



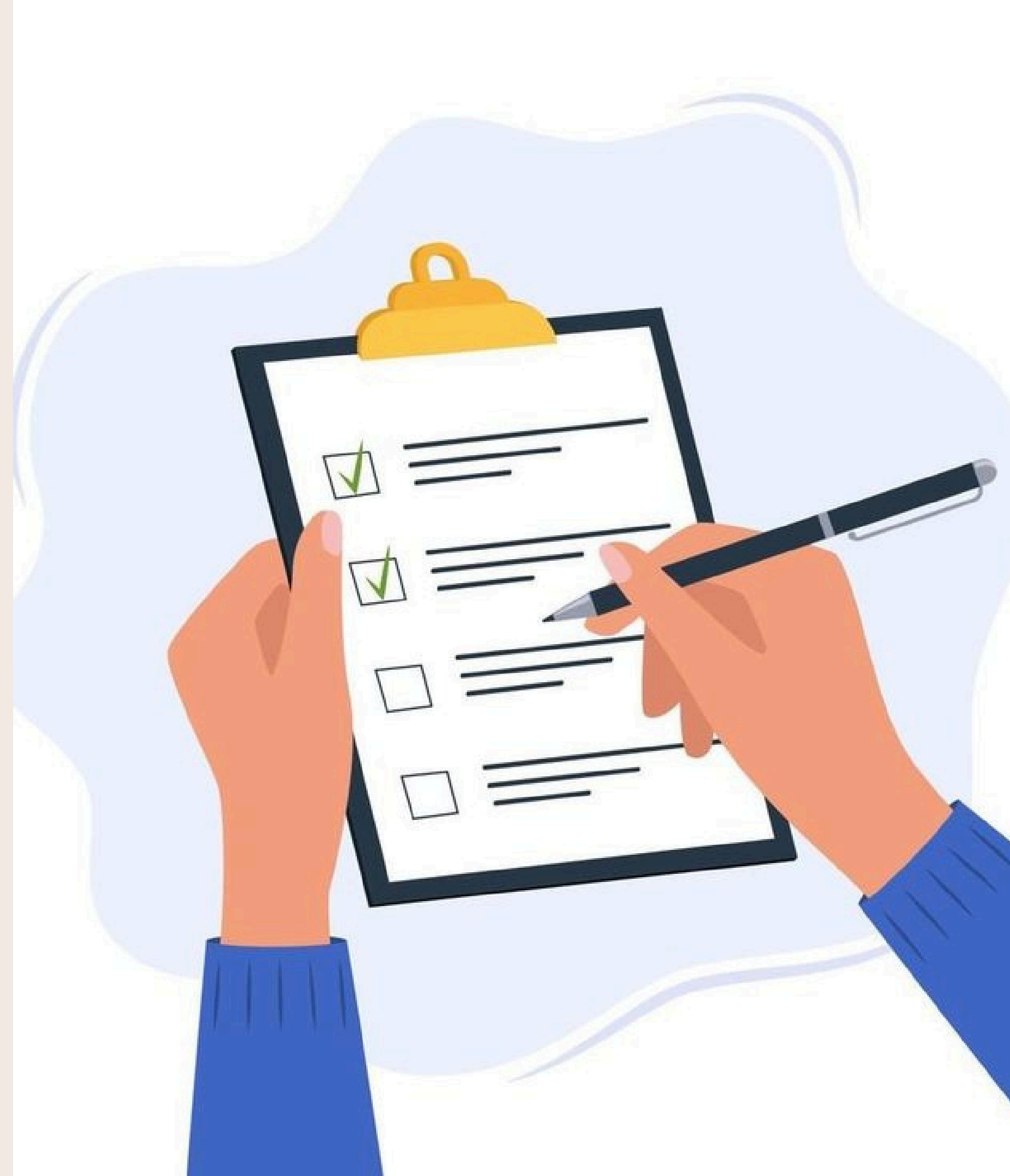
**ECOLE MAROCAINE DES  
SCIENCES DE L'INGENIEUR**  
*Membre de*  
**HONORIS UNITED UNIVERSITIES**

# Présentation de projet

application To Do List : TaskMe

---

Réalisé par : AYA EL HAFIANE & CHAIMAE IHABI



# Sommaire

---

Introduction

Présentation de l'application TaskMe

Conception

Résultats

conclusion

# Introduction

---

Cette présentation porte sur le développement de l'application mobile TaskMe, une application de gestion des tâches réalisée avec Flutter. Elle permet à un utilisateur authentifié de gérer ses tâches personnelles en offrant des fonctionnalités telles que l'ajout, la modification, la suppression et la consultation des tâches. L'application assure une persistance locale des données ainsi qu'une synchronisation avec une API REST, tout en proposant une interface moderne et ergonomique avec support du mode sombre.

