

```
/** P269 ArrayList に要素を追加する (Shuffle 紹介含む)
 * ファイル名… ArrayListShuffle.java
 * コンパイル… javac ArrayListShuffle.java
 * 実行 … java ArrayListShuffle
 */

import java.util.*;

public class ArrayListShuffle {
    public static void main(String[] args) {

        // ArrayList のインスタンスの確保
        ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();

        // 要素の追加(add メソッド)
        list.add("Alice");
        list.add("Bob");
        list.add("Chris");
        // さらに要素の追加(add メソッド)
        list.add("Diana");
        list.add("Elmo");
        // 重複チェックはしないので追加可能
        list.add("Bob");

        // 要素の参照(get メソッド)
        for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
            System.out.println(list.get(i));
        }

        // 以下のメソッドでシャッフル出来る
        Collections.shuffle(list);

        // 要素の参照 (シャッフル後)
        System.out.println("¥n シャッフルしました¥n");
        for (String name : list) {
            System.out.println(name);
        }

    } // main

} // class
```