素质拓展活动简单策划

**一、活动目的：**

进一步加强代培生同学间的沟通与交流， 友谊合作，拼搏进取

**二、活动对象**

科大代培生同学

**三、活动地点与大致时间：**

以前期宣传后报名人数为准，人数过多则在操场举办，否则申请西活多功能厅。选择一个**晴朗**的周末的下午举办。

项目启动与策划分工：1天

前期宣传与等待同学报名：1周

申请场地与报名统计等工作：2天

**四、活动具体环节：**

(1)首先进行热身游戏（a）

(2) 素质拓展过程

**Case1：**人数不超过100，那么可以进行团队竞争类游戏，‘获胜’队伍可获奖品（科大纪念品等）

1. 根据人数分4队，每队大约10~25人(注意合理男女搭配，并且尽量跨所组队)，选出一名队长，请队长发表就职演说
2. 确定队名与队徽、口号，分队演示，后以队名称呼某队，积分制进行游戏，每个游戏第一名4分，第二名3分，第三名2分，第四名1分
3. 首先进行队内小游戏（b），以相互认识队员，再依次进行游戏①②（团体竞赛游戏即可）
4. 游戏结束后四个队长石头剪刀布（哈哈哈），决出最后的‘获胜队伍’

**Case2：**人数超过100，那么分区域游戏，可以设计个人积分制度，玩一个游戏积1分，游戏结束后可用积分兑换奖品

根据人数分成数个区域，每个区域大约10~25人，所有同学自由参加，由工作人员担任每个游戏区域的负责人，按区域进行游戏，同学可自由组队参加某个区域的游戏，但必修要有女生。

开始时首先进行区域内小游戏（b），以相互认识队员，游戏进行一段时间后取消此预备游戏，再依区域进行相应游戏（趣味性团体游戏即可），游戏至活动结束时间

(3) 活动结束后，发放奖品，邀请校领导或老师进行致辞，表达对代培生同学的关心与热情，致结束辞

**五、人员分工**

主持人：1~2人

拍摄：1人

协助游戏人员：至少4人（每组/区域需有一名协助/主持游戏人员）

**六、经费大致预算**

横幅+海报+奖品，\*\*\*\*\*\*(我也不知道大概要多少钱)元。奖品可为科大纪念品，如书签、明信片等（人少可适当添加稍贵点的物品，人多就算了）

室内活动还有矿泉水

合计：**我也不造要多少钱QAQ 不过没什么器材花钱**

**七、注意事项**

1. 保持严格的组织性和纪律性，各组成员需听从指挥，不得擅自行动
2. 协助游戏人员负责对必要的活动场地进行布置并对本次拓展活动进行监督管理，判定活动项目的完成与否，并对项目完成时间进行记录
3. 队长对本队伍负责，必要时需组织本队队员喊口号，唱队歌鼓舞本队队员士气并时刻注意队员的健康状况与安全问题
4. 活动中队员不得擅自脱离队伍，行进中禁止打闹
5. 活动过程中禁止乱扔垃圾，保护环境，爱护公共设施

**八、后期工作**

1、在每项活动举办后对所用经费进行统计报销。

2、活动中的场景拍摄得到的照片以及活动记录制作简报，保存纪念。

**附：游戏项目举例**

**(a)你说我做：**全体同学排列好，由一名工作人员担任**教练，**面向同学们，喊出“**教练说**+动作”，然后同学们执行该动作，例如教练喊出“教练上举起右手”，那么同学们便举起右手，但如果教练说的话没有“教练说”三个字，则视为无效，同学们不可以做动作。例如教练喊出“举起右手”，那么不应该做动作。做错动作或不做相应动作的同学走到教练身后。最终留到最后的同学获得简单奖品

**(b)友情链接：**各队成员任意派成一列，由排在首位者向他/她背后的人作自我介绍，如：我是数学院计算数学专业的\*\*，第二名队员再对他/她背后的做介绍，如：我是数学院计算数学专业的\*\*后边的\*\*\*，第三名队员则依此介绍说：我是数学院计算数学专业的xx后边的\*\*\*后边的\*\*\*，依此类推

**①福尔摩斯：**每队随机抽出两名队员，让每人仔细观察自己的搭档1分钟，一分钟后，两人转过脸去，背对着站立。这时，由别队成员分别向他们二人提出有关自己搭档的体貌特征的五个问题。以每队答出问题多少决定积分

**②潮起潮落：**每队人全部上场一人做旅行者，其他把人分两排面对面站着，队首两人站在终点前队尾两人将旅行者举过头顶是旅行者平躺在四人举起的手上，然后队尾两人跑到队首旅行者就往前传一点，然后后面的两个人在跑道队首一点点把旅行者举着往前移，直到终点。记下每队所用时间

**③大风吹：**大家围坐一圈，中间站一个人。此人说大风吹，众人问“吹什么”，此人回答吹一样东西，满足该东西的人就必须交换位置，不得和两边的人交换位置，此人参与抢位置的过程，未抢到位置的人站在中间继续说。比如此人可说“吹戴首饰的人”，那么戴首饰的人就必须交换位置。

**更多小游戏在此不一一列举……**