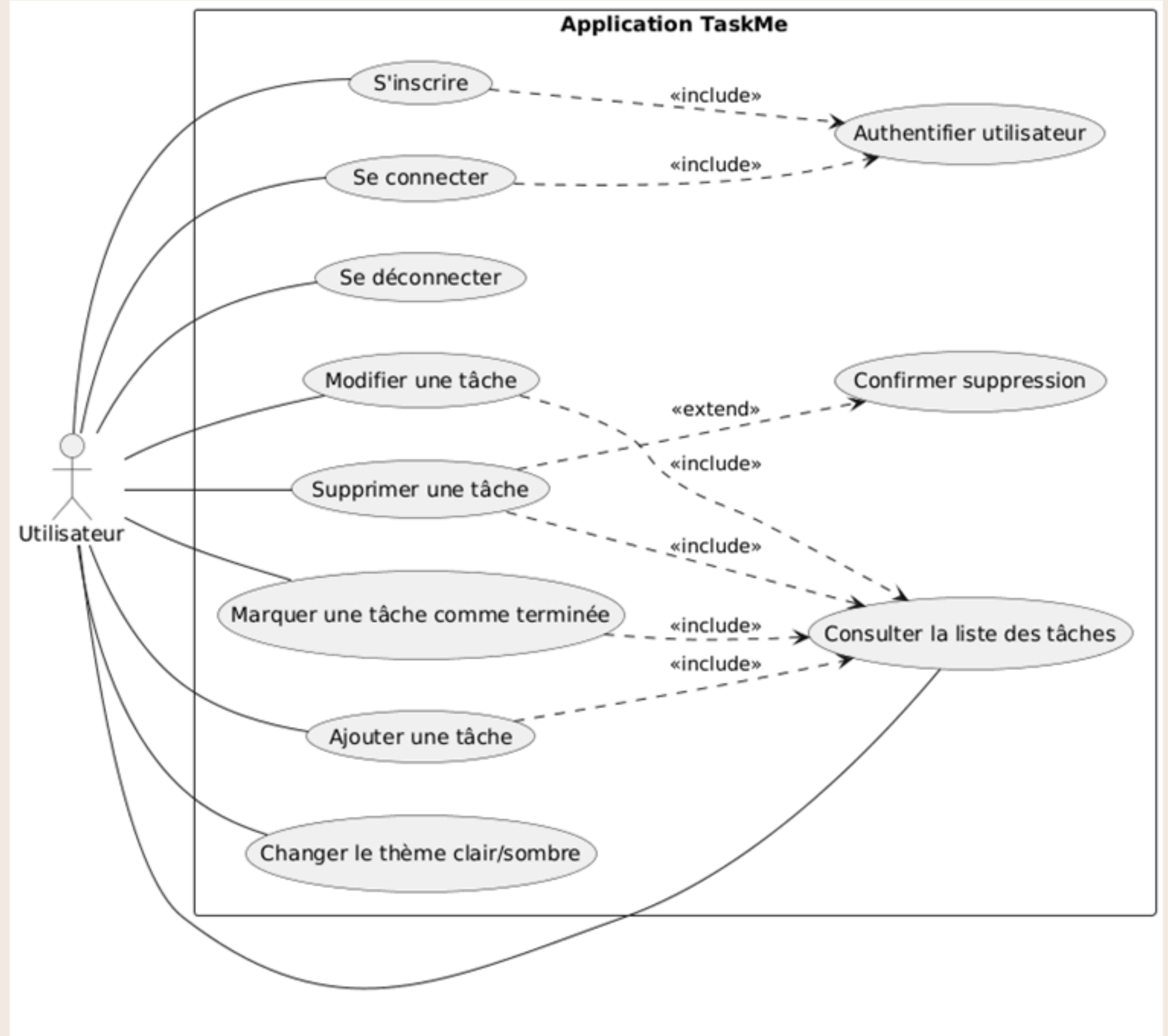
# Présentation de l'application TaskMe

---

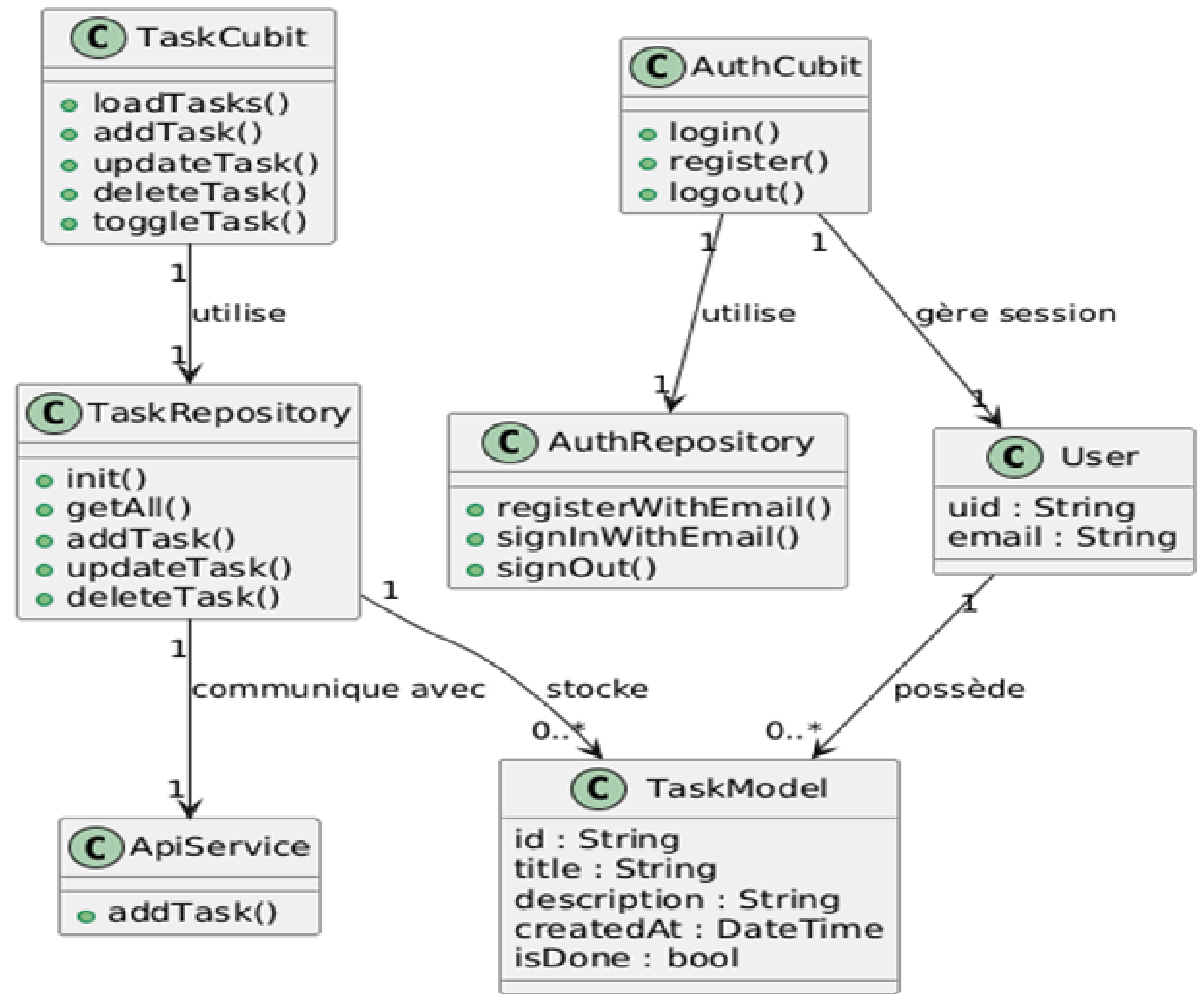
TaskMe est une application mobile conçue pour aider les utilisateurs à organiser et suivre leurs tâches quotidiennes de manière simple et efficace. Chaque utilisateur dispose d'un espace personnel sécurisé lui permettant de gérer sa propre liste de tâches, de marquer celles qui sont terminées et de suivre sa progression. L'application met l'accent sur la simplicité d'utilisation, la rapidité d'exécution et la fiabilité des données, tout en offrant une expérience utilisateur fluide et moderne.

