```
class Rectangle2 {
      // フィールドの宣言
      int width; // 幅
      int height; // 高さ
      // 幅と高さを設定する setSize メソッドの宣言
      void setSize(int w, int h) {
            // インスタンス自身のフィールドへの代入
            this.width = w;
            this.height = h;
      }// setSize
      // 面積を求める getArea メソッドの宣言
      int getArea() {
            return width * height;
      }// getArea
      // main メソッドの宣言
      public static void main(String[] args) {
            // インスタンスの生成
            Rectangle2 rec = new Rectangle2();
            // setSize メソッドの呼び出し
            rec.setSize(10, 5);
            // フィールドの参照
            System.out.println("幅は" + rec.width);
            System.out.println("高さは" + rec.height);
            // getArea メソッドの呼び出し
            System.out.println("面積は" + rec.getArea());
      }// main
}// Rectangle2
```