

// P11~13 インスタンス生成とフィールド参照

```
class Rectangle {  
  
    // フィールドの宣言  
    int width; // 幅  
    int height; // 高さ  
  
    // main メソッドの宣言  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // インスタンスの生成  
        Rectangle rec = new Rectangle();  
  
        // フィールドへの代入  
        rec.width = 10;  
        rec.height = 5;  
  
        // フィールドの参照  
        System.out.println("幅は" + rec.width);  
        System.out.println("高さは" + rec.height);  
  
    } // main  
  
} // Rectangle
```