**配置GCMC环境踩坑之路**：（虚拟环境配置cuda10.2, pyhon3.7）

**第一坑**：

torch==1.0.0和cuda10.2版本不匹配，出现“cuDNN error: CUDNN\_STATUS\_EXECUTION\_FAILED”报错，torch官网上明确规定了版本对应，但我没去了解就瞎装，最后出错了搞得自己很慌。

**第二坑**：

为解决第一坑torch换成了1.5.1版本，但

torch-scatter==1.1.1

torch-sparse==0.2.3

torch-cluster==1.2.3

torch-spline-conv==1.0.5

但由于这四个版本过低，出现各种‘undefined symbol: \_ZN6caffe26detail36\_typeMetaDataInstance\_preallocated\_7E’而且是torch-scatter/…\_cpu.so报错。（不太明白为啥是cpu的.so报错，不是cuda的）

**第三坑**：

为解决第二坑，开始装高版本的四个依赖库。Pip install torch-scatter等 默认安装最新版，但其实并没有最新版的东西，所以下载不了也就安装不上。还一直报gcc什么错误，这里pip真的恶心。最后找到<https://pytorch-geometric.com/whl/torch-1.5.0+cu102.html>这个网址，下载网址所能提供的最新版，pip install 包名 安装。最终安装列表：

torch-scatter==2.0.5

torch-sparse==0.6.7

torch-cluster==1.5.7

torch-spline-conv==1.2.0

**第四坑**：

最坑的部分来了。安装torch-geometric时候到了。首先安装最新版1.6.3，发现gcmc源码里到处函数名称不一致或者参数不一致的问题，然后开始看源码，退版本，最终退回到1.4.3版本。这里解决到很迷茫的时候，我都想用最现有库花几周重新写作者的代码了，但吴老师看代码分析能力真的好强，修改了两处layers.py源码。就跑通了，跪服。

修改1： 65行将message\_args变量替换为\_\_msg\_params\_\_。

修改2：将77行update\_args = [kwargs[arg] for arg in self.\_\_update\_args\_\_]替换为update\_args = self.\_\_distribute\_\_(self.\_\_update\_params\_\_, kwargs)。

**其他坑**：

train.py第28行下面加上torch.cuda.set\_device(device)将GPU号设置成功，不然默认在GPU：0训练；还有一些GPU/CPU数据转换问题，遇到啥改啥吧。