Conception

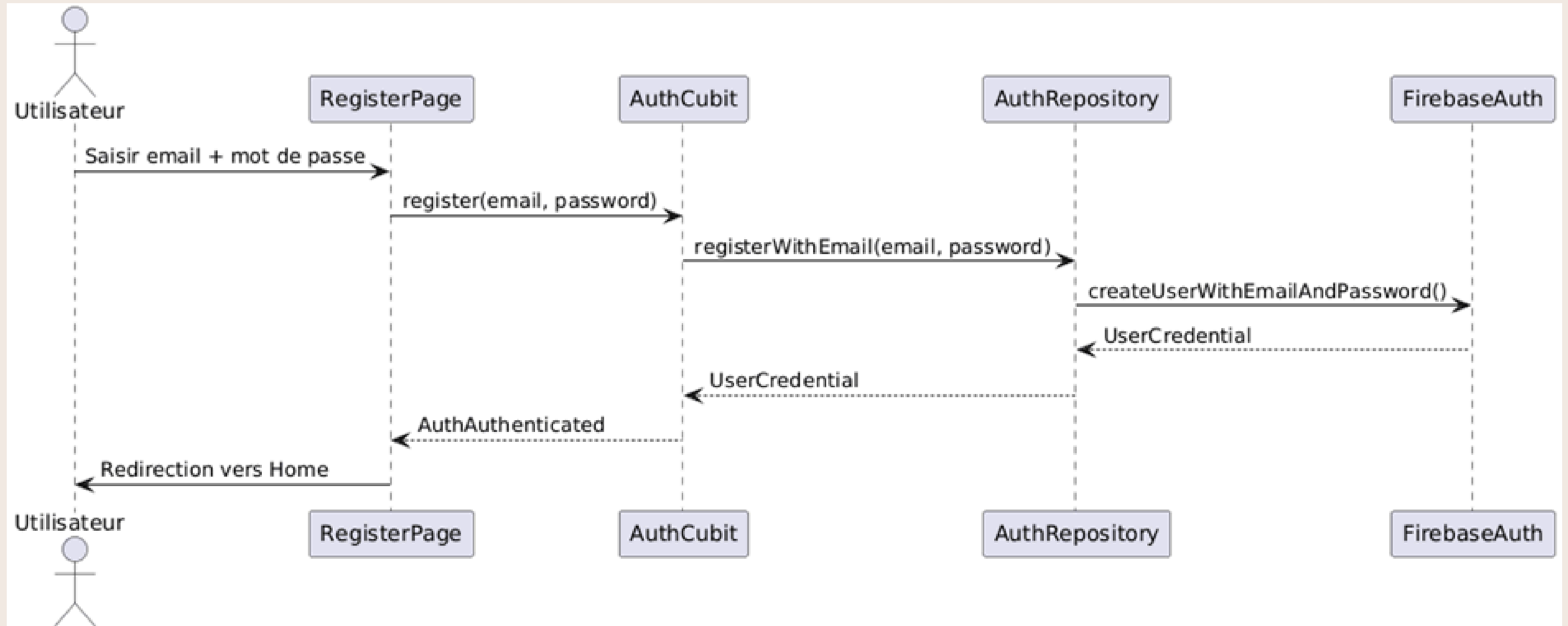
## Diagramme de cas d'utilisation



## Diagramme de classes

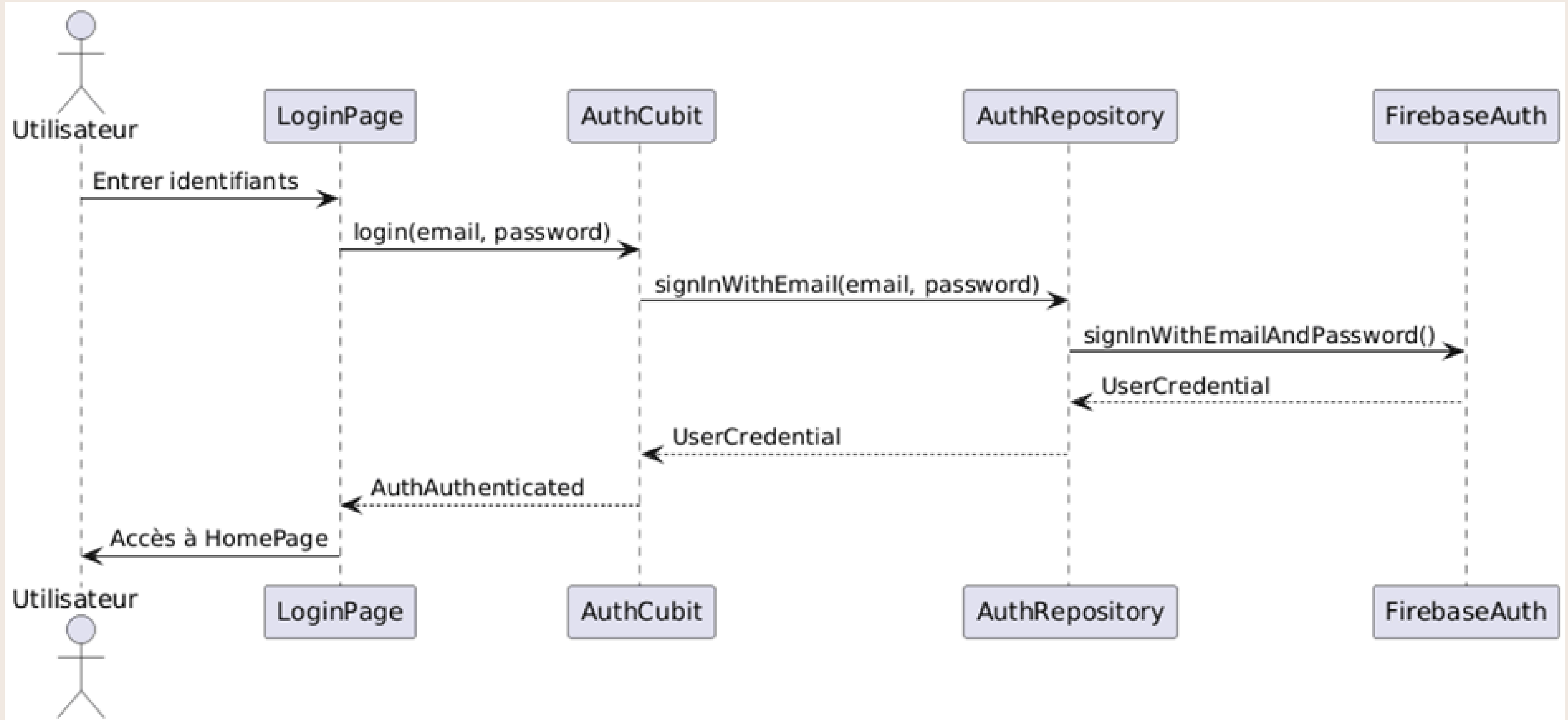


