



carol

ID:350980783



目前正在找工作



13305207180



1965433247@qq.com



男 21 岁 (1997/02/08) 现居住成都 1 年工作经验

最近工作

职位：多媒体/游戏开发工程师
公司：英雄智造
行业：网络游戏

最高学历/学位

专业：日语
学校：日本外国语学校
学历/学位：高中

个人信息

户口/国籍：徐州
婚姻状况：未婚

目前年收入 3 万元 (包含基本工资、补贴、奖金、股权收益等)

求职意向

期望薪资：3000-4499 元/月
地点：成都
职能/职位：多媒体/游戏开发工程师 Unity3d 开发工程师
行业：网络游戏
到岗时间：随时
工作类型：全职

自我评价：

1. 有良好的编码习惯
2. 不会的问题使用 google, youtube 学习新的技术, 能看懂英文
3. 认真工作, 接受新的观点和技术
4. 喜欢游戏, 热爱游戏
5. github 作品: <https://github.com/shihualong/CV-Demo>

前端：

1. 熟悉 C# 语言 和 响应式 C# 编程语言(Rx.Net)。使用 VSCode/Vs 编辑器
2. 熟练使用 Git+Bitbucket+SourceTree 版本控制
3. 使用 UGUI + DoTween /NGUI
4. Android/iOS SDK Admob SDK 接入 IOS-GameCenter 和 goolePlay 排行榜
5. 熟悉 lua 基本语法
6. Timelien 和 cinemachine
7. UnityTileMap 的使用 和 编写 AutoTile

测试：

1. 检测 bug 利用微信 tower 工具 反映给前端进行修改 bug
2. 打包 Android 和 IOS 真机测试 Profiler 工具的使用
3. 能坚持这种重复性工作
4. 利用 OnGUI API /Android Studio/UnityDebugEditor.txt 文本 测试 SDK 调试
5. 喜欢玩游戏：文明 6，QQ 三国，DNF，三国卡牌游戏，LOL，七龙珠等
6. 对游戏数值敏感、学习能力强，能承受较强的工作压力。

工作经验

2017/7-2018/1 **多媒体/游戏开发工程师**|Unity 研发部

英雄智造 [6 个月]

网络游戏|少于 50 人|合资

工作描述： SDK 接入 和 bug 修改，项目维护 项目模块开发

项目经验

2017/7-2018/1 **Pixel Core Ball (RobotHeroes)**

所属公司： 英雄智造

项目描述： googlePlay 搜索：Pixel Core Ball

这款是保卫炮台的像素游戏；

责任描述： 1. 主要负责接入 sdk：admob 广告 IOS GameCenter 排行榜 和 Android googlePlay 排行榜

2. 评分系统面板，运用 Unity 自带的 API 写入特定的策划需求来跳入对应商店界面评分

3. 调试 talkingData SDK 数据是否显示正确 比如 每个关卡的平均通关时间是否有难度

4. 运用 UGUI+Dotween 做一些界面效果：评分面板 加载界面

教育经历

2015/7-2016/6 **日本外国语学校** 海外经历

高中|日语

专业描述： 学习日语