● 層級架構

DE2_115

l- my_qsys (rsa_qsys)

l- rsa_wrapper_0 (Rsa256Wrapper)

l- **rsa256_core** (Rsa256Core)

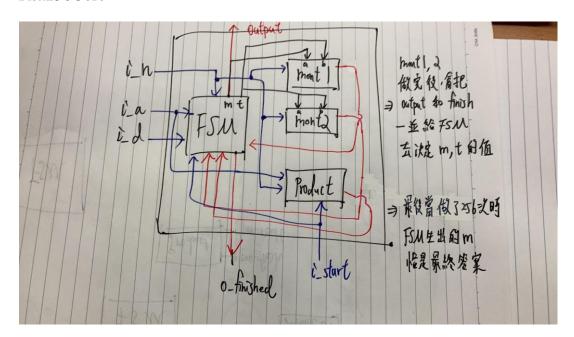
I- Product (PRODUCT)

I- Mont_1 (Montgomery)

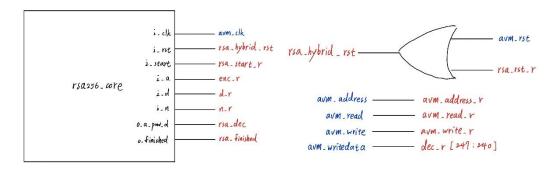
I- Mont_2 (Montgomery)