## Diagramme de séquence – Inscription

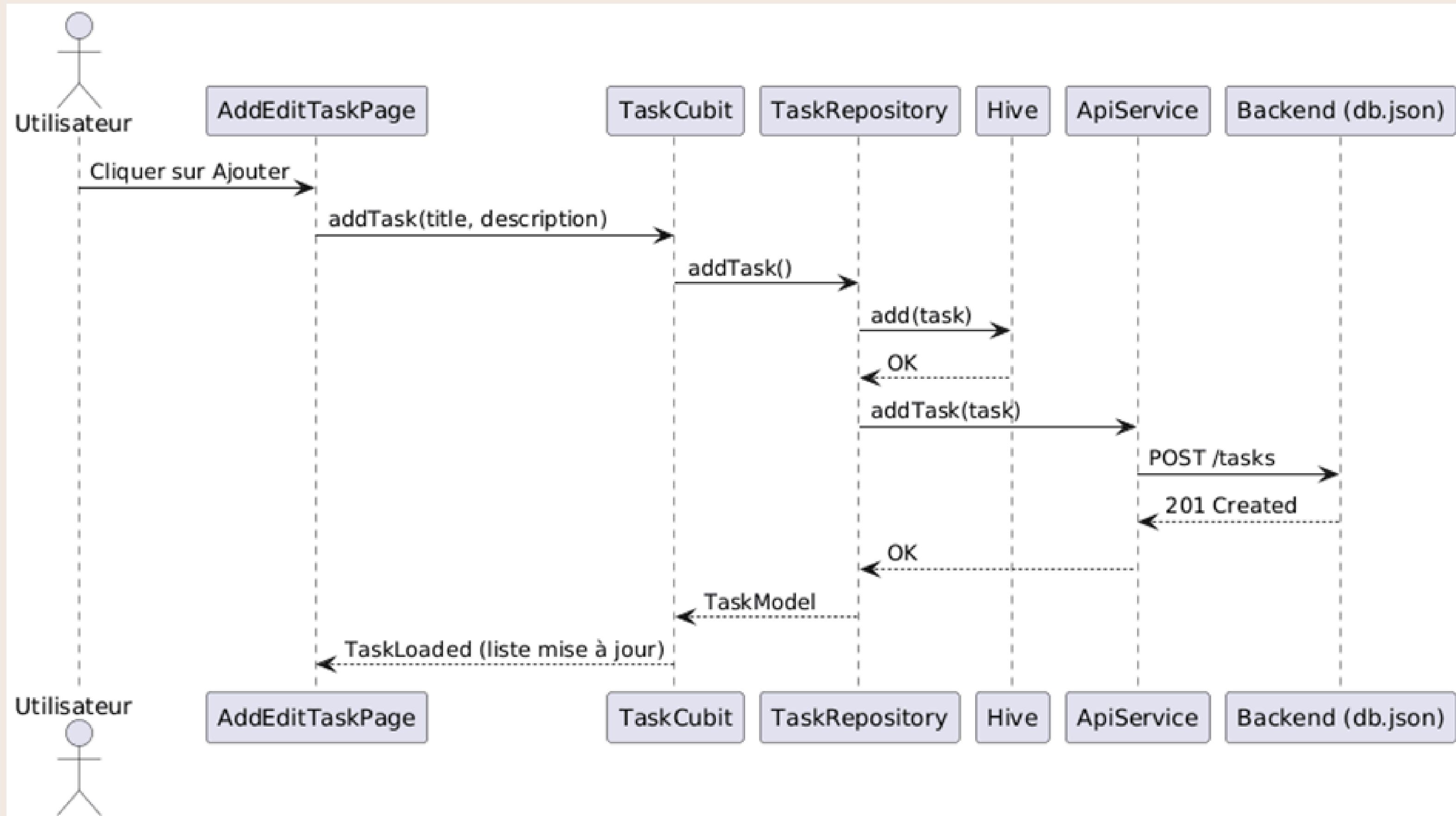




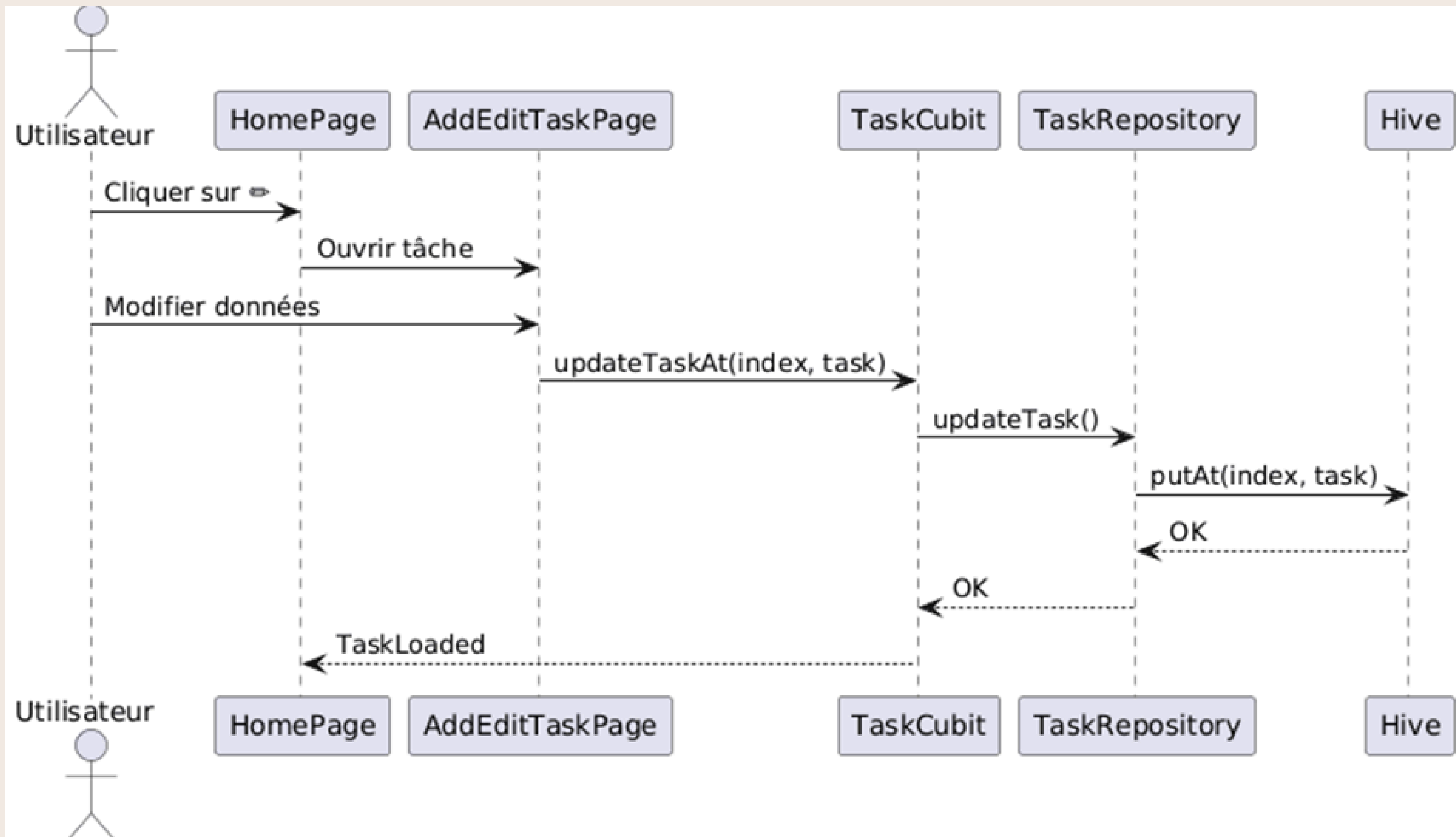
