

WC 15

WEBコンテンツ制作技術

01

WC15

アプリケーションの**操作方法**を
制作を通して学ぶ

WD22 :

WEBサイトの**デザイン・レイアウトスキル**を学ぶ

ホームページに必要なもの

企画・提案書 / 設計書



全体のデザイン

デザイン



Photoshop

ロゴ/イラスト



illustrator

ムービー



Flash

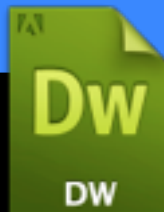
全体の
デザイン

素材
づくり

素材
づくり

WC2Iで学ぶアプリケーション

HTML



スタイルシート



javascript
PHP etc



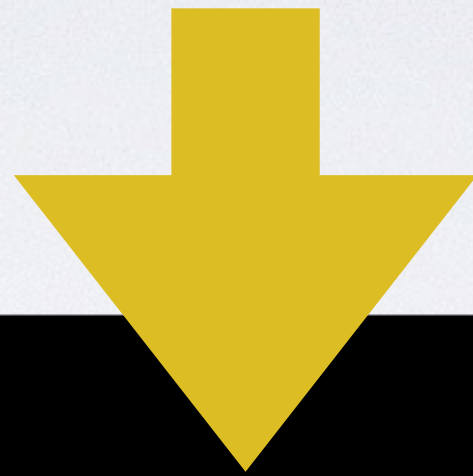
DreamWeaver

就職活動

本格スタートまでもうすぐ

先輩の就職先

企業から自分の作品を見せられる



課題はすべて就職作品として
今から意識して取り組むこと

今日やること

Photoshop





Photoshop

プロが使うメジャーな画像編集ソフト

- WEBサイトの素材
- 写真の加工
- DTP（紙媒体）

同じ機能で無料の



GIMPというソフトがある

WEBサイト デザイン



コーディング HTML/CSS作成

```
<html<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html lang="ja">
<head>
<!-- Sony Japan Design Template version 4.0 -->
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">
<meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
<meta http-equiv="Content-Style-Type" content="text/css">
<meta name="Sony-Content-Type" content="N">
<meta name="keywords" content="ソニー, Sony, ポータル, グループ,
Entertainment, エンタテインメント, Computer, コンピュータ, 製品, エレクト
ロニクス, Electronics, 音楽, ミュージック, Music, 映画, ピクチャーズ, Pictures,
Movie, ゲーム, Game, プレイステーション, PlayStation, ファイナンス, 金融, 保
険, 銀行, インターネット, Internet, ソネット, So-net, ネットワーク, サービス,
法人, 業務用">
<meta name="description" content="ソニーグループポータルサイト。製品情
報、ゲーム、映画、音楽、金融、インターネット、法人向け製品・サービ
ス事業等。">
<!-- begin extra meta tag -->
<meta name="copyright" content="Copyright 2012 Sony Corporation">
<!-- <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge"> -->
<!-- end extra meta tag -->
<title>Sony Japan | ソニーグループ ポータルサイト</title>
<!-- begin contents scripts -->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/top/2009mb/common/css/common.css"
media="all">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/top/2009mb/common/css/default.css"
media="all">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/top/2009mb/common/css/main.css"
media="all">
<link rel="alternate" type="application/rss+xml" href="http://www.sony.co.jp/
SonyInfo/News/Press/data/pressrelease_group.xml" title="ソニーグループ ニュ
```



