Node System Development Checklist

这是一份**待开发**的功能/改进项清单,涵盖了我们在 alphaflow-nodes 系统中所需处理的主要问题、以及对应的开发要点。请使用下方复选框来追踪每个功能的完成进度。

I. Parameter Validation & Type Safety
 Param Struct + Deserialize 为每个节点创建 *_params rs 文件,使用 # [derive(Deserialize)] 强类型解析。 □ validate()方法 在 param struct 中加入校验逻辑(非空、取值范围等)。 ■ 通用解析辅助 (可选)在 shared/validation rs 或类似模块中编写 parse_params<t> 函数,用统一方式从 serde_json::Value 提取并报错。</t> □ (可选) Workflow-level 检查 在 orchestrator 里,对节点的"静态"参数做一次性验证,提前报错。
 2. Handling Diverse Input/Output Data MVP: 使用 serde_json::Value NodeOutput 里先保留 data: Value, 让节点灵活返回各类 JSON。 (可选) Node Output Schema 如果未来要在 orchestrator/前端自动化解析输出结构,考虑定义"output_schema()"或在文档中说明。 (可选) Typed Pipeline 如果对编译期类型安全要求高,可在后期引入"typed transforms"或 NodeData enum 来强化下游解析。
8. Resource / Folder Management ■ □ 节点一级目录 □ 确保节点都在 src/ <node>/ 下 (如 openai/, http/, slack/)。 ■ Hierarchical Grouping □ 当节点数增多后,按功能再做二级目录(如 ai/openai/)。 ■ Feature Flags</node>

4. Repeated or Similar Logic

• Docs & Index

Shared Utility Modules

o 在 Cargo toml 中配置 [features], 让使用者可只编译需要的节点。

o 在 lib.rs 或 README.md 维护节点文件夹清单,方便查找。

c shared/中编写 http_utils rs, ai_utils rs 等, 提供通用函数(如 http_request, call_openai_completion) . Node Templates or Macros o 如果大量节点都是"HTTP GET -> parse -> output", 可用 Rust macro/模板模式减少重复。 Validation Helpers ○ 若校验模式反复出现,可在 shared/validation.rs 放常见检查函数 (eg. ensure_range(), is_non_empty()) 并在各节点调用。 5. Concurrency & Performance Async o 确保节点内所有外部调用(HTTP, AI)都是真正异步 (reqwest::Client, async/await)。 Worker Limits o 在 orchestrator/engine 里控制并发数量。 • Rate Limiting (OpenAl, Slack, etc.) ○ 在 shared::ai_utils.rs 或 shared::http_utils.rs 中引入令牌桶 / semaphore 做速 率限制。 Monitoring o 考虑在 engine 中暴露 metrics, 用来监控任务队列是否堆积。 6. UI Integration & Node Descriptions • NodeDescription c node_type rs 里添加 NodeDescription、NodeProperty 结构,或直接 fn description(&self)->NodeDescription. Minimal Field Types o 先支持 type = "string" / "number" / "boolean" 等; 在前端可简单生成表单。 ● □ (可选) Regex / min-max o 在 NodeProperty 里加额外字段 (regex, min, max) , 并在节点 validate() or orchestrator 中检查。 Versioning o 如果节点参数发生重大变更,需要兼容旧版本 workflows,可支持 "version" 字段以便老参数仍能解 析。 7. Future Plugin / Distribution Approach Cargo Features o 在 Cargo ⋅ toml [features] 里声明 http, openai, slack 等特性,允许按需编译。 Multi-Crate o 若要将节点拆成多个 crates (like alphaflow-nodes-ai, alphaflow-nodes-db), 可预留相 关结构; MVP 阶段可先放在同一个。 • □ (可选) Community Node Concept o 若要"社区节点",可设计"plugin crate"实现 NodeType trait 并由主app编译时引入。Rust动态加 载(• so/ • dll) 较复杂, 暂不推荐在 MVP 中实现。

8. Large-Scale DAG / Workflow Execution

- Basic BFS/DFS
 - 由 orchestrator / engine 处理, 节点只需 execute(...).
- Error Branching
 - Node只报告 Err(NodeError::...); orchestrator决定如何处理(走错误分支?重试?)
- Stateful Recovery
 - o (In engine) 选择将节点执行状态存入 DB, 允许重启时恢复
- Advanced
 - Q当你需要 loops, conditionals, partial success, 这部分才需节点配合更多输出(like node sets "status=FAILED"/"error route")。

结束语

在**alphaflow-nodes** 中,你将**依照以上复选项**逐步实现或改进节点系统。可以在实际代码中实现时**勾选每**项,以确保:

- 1. Param 强类型解析+校验(1),
- 2. 输出处理与目录管理(2,3),
- 3. DRY通用逻辑(4),
- 4. 异**步并**发与**速率限制**(5),
- 5. **UI描述**(6),
- 6. **可插件化**(7),
- 7. 以及高级工作流编排(8)等都能覆盖到。

这样,你的Rust Node库就能在后续规模扩大、节点剧增时仍保持高可维护性与易扩展。祝你开发顺利!