## Diagramme de séquence – Connexion



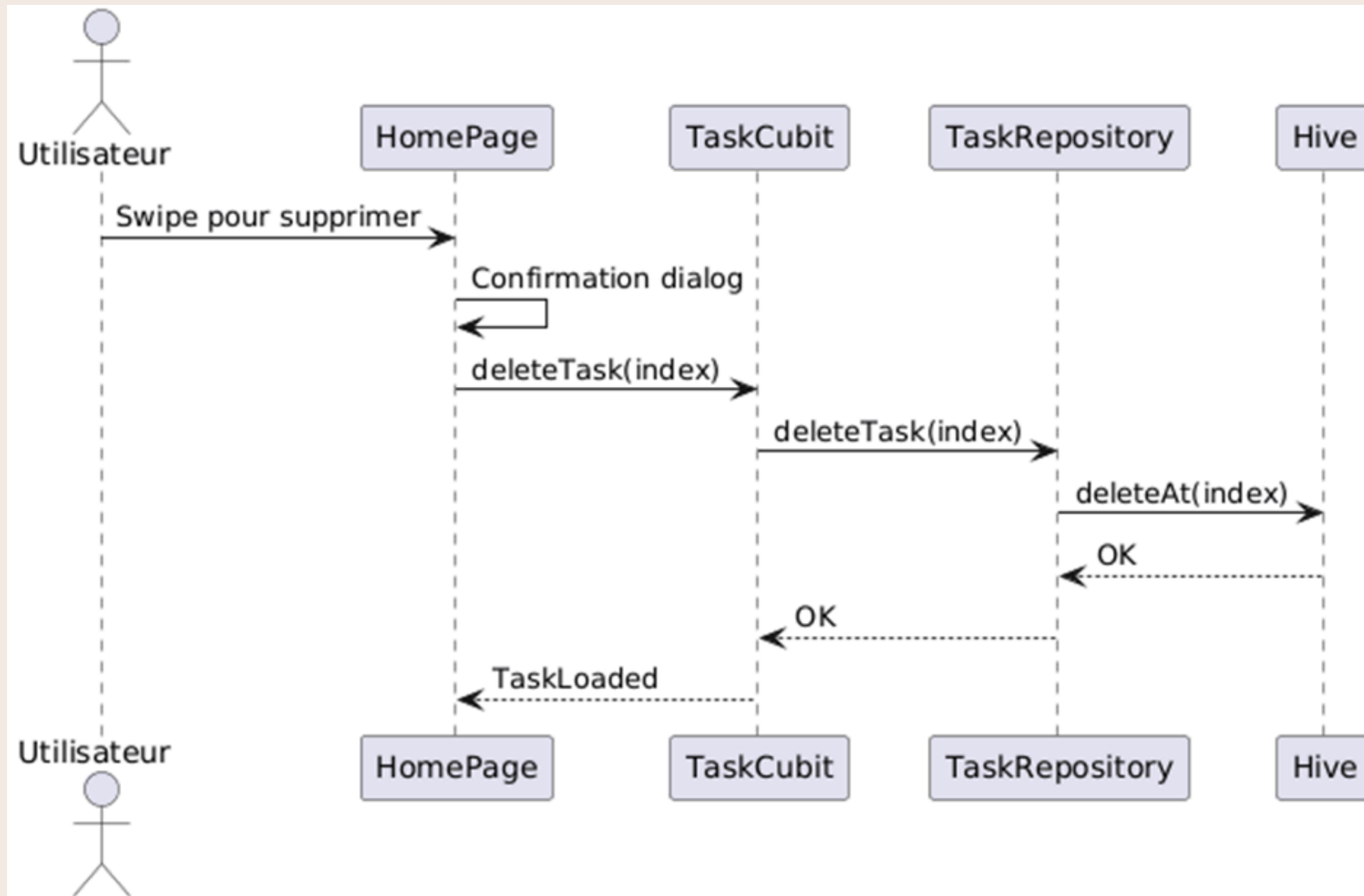
## Diagramme de séquence – Ajouter une tâche