デザイナー



コーダー

PhotoShopを起動する

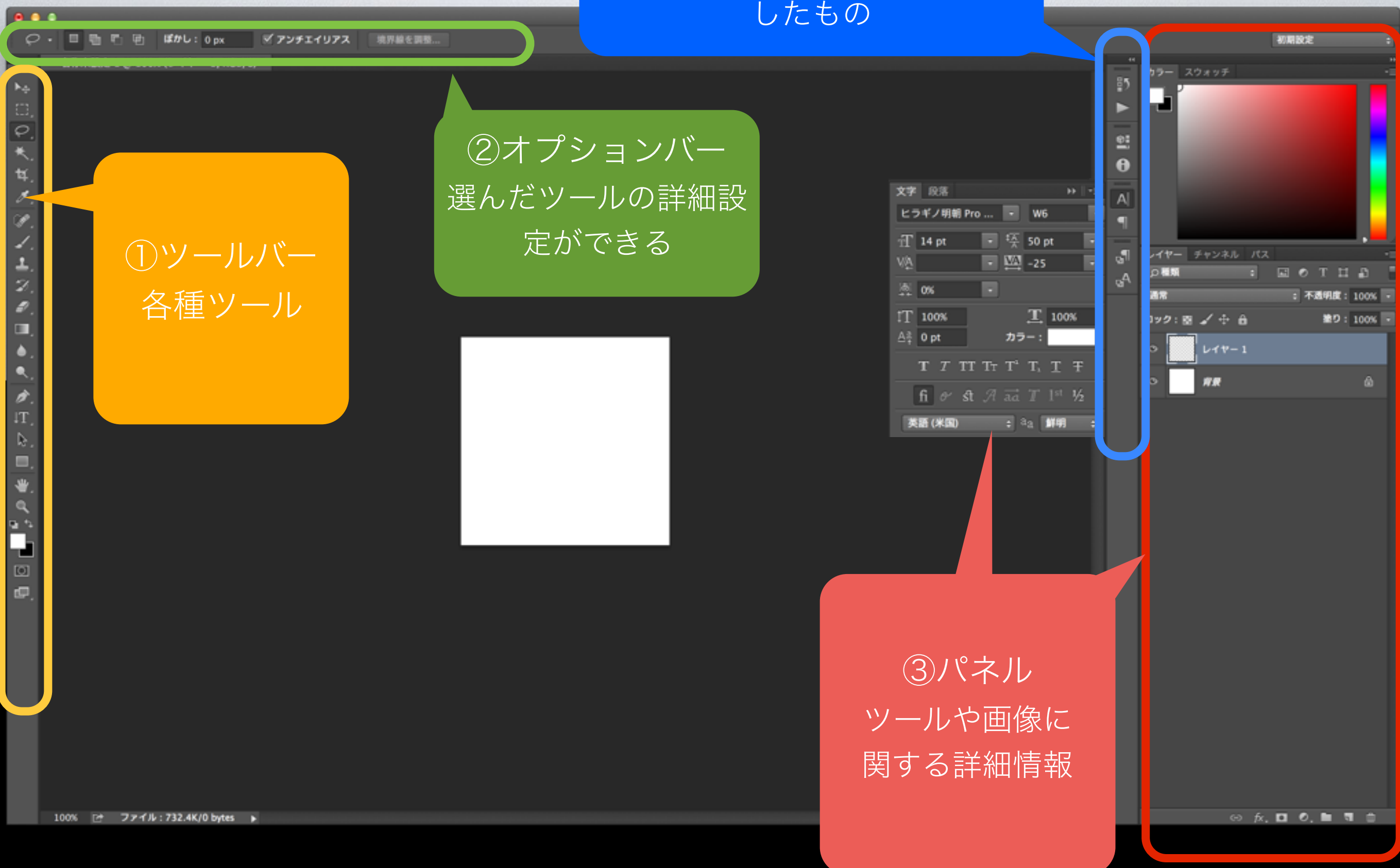
PhotoShop画面構成

④アイコンパネル
パネルを縮小してアイコン化
したもの

①ツールバー
各種ツール

②オプションバー
選んだツールの詳細設
定ができる

③パネル
ツールや画像に
関する詳細情報



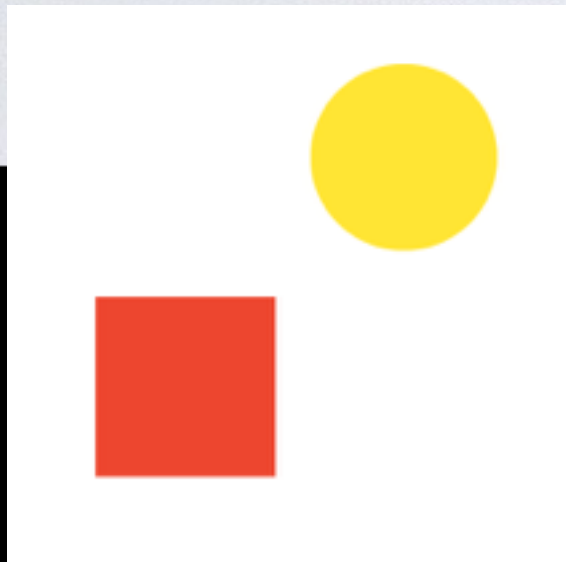
練習

練習.PSD ファイルを開く

レイヤーについて

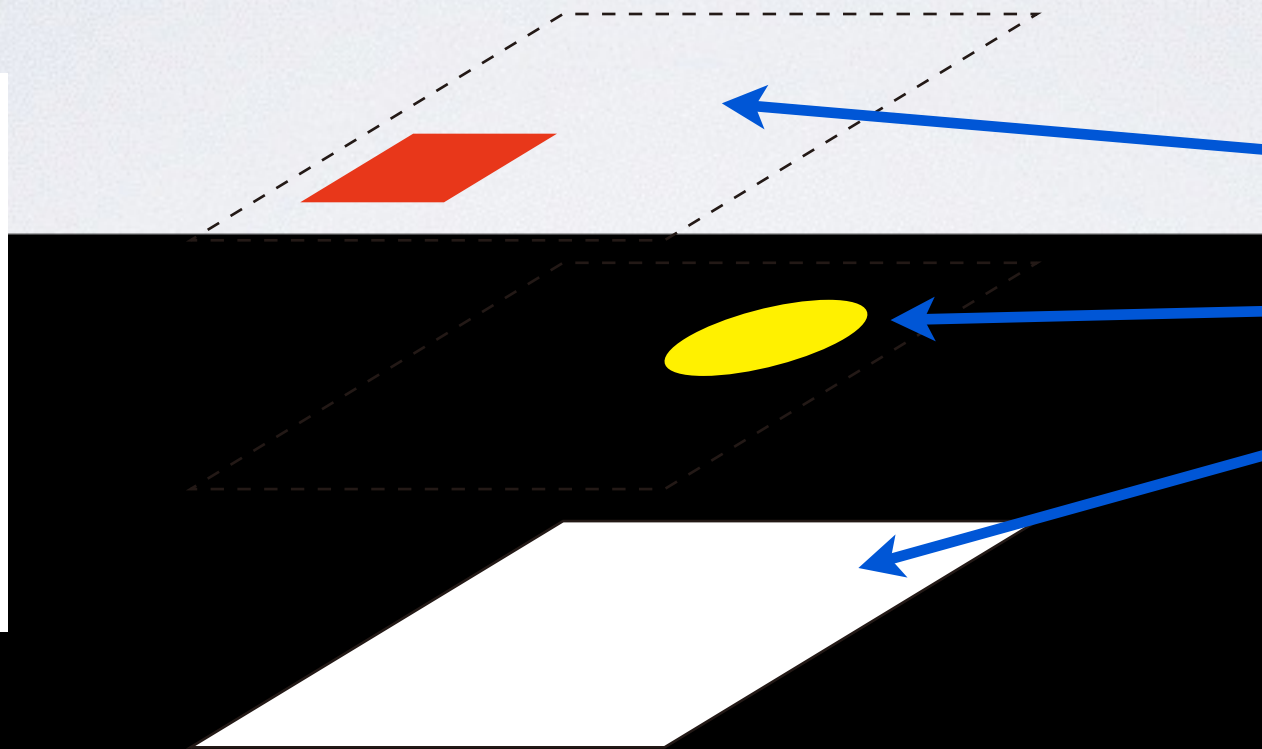
