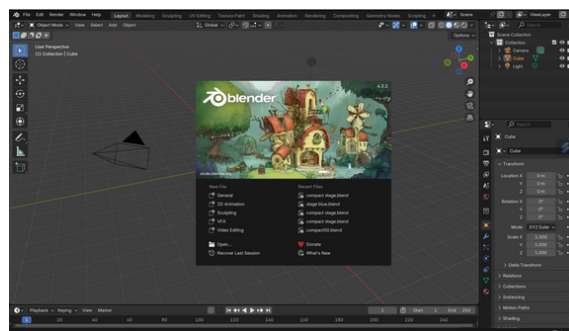


# 操作方法

01

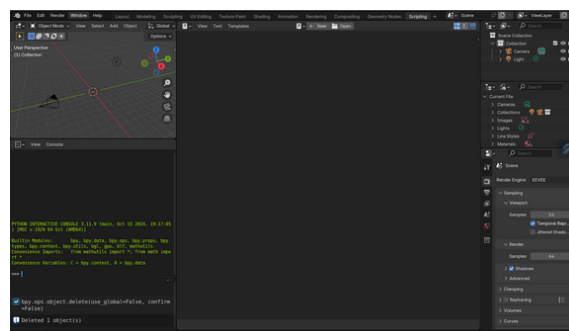
blender 4.3を起動



02

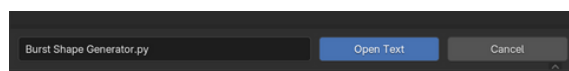
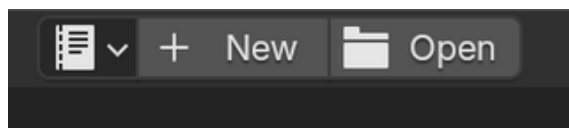
上部メニューで [Scripting]  
タブに切り替え

左側の [Text Editor] ウィンドウを表示



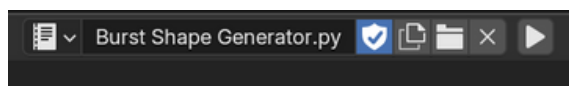
03

[Open] ボタンから  
.py ファイルを読み込む



04

▶ (実行) ボタンをクリック



05

N ボタンをクリック



右側のバーから、ツールを選択