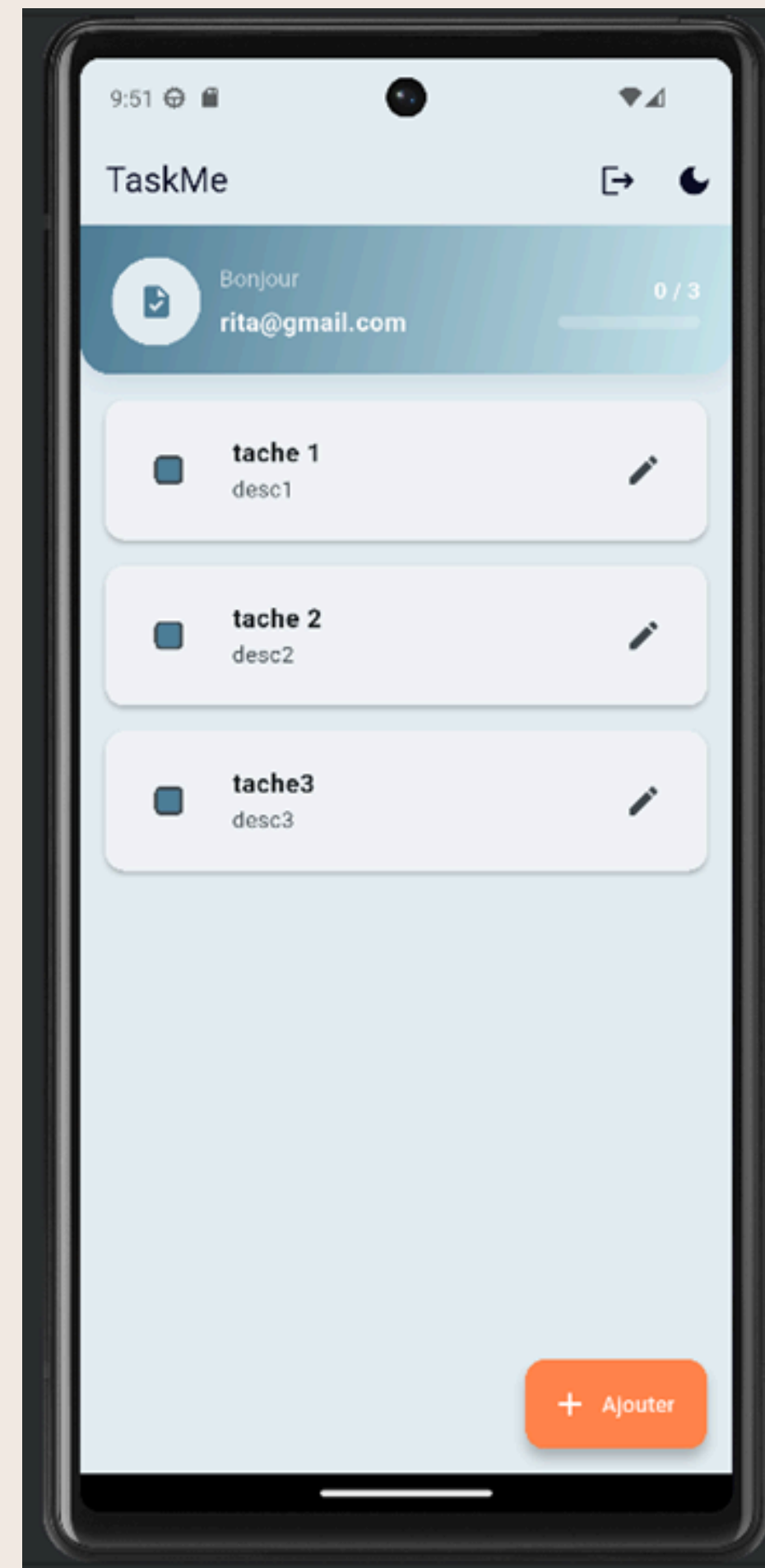
## Diagramme de séquence – Modifier une tâche

