derive(Deserialize)] struct OpenAiParams { prompt, model,
         temperature... }
       o fn validate(&self) -> Result<(), NodeError>
  • openai_handler.rs:
       o pub struct OpenAiHandler { ... }

    impl NodeType => parse params, validate, call

         shared::ai utils::call openai completion(...)
7. file_upload/, slack/ 等其它节点
  同理,先留空或只写 mod rs + register_node, 具体逻辑可后续补充

    ☐ file_upload

       file_upload_params.rs, file_upload_handler.rs

    slack

       slack_params.rs, slack_handler.rs
  • 🗆 ... (更多)
8. 最终测试 & Demo
  1. (可选)在本 crate 做简单集成测试:
       o #[cfg(test)] mod tests { ... }
```

```
o let mut registry = NodeRegistry::new();
alphaflow_nodes::register_all_nodes(&mut registry); let node =
registry.get("http").unwrap(); ...
```

2. (可选) 在 engine/app

o engine crate 中使用 alphaflow_nodes::register_all_nodes(...), 对 "http", "openai" 等节点做实际运行或工作流demo

Checklist 一览

```
- [ ] **node_type.rs**
 - [ ] 定义 `NodeType`, `NodeExecutionContext`, `NodeOutput`,
`NodeError`
- [ ] **registry.rs**
 - [ ] `NodeRegistry` with `register/get`
- [ ] **lib.rs**
 - [ ] 导出 mod & `register_all_nodes`
- [ ] **shared/**
 - [] `mod.rs` (导出http_utils, ai_utils, etc.)
  - [ ] `http_utils.rs`
  - [ ] `ai_utils.rs`
  - [ ] `validation.rs`
 - [] `error_utils.rs` (可选)
- [ ] **http/**
 - [ ] `mod.rs` (register_node)
 - [ ] `http_params.rs` (Deserialize + validate)
  - [ ] `http_handler.rs` (impl NodeType)
- [ ] **openai/**
 - [ ] `mod.rs` (register_node)
 - [ ] `openai params.rs` (Deserialize + validate)
 - [ ] `openai_handler.rs` (impl NodeType)
- [ ] **file_upload/** & **slack/**
  - [ ] 空文件夹, 后续同样结构
```