Photoshopでは画像はレイヤー構造でできている

画像

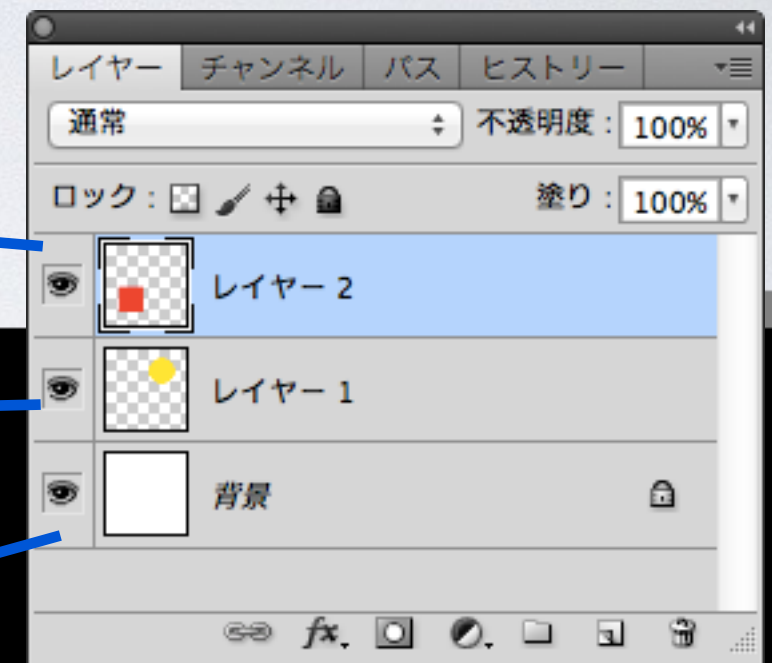


上からみている

レイヤー 2



横から見ると
こんなイメージ



PhotoShopのレイヤー
ウィンドウ

練習

model.jpg ファイルを開く

基本操作①

■ファイル

保存は「WEB用に保存」で。

■画像サイズと画像解像度

- ・ 画像サイズは物理的なサイズ
- ・ 画像解像度は画像のきれいさ（高い→きれい）

WEBでは**72dpi**（印刷物は300dpi以上）

■画面表示関連

F で画面切り替え

Tab でツールバー非表示

■ショートカットキーを覚えて使う！②

自分がよく使うツールは特に覚えておこう。

だいたいツール名のアルファベット頭文字

Z：ズームツール

Altキーを押しながら使うと縮小表示

V：移動ツール

SPACE：手のひらツール（画面移動）

M：選択ツール

W：自動選択ツール

T：文字ツール

ファイル形式

WEBサイトに表示できる画像形式は以下 3 つのみ

① **JPG** (ジェイペグ)

② **GIF** (ジフ)

③ **PNG** (ピング)

