

## クラスのイメージ

クラス …インスタンスの設計図のようなもの。  
フィールド …出来上がるモノがどういう特徴（情報や属性）をもっているかを表す。  
メソッド …出来上がるモノがどういう仕事（機能）ができるかを表す。  
コンストラクタ…設計図をもとにモノを作る機械のようなもの。  
フィールドに値を設定（初期化）し、メソッド（機能）を実装して使えるようにする。

