```
* 色々な利用方をまとめてみました。実行結果を見ながら順を追って動きを確認してください。
* コンパイルは InstanceTest、実行は Execute
*/
class InstanceTest{
    // インスタンスのみで使えるフィールド(インスタンスフィールド)
    String instanceVariable;
    // インスタンスがなくても使えるフィールド(クラスフィールド)
    static String staticVariable;
    // 引数ありコンストラクタ
    public InstanceTest(String Value) {
        this.instanceVariable = Value;
        // this.は省略してもコンパイラが this を自動記入する。
    }
    // インスタンスメソッド(非クラスメソッド)の宣言(インスタンス必要)
    public void print() {
        // インスタンスフィールドの参照
        System.out.println(instanceVariable + "\t インスタンスメソッドの呼び出し");
        // インスタンスメソッドからクラスフィールドの参照はできる
        System.out.println(staticVariable);// 初期値のnullが表示される
    }// print
    // クラス(スタティック)メソッドの宣言(インスタンス不必要)
    public static void staticPrint() {
        // クラスフィールドの参照
        System.out.println(staticVariable + "\t クラスメソッドの呼び出し");
        // クラスメソッドからインスタンスフィールドは参照できない(コンパイルエラー)
        // System.out.println(instanceVariable);
    }// staticPrint
```

/* クラスとインスタンスのまとめ

// 実行クラス class Execute { /* コンストラクタを一つも宣言しなかった場合、デフォルトコンストラクタを * 下記のようにコンパイル時にコンパイラが自動で記入する。 * Execute() { super(); * } */ public static void main(String[]args) { /* デフォルトコンストラクタが存在するので自クラス(Instance クラス)の コンストラクタを呼び出してもコンパイルエラーにならない。*/ Execute ex = new Execute(); // InstanceTest クラスのインスタンス生成 InstanceTest itt = new InstanceTest("インスタンスフィールドの参照"); // インスタンスメソッド(要インスタンス)の呼び出し itt.print(); /* インスタンスを利用しないと呼び出せない(コンパイルエラー) print()や InstanceTest.print()では不可*/ // InstanceTest クラスのクラスフィールドに値を代入 InstanceTest.staticVariable = "クラスフィールドの参照"; // クラスメソッドの呼び出し InstanceTest.staticPrint(); // インスタンスを利用しても呼び出せる itt.staticPrint(); }// main