

```
/* P26 List11-9 クラスフィールドを使ってインスタンスに番号をつける。  
* ファイル名とコンパイルは「Rectangle6.java」、実行は「Rectangle6Test」で行って下さい。  
*/
```

```
class Rectangle6 {  
    // クラス(スタティック)フィールドの宣言  
    static int counter = 0;  
    // インスタンスフィールドの宣言  
    int number;  
  
    // 引数なしコンストラクタ  
    Rectangle6() {  
        this.number = counter;  
        counter++; // インスタンス生成される度に 1 増える  
    }  
  
} // Rectangle6  
  
// 実行クラス  
class Rectangle6Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i = 0; i < 10; i++) {  
  
            // インスタンス生成  
            Rectangle6 rec = new Rectangle6();  
            // counterの初期値が0なので0個と表示されないように+1してます  
            System.out.println((rec.number + 1) + "個目のインスタンスです。");  
  
        } // for  
    } // main  
} // Rectangle6Test
```