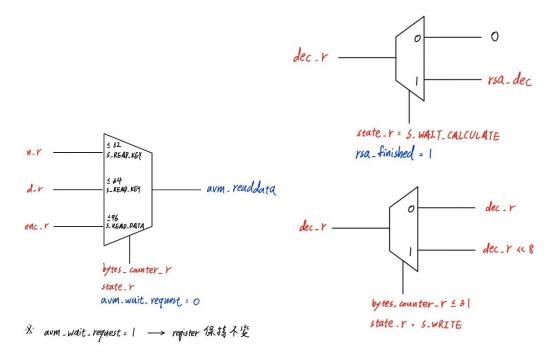
Block Diagrams

■ Rsa256Core

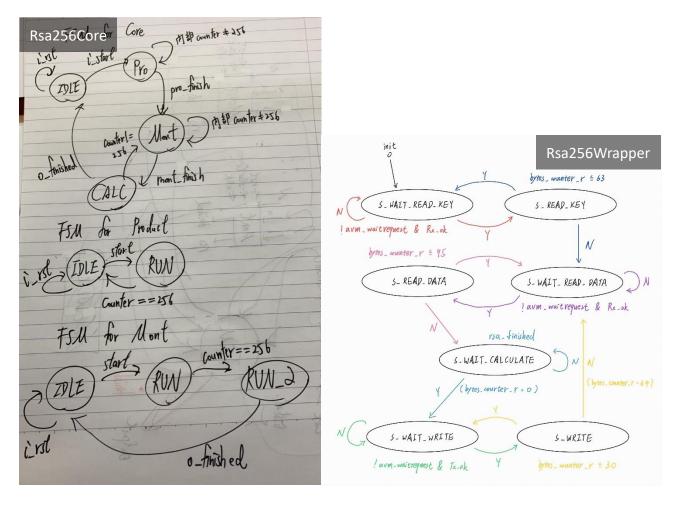


■ Rsa256Wrapper

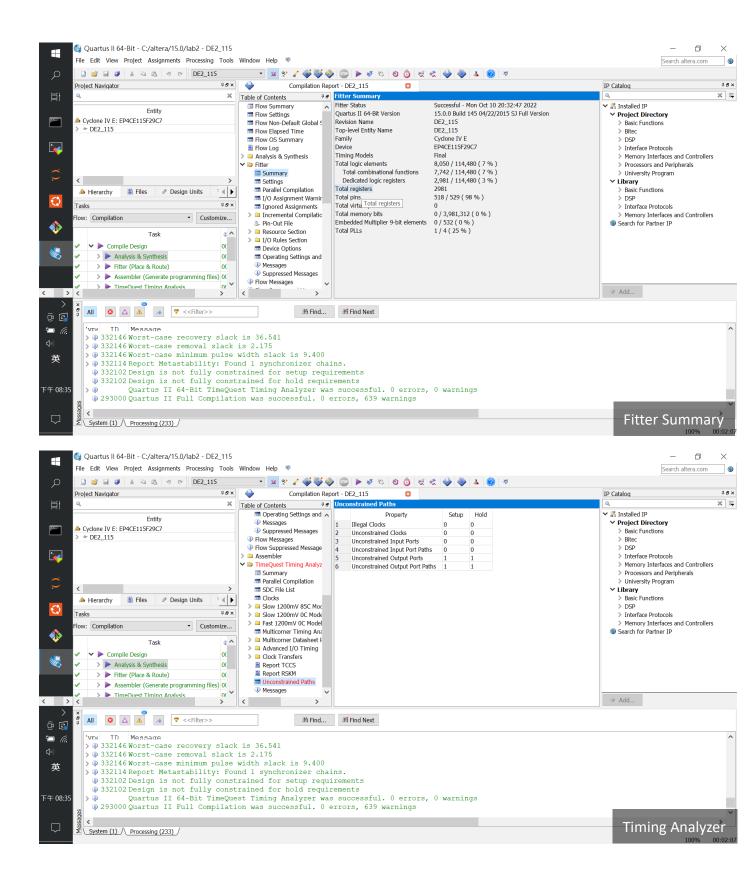




• FSM



Fitter Summary & Timing Analyzer



- 遇到的問題與解法
 - Rsa256Wrapper
 - 1. 改成 7 個 States:

```
// States
localparam S_WAIT_READ_KEY = 0; // query Rx (key)
localparam S_WAIT_READ_DATA = 1; // query Rx (encrypted data)
localparam S_READ_KEY = 2; // Read key (n, d)
localparam S_READ_DATA = 3; // Read encrypted data (enc)
localparam S_WAIT_CALCULATE = 4; // Calculate
localparam S_WAIT_WRITE = 5; // query Tx
localparam S_WRITE = 6; // Write
```

- 2. 為了實現 continuous decoding, write data 完都要 reset Rsa256Core
- 解法:增加 rsa_rst_r, rsa_rst_w 從 Rsa256Wrapper 內部和 Rsa256Wrapper 外部的 avm_rst 共同控制 Rsa256Core 的 i_rst 訊號, assign rsa_hybrid_rs = rsa_rst | avm_rst 作為 i_rst 的輸入訊號。

```
// .i_rst(rsa_hybrid_rst)
logic rsa_hybrid_rst;
assign rsa_hybrid_rst = rsa_rst_r | avm_rst;
```

Rsa256Core

- 1. 把 i rst 當成 i rst n,導致寫錯。
- 2. 在計算 m 的時候有可能會 overflow, debug 很久才發現這個問題,後來在每個 loop2 都多判斷一次有沒有大於 n 就不會了。

● 心得

- 施伯儒:我負責的是 core 的部分,經過這次 lab 我對如何把 software 轉成 hardware 的 coding 寫法越來越熟能生巧。
- 廖昶翔:我原本是跟吳宣逸一起負責 wrapper 的部分,但我想練習自己寫 verilog 的能力所以兩個 module 都寫了,然後 debug 用很久,還有詢問其他人該怎麼改進,最後自己寫出來的也可以成功跑完,滿有成就感的。
- 吳宣逸:我這次和廖昶翔共同負責 wrapper 的部分,我遇到最大的問題是看到模板只給 4 個 state 時就慌了,寫出來邏輯一堆錯誤,最後改到共有 7 個 state 才漸漸進入狀況。另一個阻 礙模擬的原因是我用 VScode 的 SSH 擴充套件連 workstation,不知道為何每次都需要跑超級 久才能模擬出來,但 MobaXterm 就特別快,假如一開始有發現就會節省很多時間了, wrapper 從開始到完成整整花了約 15hr,希望之後開發能更有效率。