**Final Project Proposal**

106010006黃詩瑜

105000024蕭睿為

**Design Topic**

**貪吃蛇**

**Input/Output Table**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Input | Function | Output | Function |
| Keypad 1 | up | speaker | 播音效 |
| Keypad 2 | down | 螢幕 | 遊戲 |
| Keypad 3 | left |  |  |
| Keypad 4 | right |  |  |
| Button 1 | reset |  |  |
| Button 2 | on/off |  |  |

**Functions of the 貪吃蛇**

1. 貪吃蛇 has the basic functions: (I/O description)
   1. 上下左右鍵控制蛇的移動方向。
   2. 一個按鈕為重置/一個為開關(遊戲)
2. The detailed function of the 貪吃蛇.
   1. 每當蛇吃到一顆東西時，尾巴就會加長一段
   2. 當撞到牆壁或是撞到自己尾巴時，遊戲結束，顯示失敗
   3. 每過30秒速度會增加一個等級
   4. 當蛇的尾巴加長到某一個長度就過關，遊戲結束