PhotoShop専用の編集ファイル形式

④ **PSD**

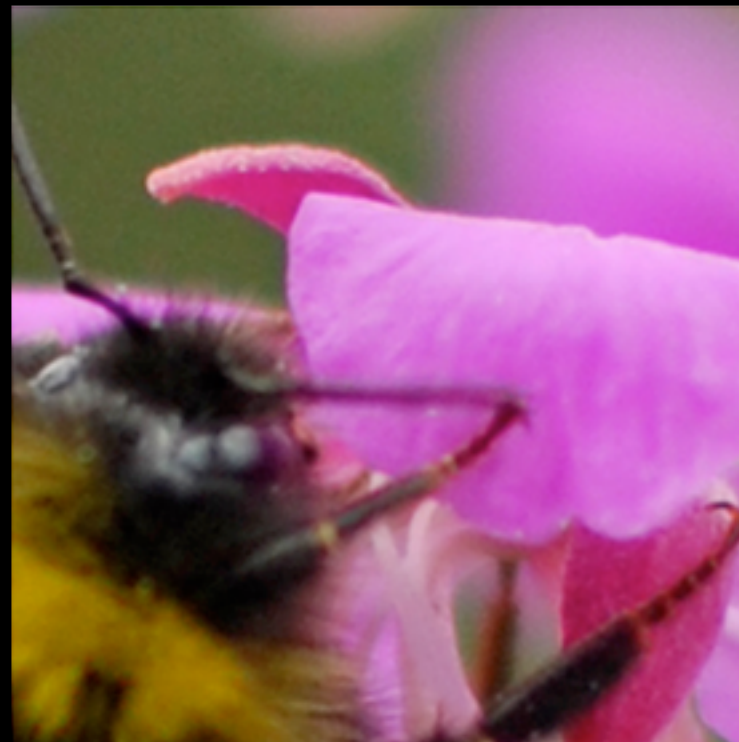
①～③の画像形式で保存すると 1 枚の画像になり
レイヤー画像が失われてしまうため、後から編集
できるように、必ずPSD形式でも保存しておく。

