

```
/*P171 Thread.sleep()の使用方法
 * ファイル名:ThreadTest3.java
 * コンパイル:javac ThreadTest3.java
 * 実行      :java ThreadTest3
 */
```

```
// Runnable インタフェース実装クラス①
```

```
class SleepingRunnableA implements Runnable {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("        ** SleepingRunnableA 開始 **");
        // 1 秒間停止
        try { Thread.sleep(1000); } catch (InterruptedException e) {}
        System.out.println("        ** SleepingRunnableA 終了 **");
    } // run メソッド
} // SleepingRunnableA クラス
```

```
// Runnable インタフェース実装クラス②
```

```
class SleepingRunnableB implements Runnable {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("        ** SleepingRunnableB 開始 **");
        // 0.5 秒間停止
        try { Thread.sleep(500); } catch (InterruptedException e) {}
        System.out.println("        ** SleepingRunnableB 終了 **");
    } // run メソッド
} // SleepingRunnableB クラス
```

```
// 実行クラス
```

```
class ThreadTest3 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("** main メソッド開始 **");
        // Runnable インタフェース実装クラスのインスタンス化
        SleepingRunnableA sRunA = new SleepingRunnableA();
        SleepingRunnableB sRunB = new SleepingRunnableB();
        // Thread クラスのインスタンス化
        Thread thA = new Thread(sRunA);
        Thread thB = new Thread(sRunB);
        // スレッドの開始
        thA.start();
        thB.start();
        // 2 秒間停止
        try { Thread.sleep(2000); } catch (InterruptedException e) {}
        System.out.println("** main メソッド終了 **");
    } // main
} // ThreadTest3 クラス
```