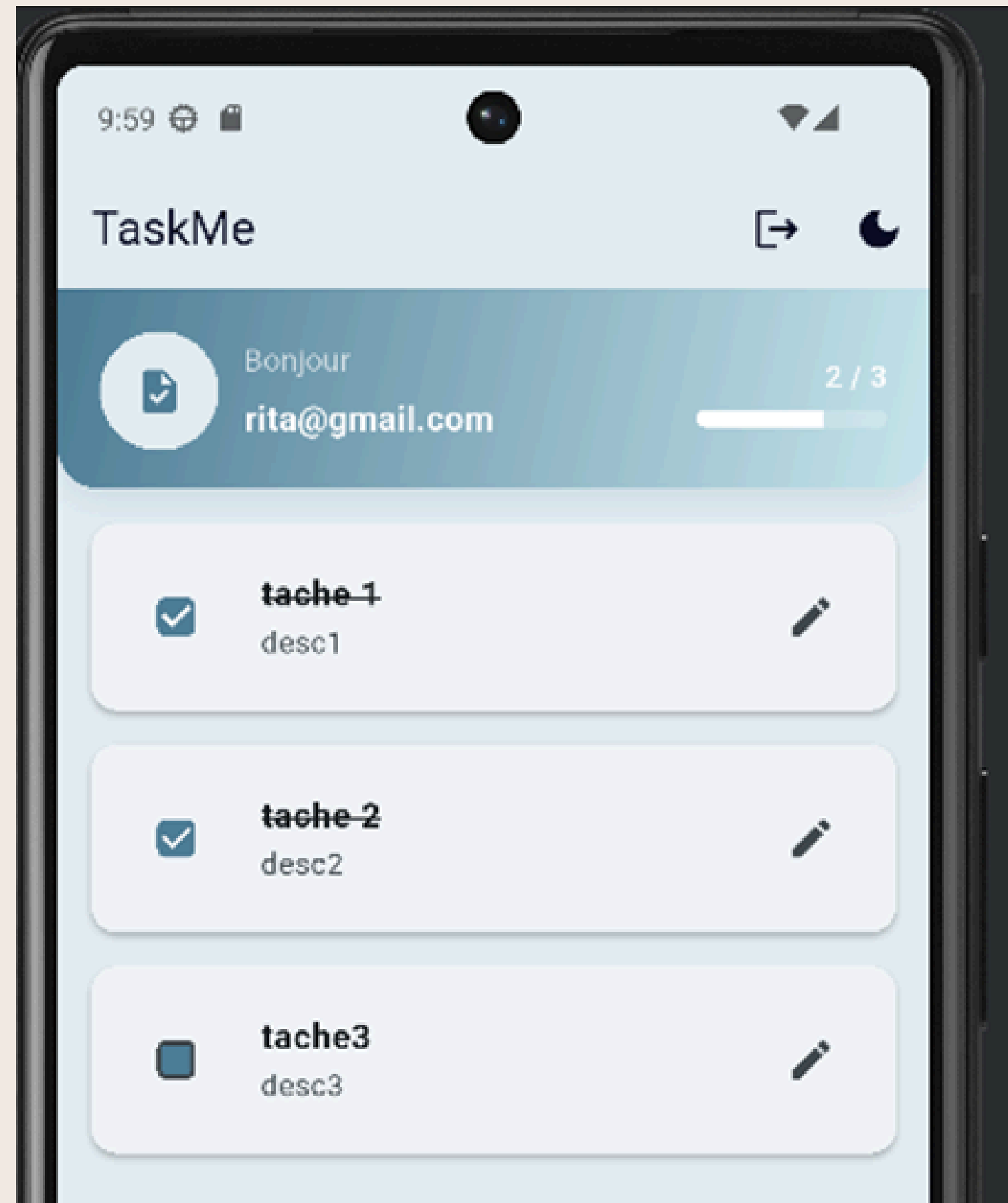


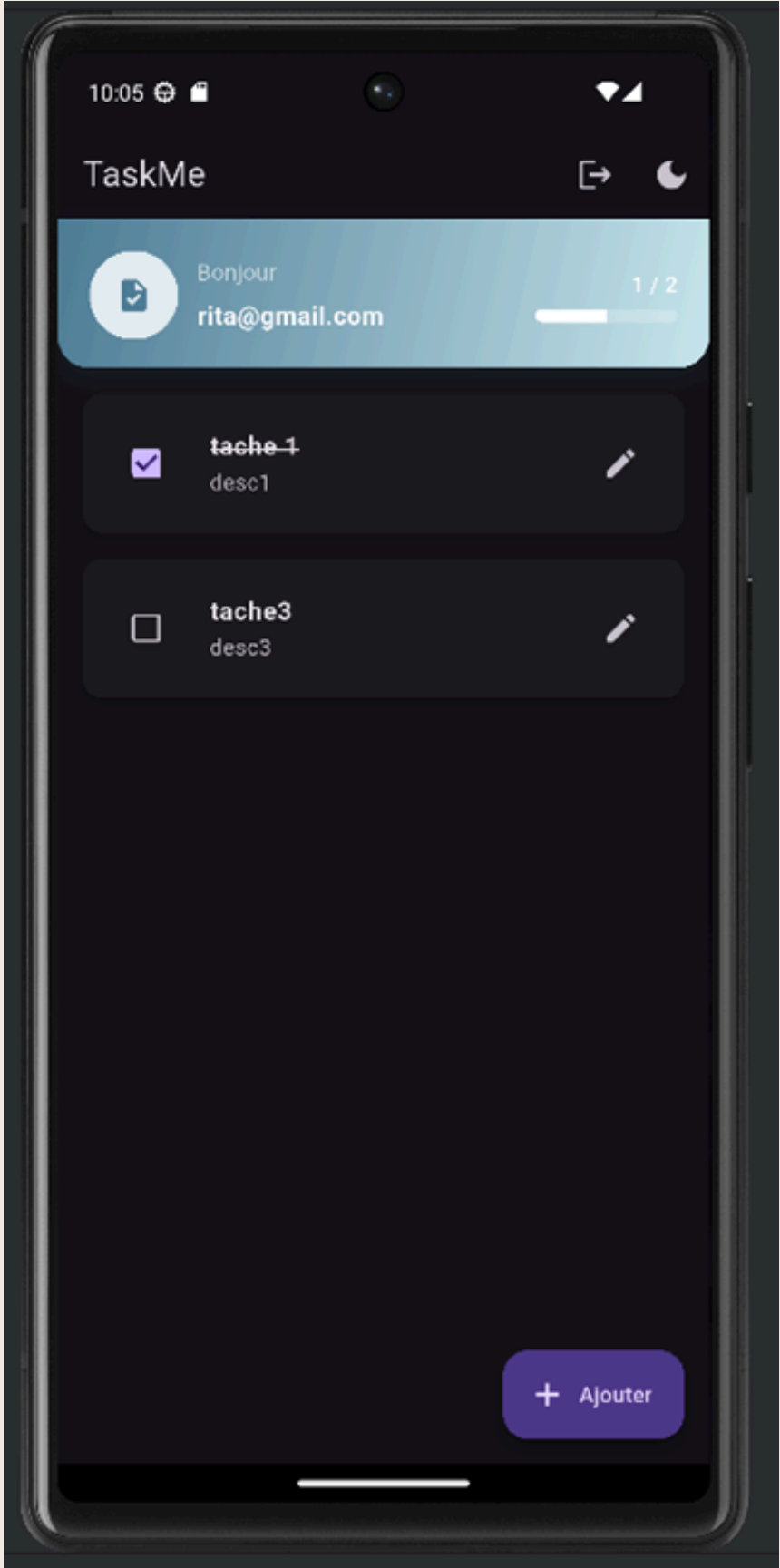
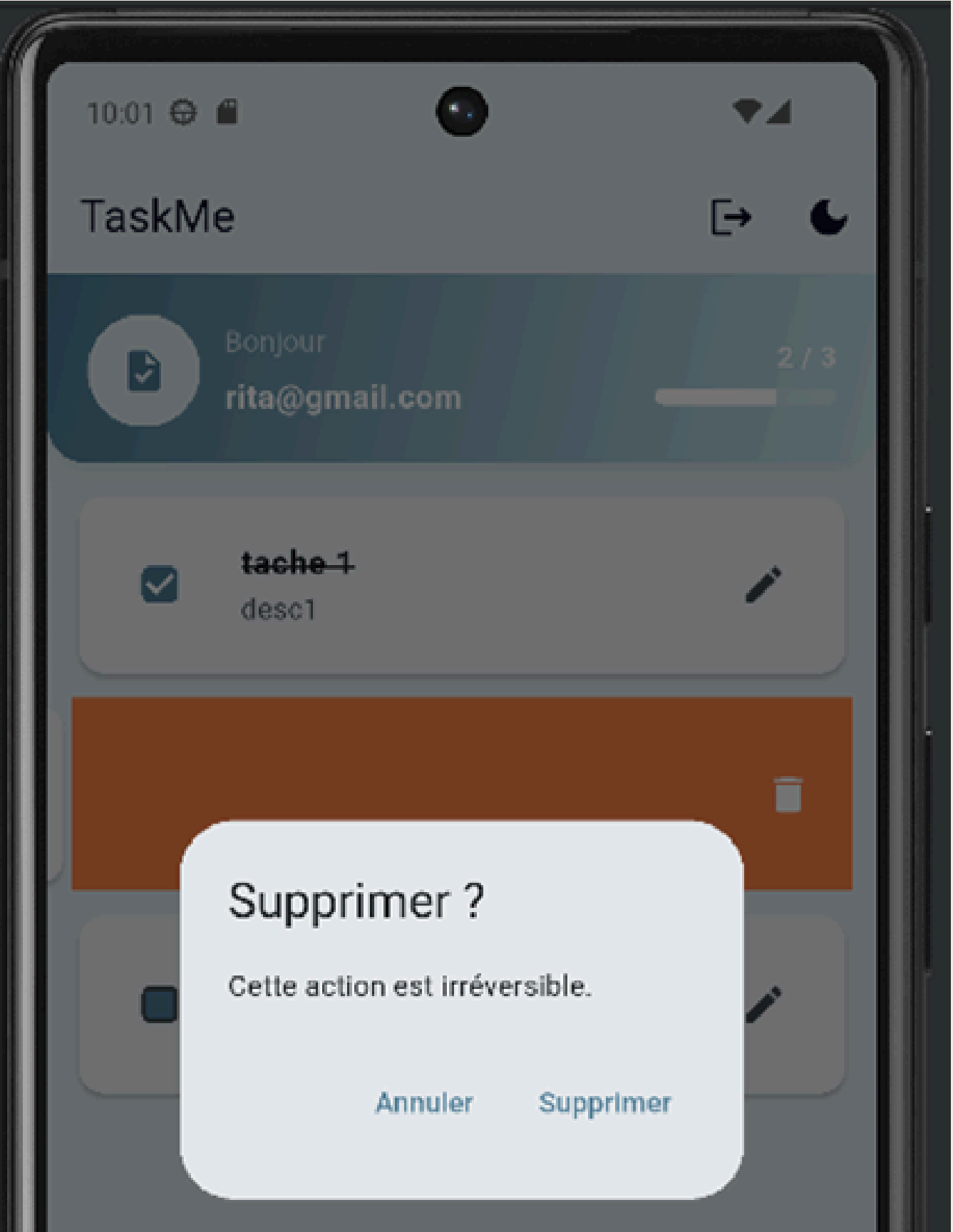
## Diagramme de séquence – Supprimer une tâche



# Résultats









# Conclusion

---

En conclusion, le projet TaskMe a permis de mettre en pratique les principaux concepts du développement mobile moderne à travers la réalisation d'une application complète et fonctionnelle. L'utilisation de Flutter, associée à une architecture bien structurée, a facilité la gestion des tâches, la persistance des données et la communication avec une API REST. Cette application constitue une base solide pouvant être améliorée par l'ajout de nouvelles fonctionnalités, tout en démontrant les compétences acquises en conception, développement et organisation d'une application mobile.