①JPG(JPEG)形式

- 色数が多いもの
- 写真
- グラデーション
- 色数が多すぎると

モアレ（よごれ）

がでる



Original



.jpg Artifacts

②GIF形式

色数のすくないもの

単色ロゴ／アイコン

画像が小さいもの

色数のすくないイラスト

アニメーション画像



→現在 PNG-8形式に変わってきている

③PNG形式

色数が少ないものも多いものも対応している高画質の
画像形式

- **PNG-8** 色数が少ない

gifより容量が少なくできる

- **PNG-24** 色数が多い

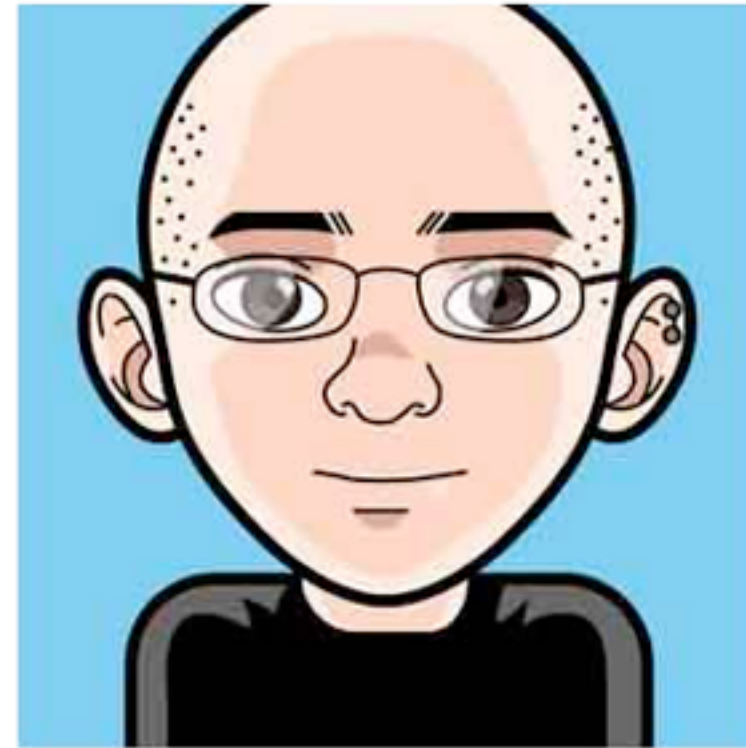
jpgよりきれいに保存できる JPGより容量大きい

※ iPhoneアプリなどはPNG形式を推奨

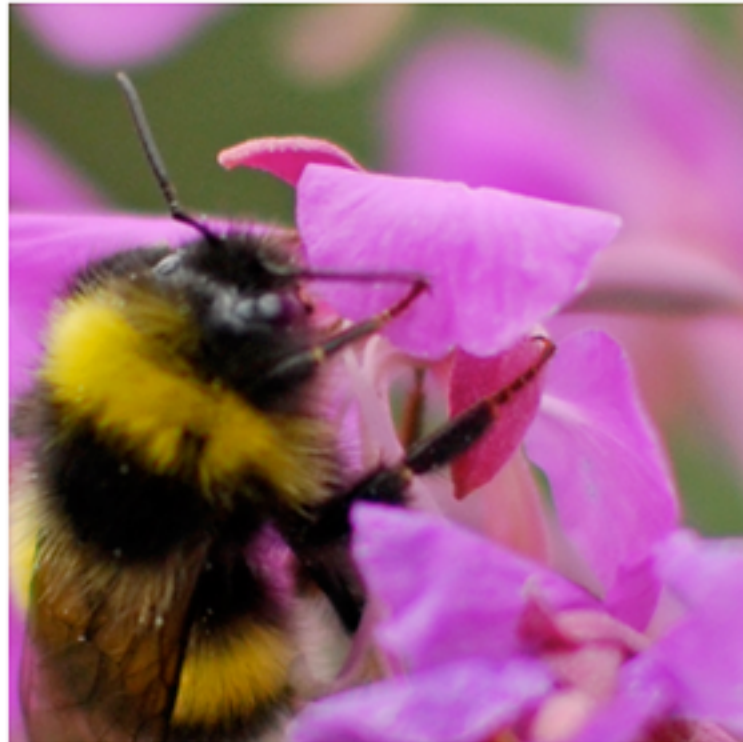
※ 最近PNG形式が多くなってきている



.png (14KB)



.jpg (12KB)



.png (143KB)



.jpg (37KB)

■ショートカットキーを覚えて使う！

制作スピードを圧倒的に速く。

Ctrl + A：すべて選択 **Ctrl+D**：選択解除

Ctrl + X：切り取り **Ctrl + C**：コピー

Ctrl + V：貼付け **Ctrl + N**：新規ファイル作成

Ctrl + Z：やりなおし **Ctrl + T**：自由変形

Ctrl + J：レイヤー複製 **Alt + Del**：塗りつぶし

■その他

- Shift を押しながら選択範囲を使うと円、四角形が縦横比同じで選択できる。
- 移動ツールを選択している状態でCtrlキーをクリックしながら画像をクリックすると、その画像があるレイヤーが選択される。
- Ctrl押しながらレイヤーをクリックすると複数のレイヤーを選択できる

基本操作

ツールボックスについて



画像の移動（レイヤーにある画像の移動）



選択範囲の指定 四角/丸型に範囲指定ができる



選択範囲の指定 四角や丸以外の形で自由にできる



クリックした色に近い色を勝手に範囲指定



四角い形で画像を切り抜く



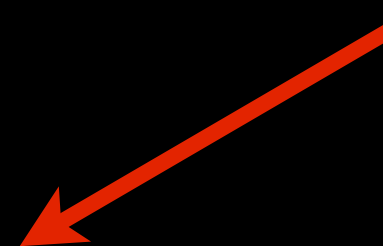
クリックした色を描画色にする



線をかいたり色を塗ったりする筆ツール



スタンプツール 画像の一部をコピーして他の場所に塗っていくツール



グラデーション 描画色から背景色にグラデーションがかかる
横にドラッグすると塗りつぶし（バケツ）ツールに変わる

基本操作

ツールボックスについて

＜描画/背景色について＞
色をかえるときは、ダブルクリック。

色指定ウィンドウが表示されるのでそこで色を選ぶ。

文字や塗りつぶしなどをするときは描画色が通常使われる

描画色

背景色

