

# 🏲 字段注册与构建调度系统设计文档

目标:构建一套通用、声明式、可扩展的 Apidom Element 字段注册与构建系统,支持字段提取、Fold 处理、schema 比对、UI schema 导出等核心功能。

## ✓ 一、背景与动机

当前在构建 Apidom Element(如 Encoding、Info、Header 等)时,字段处理逻辑采用手工 match:

- 字段匹配硬编码;
- 缺乏字段清单;
- 无法与 OpenAPI Schema 校验一致性;
- 不便于生成 UI schema 或类型声明;
- 不利于扩展或模块化构建。

因此需要构建一套结构驱动的字段注册与调度系统,实现解耦、规范、自动化。

### ◎ 二、目标能力清单

能力	<b>说明</b>
✓ 字段结构提取	自动从 OpenAPI 3.1 schema AST 中提取字段定义
✓ 字段注册声明	为每个 Element 注册字段名、处理函数
✓ 构建调度	构建器中字段自动派发到处理器
✓ Fold 集成	字段值可通过 Fold 折叠器预处理
☑ Schema 比对	自动校验注册字段是否匹配 schema 定义
✓ Fallback 控制	根据 schema 中 additional Properties 控制未知字段处理
☑ UI schema / DTO 生成	可导出字段结构用于 UI 或多语言类型声明
▼ 模板生成	支持从 schema 自动生成字段注册模板代码

## 1 三、系统模块组成

### 1. Schema 解析模块

- schema\_loader.rs: 读取并解析 OpenAPI JSON Schema 为 Apidom Element AST
- dereference\_pass.rs: 解引用 \$ref, 确保完整结构用于提取

#### 2. 字段结构提取模块

- extract\_fieldspecs(&Element) -> Vec<FieldSpec>:
  - o 解析 properties、required、patternProperties

生成 FieldSpec { name, type\_hint, required, from\_pattern }

#### 3. 字段注册与宏模块

- register\_fixed\_fields! 宏:注册字段名与对应 handler
- register\_pattern\_fields! 宏:注册扩展字段(如 ^x-)
- FieldHandlerMap<T> 类型 HashMap<&str, FieldHandlerFn<T>>

#### 4. 构建器派发逻辑

- builder\_dispatch.rs:接收一个字段名,根据 handler map 自动调用构建逻辑
- 支持 fallback 分支(可自定义控制策略)

### 5. Schema 比对与验证器模块

- compare\_field\_specs(schema\_fields, registered\_fields)
- 可检测: 缺失字段、多余字段、类型不符、fallback 越权

### 6. 模板与导出模块(可选)

- render\_register\_macro():生成 Rust 字段注册模板代码
- render\_ui\_schema():生成 JSON schema for UI
- render\_dto(): 生成 TypeScript、Dart 或 Rust DTO 类型结构

### 🍣 四、字段处理开发流程

### Step-by-step 工作流:

- 1. 使用 Apidom 加载 2022-10-07 schema → Element AST
- 2. 解引用 schema 中所有 \$ref
- 3. 提取某个类型(如 Encoding)的字段结构为 Vec<FieldSpec>
- 4. 自动生成 register\_fixed\_fields! 模板代码
- 5. 开发者填写每个字段的处理逻辑(handler 函数体)
- 6. 构建器中使用统一分发机制自动调用 handler
- 7. 可选比对字段一致性, 或导出表单结构 / 类型声明

## 

```
register_fixed_fields!(EncodingElement, {
    // contentType: string
    "contentType" => |val, el, folder| {
        let v = fold_and_convert_string(val, folder)?;
        el.set_content_type(v);
        Some(())
    },
    // headers: object
    "headers" => |val, el, folder| {
```

```
let v = fold_and_convert_object(val, folder)?;
    el.set_headers(v);
    Some(())
},
});
```

## ✓ 五、设计优势与扩展性

特性	支持	说 <b>明</b>
多 Element 复用	<b>~</b>	所有构建器共用一套注册和调度机制
Fold 插件化	V	所有字段支持统一折叠预处理
多语言支持	V	可生成 TypeScript/Dart/Rust 类型
Schema 演化适配	V	自动与 OpenAPI 3.1 保持一致
动态导出	V	可用于 UI builder、代码生成、文档
字段追踪与元信息注入	<b>✓</b>	可插入 source、specPath 等 metadata

# 🚧 六、可选拓展模块

- validate\_required\_fields! 宏 (在运行时检查是否遗漏必填字段)
- define\_element\_builder! 宏 (统一生成某 Element 的 builder + 注册 + dispatch)
- builder\_test\_suite! (自动生成测试用例验证字段构建完整性)

# ☑ 七、典型使用路径

场 <b>景</b> 	动作
想实现一个新 Element 构建器	提取 schema → 自动生成字段模板 → 写 handler
想验证现有 builder 与 schema 一致	比对 schema 字段与注册字段
想生成 UI 配置表单结构	从 FieldSpec 输出 JSON schema
想支持 TS 类型导出	渲染 DTO 结构体模板
想插入 Fold AST 操作	所有 handler 统一接收 &mut Fold

# ✓ 八、总结

本系统提供了一套可复用、结构驱动、完全可扩展的字段注册与构建器调度机制。它兼容 Apidom 的 Element AST 与 Fold 架构,同时具备:

- 自动结构提取
- 统一注册管理

- 构建逻辑分发
- Schema 对齐验证
- 元数据追踪注入
- UI 与代码生成支撑

未来可以作为 Apidom / Stepflow / OpenAPI 系统的核心组成部分,支持 DSL、Al Schema、插件系统等进一步扩展。