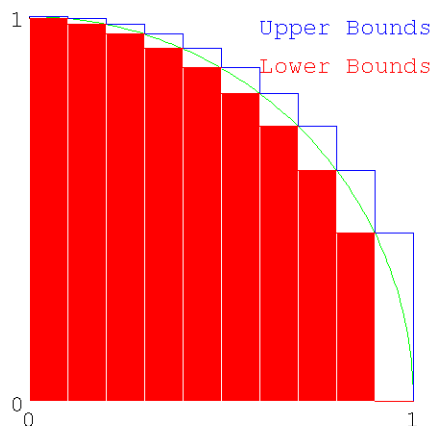


系統程式期中考（上機考部分）

計分方式，請先從 1.I 及 2.I 選擇一題作為你的主答，主答為 60 分，之後每一題佔 10 分，最高 100 分。

1. Ron 博士覺得蒙地卡羅方法使用了 random 函數，而 random 函數式系統的效能瓶頸所在，因此他想改用數值積分方法計算 π 。數值積分方法是在 X 座標上分成 n 個等間距的點，接下來使用這 n （介於 0~1，包含 0 及 1）個點產生 $n-1$ 個矩形去逼近 π 的值。矩形的畫法有二種，第一種採取左邊的線與圓的交叉點為高，畫出矩形（如圖中藍色的部分）。第二種採用矩形右邊的線與圓的交叉點為高，畫出矩形（如圖中紅色的部分）。由於藍色的部分的面積一定大於 $1/4$ 圓，因此是上界（即圖中的 upper bounds），而紅色的部分的面積一定小於 $1/4$ 圓，因此是下界（lower bounds），透過上、下界我們就可以知道算出來的 π 的準確度到小數點底下第幾位。
 - I. （60pt/10pt）執行檔名稱為 `pi`，執行方式為 `pi ##### $$`，其中 ##### 為 X 軸上的等間距點的數量，\$\$ 為執行緒的數量。請輸出 π 的上界及下界。（hint，上界和下界的矩形「剛好差一格」，你可以藉此來加速運算。換句話說下界的部分向右平移一個，再算上界的的最左邊一個，就可以得到上界）
 - II. （10pt）令 ##### 一定是 2 的冪次方（例如：4096），以漸進的方式計算 π ，例如：第一回合是 8 個點，第二回合是 16 個點。每當使用者按下 `ctr-c` 時印出當時已經計算出來的 π 的值的上界及下界。使用者連續按下 `ctr-c`（在 2 秒內按下二次）時終止程式並印出 π 的值的上界及下界。請注意，使用漸進方式求 π 時，你必須使用上一個回合的結果繼續往下推算。
 - III. （10pt）執行 `pi` 程式時可以下達準確性參數，指令形式是 `pi -pre 15`，15 表示 π 必須準確到小數點底下第 15 個位數，請使用漸進的方式的算法計算 π ，當使用者按下 `ctr-c` 時印出當時已經計算出來的 π 的值的上界及下界。使用者連續按下 `ctr-c`（在 2 秒內按下二次）時終止程式並印出 π 的值的上界及下界。請注意，使用漸進方式求 π 時，你必須使用上一個回合的結果繼續往下推算。
 - IV. 繳交：`pi.c`、`makefile`、`readme.pi`，在 `readme.pi` 中說明你完成了哪些功能，約略說明如何完成這些功能
 - V. 協助你判斷程式的準確性， π 的近似值為：
3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944592307816406286



2. Ron 博士想要擴充 myshell.c 的功能，請依照下列的要求修改 myshell.c

- I. (60pt/10pt) 當使用者按下 `ctr+\` 的時候，如果 myshell 正命令一個 child 在執行命令，那麼將 `ctr+\` 送給這個 child，如果 myshell 並沒有叫 child 做任何事情，忽略 `ctr+\`。(hint : `ctr+\` 的 signal 代號是 `SIGQUIT`)
- II. (10pt) Ron 博士希望 myshell.c 支援 FIFO 的功能，請支援下面的命令
 - i. `mkfifo myfifo`
 - ii. `ls > myfifo &`，執行 `ls` 指令，並且將 `ls` 的 `stdout` 接到 `myfifo`，由於這道指令最後面是 `&` 字元，因此請在背景執行 `ls > myfifo`
 - iii. `sort < myfifo`，執行 `sort` 指令，並且將 `sort` 的 `stdin` 接到 `myfifo`
(hint : `mkfifo` 是 Linux 的工具程式，因此你應該不需要特別的實作，上述命令都能在 `bash` 中使用，因此你可以先用 `bash` 觀察指令的行為)
- III. 繳交：myshell.c、makefile、readme.fifo，在 `readme.fifo` 中說明你完成了哪些功能，約略說明如何完成這些功能