```
Unicode 字符集
 SourceCharacter ::
     any Unicode code point
https://www.fileformat.info/info/unicode/
https://home.unicode.org/ 官网
https://www.cnblogs.com/leesf456/p/5317574.html
ASCII 字符集 0 - 128
U+0007 BELL - 没响?
U+000A 回车
U+000C 换行
U+0020 SPACE
CJK 中日韩
https://www.fileformat.info/info/unicode/block/cjk_unified_ideographs/index.htm
中文字符匹配
BMP - 4 个十六进制位表示,基本字符平面,兼容性好
超出 ASCII 字符集会涉及文件编码问题?
 '厉害'.codePointAt(0).toString(16);
                                     // 5389
 '厉害'.codePointAt(1).toString(16);
                                     // 5bb3
 var \u5389\u5bb3 = 1;
 console.log(厉害);
最佳实践: js 限制在 ascii/BMP 内, 最好不要超
InputElement
   ● WhiteSpace 空格
        • <a href="https://www.fileformat.info/info/unicode/category/Zs/index.htm">https://www.fileformat.info/info/unicode/category/Zs/index.htm</a>
        • ZWSP 不在 空格 分组里, \uFEFF
        • TAB, \u0009
        • VT
        FF, \u0000c
        。 NBSP, 分词不换行, \u00a0
        。 ZWNBSP, \uFEFF, 零宽空格, BOM, bit order mask
        • USP, Unicode Space
   • LineTerminator
        ∘ U+000D, \r
   • Comment
        ○ 单行, //
        ○ 多行, /* ... */, *不可以用\u 转码, 不可嵌套
   Token, 一切有效的
        • Punctuator, 符号
        • IdentifierName
              ■ Keywords, 关键字
             ■ Identifier, 标识符
                   ■ 变量名,不能与关键字重合
                   ■ 属性,可以和关键字重合
              ■ Future Reserved Keywords: enum
        o Literal, 直接量
              NumericLiteral
             StringLiteral
        • Template
Types
   • Number
        • IEEE 754 Double Float
              Sign(1)
             Exponent(11)
             Fraction(52)
        • Grammar, parseInt
              DecimalLiteral
                   • 0
                   0.
                   .2
                   ■ 1e3
                   ■ 97 .toString, 97.toString词法上优先原则。空格(无意义的字符)的分割使得语法成立和美观
             BinaryIntegerLiteral
                   • 0b111

    OctalIntegerLiteral

                   o0011
             HexIntegaerLiteral
                   ØxFF
             - 写一个正则, 匹配 Number 所有直接量(11.8.3 Numberic Literals)
        Practice
              Safe Integar
                   Number.MAX_SAFE_INTEGAR
             ■ Float Compare
                   ■ 0.1 + 0.2 - 0.3 <= Number.EPSILON
   String
        • Character
        Code Point
        Encoding
       字符集:
        • ASCII
        • Unicode
        • UCS => BMP, U+0000 - U+FFFF
        ∘ GB, ASCII+中文
             ■ GB2312
             ■ GBK(GB13000)
             ■ GB18030
        • ISO-8859
        • BIG5
       每种字符集都可以对应多种编码方式,码点定了,如何存(编码)?
       UTF-8 存储: 01100001, 01100010
       UTF-16: 00000000 01100001, 00000000 01100010
       js, 基本UTF-16, 在内存里存储, 一般不承认是 1 个字符
       charCodeAt/FromCharCode
       codePointAt/FromCodePoint
 function UTF8_Encoding (string) {
    // ...return new Buffer();
 }
       Grammar
              template
\b \f \n \r \t \v
```

- Boolean
- Null
- Undefined • Object
- Symbol

正则直接量 //

https://regexr.com/