

优秀的前端工程师

- 领域知识
- 能力、潜力
 - 编程
 - 架构
 - 工程
- 职业规划
 - 阿里要求、职级体系
 - 发钱给你的事不太可能会对你自身有好处，如果有 -> 福报
 - 自己找机会
 - 开源
 - 1. 帮写文档
 - 2. fix bug
 - 3. 单步追踪
 - 4. 提交作者review
- 成就
 - 做的所有努力，都需要通过成就来体现

职业发展：成长 成就 晋升

- 成就
 - 业务型成就（方法论、思考过程）
 - 业务目标
 - 理解公司业务的核心目标
 - 目标转化为目标
 - 技术方案
 - 业务指标到技术指标的转化
 - 形成纸面方案、完成小规模试验
 - 实施方案
 - 确定实施目标、参与人
 - 管理实施进度
 - 结果评估
 - 数据采集、数据报表
 - 向上级汇报
 - 工程型成就
 - 目标：质量、效率
 - 方案与实施
 - 规章制度
 - 库
 - 工具
 - 系统
 - 结果
 - 线上监控
 - 技术难题
 - 目标 - 公认的技术难点
 - 方案与实施 - 依赖扎实的编程能力、架构能力形成解决方案
 - 结果 - 问题解决

数据驱动的思考方式

- 目标
 - 分析业务目标
 - 促进用户活跃
 - 提升营收
 - 定数据指标
 - 评估活跃度：日活除以月活
- 现状(参照组)
 - 采集数据
 - 业务数据
 - 技术数据
 - performance
 - error
 - 建立数据展示系统
- 方案(最容易直接跳到这一步)
 - 设计技术方案
 - 预估数据（对上沟通）
- 实施
 - 小规模实验
 - 推广全公司落地
 - 形成制度
- 结果
 - 统计最终效果
 - 汇报

前端技能模型（解决问题）

- 能力
 - 编程
 - 架构
 - 工程
- 前端知识
- 领域知识

工具链（套件）

- 作用
- 分类
 - 脚手架 init、add
 - 本地调试 run、build
 - 单元测试 test
 - 发布 publish
- 工具链体系的设计
 - 版本问题
 - 数据统计

持续集成 vs 最终集成

- 客户端软件持续集成
 - Daily build
 - BVT, Build Verification Test
- 前端持续集成
 - Check-in build
 - Lint + Rule Check
 - Rule, 单张图片<50k, 总包<200k (4 屏全图)

技术架构

- 客户端架构：解决软件需求规模带来的复杂性（前端页面天然解耦）
- 服务端架构：解决大量用户访问带来的复杂性（用户设备）
- 前端架构：解决大量页面需求带来的重复劳动问题 - 复用
 - 库：有复用价值的代码
 - URL
 - IETF: <https://tools.ietf.org/html/rfc3986>
 - AJAX
 - 裸体不可用，需要封装，稳健
 - ENV
 - 判断环境
 - 组件：UI 上多次出现的元素。组件的定义和基础设施，就是**组件化方案**
 - 轮播
 - Tab
 - 模块：经常被使用的业务区块
 - 登录

SpriteJS 单元测试做的比较好

提升代码质量

- 多写
- 看开源项目

业务代码 -> 业务价值, 能不能找到
眼里有没有活